NEMETSCHEK

Creare fisiere plot

Din bara de instrumente Standard (sau din meniul **Fisier**) se selecteaza functia **Prelucrare plan** pentru a se trece in pagina de plotare.



La Deschidere si activare in pagina de plotare vor fi deschise planuri de plotare.

Intr-un proiect puteti utiliza pana la 3000 de planuri de plotare. Aici selectati primul plan de plotare pe care il denumiti.

2. Stabiliti formatul hartiei. Acest lucru se face activand functia Export fisier HPGL.



Din optiunile care apar alegeti fisier HPGL2 – monocrom (pentru plotare albnegru) sau HPGL2-color (pentru plotare color).

La activarea acestei functii trebuie sa salvati mai intai pagina de plotare goala (de exemplu sub numele testplot.prn) pentru a putea seta formatul hartiei.

Fereastra care se deschide este similara cu cea de la **plotare planuri**. Selectati pagina **Iesire** pentru a alege formatul hartiei precum si pentru a seta marginile de plotare.

Perif			– – Hartie plar	·	
			Format har	tie: DIN A2	
Nume:	HPGL2_D	ESIGNJET			
Perif.	HPGL2_D	ESIGNJET	Directie:	Directie: Orizontal	
					O Vertical
Marime periferic:	Minimum	Maximum	Dimens:		
Latime (x)	0.00mm	3000.00mm		Latime(x):	594.00mm
Inalt. (y)	0.00mm	914.00mm		Inalt.(y):	420.00mm
Modif. perif:	Orizontal Ha	artie Vertical	Margini plo	itare:	
Sus:	5.00mm	5.00mm		Sus:	5.00mm
Jos:	6.00mm	5.00mm		Jos:	6.00mm
Stanga:	7.00mm	5.00mm		Stanga:	7.00mm
Dreapta:	27.00mm	5.00mm	>>	Dreapta:	27.00mm

Alegeti **formatul** de hartie (de ex.:A2) dupa care **Directia** hartiei (orizontal sau vertical). Daca este aleasa *orientarea hartiei orizontal* atunci valorile pentru marginile de plotare trebuie introduse in *coloana Orizontal* (idem pentru vertical). **Marginile de plotare** sunt aceleasi si reprezinta limita pana la care stie sa tipareasca imprimanta sau ploterul. Aceste valori sunt urmatoarele:

Sus: 5.00 mm Jos: 6.00 mm Stanga: 7.00 mm Dreapta: 27.00 mm In pagina *Definitii* trebuie setata optiunea fara optimizare creioane.

Dupa ce ati facut toate aceste setari confirmati cu

3. In continuare faceti click pe **Definitii plan** unde alegeti formatul chenarului pentru planul de plotare, precum si tipul chenarului (margine simpla, Margine dubla, etc..).



4. Chenarul il asezati in interiorul paginii de plotare (inainte de a pozitiona chenarul alegeti din meniul **instrumente dinamice** prima optiune: **introducere prin diagonala** si indicati doua puncte diagonale ale conturului interior al hartiei)



5. Faceti click pe click pe



Asezare elemente plan.

Alegeti numarul desenului pe care doriti sa-l plotati, precum si scara. In mod automat desenul este agatat de cursor, el urmand a fi pozitionat in planul de plotare.

Element plan								X
	Mapa	Inchis	Scara 1:	50	Unghi rotatie	0.000	Tip reprezentare	FARA
	Desen Nr.	٦	Factor scriere	Plan	Layer	Toate		

Dupa ce ati asezat pe planul de plotare toate desenele si cartusul trebuie sa salvati fisierul.

6. Pentru a salva planul de plotare faceti din nou click pe \square Export fisier HPGL, aici alegeti din nou optiunea <u>HP-GL/2 monochrom sau HPGL2 color</u>.

In pagina *Selectie* alegeti calea unde doriti sa salvati planul de plotare, denumiti fisierul, fisierul va fi salvat cu extensia .prn (ex *plan.prn*). Inainte de confirma mai verificati odata la Iesire daca s-au pastrat setarile pentru formatul hartiei si marginile de plotare.

Copiati fisierul pe discheta, il arhivati daca este cazul.

ATENTIE !!!

La calculatorul unde este instalat ploterul NU ESTE NEVOIE DE NICI UN PROGRAM CAD

Porniti de la START →Programs→ Accessories →MS-DOS Prompt (sau Command Pompt).

Din fereastra care se deschide ii introduci de la tastatura urmatoarea comanda: copy *a:\plan.prn* to lpt1

a:\plan.prn reprezinta **calea** unde se afla fisierul de plotat si **numele lui cu extensie** (daca copiati fisierul pe hard disk de ex. in **c:\temp** ii dati calea: c:\temp\plan.prn)

Daca realizati fisiere de plotare ca mai sus le puteti tipari numai pe imprimante/plotere care stiu de limbajul HPGL (verificati acest lucru cu administratorul de sistem sau in cartea tehnica a imprimantei daca nu stie de HPGL nu o sa mearga).