

Allplan 2009

Noutati in Allplan 2009

Cuprins

Bun venit	1
Instalare.....	2
Cerinte pentru Instalarea si Rularea Allplan 2009	2
Cerinte hardware	3
Cerinte Software	4
Cerinte sistem pentru testare Allplan 2009	5
Asistent Hotinfo.....	5
Upgrade-ul licentelor NemSlock.....	5
Upgrade-ul licentelor in timpul actualizarii	7
Upgrade licentelor folosind programul de upgrade	9
Instalare Allplan direct ca Viewer	11
Atribuirea unei structuri logice planurilor de plotare.....	12
Lucrul cu structura de planuri.....	12
Notiuni de baza.....	12
Cum sa... ..	19
Casete de dialog.....	29
Afisarea si imprimarea informatiilor despre planuri.....	32
Inter-operabilitate	34
Arhivare ca PDF/A-1a	34
Export PDF 3D cu volum mare de date	35
Interfete pentru Rhino si VRML.....	36

Crearea rapida a modelelor arhitecturale datorita prototipurilor rapide si VRML	36
Import forme organice utilizand Rhino	38
Formatele U3D si MXS disponibile in animatie	39
Schimb de date imbunatatit cu CINEMA 4D R10.5 si versiuni mai noi	40
Interfata DXF/DWG	42
Favoritele pentru transfer usureaza schimbul de date	42
Previzualizare pentru layouts si spatiu model	44
Fereastra de optiuni revizuita.....	45

Usurinta in utilizare.....46

Desen 2D.....	46
Imbunatatiri si resurse extinse	46
Introducere imagini pixel din clipboard ca suprafete pixel.....	53
Imbunatatirea lucrului cu functiile 2D	53
Fonturi OpenType si Type 1	56
Simboluri noi la cote de nivel	57
Detectie automata contur	58
Interfata utilizator	59
Utilizarea "mai intai selecteaza si apoi editeaza"	59
Functiuni avansate ale paletei de proprietati.....	60
Iconite unice pentru filtre.....	63
Salvare, incarcare favorite reprezentare	64
Fereastra de dialog pentru asocierea si modificarea atributelor	65
Meniul contextual extins.....	67
Proprietati format cand faceti dublu-click dreapta mouse	69
Utilizarea meniului contextual pentru salvarea si stergerea valorilor propuse	70
Calcul ascundere	71
Layer.....	71
Atribuirea layerelor se poate face numai de administrator	71

40 de layere disponibile pentru selectia rapida	71
Structuri noi de layere	72
Gestionarea datelor	75
Definirea mai multor utilizatori Allplan ca administratori	75
Plecarea computerului fara drepturi de "sysadm"	75
Specificarea directoarelor de salvare a favoritelor	76
Imbunatatiri in ProiectPilot	77
Imbunatariri in structura cladirii	77
Stergerea structurii cladirii	77
Atribuirea desenelor unei mape	78
Copierea desenelor cu elemente atasate a fost imbunatatita	78
Gestionarea proiectiilor libere	79
Desen de pornire si incrementare pentru vederi si sectiuni	80
Scara de referinta pentru desene cu linii ascunse	81
Liste paleti	82
Listare, activare desene referinta	83
Alte imbunatatiri in structura cladirii	84
Imprimare si plotare	84
Selectie multipla pentru export PDF	84
Favorite pentru proprietati elemente planuri	86
Creion si culoare predefinite	87
Copiere si adaugare elemente plan	88
Positionarea elementelor plan la mutare	88
Atribuirea de creioane si culori la plotare	88
Afisarea numelor tipurilor de plan si de reprezentare	90
Optiuni reduce	90
Vizualizare	91
Editare bitmap imbunatatita	91
Module si functii care nu mai sunt disponibile	92

Arhitectura	93
--------------------------	-----------

Descrierea automata a camerelor si a elementelor	93
Atribute deschidere usa.....	94
Functiile pentru modificarea proprietatilor de arhitectura au fost imbunatatite	95
Calcul linii ascunse in sectiunile de arhitectura, mod de lucru	96
Sectiune scara.....	100
Liste de cantitati.....	101
Listare samburi pereti	101
Transfer descrieri camere in Allplan Cantitati	101
Reabilitare cladiri existente.....	102
Lucrari de reabilitare in Allplan 2009	103
Functii	105
Conversie pentru lucrari reabilitare	105
Fereastra de dialog 'Conversie lucrari reabilitare'	106
Obiecte demolare, adaugare	107
Fatade	109
Introducere	109
Beneficii	109
Exemple de fatade.....	110
Functia Fatade in detaliu	111
Favorite fatada	112
Crearea fatadelor	113
Modificarea fatadelor	114
Import geometrie 3D	114
Atribuire	114
Module noi: constructii lemn	115
Pereti multi-strat	116

Inginerie.....	119
Introducere si modificari utilizand paletele	119
Introducere forme bare	119
Armare circulara	122
Repartitie liniara.....	126
Modificare marca si carlige	129
Modificare repartitie	130
Noutati generale	132
Definitii animatie	132
Optiuni pentru creare texte fara coliziuni	132
Repozitionare in layere diferite	133
Valorile propuse pentru lungimile carligelor	134
Localizare	135
Facilitati noi in Constructii otel	136
Cataloage de sectiuni transversale.....	137
Cataloage noi de sectiuni transversale pentru Germania	137
Vederi asociative	140
Functionalitati avansate	140
Listare, activare desene referinta	140
Pozitionare activ/listare desene referinta	140
Layer pentru marginea vederii	141
Unelte si automatisme	141
Imbunatatiri generale	142
Gestiunea datelor.....	142
Copiere, mutare fisiere si Clipboard.....	143
Copiere si mutare folosind ProiectPilot	143
Proiectare si construire durabile.....	145
Module noi: Energie	146
Echipamente energie.....	146

Indicator energetic AX3000.....	148
Geo	149
Model digital de teren	149
Etichete alfanumerice pentru puncte simbol	149
Maxim 300,000 puncte pentru rețeaua de triunghiuri.....	150
Afișarea texturilor in plan	152
Nemetschek Softlock.....	154
Facilitati noi in Manager licenta NemSLock	154
Noutati importante in managerul de licente Nemetschek Softlock	154
Caracteristici importante pentru licentele server	156
Facilitati noi in NemSLock 2006 Server	156
Noi facilitati pentru administratorii de sistem.....	156
Index.....	157

Bun venit

Stimati clienti,

Allplan 2009 este gata! Va prezentam in paginile care urmeaza cele mai importante modificari ce au aparut de la versiunea 2008.

Din nou, am fost in masura sa implementam un numar mare din ideile Dumneavoastra.

Va uram lectura placuta in parcurgerea noutatilor din versiunea Allplan 2009!

Aprilie 2009

Nemetschek

Instalare

Cerinte pentru Instalarea si Rularea Allplan 2009

Inainte de a incepe, verificari daca toate calculatoarele pe care doriti sa instalati Allplan 2009 indeplinesc cerintele minime.

Cerinte hardware

Cerinte minime fara Allplan 2009 IBD

- Intel® Pentium® III sau compatibil (Allplan 2009 este ultima versiune care mai suporta Pentium III)
- 1 GB RAM
- 5 GB spatiu liber pe hard disk
- Placa grafica: rezolutie 1280 x 1024 si memorie 128 MB (versiunile ulterioare de Allplan necesita suport OpenGL 2.0)
- Conexiune e-mail sau USB pentru instalarea licentei
- Unitate CD-ROM/DVD-ROM (pentru instalare)

Cerinte recomandate fara Allplan 2009 IBD

- Procesor Intel Core 2 Quad sau compatibil
- 2 GB RAM, 4 GB RAM pentru Vista
- Placa grafica pentru CAD cu OpenGL 2.0 / Shader Model 3 si 256 MB memorie
- Monitor 20" TFT, rezolutie 1600 x 1200
- Placa de retea 1 GBit/s
- Conexiune e-mail sau USB pentru instalarea licentei
- Unitate CD-ROM/DVD-ROM (pentru instalare)

Cerinte minime cu Allplan 2009 IBD

- In plus fata de instalarea recomandata:
- Placa grafica **performanta** sau **de varf** conform: (http://www.nemetschek.ro/oferte/oferte_cardvideo.htm).
- Server de date pentru manager retea: Windows Server 2003 (recomandat: Windows Storage Server 2003 R2 x64)
- Serverul de date nu trebuie utilizat ca statie de lucru Allplan.

Configuratie Apple

- Allplan 2009 ruleaza pe configuratie Apple cu procesoare Intel sub Windows.
Puteti gasi informatii actualizate pe site-ul website (<http://www.nemetschek.de/info/sys2006>).

Nota: Site-ul (<http://www.nemetschek.de/info/sys2006>) Nemetschek va ofera un utilitar pentru a testa daca statia de lucru indeplineste cerintele de sistem pentru Allplan 2009.

Cerinte Software

Allplan 2009 functioneaza pe urmatoarele sisteme de operare:

- Pentru o statie de lucru, server de date:
 - Recomandat: Windows XP Professional, Service Pack 2
 - Windows XP Home, Service Pack 2
 - Windows Vista (pe platforma de 64-bit Windows Vista serverul nu poate fi utilizat ca si client)
 - Windows 2000, Service Pack 4
(Allplan 2008 este ultima versiune care poate rula pe Windows 2000)
 - Windows Server 2003, Service Pack 2
- Pentru un server de date:
 - Novell NetWare 6.5 cu NetWare Services
 - Suse Linux 9.1 cu Samba server 3.0 pe un sistem Reiser
- La utilizarea unui server terminal:
 - Citrix Presentation Server, versiunile 4 si 4.5
 - Client Programm Neighborhood, versiunea 10

Va rugam sa verificati toata retea. Toate statiile de lucru trebuie sa aiba instalate unul dintre sistemele de operare mentionate mai sus.

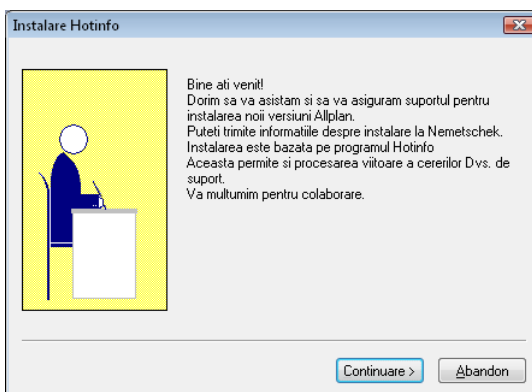
Nota: Instalarea pe un alt sistem de operare decat cele mentionate mai sus nu a fost testata (de exemplu, alte versiuni Linux sau HP-UX). Va rugam sa tineti cont ca Allplan 2009 nu functioneaza pe aceste sisteme de operare. Retineti ca o instalare de acest tip o veti face pe propria raspundere si nu veti primi suport tehnic.

Cerinte sistem pentru testare Allplan 2009

Site-ul (<http://www.nemetschek.de/info/sys2006>) Nemetschek va ofera un utilitar pentru a testa daca statia de lucru indeplineste cerintele de sistem pentru Allplan 2009.

Asistent Hotinfo

Dupa ce actualizati sau instalati Allplan pentru prima oara, se deschide asistentul Hotinfo. Il puteti utiliza pentru a trimite informatiile despre instalare la Hotline Nemetschek. Acest lucru faciliteaza viitoarele cereri catre suportul tehnic.



Upgrade-ul licentelor NemSlock

Daca utilizati **Allplan 2006** cu o licenta NemSlock (fara hardlock!) si - ca si client cu contract de Service - doriti sa faceti upgrade la **Allplan 2008**, trebuie mai intai sa faceti upgrade la licentele NemSlock.

Puteti face upgrade la licentele de Allplan 2006 pornind programul **Allplan License Upgrade** fara ca acest lucru sa aiba vreun efect asupra instalarii existente de Allplan 2006.

Allplan License Upgrade va gasi automat posturile de lucru la care trebuie facut upgrade si va va ajuta sa generati cererea de

inregistrare, necesara cererii licentei pentru Allplan 2008. Ulterior puteti instala aceste licente cand veti face upgrade la Allplan 2008.

Allplan License Upgrade porneste automat la selectarea opriunii **Upgrade** sau **Upgrade cu transfer de date** pe parcursul instalarii si selectati optiunea **Fisier de licenta actual**.

Upgrade-ul licentelor este trebuie facut inainte de a face upgrade la Allplan

Daca doriti sa faceti upgrade la licente inainte de a face upgrade la Allplan 2008 (de ex: daca doriti sa faceti upgrade pe mai multe calculatoare), puteti utiliza **Allplan License Upgrade** ca *program local*. Puteti descarca acest program accesand site-ul Nemetschek (<http://www.nemetschek.ro/LicenseUpgradeTool.exe>). Programul trebuie copiat pe fiecare calculator pe care este instalat Allplan 2006 si rulat pe fiecare in parte. Faceti dublu click pe fisier pentru a-l rula.

Nota: Este necesar sa aveti instalata versiunea Allplan 2006.1 sau mai recenta pentru a utiliza programul **Allplan License Upgrade**. Daca situatia nu este aceasta, trebuie mai intai sa faceti upgrade la Allplan la aceasta versiune.

Upgrade-ul licentelor in timpul actualizarii

Pentru a face upgrade la licentele NemSlock pe parcursul actualizarii la Allplan 2008

➤ La instalarea Allplan 2008, ati optat pentru **Upgrade** sau **Upgrade cu preluare date** si ati selectat optiunea **Fisier de licenta actual**.

➤ **Allplan License Upgrade** va porni automat pe parcursul instalarii.

Allplan License Upgrade va gasi licentele care necesita upgrade.

1 Daca pe calculatorul dumneavoastra exista mai multe licente care necesita upgrade, puteti selecta un post de lucru in caseta de dialog afisata de **Allplan License Upgrade**. Selectati postul de lucru pe care doriti sa il utilizati si faceti click pe **Next>**.

Se va deschide caseta de dialog pentru generarea cererii de inregistrare.

Nota: Verificati datele introduse automat in cererea de inregistrare create in functie de datele de utilizator aflate in NemSlock License Server. Faceti click pe **Preluare** pentru a modifica datele.

2 Faceti click pe **Trimitere**.

Fisierul `register.txt` este creat si salvat. Va porni automat programul standard pentru e-mail instalat pe calculatorul dumneavoastra. Fisierul de inregistrare este atasat la email, iar in campul adresa este introdus automat `register@nemetschek.de`.

3 Acum puteti trimite email-ul cu cererea de inregistrare.

Nota: Daca programul de email nu porneste automat sau nu este disponibila o conexiune la internet, puteti trimite fisierul `register.txt` la `register@nemetschek.de` dupa cum urmeaza:

Faceti click pe **Cautare...**

Windows Explorer va porni automat si va deschide directorul

Sfat: Daca faceti dublu-click pe fisierul `register.txt`, acesta se va deschide in editorul de text.

cu fisierul de inregistrare. Acum puteti utiliza oricare dintre optiunile puse la dispozitie de **Windows Explorer**: de exemplu, puteti atasa fisierul la un e-mail, il puteti copia pe un computer cu o conexiune la internet etc.

In scurt timp veti primi un email de la Nemetschek, care va ofera informatii despre inregistrare si in mod normal va contine fisierul de licenta inregistrata.

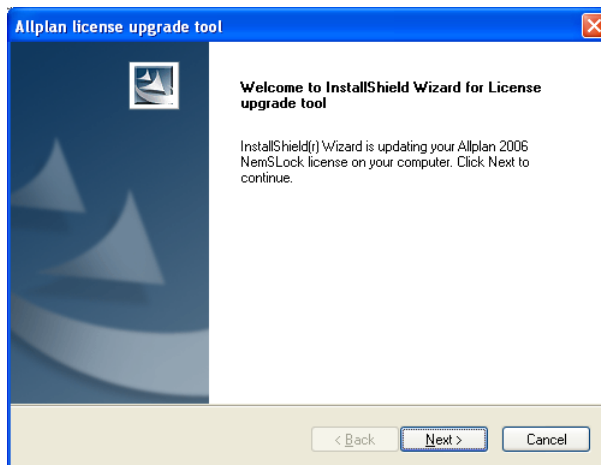
- 4 Pentru finalizarea actualizarii Allplan sunt disponibile urmatoarele optiuni:
 - Asteptati pana primiti email-ul cu licenta (acest lucru poate sa dureze cateva minute) si apoi continuati actualizarea. Salvati fisierul de licenta intr-un director. Reveniri la instalarea Allplan. Fereastra **Selectare fisier licenta** este deschisa. Selectati directorul in care ati salvat licenta, selectati apoi licenta si urmariti instructiunile afisate de Setup.
 - Finalizati instalarea. Salvati noul fisier de licenta intr-un director. Upgrade. Urmariti instructiunile afisate de Setup, selectati optiunea **Licenta din alt director** si utilizati noua licenta.
-

Upgrade licentelor folosind programul de upgrade

Pentru a face upgrade la licentele NemSlock inainte de a face upgrade la Allplan 2009

- Pe calculatorul dumneavoastra este instalat Allplan versiunea 2006.1 sau mai recenta. Daca situatia nu este aceasta, trebuie mai intai sa faceti upgrade la Allplan la aceasta versiune.
- Ati descarcat programul **Allplan License Upgrade** (`LicenseUpgradeTool.exe`) de pe site-ul Nemetschek, ati copiat programul in calculatorul dumneavoastra si l-ati pornit facand dublu-click in Windows Explorer.

Este afisata urmatoarea caseta de dialog:



- 1 Faceti click pe **Next>**.

Allplan License Upgrade va gasi licentele care necesita upgrade.

- 2 Daca pe calculatorul dumneavoastra exista mai multe licente care necesita upgrade, puteti selecta un post de lucru in caseta de dialog afisata de **Allplan License Upgrade**. Selectati postul de lucru pe care doriti sa il utilizati si faceti click pe **Next>**.

Se va deschide caseta de dialog pentru generarea cererii de inregistrare.

Nota: Verificati datele introduse automat in cererea de inregistrare create in functie de datele de utilizator aflate in NemSLock License Server. Faceti click pe **Prelucrare** pentru a modifica datele.

3 Faceti click pe **Trimitere**.

Fisierul `register.txt` este creat si salvat. Va porni automat programul standard pentru e-mail instalat pe calculatorul dumneavoastra. Fisierul de inregistrare este atasat la email, iar in campul adresa este introdus automat `register@nemetschek.de`.

4 Acum puteti trimite email-ul cu cererea de inregistrare.

Nota: Daca programul de email nu porneste automat sau nu este disponibila o conexiune la internet, puteti trimite fisierul `register.txt` la `register@nemetschek.de` dupa cum urmeaza:

Faceti click pe **Cautare...**

Windows Explorer va porni automat si va deschide directorul cu fisierul de inregistrare. Acum puteti utiliza oricare dintre optiunile puse la dispozitie de **Windows Explorer**: de exemplu, puteti atasa fisierul la un e-mail, il puteti copia pe un computer cu o conexiune la internet etc.

5 Comutati la **Allplan License Upgrade**.

6 Faceti click pe **Terminare**.

In scurt timp veti primi un email de la Nemetschek, care va ofera informatii despre inregistrare si in mod normal va contine fisierul de licenta inregistrata.

7 Daca doriti sa cereti mai multe licente actualizate (de ex: pentru un alt calculator), rulati `LicenseUpgradeTool.exe` pe computerul respectiv. Repetati pasii descrisi mai sus (pana la pasul 7).

8 Dupa ce ati primit fisierul de licenta, urmati pasii:

- Salvati noul fisier de licenta intr-un director.

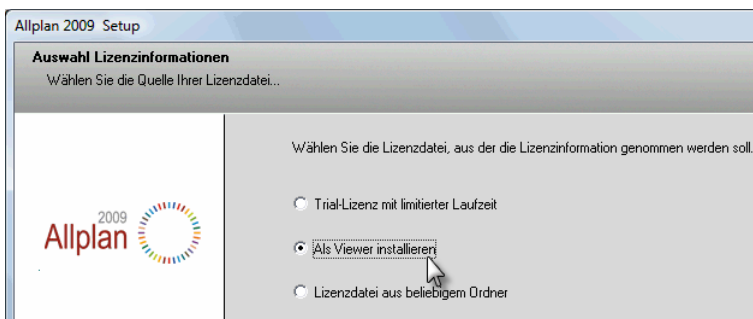
Sfat: Daca faceti dublu-click pe fisierul `register.txt`, acesta se va deschide in editorul de text.

- Upgrade. Urmarii instructiunile afisate de Setup, selectati optiunea **Licenta din alt director** si utilizati noua licenta.

Instalare Allplan direct ca Viewer

Puteti instala Allplan 2009 in mod Viewer pe un numar nelimitat de computere. Nu aveti nevoie de licenta pentru acesta.

Pe parcursul instalarii, faceti click pe **Instalare ca Viewer** in dialogul **Selectati informatii despre licenta**; nu este nevoie de inregistrare.



Allplan Viewer va ofera urmatoarele posibilitati:

- Puteti integra Allplan Viewer intr-un mediu de retea. Astfel, puteti accesa toate proiectele.
- Puteti vizualiza si prezenta desene si planuri de plotare. Puteti de asemenea utiliza functia **Masuratori** precum si vizualizarea desenului in fereastra de animatie.
- Puteti imprima sau plota planurile.
- Puteti utiliza toate functiile de export date.

In particular pentru managerul de retea, puteti utiliza Allplan Viewer pentru a executa operatii care necesita mult timp (ex. exportul de date cu volum mare de informatii sau plotarea planurilor) fara sa intrerupeti lucrul cu licentele active. Pentru prezentari, puteti copia proiectul pe un notebook cu Allplan Viewer.

Atribuirea unei structuri logice planurilor de plotare

Lucrul cu structura de planuri

Notiuni de baza

Ce este structura de planuri?

Structura de planuri va ofera un nou mod de a structura si organiza planurile de plotare in Allplan. Nivelurile structurale va permit sa aplicati o structura logica tuturor planurilor dintr-un proiect. In principal veti lucra cu meniul contextual si "drag and drop". Puteti gasi imediat introduceri din structura prin cautarea dupa termeni si apasand F3 pentru continuarea cautarii.

Daca nu ati creat sau ati sters structura, se va afisa numai directorul **Toate planurile**. Acest director contine mereu toate cele 3000 de planuri. Pentru a mari performanta, Allplan afiseaza informatii despre aceste planuri daca directorul **Toate planurile** este deschis dupa utilizarea functiei **Deschidere fisiere proiect: planuri**.

Puteti utiliza meniul contextual pentru a defini selectia planurilor afisate si pentru a selecta diverse rapoarte despre planurile in lucru.

Pentru a structura planurile, puteti introduce directoare aditionale cu orice numar de sub-directoare. Fiecare plan poate fi atribuit unuia din aceste directoare aditionale. Creand legaturi la planuri, puteti asocia planurile la mai multe directoare. Selectand o legatura, Allplan selecteaza automat planul asociat.

Puteti copia si muta directoarele si planurile in aceasta structura dupa cum doriti. La copiere definiti si numarul de plan inainte de a introduce planul. Puteti de asemenea crea nivele structurale fara planuri.

Allplan pune la dispozitie cu cateva structuri de planuri predefinite care sunt create automat atunci la selectarea unei structuri de cladire predefinita. Le puteti utiliza ca baza pentru a crea o structura proprie.

Aceasta structura este de asemenea inclusa atunci cand utilizati o structura de cladire de la alt proiect.

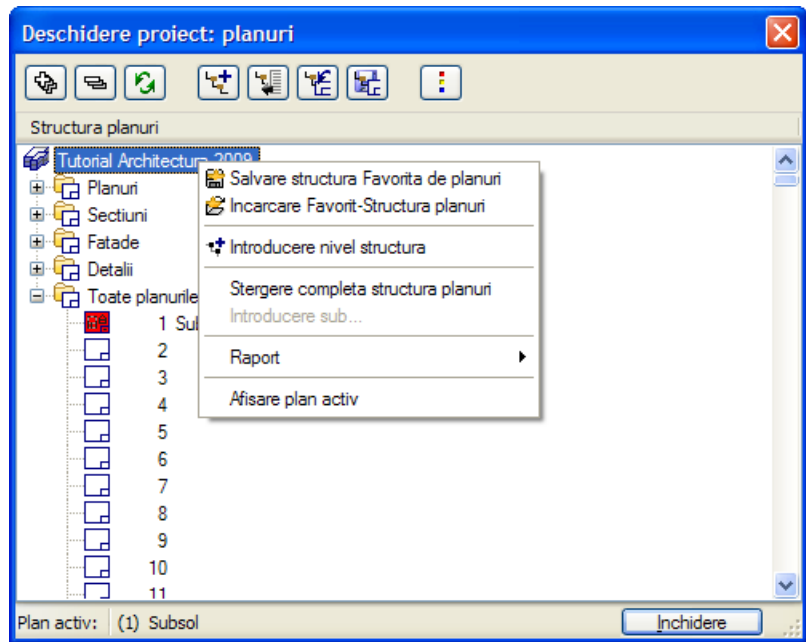
Avantajele structurii de planuri

Lucrul cu structura de planuri are cateva avantaje importante:

- Puteti structura planurile dupa diferite criterii:
 - Dupa fazele constructiei: proiect autorizare, proiect tehnic, detalii de executie...
 - Dupa lucrari: la rosu, fatade...
 - Dupa variante: acoperis mansardat, cu mai multe ape...
- In plus, exista o noua optiune de a crea legaturi la planuri, pe care o puteti folosi pentru a oferi acelasi plan tuturor celor implicati in proiect.
- Puteti (re)sorta si atribui planurile mai tarziu.
- Structura de planuri imbunatateste si inlesneste utilizarea, afisand mai evident elementele pe ecran. Toate planurile sunt afisate intr-o maniera simpla si concisa, ceea ce faciliteaza lucrul organizational si va permite sa gasiti mai usor planurile.


Exemplul unei structuri de plan

Exemplul unei structuri de plan (luat din **Locuinta unifamiliala**, exemplul oferit de Allplan)



Sfat: Structura predefinita a planurilor

(Allplan_BIM_LayoutStructure.xml) se gaseste in directorul... \Etc\BIM. Le puteti de asemenea utiliza fara sa creati o structura de cladire. Pentru a face aceasta, selectati

 **Incarcare Favorit-Structura planuri** din meniul contextual al directorului de proiect.

Butoane din caseta de dialog pentru selectia planurilor

In caseta de dialog **Deschidere fisiere proiect: planuri**. In plus, puteti folosi si urmatoarele butoane pentru a afisa si crea structura de planuri.

Extindere introduceri selectate

Extinde vederea in asa fel incat vor fi afisate toate sub-introducerile nodului selectat.

Restrangere introduceri selectate

Restranga vederea in asa fel incat vor fi afisate numai nodurile principale.



Actualizare

Actualizarea planurilor si a denumirii acestora in structura, atunci cand sunt schimbate de alt utilizator, in timp ce aceasta caseta de dialog este deschisa.

Introducere nivel structural

Creaza un director ca nivel nou de structura in structura de planuri. Daca directorul **Toate planurile** sau un plan este selectat cand apasati pe acest buton, Allplan creeaza noul director la inceputul structurii de planuri, sub proiect. Altfel, Allplan creeaza un director care este subordonat directorului de planuri selectat.

Atribuire planuri

Deschide o fereastră din care puteti trage planurile in structura. In acest mod, le puteti atribui directoarelor de planuri. Planurile care au fost deja atribuite unor directoare (si care nu mai pot fi atribuite din nou) sunt marcate cu ✓; planurile denumite si planurile care sunt in folosinta sunt indicate cu  respectiv cu .

Puteti sorta planurile dupa tip, numar, nume si marime. Pentru aceasta selectati titlul coloanei relevante. Apasand din nou inversati directia de sortare. Directia este indicata de o sageata.

Citire date din nou

Citirea celui mai recent fisier al structurii de planuri, salvat in Allplan_BIM_LayoutStructure.xml si

Layout_settings.xml, prin apasarea butonului  **Salvare**.

Daca nu ati salvat dupa ce ati deschis caseta de dialog, Allplan citeste statutul care curent anterior deschiderii casetei de dialog.

Salvare

Salvarea statutului curent al structurii de planuri in fisierele Allplan_BIM_LayoutStructure.xml si Layout_settings.xml.

La inchiderea casetei de dialog Allplan salveaza automat statutul curent al structurii de planuri.

Optiuni


Puteti utiliza aceasta functie pentru a face setari de baza pentru caseta de dialog **Deschidere fisiere proiect: planuri**. Pentru mai multe informatii, consultati Optiuni.

Crearea unei structuri de planuri

Puteti crea o structura de planuri in mai multe moduri:


- Puteti crea structura de planuri manual (vedeti si "Crearea manuala a structurii de planuri" la pagina 19), adaugand fiecare nivel structural separat, atribuind si legand planuri.
- Puteti configura Allplan sa creeze automat structura de planuri in functie de structura cladirii (vedeti si "Creare automata structura plan" la pagina 20). Allplan creeaza automat structura de planuri cand selectati o structura predefinita de cladire in meniul **Structura cladirii** din functia **Deschidere fisiere proiect: desene din structura mape/cladire**.
- Puteti incarca o structura de planuri ca favorita (vedeti si "Incarcarea unei structuri existente de planuri ca favorita" la pagina 21), predefinita sau personalizata. Daca alegeti aceasta modalitate, puteti lucra cu o structura de planuri independenta de structura cladirii.


Gestionarea structurii de planuri in modul de lucru cu manager de retea

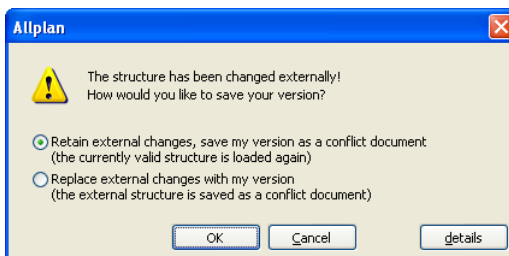
Fiecare utilizator poate modifica structura de planuri. Daca deschideti o structura de planuri si alt utilizator o modifica, Allplan afiseaza iconita intermitenta  in dreptul numelui proiectului. O fereastra afiseaza numele utilizatorului care a modificat structura de planuri.




Sunt disponibile urmatoarele optiuni:

 **Citire date din nou:** cititi datele modificate extern; structura curenta de planuri se suprascrie cu noile date.

 **Salvare:** puteti decide ce date doriti sa pastrati:



Structura de planuri inlaturata este salvata ca un document de tip conflict (*.conflict).

Nota: Planurile care au fost deschise de un alt utilizator sunt marcate cu un lacat rosu daca ati activat optiunea  **Marcati fisierele, mapele blocate in Deschidere fisiere proiect: desene din structura mape/cladire.**


Funcțiile mouse-ului în structura planurilor

Actiune	Se aplica la	Rezultat
Click	Nivel structural / plan / plan legat	Selectare
CTRL+click	Nivel structural / plan / plan legat	Adaugare, inlaturare selectie
SHIFT+click	Nivel structural / plan / plan legat	Selectare (camp)
Click + selectie dreptunghiulara	Nivel structural	Selectarea tuturor nivelurilor structurale din dreptunghiul de selectie Nu puteti selecta directoare subordonate sau superioare dintr-o data
Click + selectie dreptunghiulara	Plan/plan legat	Selectarea tuturor planurilor si a planurilor legate din dreptunghiul de selectie
Tragere	Nivel structural	Mutare la un alt nivel de structura
Tragere	Plan gol	Mutare continut plan
Tragere in afara mastii de selectie	Nivel structural / plan / plan legat	Inlaturare din selectie
Tragere la marginea ferestrei	Nivel structural / plan / plan legat	Scroll (+CTRL = mai repede)
CTRL + tragere	Nivel structural	Mutare la un alt nivel de structura
CTRL + tragere	Plan gol	Copiere continut plan
ALT + tragere	Nivel structural	Mutare sub nivel structura
CTRL+ ALT + tragere	Nivel structural	Copiere sub nivel structural
Dublu click	Nivel structural	Extindere, restrangere
Dublu click	Plan/plan legat	Selectare plan si inchidere dialog
Click dreapta	Nivel structural / plan / plan legat	Meniu contextual
TASTA SPATIU	Plan/plan legat	Selectare plan

Cum sa...

Crearea manuala a structurii de planuri


Pentru a crea manual structura de planuri

- 1 Apasati in meniu  **Introducere nivel structura** si trageti nivelul structural in structura de planuri unde doriti sa-l introduceti.

Sau:

Apasati cu tasta dreapta *sub* nivelul unde doriti sa introduceti noul director si din meniul contextual selectati **Introducere nivel structura**.


- 2 Atribuire planuri si planuri legate la nivelul structural.
-

Nota: Daca directorul **Toate planurile** sau un plan este selectat cand apasati  **Introducere nivel structura**, Allplan creeaza noul director la inceputul structurii de planuri, sub proiect. Altfel, Allplan creeaza un director care este subordonat nivelului structurii selectate.

Creare automata structura plan

Allplan creeaza automat structura de planuri cand selectati o structura de cladire predefinita.

Creare automata a structurii de planuri in functie de structura cladirii

- 1 Creati un proiect nou si selectati o structura predefinita de cladire in fereastra de dialog **Proiect nou - Setari aditionale**
- 2 Daca nu ati specificat acest lucru la crearea proiectului, apasati  **Deschidere fisiere proiect** si selectati tab-ul **Structura cladire**.
- 3 Allplan afiseaza o caseta de dialog in care puteti specifica modul in care va fi creata structura de cladire:
 - Selectati o structura predefinita
 - Preluati o structura existenta dintr-un alt proiect


Nota: Daca nu creati o structura de cladire sau daca selectati o structura dintr-un alt proiect care nu include si o structura de planuri, Allplan nu creeaza o structura de planuri.


Incarcarea unei structuri existente de planuri ca favorita

Puteti incarca o structura de planuri ca favorita. In acest fel, puteti lucra cu o structura predefinita independenta de structura cladirii.

Nota: Structura predefinita a planurilor Allplan_BIM_LayoutStructure.xml se gaseste in directorul... \Etc\BIM.

Pentru a incarca o structura de planuri ca favorita

- 1 Faceti click dreapta de mouse pe proiect si din meniul contextual selectati  **Incarcare Favorit-Structura planuri.**
- 2 Selectati calea, selectati structura favorita si apasati **Open.**

Puteti utiliza  **Salvare structura Favorita de planuri** pentru a salva structura curenta de planuri.


Nota: Directorul in care se salveaza fisierele favorite depinde de setarile pe care le-ati facut pentru **Loc salvare** in Optiuni. Implicit, Allplan salveaza structura ca un fisier XML in directorul BIM al proiectului in directorul specific... \user\settings si in directorul specific... \favorites_LayoutStructure\directorul structures.



Atribuirea planurilor unui nivel al structurii

Sunt trei metode pentru atribuirea planurilor unui nivel al structurii:

- Le puteti trage din directorul **Toate planurile.** Deschideti meniul contextual pe directorul **Toate planurile** si specificati afisare planuri, selectati planurile si trageti-le in nivelul structurii.

Nota: Puteti deasemenea selecta **Copiere + Introducere sub** din meniul contextual pentru atribuirea planurilor.

-  Puteti utiliza **Atribuire planuri...** din meniu. Puteti selecta planurile in caseta de dialog **Atribuire planuri** si sa le trageti in vederea arborescenta. Planurile care au fost

deja atribuite unor directoare sunt marcate cu ✓ ; planurile denumite si planurile care sunt in folosinta sunt indicate cu , respectiv cu .

Puteti sorta planurile dupa tip, numar, nume si marime. Pentru aceasta selectati titlul coloanei relevante. Apasand din nou inversati directia de sortare. Directia este indicata de o sageata.

- Puteti utiliza **Atribuire planuri...** din meniul contextual al nivelului structurii.
Introduceti numerele planurilor astfel:
 - Puteti selecta individual planurile introducand numerele lor separate de virgula sau spatiu, ex: 10,12,19.
 - Puteti selecta un sir de planuri, separate prin linie, ex. 10-19.

Puteti combina cele doua metode, ex. 10,12,14-19,21.

Apasand **Lista selectie** se deschide caseta de dialog **Atribuire planuri**, unde puteti atribui planurile prin tragere directa.

Nota: Fiecare plan poate fi atribuit numai unui singur nivel al structurii. Daca planurile selectate sunt deja atribuite, le puteti asocia ca legaturi.

Asocierea legaturilor planurilor unui nivel al structurii

Puteti asocia legaturi la planuri unui nivel al structurii astfel:

- Puteti utiliza **Asociere legaturi plan...** din meniul contextual al nivelului structurii.

Introduceti numerele planurilor astfel:

- Puteti selecta individual planurile introducand numerele lor separate de virgula sau spatiu, ex: 10,12,19.
- Puteti selecta un sir de planuri, separate prin linie, ex. 10-19.

Puteti combina cele doua metode, ex. 10,12,14-19,21.

Apasand **Lista selectie** se deschide caseta de dialog **Asociere legaturi plan**, unde puteti asocia legaturi la planuri prin tragere directa.

Nota: Fiecare plan poate fi atribuit numai unui singur nivel al structurii. Daca planurile selectate sunt deja atribuite, le puteti asocia ca legaturi.

Modificarea structurii de planuri

Mutarea continutului unui plan intr-un plan gol

- Trageți planul dorit intr-un plan gol sau utilizați **Decupare** și **Introducere** din meniul contextual

Copierea continutului unui plan intr-un plan gol

- Apasati CTRL și trageți planul dorit intr-un plan gol sau utilizați **Copiere** și **Introducere** din meniul contextual

Mutarea planurilor/legaturilor la un alt nivel al structurii

- Trageți planurile/legaturile la plan dorite intr-un nivel al structurii sau utilizați **Decupare** și **Introducere** din meniul contextual

Copiere planuri la un alt nivel al structurii

- 1 Apasati CTRL și trageți planurile dorite in nivelul de plan sau utilizați **Copiere** și **Introducere sub...** din meniul contextual
- 2 Specificati numarul de plan de la care se porneste adaugarea planurilor copiate in noul nivel al structurii.

Copierea legaturilor de planuri la un alt nivel al structurii

- Apasati CTRL și trageți legaturile de plan dorite in nivelul de plan sau utilizați **Copiere** și **Introducere sub...** din meniul contextual

Mutarea unui nivel al structurii sub un alt nivel


- Trageți nivelul structurii dorite intr-un alt nivel al structurii sau utilizați **Decupare** și **Introducere sub...** din meniul contextual

Mutarea unui nivel al structurii in spatele unui alt nivel

- Apasati ALT și trageți nivelul structurii dorite intr-un alt nivel al structurii sau utilizați **Decupare** și **Introducere in spatele...** din meniul contextual

Introducerea unui nivel structural nou

- Din meniul contextual al nivelului structurii

-  Introducere nivel structura in meniu
Daca directorul **Toate planurile** sau un plan este selectat cand apasati pe acest buton, Allplan creeaza noul nivel al structurii la inceputul structurii de planuri, sub proiect. Altfel, Allplan creeaza un director care este subordonat nivelului structurii selectate.

Copierea unui nivel al structurii

Pentru a copia si introduce un nivel al structurii subordonat unui alt nivel

- 1 Apasati **Copiere** din meniul contextual corespunzator nivelului ce va fi copiat si selectati apoi **Introducere sub...** din meniul contextual corespunzator nivelului *sub* care va fi introdusa copia.

Sau:

Apasati CTRL si trageți nivelul pe care doriti sa-l copiati *sub* nivelul de structura tinta.

- 2 Specificati numarul planului de la care incep sa se adauge planurile copiate in nivelul nou de structura sau apasati **Introducere nivel structura fara planuri** daca doriti sa copiati nivelul de structura fara planurile legate.
-

Pentru a copia si introduce un nivel al structurii in spatele unui alt nivel

- 1 Apasati **Copiere** din meniul contextual corespunzator nivelului ce va fi copiat si selectati apoi **Introducere in spatele...** din meniul contextual corespunzator nivelului *in spatele* caruia va fi introdusa copia.

Sau:

Apasati CTRL si trageți nivelul pe care doriti sa-l copiati *in spatele* nivelul de structura tinta.


- 2 Specificati numarul planului de la care incep sa se adauge planurile copiate in nivelul nou de structura sau apasati

Introducere nivel structura fara planuri daca doriti sa copiatii nivelul de structura fara planurile legate.

Selectare plan curent

Elementele vor fi plasate mereu in planul curent. La imprimare va fi deasemenea presetat.

Pentru a selecta planul curent

- 1 In modulul **Prelucrare plan**, apasati  **Deschidere fisiere proiect**.
 - 2 Sunt disponibile urmatoarele optiuni pentru selectarea planului curent:
 - Apasati pe numarul planului sau pe nume cu tasta dreapta mouse si selectati **Pozitionare plan activ** din meniul contextual.
 - Apasati pe iconita din fata numarului de plan.
 - Selectati planul si apasati tasta Spatiu.
 - Puteti de asemenea sa utilizati functiile descrise mai sus pentru a selecta un plan asociat.
 - 3 Apasati **Inchidere**. Allplan deschide planul pe care tocmai l-ati facut activ.
-

Sfat: Puteti face dublu-click cu tasta stanga mouse in spatiul de lucru.

Sfat: Puteti de asemenea selecta planul curent facand dublu-click pe numarul planului sau pe iconita din fata acestuia. Dublu-click activeaza planul si inchide caseta de dialog. Aceasta se aplica si pentru planurile asociate.

Sfat: Puteti utiliza meniul contextual pe nodul de proiect pentru a afisa planul activ. Allplan extinde automat toate directoarele care contin planul activ. Planurile legate nu sunt afisate. Pentru aceasta, selectati **Afisare planuri asociate** din meniul contextual al planului. Apasand **Afisare planuri asociate** din meniul contextual al unui plan legat va arata planul original.

Selectare planuri, planuri asociate si nivele de structura

Puteti selecta planuri, planuri asociate si nivele din structura apasand pe ele sau printr-un dreptunghi de selectie (utilizand tasta stanga mouse). Elementele selectate sunt marcate cu culoarea albastra.

- **Pentru a selecta un singur nivel, plan asociat sau nivel din structura**, apasati pe el.
- **Pentru a selecta mai multe planuri, planuri asociate sau nivele din structura**, tineti apasat pe tasta CTRL si apasati pe planuri, planuri asociate sau nivelele din structura dorite.
- **Pentru a selecta un sir de planuri adiacente, planuri asociate sau nivele din structura:**
 - Apasati pe primul plan, plan asociat sau nivel, apoi apasati tasta SHIFT si ultimul plan, plan asociat sau nivel din sir in acelasi timp. Allplan selecteaza numai planurile si planurile asociate sau nivelele din structura. Nu puteti selecta directoare subordonate sau superioare dintr-o data.
 - Apasati in dreapta primulul plan, plan asociat sau nivel din sir si deschideti o fereastra de selectie tinand apasat butonul mouse. De exemplu, daca vreti sa selectati cateva niveluri din structura, faceti click in dreapta primului nivel si inchideti nivelurile dorite printr-un dreptunghi de selectie. Allplan selecteaza numai planurile si planurile asociate sau nivelele din structura. Nu puteti selecta directoare subordonate sau superioare dintr-o data.

Salvarea statutului curent al structurii de planuri

Daca functia **Deschidere fisiere proiect: planuri** este activa, puteti salva in orice moment structura de planuri. La inchiderea casetei de dialog Allplan salveaza automat statutul curent al structurii de planuri. Setarile sunt salvate intr-un fisier XML, care este pastrat in directorul utilizatorului si in directorul proiectului.



Salvare: salveaza continutul structurii de planuri in fisierul Allplan_BIM_LayoutStructure.xml din directorul BIM al proiectului si selectia curenta din structura de planuri in fisierul Layout_settings.xml din directorului specific utilizatorului BIM\user\settings.

Stergerea structurii de planuri

Pentru a sterge o structura de planuri

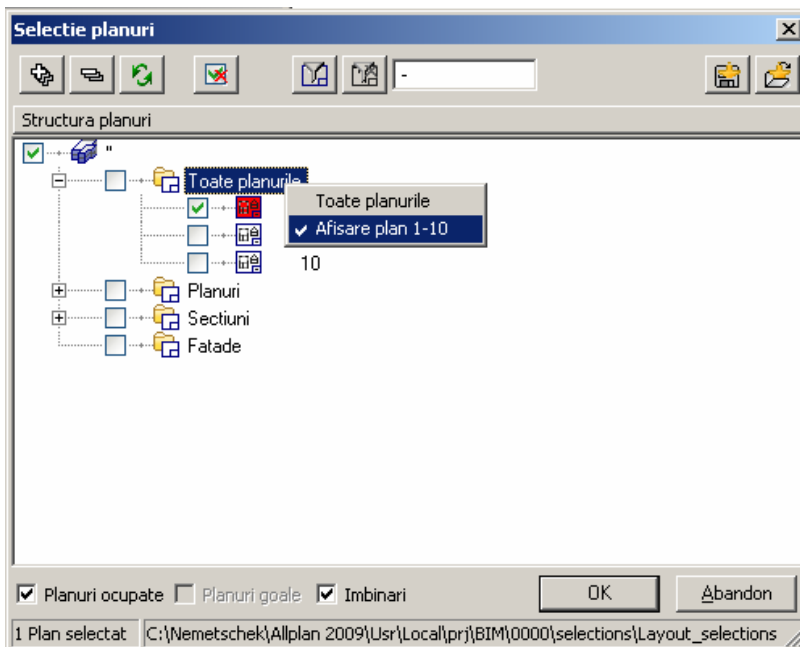
- 1 Apasati pe nodul proiectului (nivelul din varful structurii) cu tasta dreapta mouse si selectati **Stergere completa structura plan** din meniul contextual.
- 2 Daca intradevar doriti sa stergeti structura de planuri, apasati **Da** cand vi se cere sa confirmati.

Stergand fisierul `Allplan_BIM_LayoutStructure.xml` din directorul `BIM` al proiectului se sterge intreaga structura de planuri. Totusi, directorul proiectului va contine in continuare directorul **Toate planurile** care contine toate cele 3.000 de planuri. Desi structura se sterge, continutul planurilor se pastreaza.

Nota: Cand inchideti functia **Deschidere fisiere proiect: planuri**, Allplan salveaza o copie de siguranta a structurii de planuri (format fisier `*.bak`) in directorul `.. \BIM\Backup`. Puteti redenumi aceste fisiere pentru a le converti in format `.xml`. Le puteti deschide apoi utilizand meniul contextual al directorului de proiect **Incarcare favorite** (consultati "Incarcarea unei structuri existente de planuri ca favorita" la Pagina 21).

Casete de dialog




Caseta de dialog 'Selectie planuri'




În funcție de funcția pe care ați activat-o, puteți selecta unul sau mai multe planuri în caseta de dialog **Selectie planuri**. Puteți specifica selecția planurilor afișate.

Puteți găsi introduceri în structura de planuri introducând termenul de căutare în casuta din partea superioară și apăsând F3 pentru continuarea căutării. Pentru a redenumi un plan, selectați-l și apăsați din nou pe el sau apăsați tasta F2.

Următoarele opțiuni sunt disponibile pentru definirea afișării selecției de planuri:


- Selectați nivelul relevant și apăsați  sau  (din meniu) pentru extindere sau restrângere introduceri marcate. Apăsați  pentru a afișa selecția care a fost activă la deschiderea casetei de dialog.
- Puteți utiliza meniul contextual al directorului **Toate planurile** pentru a specifica dacă doriți să afișați toate planurile sau



numai planurile selectate. Daca activati setarea **Planuri ocupate** din stanga jos a ferestrei de dialog, Allplan afiseaza numai planurile care sunt in lucru.

- Puteti utiliza selectiile **Planuri ocupate**, **Planuri goale** si **Imbinari** din partea de jos a ferestrei de dialog pentru a filtra planurile. Selectiile sunt disponibile in functie de modulul pe care il utilizati.
- Utilizare  **Filtru planuri**. Pentru mai multe informatii, consultati Filtru planuri.

Urmatoarele optiuni sunt disponibile pentru a selecta unul sau mai multe planuri:

- Activati selectia nivelului structural sau a planurilor. Daca Allplan asteapta sa selectati un singur plan si selectati un nivel al structurii, Allplan selecteaza primul plan al acestui nivel. Daca Allplan asteapta sa selectati un numar de planuri si selectati un nivel al structurii, Allplan selecteaza toate intrarile subordonate. Daca apasati pe bifa de selectie tinand apasat tasta CTRL, Allplan selecteaza numai nivelul structurii sau planul indicat.

Sfat: Inainte de a selecta mai multe planuri, este bine sa apasati pe  **Deselectare tot** pentru a fi siguri ca nu ati selectat si alt plan.

- Puteti de asemenea  sa regasiti o selectie de planuri pe care ati salvat-o ca favorita. Apasati  pentru a salva selectia curenta ca favorita.

Nota: Directorul in care se salveaza fisierele favorite depinde de setarile pe care le-ati facut pentru **Loc salvare template-uri pentru fisiere favorite** in Optiuni de la **Deschidere fisiere proiect:: planuri**. Implicit, selectia de planuri se salveaza ca XML in directorul... \selections.

Puteti utiliza aceasta caseta de dialog pentru a selecta mai multe planuri cu urmatoarele functii:

 **Plotare planuri**

 **Export fisier HPGL, fisier pixel**

 **Export PDF**


 **Export planuri**

 **Arhivare**

Puteti selecta aceasta caseta de dialog pentru a selecta un singur plan din mai multe functii:

 **Copiere/Mutare fisiere** **Export fisier plan NID** **Conversie sectiune plan intr-un nou plan** **Introducere plan sau sectiune plan** **Informatii margini plan** **Incarcare plan sau sectiune plan**


Afisarea si imprimarea informatiilor despre planuri

Daca ati activat **Afisare elemente continute in plan in Quickinfo** din meniul  **Optiuni** pentru **Deschidere fisiere proiect: planuri** apare un ToolTip cu mai multe informatii cand pozitionati cursorul pe o introducere din caseta de dialog. Sunt afisate informatii despre numarul de directoare de planuri, planuri si planuri asociate pentru nodul de proiect si directoarele individuale de planuri. Daca pozitionati pe un plan care este deja utilizat, primiti informatii despre elemente continute (fisiere din proiect sau fisiere NDW). Daca elementele din plan sunt asezate de mai multe ori, numarul afisat in paranteze va spune de cate ori elementul este pozitionat in plan.

Referitor la setarea **Afisare elemente continute in plan in Quickinfo**, puteti utiliza meniul contextual al unui plan pentru a lista elementele continute. Aici insa nu puteti vizualiza daca elementele au fost introduse de mai multe ori.

Puteti deasemenea utiliza meniul contextual pentru a imprima rapoarte despre planurile utilizate.

Pentru a imprima rapoarte despre planurile utilizate

1 In modulul **Prelucrare plan**, apasati  **Deschidere fisiere proiect** (Cum).

2 Selectati nodul proiectului, unul sau mai multe directoare sau unul sau mai multe planuri.

Apasati tasta SHIFT pentru a selecta mai multe elemente adiacente; apasati tasta CTRL pentru a selecta diverse elemente.

Puteti utiliza deasemenea mouse-ul pentru a selecta un camp: apasati in dreapta numelui primei introduceri si selectati introducerile printr-un dreptunghi de selectie fara sa eliberati tasta mouse. Allplan selecteaza numai directoarele sau planurile (depinde ce selectati prima data).

3 Apasati pe **Raport** din meniul contextual si selectati raportul pe care doriti sa il creati.

Sfat: Puteti face dublu-click cu tasta stanga mouse in spatiul de lucru.

- **Lista planuri:** utilizati aceasta pentru a crea o lista cu planurile in folosinta atribuite nodului respectiv. Planurile din subdirectoare sunt deasemenea selectate. Lista include numele si numarul planului, data crearii, marimea lui si persoana care l-a editat.
- **Raport cu desene:** acesta creeaza deasemenea o lista cu planurile. Singura diferenta este ca aceasta lista produce si informatii (numar, nume) cu elementele continute in fiecare plan (fișiere din proiect si fișiere NDW).
- **Raport detaliat:** adaugat la cele mentionate mai sus, aceasta lista include si atributele asociate fiecarui plan din meniul **Definitii**.
- **Raport cu note modificare:** adaugat la cele mentionate mai sus, aceasta lista include si notele de modificare pentru fiecare plan din meniul **Note modificare**.

Nota: Directorul **Toate planurile** nu este inclus cand creati un raport pentru nodul proiect. Daca nu ati creat o structura de planuri cu directoare, nu puteti crea rapoarte pentru nodul proiect. In acest caz, trebuie sa analizati si evaluati directorul **Toate planurile** sau planurile individual.

- 4 Editare, salvare si imprimare liste create in Microsoft Word. Pentru a afisa si tipari rapoartele, trebuie sa aveti macar Word Viewer 2003, pe care il puteti descarca gratuit.

Nota: Rapoartele nu includ planurile asociate. Puteti de asemenea sa utilizati si ProiectPilot pentru a crea rapoarte.

Inter-operabilitate

Arhivare ca PDF/A-1a

Ca rezultat al colaborarii de succes intre Nemetschek si Adobe, Allplan 2009 permite tuturor utilizatorilor sa creeze PDF/A-1a fara costuri suplimentare. PDF/A este un standard pentru conservarea pe termen lung a documentelor electronice, permitand utilizatorilor sa citeasca documentele dupa multi ani. De exemplu, in conformitate cu legea germana (§197 Cod Civil), documentele trebuie pastrate 30 de ani pana devin invalide.

PDF/A este un standard ISO care specifica cum se utilizeaza Portable Document Format (PDF) pentru pastrarea pe termen lung a documentelor electronice. In comparatie cu formatul standard PDF sau alte formate CAD proprietar (DXF, DWG, DGN), standardul ISO ofera o certificare permanenta si non-proprietar care poate fi accesata de catre oricine.

Avantajele arhivarii folosind PDF/A:

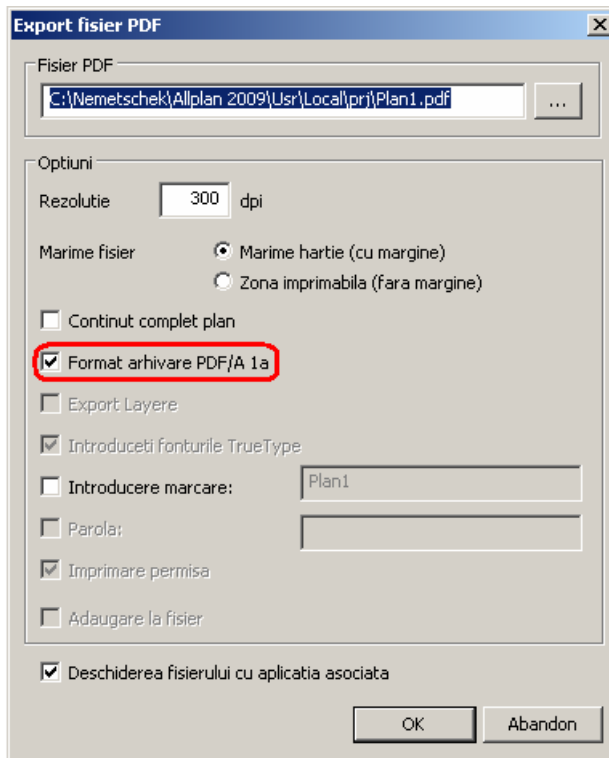
- Puteti arhiva planurile direct din Allplan. Nu aveti nevoie de programe aditionale sau sa le prelucrati ulterior.
- Puteti folosi un format certificat ISO.
- Planurile digitale pot fi arhivate mai rapid, usor si mai ieftin decat planurile tiparite pe hartie.
- Arhiva pe DVD necesita un spatiu mai mic decat planurile tiparite.

Fata de formatul conventional PDF, PDF/A este limitat cu intentie, asa ca arhivarea are urmatoarele caracteristici:


- Layerele nu pot fi transferate
- Fonturile TrueType trebuie sa fie incorporate
- Umpluturile cu transparente nu sunt posibile
- Nu pot fi atribuite cuvinte cheie
- Imprimarea nu poate fi exclusa sau restrictionata

Pentru mai multe informatii despre PDF/A, consultati <http://www.pdfa.org/doku.php>.

Puteti selecta formatul PDF/A in caseta de dialog **Export PDF**:



Export PDF 3D cu volum mare de date

Cand folositi  **Export PDF-3D...** pentru a exporta un model 3D Allplan ca fisier PDF 3D din fereastra de animatie, marimea maxima era limitata la aproximativ 10 MB. Aceasta limita nu mai exista; marimea maxima este determinata de sistemul de operare pe care il folositi.


Interfete pentru Rhino si VRML

Crearea rapida a modelelor arhitecturale datorita prototipurilor rapide si VRML


Modelele arhitecturale in trei dimensiuni, la o calitate inalta, joaca un rol central atunci cand arhitectii, designerii si clientii comunica. Utilizand aceste modele, o reprezentare reala a ideii, conceptului, design-ului, cladirii sau modelului de teren poate fi reprezentata pentru toti cei implicati. In plus, aceste modele depasesc cu succes desenele conventionale in termenii expresivitatii si a informatiilor oferite datorita acestor modele, puteti detecta in avans orice problema pentru a o evita.

Exista o generatie noua de imprimante 3D. Sunt similare cu imprimantele cu jet, singura diferenta este a treia dimensiune. Allplan ofera datele necesare in format VRML. Un model color, la scara, este creat din datele arhitecturale sau urbanistice. Puteti deasemenea sa importati datele VRML pentru a afisa modelul arhitectural cu imprejmuiri, de exemplu.

Pentru a exporta datele VRML

Utilizati functia  **Export CINEMA 4D / VRML / 3DS / U3D** (bara de instrumente **Modificare** din modulul **Vizualizare** sau din meniul contextual al ferestrei de animatie) pentru a exporta un model de animatie in format *.wrl cu culori si texturi.

Pentru a importa datele VRML

Puteti utiliza  **Import Date VRML** (meniul **Fisier - Import**) pentru a importa datele din formatul *.wrl si *.x3d1 in Allplan. Datele sunt transferate ca suprafete 3D si introduse in Allplan utilizand coordonatele originale. Obiectele complexe precum NURBS sunt convertite in Allplan ca poliedre; puteti specifica densitatea si implicit acuratetea transferului.

Urmatoarele proprietati sunt importate:

- Cele mai importante tipuri de noduri 2D si 3D (exceptie noduri NURBS) sunt transferate.
- Materiale


- Numele original al materialului este utilizat pentru a selecta un fisier de suprafata in Allplan. Daca nu este gasit un fisier potrivit, este utilizat un fisier suprafata predefinit, care este echivalent cu proprietatile de culoare si transparenta.
- Daca este disponibila, culoarea materialului este folosita in Allplan; daca nu, este folosita culoarea elementului.
- Textul este vizibil doar in 2D in Allplan.

Import forme organice utilizand Rhino

In ultimii ani, formele organice au fost din ce in ce mai folosite in arhitectura. Arhitectii specializati in design definesc deseori modele 3D ale cladirii utilizand programe ca Rhino. Modelul rafinat este apoi transferat si finalizat utilizand Allplan.

Noua interfata Rhino a fost implementata pentru ca datele din programe speciale 3D gen Rhino sa poata fi rapid importate si editate in Allplan.

Pentru a importa datele Rhino

Puteti utiliza  **Import date Rhino** (meniul **Fisier - Import**) pentru a importa datele din formatul *.3dm in Allplan. Datele sunt transferate ca suprafete 3D si introduse in Allplan utilizand coordonatele originale. Obiectele complexe precum NURBS sunt convertite in Allplan ca poliedre; puteti specifica densitatea si implicit acuratetea transferului.

Urmatoarele proprietati sunt transferate:

- Culoarea elementelor
- Tipul de linie
- Grosimi creioane
- Materiale
 - Numele original al materialului este utilizat pentru a selecta un fisier de suprafata in Allplan. Daca nu este gasit un fisier potrivit, este utilizat un fisier suprafata predefinit, care este echivalent cu proprietatile de culoare si transparenta.
 - Daca un obiect Rhino preia materialele din layer, materialul importat este citit din definitiile layerului.

Nota: Ar putea fi necesar sa randati obiecte cu suprafete curbe in Rhino inainte sa le importati in Allplan.

Pentru a exporta datele Rhino

Puteti utiliza  **Export date Rhino** (meniul **Fisier - Export**) pentru a exporta datele in formatul *.3dm in Allplan.

Urmatoarele proprietati sunt transferate:

- Culoarea elementelor
- Tipul de linie

- Grosimi creioane
- Materialul (numele fisierului in format *.surf) cu culoarea obiectului, culoarea si intensitatea lucirii si transparenta; fisierul textura nu este exportat.
- Layerul si culoarea layerului

Formatele U3D si MXS disponibile in animatie

Acum puteti utiliza functia  **Export in CINEMA 4D / VRML / 3DS / U3D** (modulul **Animation**) pentru a crea date in formatele urmatoare:

- Format Universal 3D (*.U3D)
- Format Maxwell (*.MXS)

Universal 3D (*.u3d) este un format pentru date 3D, care faciliteaza schimb de date cu diversi producatori de date 3D. ECMA International (European Computer Manufacturers Association) a standardizat acest format, care este disponibil in Adobe, de exemplu. Formatul U3D poate fi convertit in PDF 3D.


Exportul in format MXS va permite sa transferati scena din animatie in programul **Maxwell Render**. **Maxwell Render** care produce "physical render". Desi timpul de procesare este destul de lung, puteti obtine rezultate realiste cu un minim de setari.

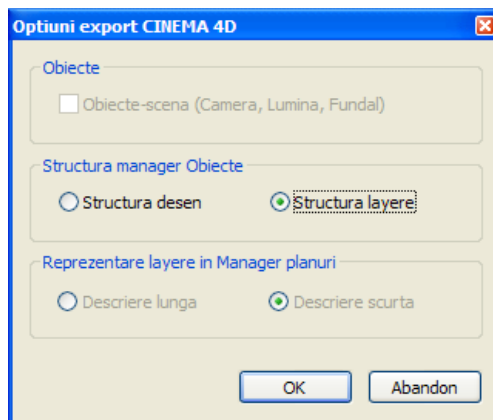
Nota: Puteti exporta fisiere MXS daca aveti licenta pentru aceasta interfata si ati instalat o versiune demo de **Maxwell Render**. Maxwell Render V1.7 este versiunea de referinta pentru aceasta interfata.

Schimb de date imbunatatit cu CINEMA 4D R10.5 si versiuni mai noi

Export

Procedura de export date Allplan in CINEMA 4D R10.5 sau mai noi a fost imbunatatita. Acum puteti deasemenea transfera camerele, setarile de lumini si fundalul din modelul de film Allplan ca obiecte scena in CINEMA 4D.

Activati functia  **Export in CINEMA 4D / VRML / 3DS / U3D** (modulul **Vizualizare** sau meniul contextual in fereastra de animatie) si setati formatul pentru **Fisier C4D - CINEMA 4D file (Format R10.5)**. Se deschide caseta de dialog **Optiuni export CINEMA 4D**:



Optiuni export CINEMA 4D

Obiecte (numai format C4D R10.5)

Specificati daca doriti sa transferati camerele, luminile si fundalul ca scene din Allplan in CINEMA 4D.

Structura managerului de obiecte

Specificati daca transferul de date din Allplan in CINEMA 4D sa fie facut dupa **Structura desene** sau **Structura layere**. In plus puteti specifica cum sa fie afisate datele in Managerul de obiecte din CINEMA 4D.


Optiuni **Structura desen**: Unitatea ierarhica din varf este fisierul; unitatile subordonate sunt tipurile de element si elementele individuale.

Optiunea **Structura layere**: Unitatea ierarhica din varf este layerul; unitatile subordonate sunt desenele si elementele individuale cu layerul lor.

Afisare layere in managerul de planuri (numai formatul C4D R10.5)

Specificati daca sunt utilizate pentru afisare in CINEMA 4D numele de layere sau numai abrevierile din Allplan.

Import

Procesul de import de date din CINEMA 4D R10.5 sau mai noi folosind  **Import fisiere CINEMA 4D...** (meniul **Fisier - Import**) a fost imbunatatit.

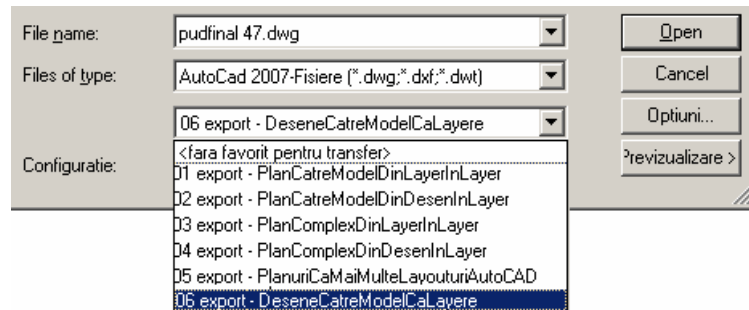
- Pentru a importa datele in Allplan, le puteti **trage** direct in spatiul de lucru. Ca o alternativa, puteti folosi **Send to Allplan** din meniul **File**.
- Cand importati datele create in CINEMA 4D in Allplan, acesta se uita dupa un fisier de suprafata (*.surf) cu acelasi nume. Daca este disponibil, fisierul este asociat obiectului. Daca nu, obiectul importat utilizeaza o suprafata predefinita cu setari fixe pentru culoare si transparenta.
- Obiectele reimportate in Allplan, dupa ce au fost exportate si editate in CINEMA 4D, includ suprafetele lor ca fisiere atasate. Setarile din aceste fisiere (culoare, textura, transparenta) sunt utilizate pentru a afisa obiectele in animatie.
- Cand importati modele mari din CINEMA 4D, Allplan va ofera informatii despre statutul curent al operatiei.

Interfata DXF/DWG

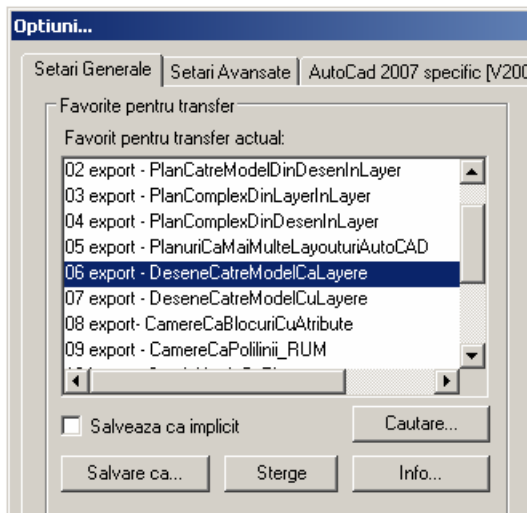
Favoritele pentru transfer usureaza schimbul de date

Favoritele pentru transfer simplifica considerabil procesul de schimb de date. Allplan va ofera 15 favorite pentru toate operatiile uzuale de import si export. Favoritele pentru transfer imbunatatesc modul de lucru si va salveaza timp si bani.

Nota: Puteti selecta favoritele pentru transfer direct din meniul ferestrei de dialog **Selectie fisier**.



Meniul **Optiuni**, **Setari generale**, contine toate favoritele disponibile pentru schimb de date.



Favorite pentru transferul actual

Favoritele existente pentru transfer sunt afisate. Apasati pentru a selecta setarea favorita pentru schimbul de date.

Salvare ca implicit

Daca activati optiunea **Salveaza ca implicit**, favoritul pentru transfer este selectat automat pentru toate operatiunile de transfer ulterioare, iar aceasta informatie este salvata in registrii. Setarea in Favorit pentru transfer are prioritate peste orice alta setare salvata in registri.

Cautare...

Utilizati aceasta functie pentru a gasi favorite pentru transfer.

Salvare ca...

Utilizati aceasta functie pentru a salva setarile actuale ca favorite pentru schimb de date.

Sterge

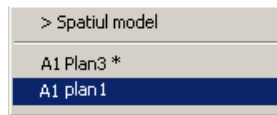
Utilizati aceasta functie pentru a sterge favorite pentru schimb de date. Nu sunt de fapt sterse. Sunt inlaturate din lista **Favorit pentru transfer actual**. Nu puteti sterge favoritele care se instaleaza implicit in Allplan.

Info...

Afisare informatii despre favoritul selectat pentru transfer. Puteti edita textul din favoritele definite de utilizator pentru transfer.

Previzualizare pentru layouts si spatiu model

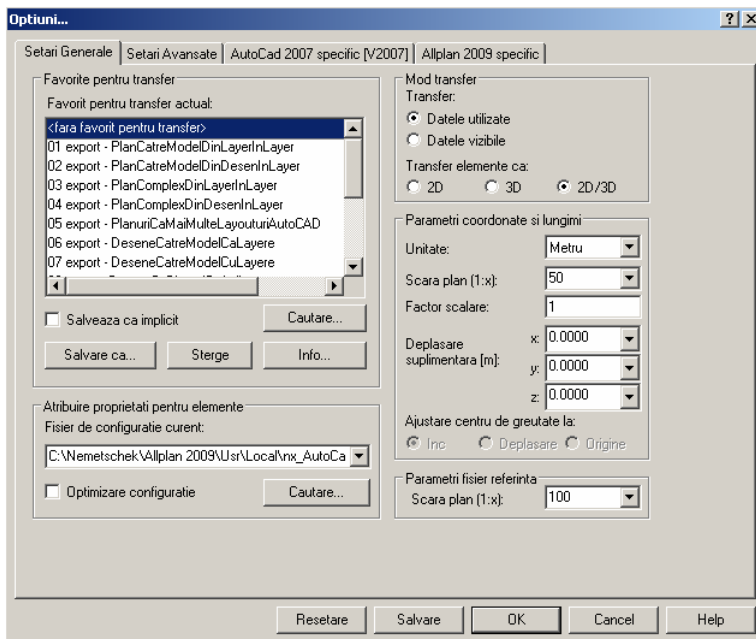
Cand importati fisiere AutoCAD ce contin mai multe layout-uri sau fisiere in spatiu model, puteti specifica numai layout-ul sau fisierul pe care doriti sa-l importati. Tot ce trebuie sa faceti este sa deschideti meniul contextual in Previzualizare.



In acest fel, puteti selecta un layout sau modelul fara sa deschideti meniul **Optiuni, AutoCAD specific**. Daca un fisier contine numai spatiu model, meniul contextual nu este disponibil.

Fereastra de optiuni revizuita

Caseta de dialog **Optiuni** a fost revizuita si actualizata, fiind mai eficienta si mai simplu de utilizat. Acum numai patru meniuri sunt disponibile.








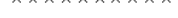
Usurinta in utilizare

Desen 2D

Imbunatatiri si resurse extinse

Mai multe tipuri de linii

Allplan va ofera mai multe tipuri de linii (numerele 90-99) care includ text si/sau simbol, de exemplu.

Tipul de linie	Nr.	Descriere / calitate
	90	Conducta ventilatie
	91	Apa uzata
	92	Apa uzata amestecata
	97	Linie demolare, punctata
	98	Linie demolare, groasa
	99	Linie demolare

Nota: Puteti edita aceste tipuri de linii avansate utilizand **Extras - Definitii - Selectie linie + format**

Mai multe stiluri de linii, stiluri de suprafete si tipuri de reprezentare

In plus fata de tipurile noi de linii, urmatoarele resurse aditionale sunt disponibile:

Tipuri de reprezentare

- Lucrari restaurare, alb/negru
- Lucrari restaurare, color

Stiluri suprafete

- Demolare, general

Stiluri de linii

- Linie demolare
- Linie adaugare

Adaugarea resurselor la Standard birou sau proiect

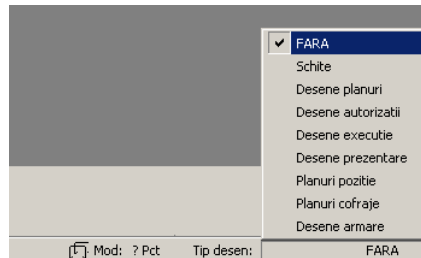
Cand faceti actualizare¹, definitiile existente ale resurselor nu se suprascriu. De aceea, este necesar sa adaugati manual resursele noi in Standard birou sau proiect (vezi si "Introducere resurse" la pagina 50).

¹ Upgrade: Upgrade-ul inseamna trecerea de la o versiune a programului la cea urmatoare, de ex: de la Allplan 2008 la Allplan 2009.

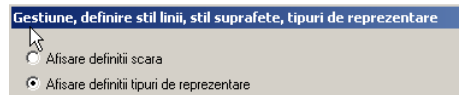
Tipuri de reprezentare

Selectati tipurile de reprezentare

Acum puteti utiliza bara de statut pentru a selecta tipurile de reprezentare in orice moment. Daca setati FARA, stilurile de linii si tipurile de reprezentare sunt afisate in functie de scara.

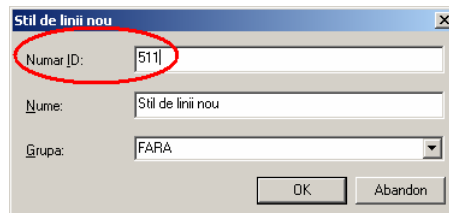


Setarile din fereastra de dialog **Gestiune, definire stil linii, stil suprafete, tipuri de reprezentare** se aplica numai la aceasta caseta de dialog.



Atribuire numar ID pentru tipuri de reprezentare

Puteti atribui un numar tipurilor de reprezentare atunci cand le creati. Puteti introduce numere de la 1 la 254 si de la 511 la 999. Numerele 255-510 sunt rezervate pentru tipurile implicite din Allplan.



Selectie multipla posibila.

Puteti selecta mai multe stiluri de suprafete si tipuri de linii in ferestrele de dialog **Gestiune stiluri suprafete** si **Gestiune stil**

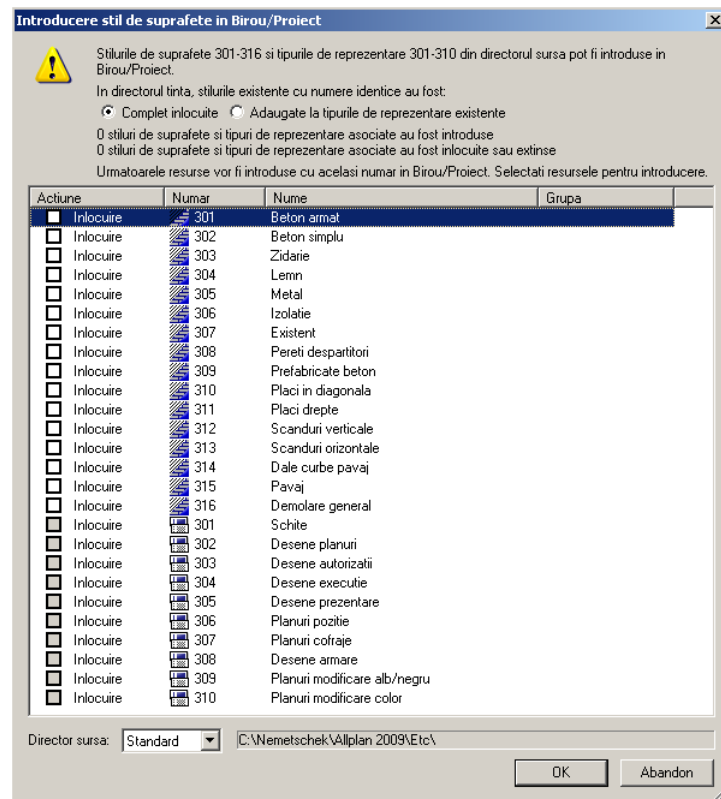
linii. Acest lucru este util atunci cand vreti sa atribuiti mai multe elemente unui grup de stiluri. CTRL+A selecteaza toate elementele.



Introducere resurse

Puteti introduce tipuri de linii, stiluri de linii, stiluri de suprafete si setari de plotare din directorul implicit al Allplan, standard birou sau orice proiect pe care il specificati. Puteti selecta intr-o fereastra de dialog elementele pe care doriti sa le introduceti. Apasati pe **Director sursa** pentru a selecta sursa de unde incarcati resursele.

Cand faceti actualizare², definitiile existente ale resurselor nu se suprascriu. De aceea, este necesar sa adaugati manual resursele noi in Standard birou sau proiect.

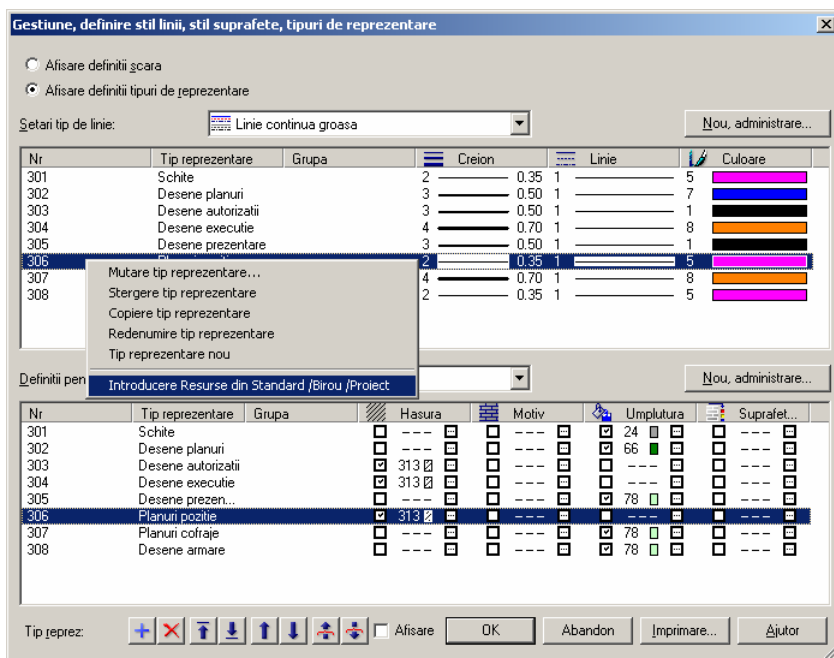


² Upgrade: Upgrade-ul inseamna trecerea de la o versiune a programului la cea urmatoare, de ex: de la Allplan 2008 la Allplan 2009.

Nota: Tipurile de desen sunt asociate automat cu tipuri de linii sau stiluri de reprezentare atunci cand selectati tipul de linie sau stilul de reprezentare relevant.

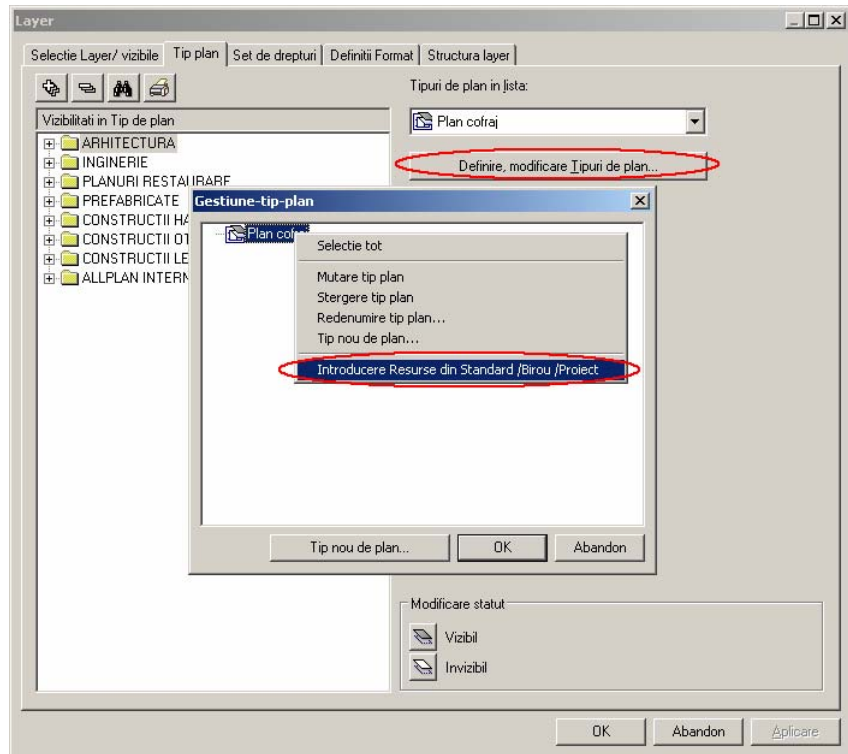
Introducere tipuri de linii sau stiluri de suprafete

In fereastra **Setari tip linie** sau **Definitii stil suprafete**, apasati cu tasta dreapta pentru a deschide meniul contextual si selectati **Introducere resurse din Standard/Birou/Proiect**.



Introducere tipuri aditionale de plan

Apasati **Definire, modificare tipuri de plan** din fereastra de dialog **Layer**. Apoi apasati tasta dreapta mouse pentru a deschide meniul contextual si selectati **Introducere resurse din Standard/Birou/Proiect**.

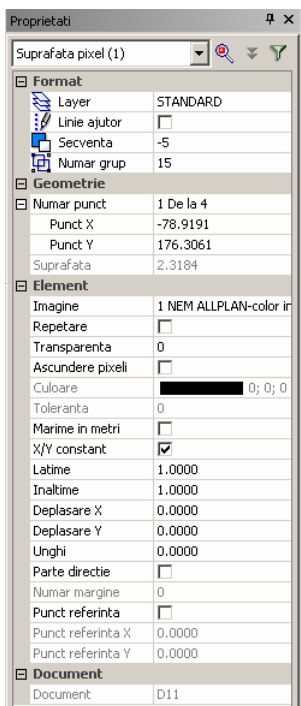


Introducere tipuri aditionale de linii

In meniul **Extras**, apasati **Definitii** si selectati **Selectie linie+format**. Apoi apasati **Introducere tipuri de linie**.


Introducere imagini pixel din clipboard ca suprafete pixel


Imaginile pixel pe care le introduceti intr-un document din Clipboard sunt introduse ca suprafete pixel.



Nu mai puteti introduce imagini pixel noi. Imaginile pixel existente vor fi in continuare reprezentate.

Imbunatatirea lucrului cu functiile 2D

In Allplan 2008, functiile  **Linie** si

 **Polilinie** au fost combinate intr-o singura functie cu care puteti sa desenati individual linii sau polilinii.

Puteti regasi mai multe imbunatatiri de acest fel in Allplan 2009.




Funcții combinate pentru cercuri

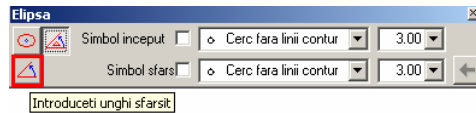
Funcțiile **Cerc** și **Cerc prin trei puncte** au fost combinate în funcția  **Cerc**.



La elipsa funcțiile sunt similare cu cele de la cerc

Funcția  **Elipsa** are o interfață similară cu funcția  **Cerc**.

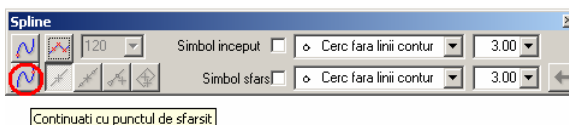
Opțiunea nouă  **Elipsa completa** va permite să introduceți elipse complete mult mai rapid. Allplan va oferi și două noi opțiuni pentru introducerea unghiului final: puteți utiliza  **Introducere unghi sfarsit** pentru a specifica o valoare absolută și  **Introducere unghi sfarsit pe baza unghiului delta**. În plus, puteți utiliza simboluri de început și de sfârșit la elipse parțiale (similar cu arce).



Funcții combinate pentru spline

Funcțiile **Spline** și **Spline cu legatura** au fost combinate în funcția **Spline**, care este disponibilă numai în modulul **Constructii 2D**. Spline poate fi conectată la un element existent la orice unghi de început și de sfârșit. Tot ce trebuie să faceți este să selectați butonul dorit.

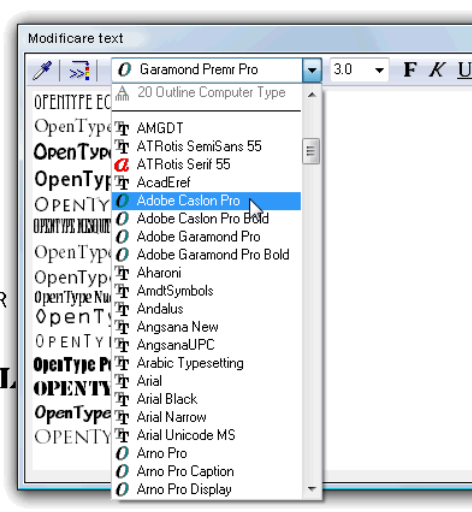
În plus, puteți afișa un simbol de început și/sau de sfârșit. Apăsând **Înapoi** puteți refăce introducerile pas cu pas.



Fonturi OpenType si Type 1


In plus fata de fonturile OpenType TT (TrueType-flavored OpenType) si TrueType, puteti utiliza si fonturi OpenType PS (PostScript-flavored OpenType) si Type 1 (Postscript).

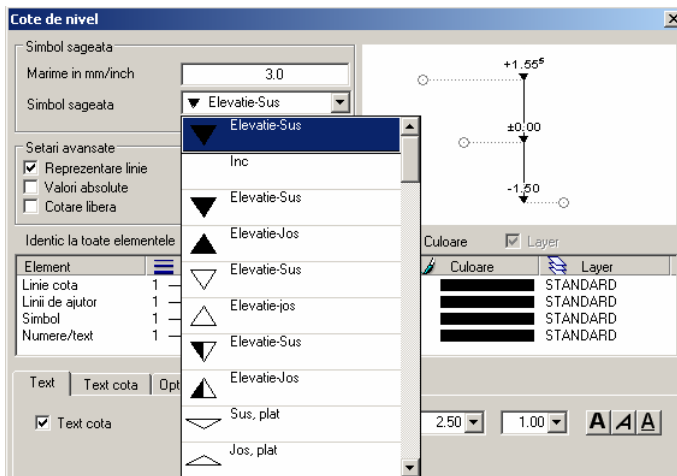
OpenType Kozusa
 OPENTYPE LITHOS
 OPENTYPE MANSOURI
 OpenType Minion
 OpenType Myriad
 OpenType Nueva
 OpenType OR
 OPENTYPE ORATOR
OpenType Poplar
OPENTYPE STENCIL
 OpenType Tecton
 OPENTYPE TRAJAN



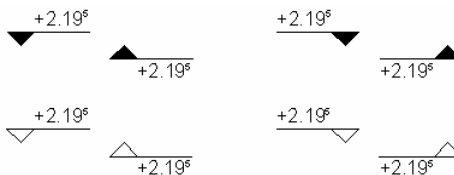
OpenType este suportat de toti producatorii mari de software si de fonturi (ex. Microsoft, Apple, Adobe si Linotype) si ruleaza pe Windows, Mac OS, Unix si Linux.

Simboluri noi la cote de nivel


Simbolurile noi sunt disponibile in functia  **Cote nivel** (modulul **Linii cota**):





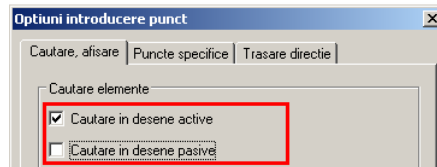
Nota: Nu uitati sa ajustati pozitia textului cotei.



Detectie automata contur

Puteti utiliza optiunea  **Contur automat** in mai multe functii pentru a introduce elemente de suprafata sau camere.


Acum optiunea  **Contur automat** ia in considerare setarea pe care o aveti in  **Optiuni introducere punct**, meniul **Cautare, afisare**: puteti exclude desenele pasive.



Interfata utilizator







Utilizarea "mai intai selecteaza si apoi editeaza"

"Mai intai selecteaza si apoi editeaza" este normala in multe programe sub Windows.

In versiunile precedente Allplan, puteati selecta optiunea **Utilizati elemente selectate anterior la prelucrare (Optiuni generale)**. Oricum, scopul era limitat la cateva functiuni de baza gen mutare, copiere sau stergere. Aceasta optiune nu putea fi aplicata la unelte mai complexe gen  **Modificare proprietati format**.

In Allplan 2009, optiunea **Utilizati elementele selectate anterior la prelucrare** este implicit activata. Aceasta inseamna ca functiile selectate se inchid automat dupa executia lor iar elementele raman selectate pentru alte operatii.

De exemplu, puteti folosi "mai intai selecteaza si apoi editeaza" in conjunctie cu urmatoarele functii:

-  **Modificare proprietati format**
-  **Racordare a doua elemente**
-  **Tesire**
-  **Stergere segment**
-  **Stergere parti linie**
-  **Taiere linie cu element**

Ca alternativa, puteti modifica elementele utilizand paleta **Proprietati**: proprietatile unuia sau mai multor elemente sunt afisate. Puteti selecta si modifica fiecare proprietate separat.

Funcțiuni avansate ale paletei de proprietati

Acum puteti utiliza paleta **Proprietati** si pentru a crea elemente.

In Allplan 2008 puteati doar sa modificati elemente de baza in paleta **Proprietati**. Avantajul acestei metode este ca puteti modifica diferite elemente printr-o singura operatie.

Paletele au fost imbunatatite in Allplan 2009: acum puteti folosi optiunile avansate oferite de paleta **Proprietati** pentru a crea elemente.

Favorite in paleta **Proprietati**.

Puteti salva setarile curente din paleta **Proprietati** folosind



Salvare ca favorita si sa le regasiti apoi utilizand



Incarcare favorite - o solutie utila daca doriti sa creati elemente standardizate mai repede si mai usor.

Nota: Puteti specifica directorul in care se salveaza aceste favorite. Deschideti **Optiuni generale**, selectati meniul **Definitii** si apasati Loc salvare... (vezi si "Specificarea directoarelor de salvare a favoritelor" la pagina 76).

Sincronizare paleta **Proprietati** si meniul **Format**








Atunci cand creati elemente, meniul **Format** se actualizeaza imediat pentru a reflecta schimbarile facute in paleta **Proprietati** si invers. In acelasi timp, modificarile se aplica automat elementului, indiferent de unde au fost introduse. Acum iconitele formatelor sunt afisate in paleta **Proprietati**, ceea ce face mai usoara gasirea formatelor.

Atunci cand modificati date, modificarile din paleta **Proprietati** au prioritate. Allplan aplica introducerile pe care le faceti in **Proprietati** elementelor selectate.

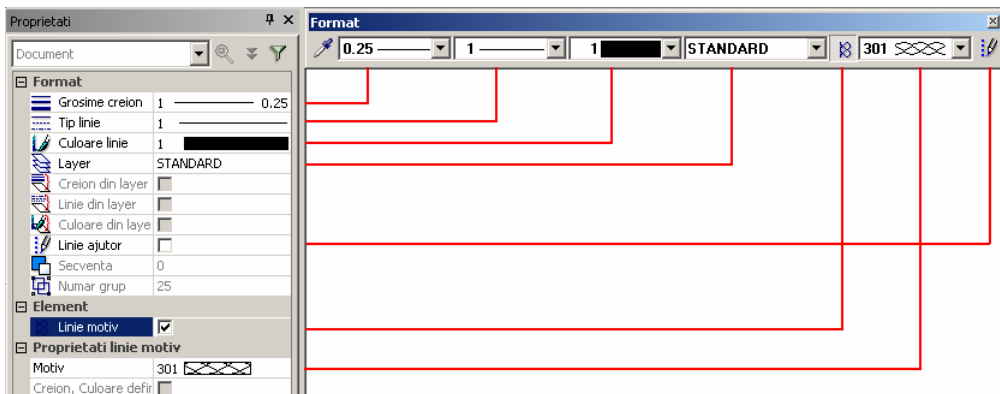
Funcțiuni avansate ale paletei **Proprietati**

Lucrul cu paletele in desen 2D si inginerie a devenit mai usor. Parametrii pe care nu puteati sa-i definiti in Allplan 2008 folosind paleta **Proprietati** au fost adaugati. Mai mult, iconitele cunoscute ale parametrilor din alte ferestre de dialog au fost integrate ca ajutor in orientare.


- Acum puteti afisa si edita proprietatile textelor, link-urilor sau XRef.

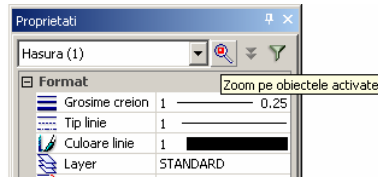
- Iconitele cunoscute din meniu **Format** sunt afisate acum in paleta la **Format**.
-  **Layer, Selectie layere** a fost integrat; Optiunea selectiei rapide este disponibila pentru crearea elementelor.
- Acum puteti defini  Creion din layer,  Linie din layer si  Culoare din layer direct, fara sa mai deschideti fereastra de dialog **Layer**.
- Puteti specifica sau modifica  **Secventa** in care elementele sunt afisate in desen. Nu mai este nevoie sa deschideti functia  **Modificare proprietati format** sau meniul contextual pentru fiecare element.
Pentru a seta valorile implicite de afisare a elementelor in desen selectati **Optiuni generale**, deschideti meniul **Unitati** si selectati butonul **Ordonare....**
- In functie de elementele selectate, puteti desemena sa introduceti si modifica proprietati avansate pentru acestea:
 - Puteti activa sau dezactiva  **Linie motiv** pentru linii si sa le definiti parametrii.
 - puteti defini toti **parametrii textelor**.

Datorita acestor functii avansate, puteti folosi paleta **Proprietati** mult mai usor decat bara de instrumente **Format**. Puteti deja sa lucrati astfel si sa inchideti bara de instrumente **Format** - incercati! Bara de instrumente **Format** o inchideti de la meniul **Vedere - Instrumente**.




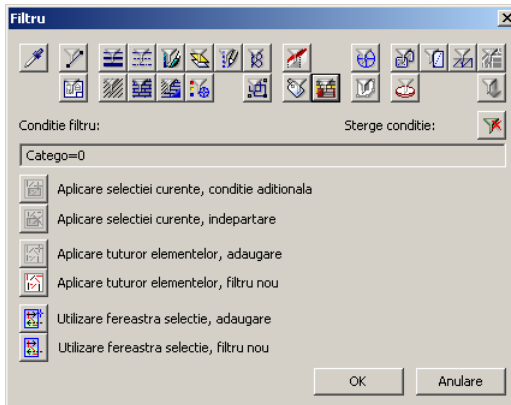
Zoom pe elementele selectate cu un click al mouse-ului.

Puteti utiliza  **Zoom pe elementele activate** pentru a afisa pe ecran toate elementele selectate. In acest fel puteti vizualiza toate efectele modificarilor pe care le faceti.



Iconite unice pentru filtre

In versiunile precedente, filtrele din bara de instrumente **Asistent filtru** și din funcția  **Filtru pas cu pas** au avut aceleasi iconite ca elementele care trebuiau filtrate. Acum fiecare filtru are propria iconita. O palnie a fost adaugata la iconita elementului ce trebuie filtrat ca indicatie aditionala de orientare.




Nota: Uitati-va in Ajutorul online Alplan pentru descrierea optiunilor din asistentul de filtre.






Filtru dupa atribute a fost mutat in zona **arhitectura**:

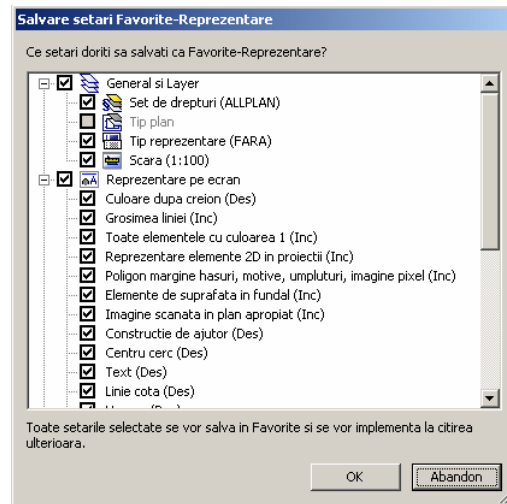


Zona **arhitectura** include și un filtru nou pe care il puteti folosi,  **Filtru categorie restaurare**.

Puteti defini propria bara de instrumente ce contine cele mai frecvent utilizate filtre.

Salvare, incarcare favorite reprezentare

Puteti acum utiliza  **Salvare favorite reprezentare** si  **Citire favorite reprezentare** pentru a salva si regasi setarile de optiuni din  **Reprezentare pe ecran** si deasemenea setarile din Set de drepturi, Tip de plan, Tip de reprezentare si scara. Apasati **Definitii...** pentru a selecta setarile ce vor fi salvate ca favorite.



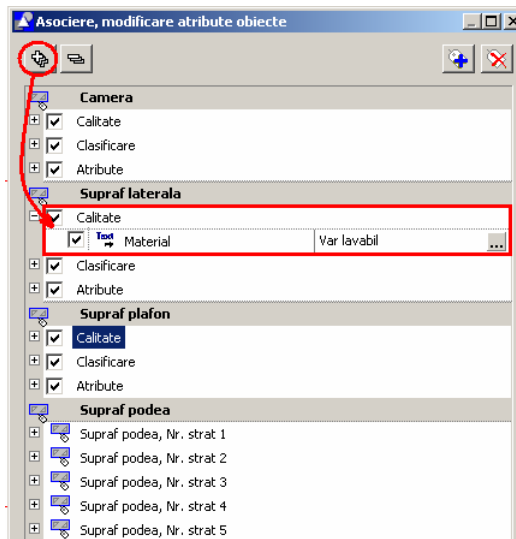
Cand incarcati favorite, puteti specifica setarile pe care doriti sa le cititi. Setarile pe care nu le-ati activat la salvare sunt afisate cu gri.

Nota: Puteti specifica directorul in care se salveaza aceste favorite. Deschideti **Optiuni generale**, selectati meniul **Definitii** si apasati **Loc salvare...** (vedeti si "Specificarea directoarelor de salvare a favoritelor" la pagina 76).

Fereastra de dialog pentru asocierea și modificarea atributelor

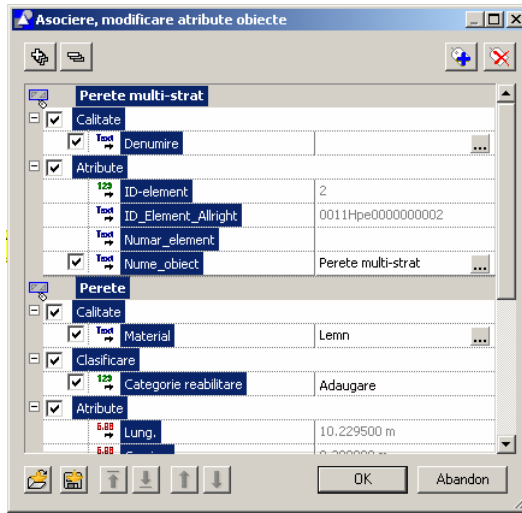
Fereastra de dialog pentru definirea și modificarea atributelor obiectelor (de exemplu, când selectați funcția **Asociere, modificare attribute obiect**) este mai ușor de folosit: atunci când apăsați Extindere, Allplan detectează acum dacă un nod este selectat sau nu.

Dacă selectați un nivel ierarhic sau un nod și apăsați Extindere, Allplan va afișa numai attributele subordonate aceluiași nod. Dacă nu ați selectat nimic, Allplan va afișa ca de obicei toate attributele în fereastra de dialog. Acest lucru este util pentru componente cu mulți parametri și attribute (ex. camere).




Selectare/deselectare toate attributele

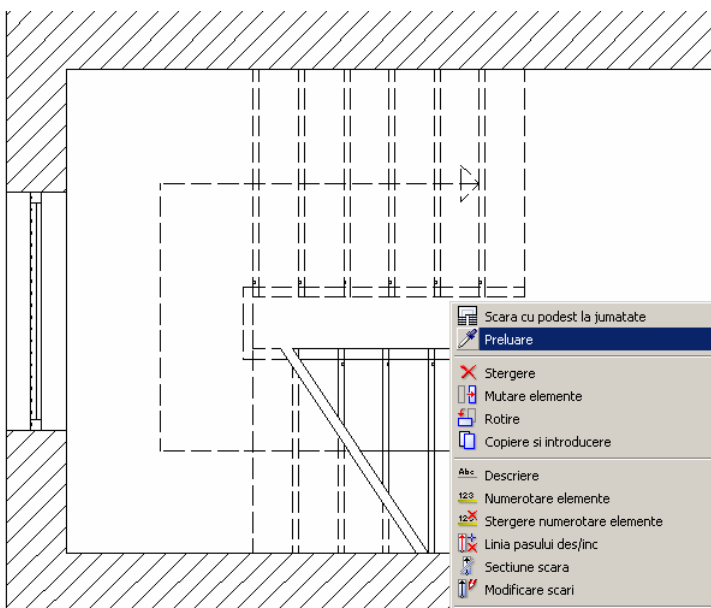
CTRL+A selectează toate attributele din fereastra de dialog. Orice setare pe care o faceți acum se aplică tuturor atributelor selectate.



Meniul contextual extins

Preluarea este posibila din meniul contextual

Daca deschideti meniul contextual in modulele din familiile **Baza** si **Arhitectura**, puteti folosi acum functia  **Preluare** pentru a prelua toti parametri si atributele elementului selectat si de asemenea pentru a deschde functia de creare a acestui element. Aceasta functie este echivalenta cu dublu-click pe elementul respectiv cu tasta dreapta a mouse-ului.





Meniu contextual optimizat in Asistenti

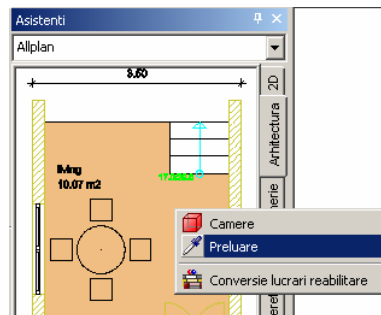
In versiunile anterioare, atunci cand deschideati meniul contextual al unui element din Asistenti, va erau prezentate atat functia de creare a acelu element, cat si functii de creare a unor elemente similare.

Asistentii cu continut predefinit sunt din ce in ce mai fositi (ex. lucrari de restaurare). Cand lucrati cu asistenti de acest fel, deschideti functia respectiva si copiatii toate atributele si parametrii elementului in acelasi timp - in acest fel puteti elimina procese care necesita mult timp pentru definirea proprietatilor

elementelor. De aceea numărul funcțiilor elementelor similare a fost redus considerabil.

Acum aveți la dispoziție următoarele opțiuni:


- Funcția care a fost folosită la crearea elementului este afișată prima în meniul contextual. Allplan creează elementele utilizând cele mai recente proprietăți folosite; parametrii și atributele *nu* sunt luate din asistent.
-  **Preluare** deschide funcția care a fost folosită la crearea elementului și preia de asemenea parametrii și atributele din asistent. Această funcție este echivalentă cu dublu-click pe elementul respectiv cu tasta dreaptă a mouse-ului.
-  **Conversia pentru lucrări de restaurare** este de asemenea prezentă în cele mai multe elemente de arhitectură. Această atribuire categoriei de restaurare pentru elementul selectat. Dacă nu ați selectat o lucrare de restaurare, este folosită implicit **Adaugare**.

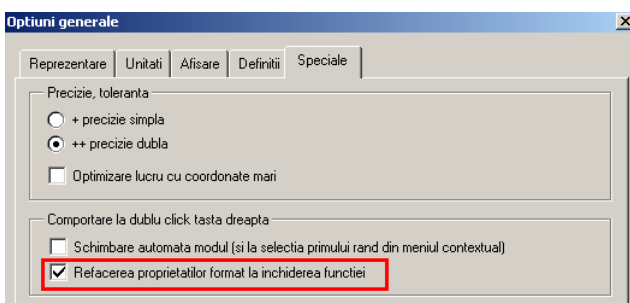


Proprietati format cand faceti dublu-click dreapta mouse

Cand desenati elemente de acelasi tip facand dublu click dreapta pe mouse, Allplan preia atat parametrii cat si proprietatile format si layerele.

In versiunile precedente, erau pastrate proprietatile **Format** si utilizate pentru operatiile urmatoare. Acum Allplan reseteaza proprietatile format la setarile anterioare.



Puteti schimba aceasta setare oricand:  **Optiuni** - meniul **Speciale** - zona **Comportare la dublu click tasta dreapta** - optiunea **Refacerea proprietatilor format la inchiderea functiei**.

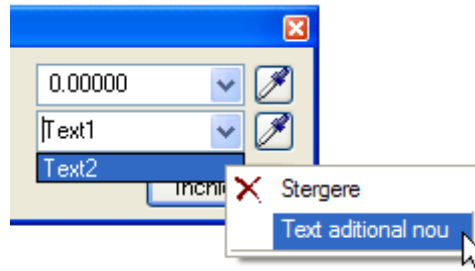


Utilizarea meniului contextual pentru salvarea si stergerea valorilor propuse

Puteti utiliza meniul contextual pentru a salva si sterge valorile propuse de sistem pentru multe masti de introducere care nu se extind cu fiecare introducere pe care o faceti. De exemplu, aceasta se aplica la **Inaltime element** sau **Text aditional** de la linia de cota. Acum puteti aplica aceasta facilitate pentru a introduce valori pentru attribute text generale.

Pentru a salva valorile in caseta de dialog




- Puteti salva sau sterge valorile propuse numai in casetele de introducere cu .
- 1 Apasati pe  in caseta de introducere.
- 2 Apasati pe lista derulanta cu butonul dreapta al mouse-ului. Se deschide meniul contextual. Selectati **Text aditional nou** sau **Numar aditional nou**.



- 3 Introduceți valoarea.

Valoarea este salvata si poate fi selectata ulterior la alte introduceri.

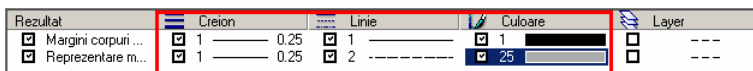
Pentru a sterge valorile din lista derulanta

- Puteti salva sau sterge valorile propuse numai in casetele de introducere cu .
- 1 Apasati pe  in caseta de introducere.
- 2 Apasati pe valoarea dorita pentru stergere si selectati  **Stergere** din meniul contextual.

Valoarea este stearsa.

Calcul ascundere

Puteti acum rafina imaginile cu linii ascunse dand muchiilor vizibile si invizibile o reprezentare uniforma: puteti specifica pentru toate proprietatile format daca vor fi utilizate proprietatile format originale, definite cand ati creat elementele, sau proprietatile format selectate din caseta de dialog.



Daca bifati Creion, Linie, Culoare si/sau Layer, elementele sunt afisate utilizand proprietatile format selectate in caseta de dialog. Daca sunt dezactivate bifele, elementele pastreaza proprietatile format cu care au fost desenate.

Nota: Parametrii specificati in **Margini corpuri sectionate** nu afecteaza muchiile de intersectie. Acum puteti utiliza un mod nou de a crea desene cu linii ascunse pentru sectiunile de arhitectura (vezi si "Calcul linii ascunse in sectiunile de arhitectura, mod de lucru" la pagina 96).

Layer

Atribuirea layerelor se poate face numai de administrator

Layerelor atribuite unor functii individuale se pot salva numai in Standard birou si se poate face numai de catre *administrator*.

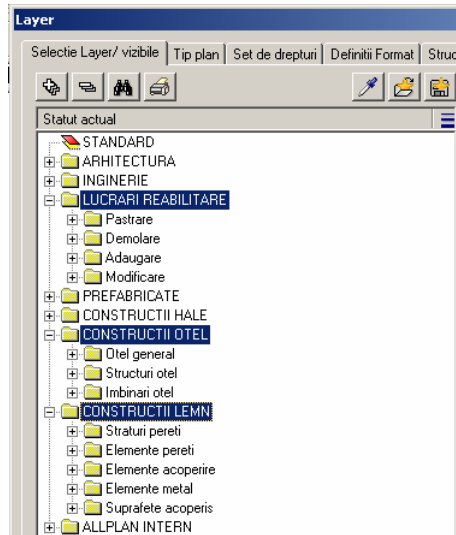
40 de layere disponibile pentru selectia rapida

Puteti atribui acum pana la 40 de layere pentru o comanda. Pana acum erau disponibile 20.

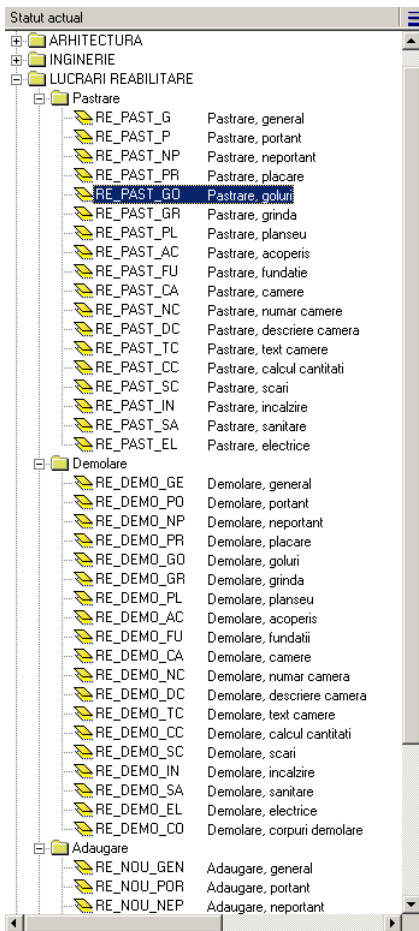
Structuri noi de layere

Structuri noi de layere au fost integrate in Allplan pentru **Planuri restaurare, Constructii lemn, Schimbare favorite si Constructii otel.**

Vedere generala




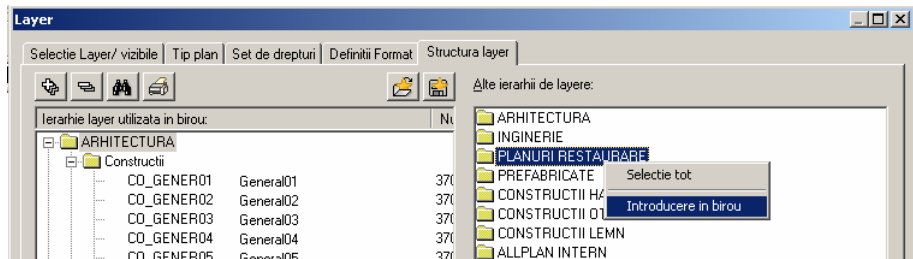
In detaliu: Planuri restaurare



Incarcarea structurilor noi de layere

Pentru a adauga structurile noi de layere in Birou

- 1 Faceti click pe  **Selectie layere, definire.**
- 2 Selectati meniul **Structura layer.**
- 3 In zona **Alte ierarhii de layere** din partea dreapta, apasati cu tasta dreapta pe structura noua de layere pe care doriti sa o introduceti si apasati pe **Introducere in birou** din meniul contextual.



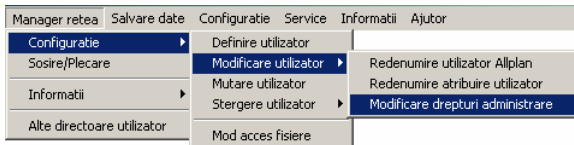
Structura de layere selectata este adaugata in standardul de birou.

- 4 Apasati **OK** pentru confirmarea setarilor.

Gestionarea datelor

Definirea mai multor utilizatori Allplan ca administratori

In versiunile precedente de Allplan puteati configura toti utilizatorii carora doreati sa le definiti drepturi de administrare ca un singur utilizator "sysadm", ceea ce putea cauza probleme cand lucrati cu structura de cladire, de exemplu. In Allplan 2009 puteti defini ulterior drepturi de "sysadm" mai multori utilizatori. Deschideti aplicatia **Allmenu**, selectati **Manager retea**, apasati pe **Configurare**, **Modificare utilizator** si indicati **Modificare drepturi administrare**.



Plecarea computerului fara drepturi de "sysadm"

Acum utilizatorii fara drepturi de "sysadm" pot pleca cu proiectul propriu pentru a utiliza datele pe santier, de exemplu. Pana acum plecarea necesita drepturi de "sysadm".

Pentru a asigura consistenta datelor in retea, se aplica urmatoarele restrictii:

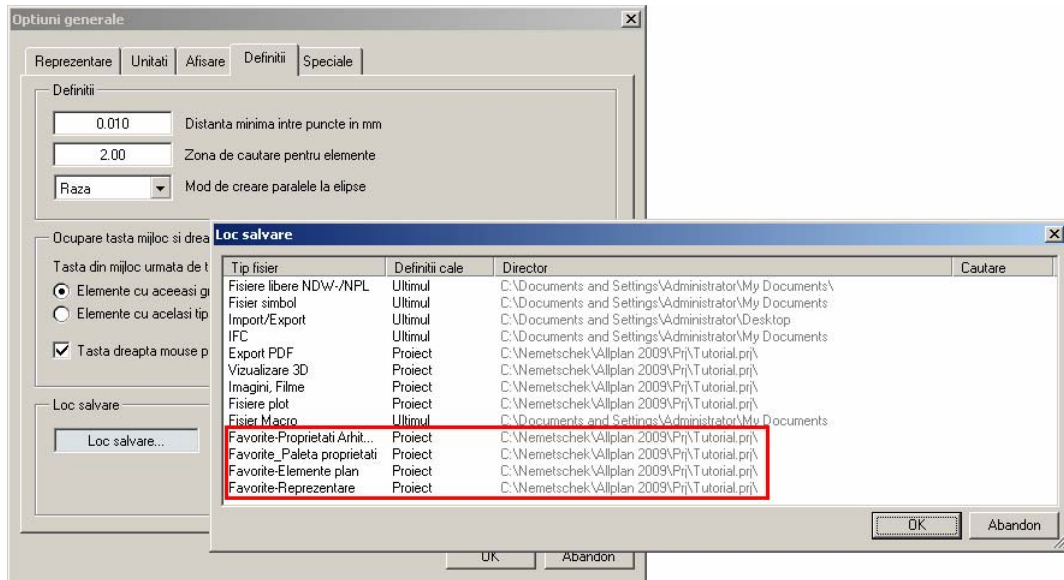
- Computerul ce va pleca poate sa contina numai proiectele proprii ale utilizatorului.
- Computerul ce va pleca nu trebuie sa contina alte directoare utilizator.

Specificarea directoarelor de salvare a favoritelor

Puteti utiliza optiunea **Loc salvare** din **Optiuni generale**, meniul **Definitii**, pentru a specifica locul de salvare al anumitor fisiere din Allplan. Aceste directoare sunt afisate automat in dreptul fiecarui fisier in fereastra de dialog **Loc salvare** si se pot schimba oricand.

Acum puteti specifica si unde se salveaza fisierele favorite:

- Favorite pentru  **Proprietati Arhitectura/Restaurare**
Proprietati si  **Conversie lucrari reabilitare**
- Favorite pentru paleta **Proprietati**
- Favorite  **Elemente plan**
-  **Favorite reprezentare**



Imbunatatiri in ProiectPilot

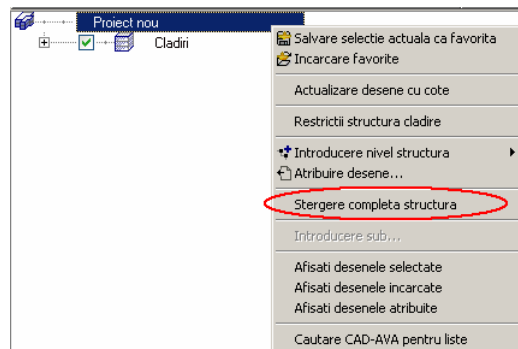
Imbunatariri in structura cladirii

Stergerea structurii cladirii

Acum puteti sterge o structura de cladire inclusiv modelele de planuri asociate.

Pentru a sterge o structura de cladire

- 1 Faceti click pe proiect (cel mai de sus nivel structural din structura de cladire) cu butonul dreapta de mouse si selectati **Stergere completa structura** din meniul contextual.



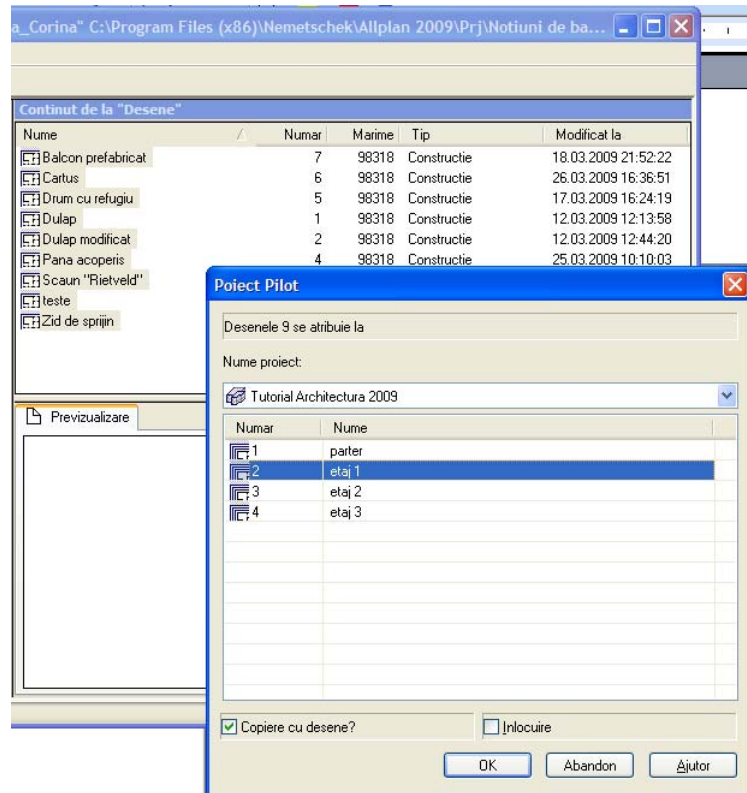
- 2 Daca doriti intr-adevar sa stergeti structura de cladire, faceti click pe **Yes** pentru a confirma.

Important: daca faceti click pe **Yes** este stearsa irevocabil intreaga structura de cladire, inclusiv modelul de planuri.

Allplan afiseaza o fereastra de dialog de unde puteti selecta o structura predefinita, de exemplu.

Atribuirea desenelor unei mape


In **ProiectPilot** puteti atribui mai multe desene unei mape dintr-o singura comanda.

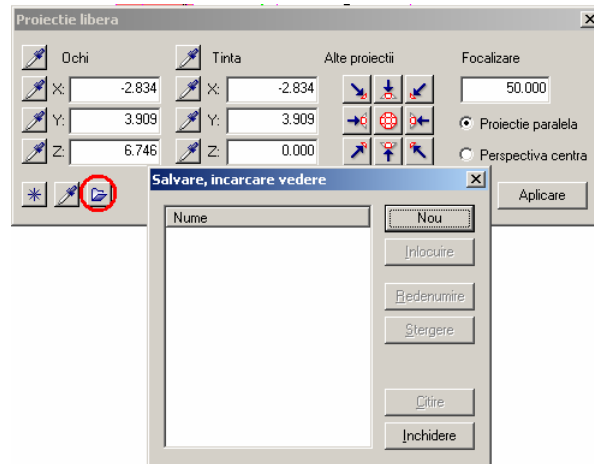


Copierea desenelor cu elemente atasate a fost imbunatatita

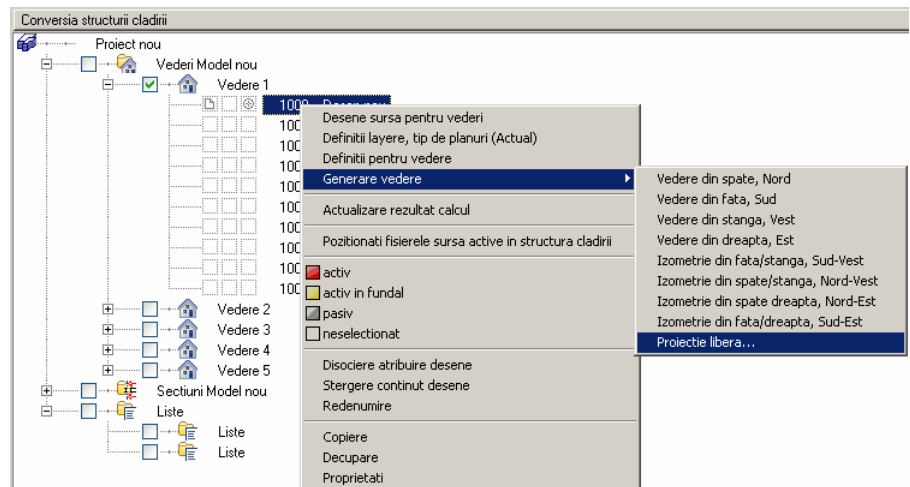
Procesul de copiere simultana in **ProiectPilot** a mai multor desene care contin elemente atasate (ex. etaj, armare si sectiuni) a fost revizuit: Allplan verifica daca sunt destule desene libere consecutive si va avertizeaza daca nu sunt. Astfel se elimina posibilitatea de a suprascrie din greseala alte desene.

Gestionarea proiectiilor libere

Puteti utiliza  **Proiectie libera** pentru a salva si incarca vederi predefinite.



Aceste vederi pot fi utilizate si in structura cladirii.



Desen de pornire și incrementare pentru vederi și secțiuni

Când creați sau modificați o structură de clădire, puteți specifica desenul de pornire și incrementarea separat pentru vederi și secțiuni.

Creare/extindere structura clădire

Atribuire desene

Structura clădirii și planuri

Desen start: Pas:

Nivel structura	Nume	de la Nr.D	la nr.D
<input type="checkbox"/>	Zona imobiliară	---	---
<input type="checkbox"/>	Structura	---	---
<input checked="" type="checkbox"/>	Clădiri	661	670
<input checked="" type="checkbox"/>	Parter	671	680
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Etaj superior	681	690
<input checked="" type="checkbox"/>	2. Etaj superior	691	700
<input checked="" type="checkbox"/>	1. Etaj inferior	701	710
<input checked="" type="checkbox"/>	Fundație	711	720

Conversia structurii clădirii



Introducere vederi: Desen start: Pas:

Nivel structura	Nume	de la Nr.D	la nr.D
	Vedere 1	1000	1009
	Vedere 2	1010	1019
	Vedere 3	1020	1029
	Vedere 4	1030	1039
	Vedere 5	1040	1049

Introducere secțiuni: Desen start: Pas:

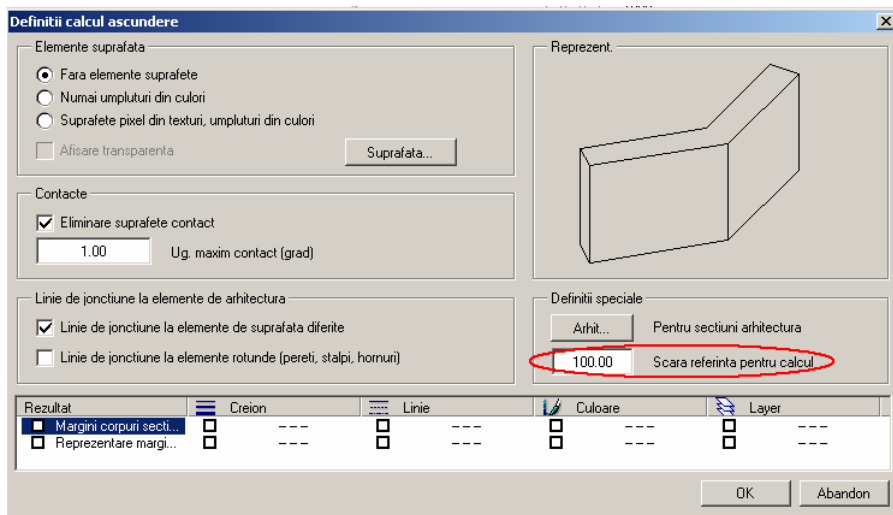
Nivel structura	Nume	de la Nr.D	la nr.D
	Secțiune 1	2000	2009
	Secțiune 2	2010	2019
	Secțiune 3	2020	2029
	Secțiune 4	2030	2039
	Secțiune 5	2040	2049

OK Abandon

Pentru a accesa ferestrele **Model nou** sau **Modificare model**, apăsați pe  sau pe  din fereastra de dialog **Manager cote**.

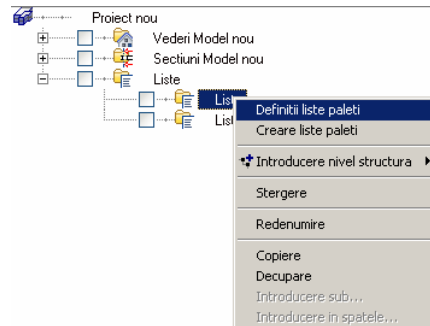
Scara de referinta pentru desene cu linii ascunse

Puteti defini acum scara de referinta a desenului sursa atunci cand creati desene cu linii ascunse pentru vederi si sectiuni in structura cladirii.

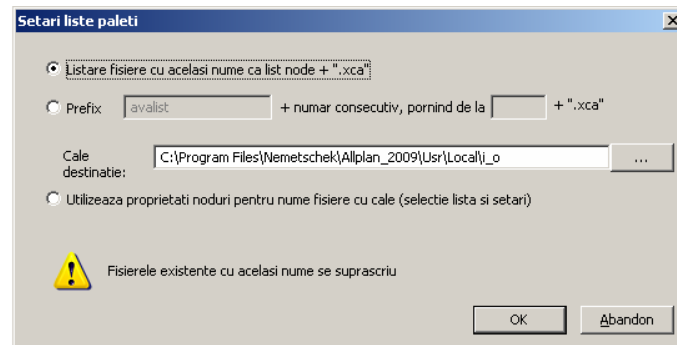


Liste paleti

Acum puteti analiza si evalua un nivel structural intreg intr-o singura operatie. Deschideti meniul contextual pe un nivel structural si apasati **Creare lista paleti**.



Puteti specifica numele fisierului si calea unde se genereaza listele in **Definitii liste paleti**.



Fisierele au acelasi nume ca nodul + ".xca"

Utilizati numele nodului ca nume pentru fisier. Puteti specifica numele directorului in **Cale destinatie**.

Prefix + numar consecutiv, pornind de la + ".xca"

Utilizati un prefix si un numar consecutiv pornind de la orice numar pentru numele fisierului. Puteti specifica numele directorului in **Cale destinatie**.

Cale destinatie


Specificati directorul de salvare.

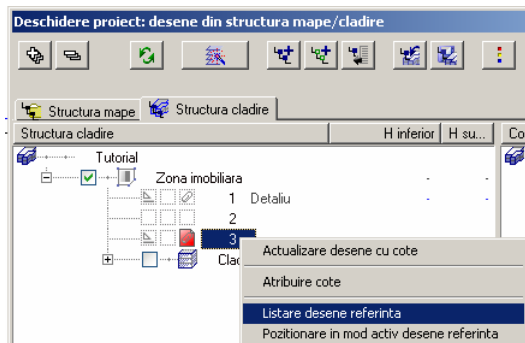
Utilizati proprietatile nodului pentru numele fisierului si calea de destinatie (selectie liste si definitii)

Utilizati calea definita in **Selectie liste si definitii** (meniul contextual al unei liste).

Nota: Puteti deasemenea evalua niveluri structurale ce contin niveluri structurale subordonate. In acest caz, Allplan utilizeaza setarile nivelului structural pe care il analizati. Setarile nivelurilor subordonate vor fi ignorate.

Listare, activare desene referinta

Atunci cand creati vederi si sectiuni asociative din mai multe fisiere, aveti nevoie ca la operatii diferite (ex. copiere, mutare) sa fie active fisierele sursa. Puteti utiliza acum meniul contextual pe un fisier din structura cladirii pentru a pozitiona in mod activ desenele de referinta. Desenele de referinta si desenele ce contin fisiere de referinta sunt indicate cu .





Alte imbunatatiri in structura cladirii

- Allplan deruleaza in sus si in jos fereastra de selectie atunci cand selectati desenele prin fereastra de selectie.
- Puteti inchide fereastra de dialog **Deschidere fisiere proiect** apasand ENTER daca structura cladirii este selectata, iar butonul **Inchidere** este activ.
- Structura de mape si structura cladirii sunt acum similare ca aspect si mod de lucru. De exemplu, maniera in care Allplan afiseaza desenele (design, inginerie).

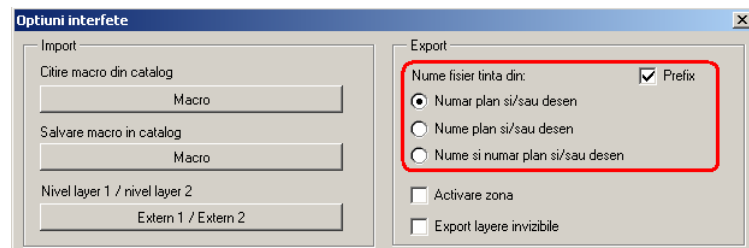
Imprimare si plotare

Selectie multipla pentru export PDF

La selectarea functiei  **Export PDF** din modulul Prelucrare planuri, puteti selecta mai multe planuri folosind  **Structura planuri**.

Atunci cand selectati mai multe planuri, numele specificat la salvarea **Export PDF** este utilizat pentru planul cu numarul cel mai mic.

Numele celorlalte fisiere PDF este atribuit automat. Atribuirea numelor este bazata pe setarea Nume fisier tinta din: in optiunile modulului **Interfete**.







- Optiunea **Prefix** este activa: cand setati pe **Numar plan si/sau desen**, se va folosi "nume_plan"_"numar_plan" pentru toate planurile. Cand setati pe **Nume plan si/sau desen**, se va folosi "nume plan", iar cand setati pe **Nume si numar plan si/sau desen**, este folosit "numar plan"_"nume plan".

Indiferent de setare, toate fisierele PDF create din planuri nedenumite vor primi numele **Planx**, unde x este numarul planului curent.


- Optiunea **Prefix** nu este activa: cand setati pe **Numar plan si/sau desen**, se va folosi "numar_plan" pentru toate planurile. Cand setati pe **Nume plan si/sau desen**, se va folosi "nume plan", iar cand setati pe **Nume si numar plan si/sau desen**, este folosit "numar plan"_"nume plan". Indiferent de setarea folosita, pentru a denumi fisierele PDF create din planurile nedenumite este folosit numarul planului curent.

Favorite pentru proprietati elemente planuri

In plus fata de gestiunea favoritelor utilizand paletele

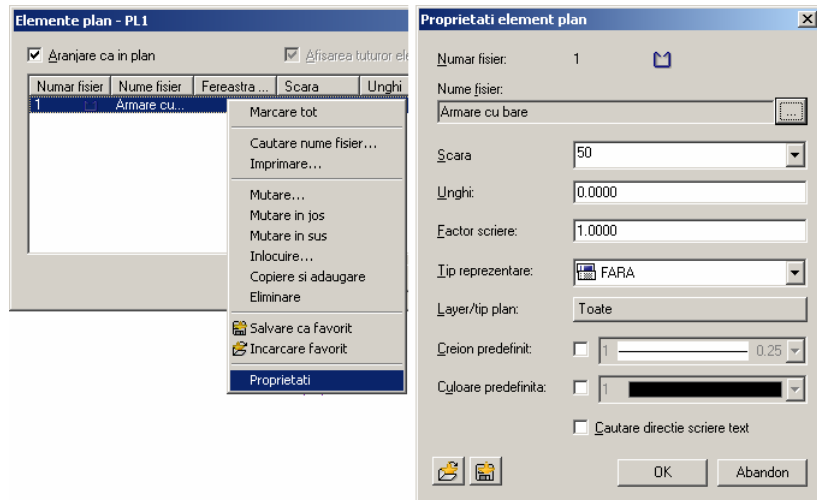
 **Proprietati**, puteti utiliza acum functiile  **Elemente plan**,  **NDW-Element plan** si  **Listare elemente plan** pentru salvarea setarilor planului curent (cu exceptia unghiului) ca fisiere favorite, pentru a le regasi (si modifica). Puteti specifica directoarele unde se salveaza in **Optiuni generale**, meniul **Definitii**.

Cand introduceti elemente in plan, puteti accesa functiile



 **Salvare ca favorit** si  **Incarcare favorit** direct din bara contextuala.

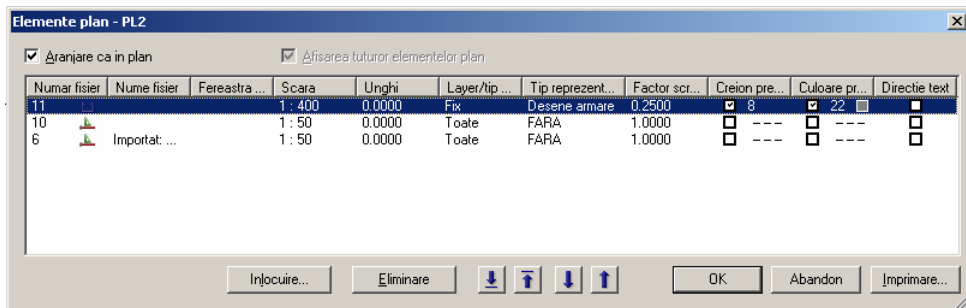


Cand modificati elementele plan, puteti selecta aceste functii din meniul contextual sau din caseta de dialog **Proprietati**. Puteti sa aplicati setarile salvate ca fisiere favorit mai multor elemente din plan.





Creion si culoare predefinite

Puteti utiliza functia  **Listare elemente plan** si paleta  **Proprietati** sau caseta de dialog pentru a predefini creionul si culoarea elementelor individuale din plan. In acest fel, puteti modifica reprezentarea elementelor din plan fara sa schimbati proprietatile elementelor.




Aceasta functie noua va ofera multa flexibilitate in realizarea planurilor din munca de zi cu zi. Cateva exemple unde aceasta facilitate este foarte utila:



- Puteti afisa structura etajului urmator cu linii subtiri. Utilizand stiluri de linii si tipuri de reprezentare, puteti seta liniile continue ca linii punctate.
- Puteti afisa in plan datele de la diverse specialitati (instalatii electrice, incalzire, ventilatii, sanitare...) cu o nuanta de gri deschis.
- Puteti afisa o distinctie clara intre structura existenta si cea adaugata.
- Puteti afisa un plan de fundatie cu structura portanta in nuanta de gri deschis.
- Puteti prezenta o vedere a elementului in cartus cu o linie subtire.


Nota: Atunci cand ati predefinit culoarea unui element din plan, aceasta culoare este utilizata tot timpul, indiferent de setarea **Culoare dupa creion** din  **Reprezentare pe ecran**. Atribuirea de culori din functia  **Plotare planuri** este luata in considerare atunci cand **Culoare dupa creion** este dezactivata.

Copiere si adaugare elemente plan

Utilizand functia  **Listare elemente plan**, puteti copia unul sau mai multe elemente din plan si sa le adaugati la sfarsitul listei. Aceasta optiune este disponibila in meniul contextual. Elementele din plan sunt duplicate si plasate in aceeasi pozitie. Toate legaturile dintre elementele plan si ferestrele plan sunt in continuare pastrate.

Cateva exemple unde aceasta facilitate este foarte utila:

- Utilizand elementele din plan duplicate, puteti pozitiona suprafetele colorate in fundal. Setarile de plotare pot fi definite pentru a afisa numai suprafata colorata.
- Prin inlocuirea elementului duplicat, puteti pozitiona desene aditionale in plan astfel incat ele sa fie congruente, fara sa mai activati functiile  **Elemente plan** sau  **NDW Element plan**. In acest fel, modificarea unui plan general intr-un plan de armare se face numai prin cateva click-uri de mouse.


Nota: Intr-o fereastră plan, aceasta procedura este similara folosind functia  **Modificare fereastră plan**.

Pozitionarea elementelor plan la mutare

Cand mutati sau copiatii elemente din plan, le puteti pozitiona astfel incat acestea sa fie congruente sau aliniate de-a lungul unui ax.

Faceti click pe o margine a unui element de referinta din plan. Acum puteti pozitiona elementul selectat astfel incat sa fie perpendicular pe linia indicata. Daca, de exemplu, indicati o linie verticala, elementul este pozitionat pe directia congruenta; oricum, directia se poate schimba si pe orizontala, apasand pe Enter.

Atribuirea de creioane si culori la plotare

Apasati pe  din partea de jos a ferestrei de dialog pentru a imprima lista cu atribuirile de creioane si culori. Cand optiunea **Afisare numai culori redefinite** este activata, lista va include

numai creioanele si culorile carora le-au fost atribuite alte grosimi sau culori.

Atribuire creioane si culori pentru plotare

Creion All... Creion Plo...

5	1.00	0.70
6	1.40	0.70
9	2.00	0.70
10	2.80	0.70

Afisare

Afisare impact la "Culoare dupa creion"

Afisati numai proprietatile predefinite

Alte setari

Plotare color

Linii culori in tonuri de gri

Culori linie in negru

Totul cu un creion

4 0.70

0.50 Corectie Gamma

Culoare Allplan Culoare Plotter

5	2	255	255	0
7	3	0	255	255
8	4	0	255	0
2	5	255	0	255
3	7	0	0	255
4	8	255	128	0

Atribuire creioane si culori pentru plotare

Culoare Allplan Culoare Plotter



5	1.00	0.70
6	1.40	0.70
9	2.00	0.70
10	2.80	0.70

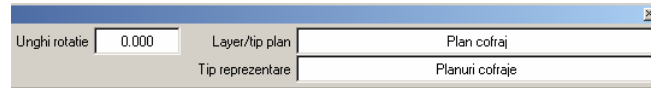
Atribuire creioane si culori pentru plotare


Culoare Allplan Culoare Plotter

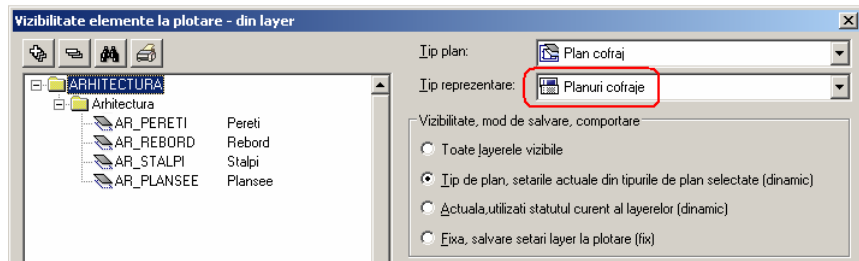
		Rosu	Verde	Albastru
5	2	255	255	0
7	3	0	255	255
8	4	0	255	0
2	5	255	0	255
3	7	0	0	255
4	8	255	128	0

Afisarea numelor tipurilor de plan si de reprezentare

Cand pozitionati elemente in plan cu functiile  **Element plan** si  **NDW-element plan**, Allplan va afiseaza numele actual al tipului de plan, daca exista vreunul. Numarul maxim al caracterelor din numele tipurilor de plan si de reprezentare a fost marit la 40.




Atunci cand utilizati functia  **Listare elemente plan** pentru a schimba vizibilitatea bazata pe layere din coloana **Layer/tip plan**, tipurile de reprezentare ale elementelor individuale din plan nu sunt afectate, atat timp cat nu specificati un tip de reprezentare comun.



Optiuni reduse


Datorita noii structuri de planuri, optiunea **Planuri ocupate la inceputul selectiei de planuri** nu mai este disponibila.

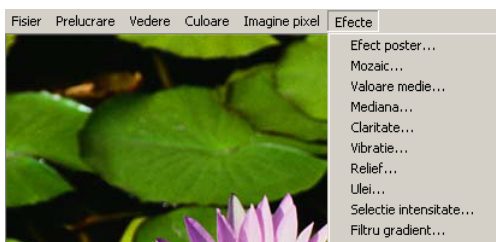
In Allplan 2009 nu mai puteti arhiva planurile ca fisiere plot. De aceea, optiunea **Arhive fisiere plot** a fost inlaturata.

Nota: Puteti arhiva planurile folosind fisiere pdf sau folosind programe EDM. Puteti folosi functia  **Imprimare fisiere plot si arhive** pentru a tipari arhive plot din versiuni anterioare.

Vizualizare

Editare bitmap imbunatatita

Funcția  **Prelucrare fișiere pixel**, pe care o puteți folosi pentru afișarea imaginilor pixel, convertirea în alte formate, imprimarea și editarea lor, a fost revizuită și actualizată. În plus, operațiile și mișcările în animație sunt mai rapide (în particular în combinație cu Windows Vista)



Module si functii care nu mai sunt disponibile

Cateva module si functii nu vor mai fi disponibile in versiunile viitoare. Daca inca mai folositi unele din aceste functii, va rugam sa trimiteti un e-mail la hotline@nemetschek.de.

Urmatoarele module nu vor mai fi disponibile in versiunile viitoare Allplan:




-  Cofrare
-  DIN 276 - Costuri
-  Constructii prefabricate
-  Grafic-placi
-  Grafic-diafragme
- Calcul

Urmatoarele functii nu vor mai fi disponibile in versiunile viitoare Allplan:

-  Materiale aditionale
-  Interfete externe AVA
-  Export fisiere FEM
-  Catalog
-  Aliniere Text
-  Cod de bare
-  Scriere/citire fisier text

Arhitectura

Descrierea automata a camerelor si a elementelor

Acum puteti eticheta toate elementele automat folosind functia  **Descriere** (in mod identic la  **Numerotare elemente**). Aceasta poate salva mult timp, in special la etichetarea camerelor create cu functia  **Camere automat**.

Tot ce trebuie sa faceti este sa faceti click pe butonul **Auto** din meniul de optiuni introducere sau bara statut. Punctul de plecare pentru text este pozitionat in centrul elementului sau, in cazul scarii, in partea de jos.

Atribute deschidere usa

Cand introduceti deschiderea usii, atributul **Simbol deschidere** este atribuit automat imediat ce pozitionati simbolul. Atributul se actualizeaza automat atunci cand faceti modificari la deschiderea usii.

Atributul **Simbol deschidere** este in concordanta cu norma DIN.

The screenshot shows the 'Asociere, modificare atribute obiecte' dialog box for the object 'Deschidere_usa'. The dialog is divided into 'Calitate' and 'Atribute' sections. The 'Atribute' section contains a list of attributes with their values.


Calitate	Material	Value
<input checked="" type="checkbox"/>	Material	Deschidere_usa

Atribute	Value
Lung.	1.010000 m
Grosime	0.300000 m
Inaltime_1	2.010000 m
Supraf	-2.030100 m2
ID-element	1074
ID_Element_Allright	0003USA0000001074
Numar_element	
Lucrari	Beton si beton armat
Nume_obiect	Deschidere_usa
Unitate	mc
Simbol_deschidere_usa	DIN D

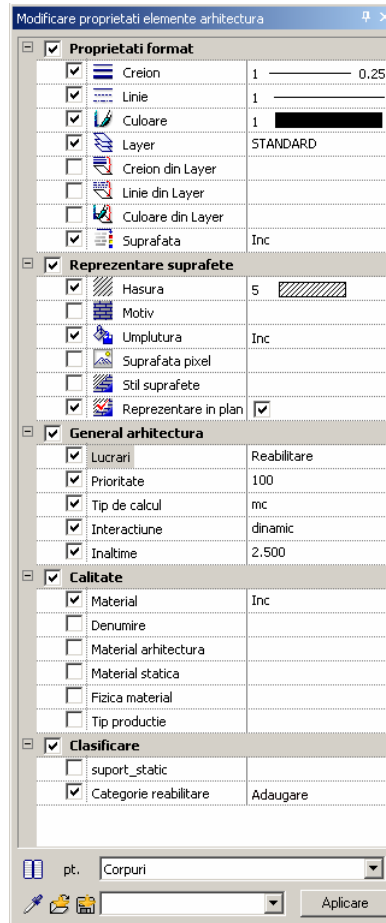
To the right of the dialog box is a technical drawing of a door opening. The opening is a semi-circle with a vertical line on the left and a horizontal line at the bottom. The text 'DIN D' is written in red inside the opening.

Puteti pozitiona descrierile folosind texte variabile (**6 DIN S/D** din fisierul **4 Arhitectura generala**) la fel ca transferul in MS Excel folosind listele din **Cantitati generale**.

Funcțiile pentru modificarea proprietatilor de arhitectura au fost imbunatatite

Fereastra de dialog  **Modificare proprietati elemente arhitectura** a fost revizuita si ajustata pentru a reflecta navigarea in paleta de proprietati. In plus, puteti acum salva continutul ferestrei de dialog ca fisier favorite.

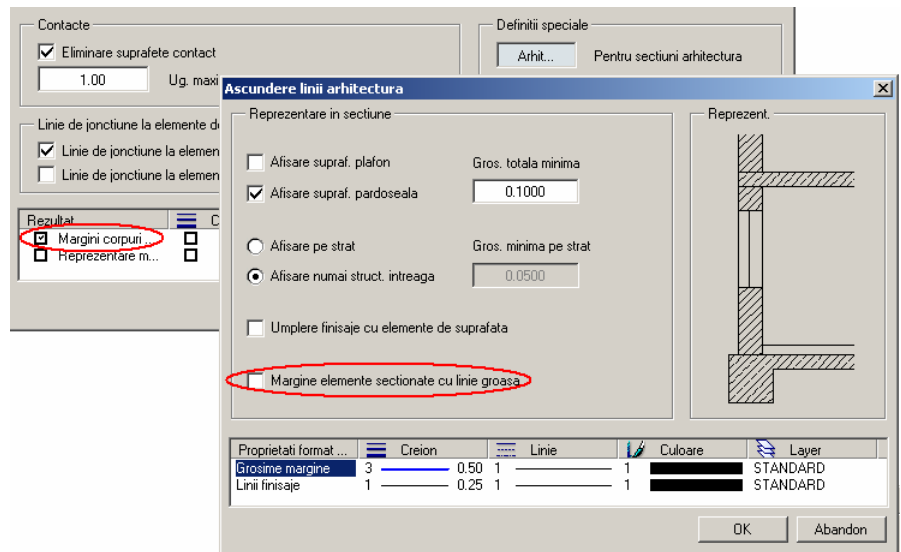
Nota: Puteti specifica directorul in care se salveaza aceste favorite. Deschideti **Optiuni generale**, selectati meniul **Definitii** si apasati Loc salvare... (vezi si "Specificarea directoarelor de salvare a favoritelor" la pagina 76).



Calcul linii ascunse in sectiunile de arhitectura, mod de lucru

In Allplan 2008, cand creati sectiuni arhitecturale cu setarea **Margine elemente sectionate** dezactivata si cu setarea **Margini corpuri sectionate** activata, acestea se aplicau automat si la marginile vizibile ale elementelor intersectate, iar pentru a evita aceasta puteati activa optiunea **Margine elemente sectionate cu**


linie groasa; oricum, nu puteati folosi setarile originale din plan ale elementelor.



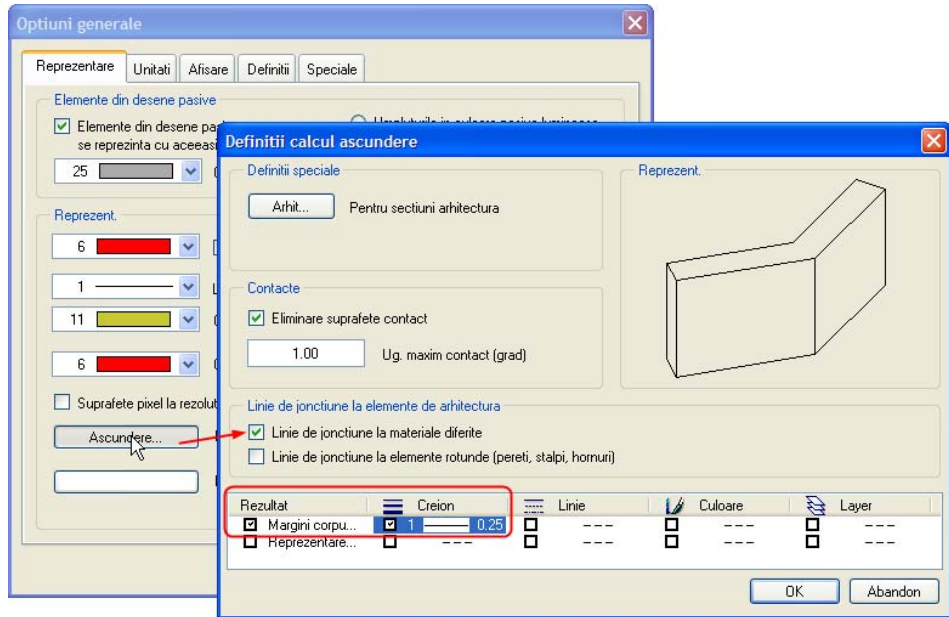
Situatia in Allplan 2008

Mod de lucru nou

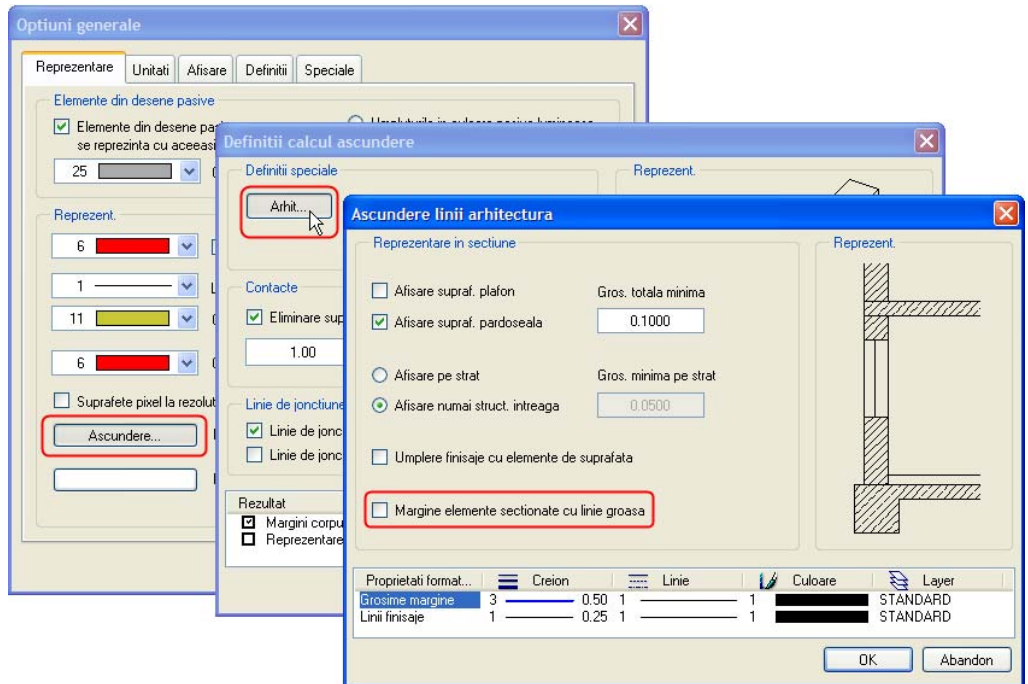
In Allplan 2009 puteti folosi setarile elementelor ca si cand ati lucra in plan: parametrii specificati in **Margini corpuri sectionate** nu afecteaza muchiile de intersectie. Acum puteti proceda astfel:

- Selectati layer-urile si proprietatile de format pentru elementele din plan. De exemplu, atunci cand creati un perete cu straturi multiple, selectati un creion mai subtire pentru izolatia si unul mai gros pentru marginea sectiunii.
- In fereastra de dialog **Definitii calcul ascundere** ( **Optiuni generale**, meniul **Reprezentare**), bifati casuta **Margini corpuri sectionate** si definiti **Creion** (grosimea creionului elementelor vizibile care nu sunt sectionate) ca linie continua (0.25 mm sau 0.35 mm).


Nota: Daca elementele trebuie sa mentina setarile originale specificate in plan, nu trebuie sa modificati setarile pentru **Creion**, **Culoare** si **Layer**.



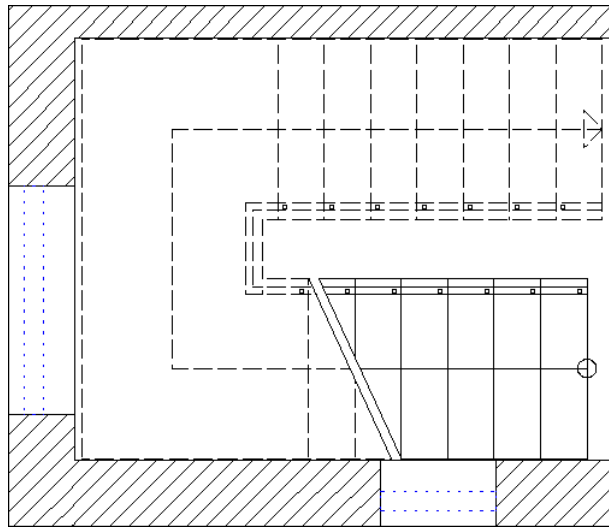
- In fereastra de dialog **Definitii calcul ascundere**, apasati pe butonul **Arhit...** Se deschide fereastra de dialog **Ascundere linii arhitectura**. Dezactivati casuta **Margine elemente sectionate cu linie groasa**.



Sectiune scara

Funcția  **Sectiune scara**, pe care o utilizati pentru crearea unei sectiuni a scarii in vederea in plan, a fost imbunatatita. Acum sunt mai multe optiuni pentru crearea sectiunii. De exemplu, puteti crea o sectiune ce merge pana la marginea exterioara a scarii.

Nota: Sectiunea trebuie sa intersecteze linia pasului si cele doua margini opozite ale vangelui scarii.



Liste de cantitati

Listare samburi pereti

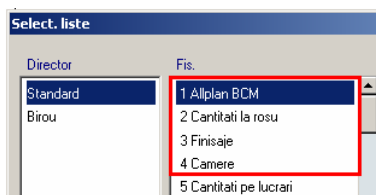
Urmatoarele liste din directorul **6 Beton+Otel-beton** analizeaza acum si samburii de pereti:

- **1 Pereti beton**
- **4 Cofraje pereti cu grafic (0.5 mp)**
- **5 Cofraje pereti cu grafic (2.5 mp)**

Transfer descrieri camere in Allplan Cantitati

Listele din directorul **1 Allplan BCM** combina camerele cu aceeasi functiune dar cu nume diferite.

Acum listele de la 1 la 4, care evalueaza cantitatile, includ si numele camerei.



Reabilitare cladiri existente

Rezultatele unor studii recente arata ca mai mult de 50% din volumul de lucrari viitoare din domeniul constructiilor va veni din lucrari de modificare a cladirilor existente. O mare parte a acestor servicii se va adresa arhitectilor si designerilor.

Daca ne uitam la situatia de astazi, este evident ca arhitectii si designerii proiecteaza din ce in ce mai putine cladiri noi iar numarul cladirilor existente care necesita reabilitari creste constant. Conform estimarilor, aproape 60% din serviciile de proiectare se refera la cladiri existente. Aceasta va schimba volumul de constructii din cladiri noi in reabilitari si va determina arhitectii si designerii, in particular, sa se concentreze pe acest tip de activitati.

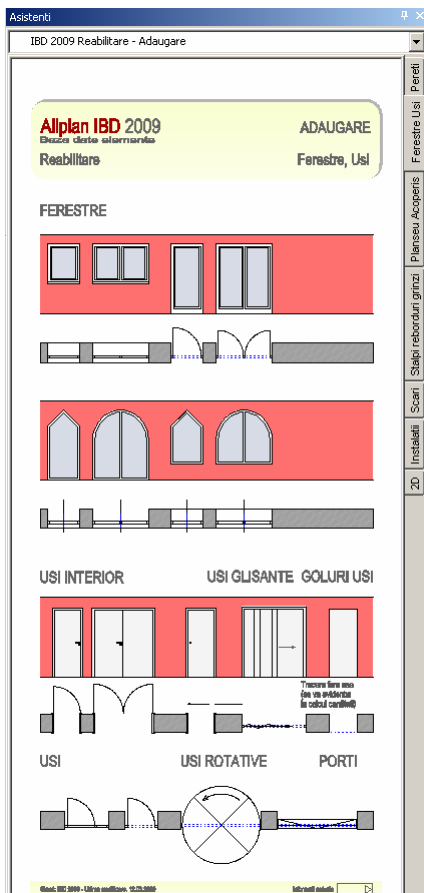
Allplan ajuta arhitectii si designerii sa isi optimizeze lucrul. Noile functii pentru reabilitari usureaza si accelereaza procesele utilizate pana acum, consumatoare de timp. Aceste noi functii suporta lucrul atat in 2D cat si in 3D. Puteti deasemenea trece de la planuri 2D la modelul 3D rapid si usor.

Lucrari de reabilitare in Allplan 2009

Allplan 2009 aduce functii noi, integrate si complementare functiilor existente.

In acest fel, puteti lucra cu elemente arhitecturale in Allplan ca de obicei: in lucrari de reabilitari, puteti utiliza pereti si goluri de ferestre si le puteti defini ca elemente ce se pastreaza, demoleaza sau elemente ce se adauga. Apoi puteti scoate listele cu cantitati de materiale.

Asistentii va ofera o gama larga de elemente predefinite cu atribute. Tipurile de plan si de reprezentare va ajuta sa calculati si sa extrageti listele de cantitati.





Desene pentru pastrare, demolare, adaugare

Puteti crea desenele necesare bazate pe structura cladirii. Primul pas implica generarea modelului virtual al cladirii ce include toate informatiile relevante ale proiectului. Odata ce ati creat modelul, puteti afisa rapid tot ce aveti nevoie - planuri, suprafete, cantitati.

Se pot utiliza culori diferite pentru partile care se pastreaza, demoleaza sau adauga (constructii noi). Deseori este necesar sa faceti modificari. Tot ce aveti nevoie este sa modificati modelul iar toate planurile se vor actualiza automat pentru a reflecta modificarile facute.

Puteti sa realizati mai rapid sarcinile folosind urmatoarele facilitati:


- Asistenti grafici cu elemente predefinite ce usureaza desenarea si aplicarea parametrilor si a atributelor.
- Un proiect sablon ce contine tipuri de planuri, tipuri de reprezentare si structuri de layere detaliate, la fel ca si o structura de cladire special creata pentru lucrari de reabilitare. Listele de cantitati si camere sunt deja pregatite.
- Puteti folosi functia  **Conversie lucrari reabilitare** pentru a converti rapid elemente existente in elemente de pastrat, demolat sau de adaugat.
- Cu functia  **Obiecte demolare, adaugare** definiti deschiderile noi sau pentru demolare si creati automat corpuri noi sau pentru demolare cu geometria corecta si inaltimi asociate in pereti. In plus, aceste obiecte primesc automat proprietatile format si atributele relevante.
- Datele CAD si elementele de constructie servesc ca baza pentru operatiile de planificare de costuri. Puteti verifica costurile implicate in reabilitare in orice moment al procesului de proiectare.
- Datele pentru calculul costurilor si facturare pot fi salvate in Allplan Costuri.

Informatii detaliate despre lucrari de reabilitare pot fi gasite in:


- ajutorul Allplan online, Reabilitare cladiri existente
- Filme la nemetschek.ro


Functii

Conversie pentru lucrari reabilitare




Puteti utiliza functia  **Conversie lucrari reabilitare** pentru a defini categoriile de reabilitare si a modului de afisare al elementelor.

Pentru a modifica categoria de reabilitare

- 1 Apasati  **Conversie lucrari reabilitare**.
- 2 Daca doriti, puteti acum modifica parametrii.
Bara contextuala va ofera cateva optiuni.

Nota: Apasand  **Preluare parametrii** din bara contextuala copiatii toti parametrii de la un element din spatiul de lucru sau asistent si ii transferati in fereastra de dialog **Conversie pentru lucrari reabilitare**. In acelasi timp, modul de conversie potrivit este selectat in concordanta cu tipul de reabilitare selectat. In acest fel, puteti salva timp prin copierea parametrilor din asistenti.

- 3 Selectati modul de conversie:  **pastrare**,  **demolare** sau  **adaugare**.

Nota: Daca doriti sa atribuiti numai unei portiuni dintr-un perete o alta categorie, trebuie sa impartiti peretele mai intai. Pentru a face asta, folositi de exemplu functia  **Despartire suprafete, elemente arhitectura**. Ca alternativa, puteti folosi  **Stergere parti element** si apoi  **Intersectie element cu linie**.

- 4 Specificati cum doriti sa lucrati cu atributele obiectului:
 - Daca selectati optiunea **Atribut nou**, noile atribute inlocuiesc toate atributele existente. Puteti utiliza aceasta optiune in aproape toate cazurile. Este utila mai ales cand copiatii elemente din asistenti.
 - Daca selectati optiunea **Adaugare atribut**, valorile existente ale atributelor vor fi inlocuite de noile valori iar atributele noi vor fi adaugate. Aceasta optiune este utila

atunci când doriți să păstrați toate setările elementelor și doriți să adăugați numai o textură pentru animație.

- 5 Selectați elementul cărui doriți să-i atribuiți parametrii și categoria de reabilitare.




Nota: Puteti să aplicați proprietățile format specificate în fereastra de dialog **Conversie lucrari reabilitare** și elementelor 2D.

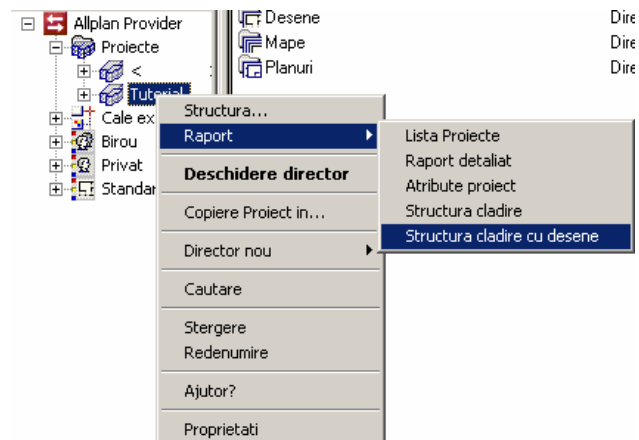
- 6 Apasați **Aplicare**.

Elementele selectate primesc categoria de reabilitare selectată, inclusiv parametrii definiți.


Fereastra de dialog 'Conversie lucrari reabilitare'


În fereastra de dialog **Conversie lucrari reabilitare** puteți defini proprietăți de format, suprafețe, parametri și atribute pentru conversia elementelor existente. Toate proprietățile sunt liber definibile. Aceasta se aplică și pentru atributele **categorie reabilitare**.

Imediat ce selectați categoriile de reabilitare  **pastrare**,  **demolare** sau  **adaugare** din bara contextuală, Allplan aplică automat toate proprietățile elementelor din linia relevantă a coloanei **Initial**.




Obiecte demolare, adaugare

Puteti folosi functia  **Obiecte demolare, adaugare** pentru a converti deschiderile din categoriile **demolare** si **adaugare** din peretii existenti in obiecte pentru demolare sau adaugare.

Nota: Puteti edita numai deschideri din peretii existenti; nu puteti folosi functia  **Obiecte demolare, adaugare** pentru a edita goluri in plansee.

- Deschiderile trebuie sa existe si sa aiba deja categorii definite de **demolare** sau **adaugare**.
- Daca doriti sa mutati deschiderile, trebuie sa le desenati din nou folosind categoria **adaugare** (copiere, introducere si atribuire categorie).
- Daca doriti sa mariti sau sa micorati deschiderile, trebuie sa desenati deschideri noi peste cele existente. In acest scop, utilizati categoria **adaugare**.

Pentru a converti deschideri in obiecte de demolare sau adaugare

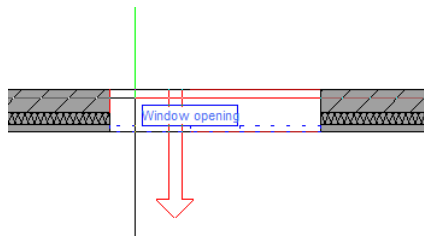
- 1 Faceti click pe  **Obiecte demolare, adaugare** (Cum).
- 2 Daca doriti, puteti modifica parametrii obiectelor pentru demolare sau adaugare.
Bara contextuala va ofera cateva optiuni.
- 3 Specificati cum doriti sa creati obiectele pentru demolare sau adaugare:
 - Puteti utiliza optiunea **Creare strat cu strat** pentru a crea obiecte noi in peretii cu straturi multiple din materiale diferite.
De exemplu, puteti inchide o deschidere dintr-un perete existent din doua straturi - izolatie si caramida - cu un obiect nou din aceleasi materiale.

Pentru a face aceasta, introduceti parametrii pentru obiecte demolare sau adaugare pentru fiecare strat, selectati fiecare strat separat si apasati **Aplicare** de fiecare data.

- Puteti utiliza optiunea **Grosime obiect nou** pentru a specifica daca grosimea obiectului nou difera de cea a peretelui existent. Introduceti **grosimea**: De exemplu, puteti inchide o deschidere dintr-un perete existent de 50 cm cu un perete care are numai 24 cm.

Apasati partea deschiderii in care doriti sa creati peretele. Verificati sageata care indica directia.

Nota: Puteti folosi optiunea **Grosime obiect nou** numai pentru a inchide complet deschiderile.




4 Selectati deschiderea si apasati **Aplicare**.

Allplan creeaza automat in perete obiectele de demolare sau adaugare, cu geometria corecta si inaltimile asociate. In plus, aceste obiecte primesc automat proprietatile format si atributele relevante.

Fatade


Introducere

Daca vorbim de o casa unifamiliala sau de o cladire moderna de birouri eficiente energetic, fatadele sunt esentiale. **Allplan 2009** va ofera o functie  **Fatade** complet revizuita. In particular, interfata si modul in care functioneaza au fost actualizate si imbunatatite. Acum puteti folosi aceasta functie pentru a crea fatade complexe, rapid si usor.

Puteti modela intreaga structura a fatadei sau numai elemente individuale intr-o maniera confortabila si apoi sa afisati desenul lor in plan, sectiuni sau 3D. In plus, puteti face foarte usor modificari. Elementele individuale se vor actualiza automat pentru a reflecta orice modificare facuta.

Beneficii

Fatadele cu o geometrie complexa pot fi afisate profesional.

Programul modern permite birourilor de arhitectura sa prezinte desene profesionale clientilor si la concursuri. Puteti folosi functia  **Fatade** pentru a crea fatade bazate pe cercuri, polilinii sau spline si a afisa aceste fatade ca suprafete verticale sau inclinate.

Puteti desena rapid si usor fatade cu o geometrie complexa si sa le vizualizati in animatie.

Nu mai aveti nevoie sa definiti fiecare componenta individual, ci puteti folosi modele de fatade predefinite. Cele mai frecvente tipuri de fatade sunt definite ca favorite, pe care le puteti folosi oricand este nevoie.

Imagini realiste

Puteti crea imagini realiste ale fatadelor desenate.

Exemple de fatade

O fatada este definita prin introducerea unor puncte si creata apoi automat din elemente. In plus, o fatada este capabila sa converteasca suprafete 3D in obiecte 3D - chiar daca sunt suprafete drepte sau curbe.

Puteti crea sau modifica orice componenta - nu exista limite pentru creativitate!

Exemple:

- Fatade din montanti/traverse
- Fatade din sticla
- Acoperisuri din sticla
- Accesorii pentru protectie solara, gradini de iarna
- Elemente de fatada de orice fel
- Tavane suspendate si acustice

Funcția Fatade in detaliu

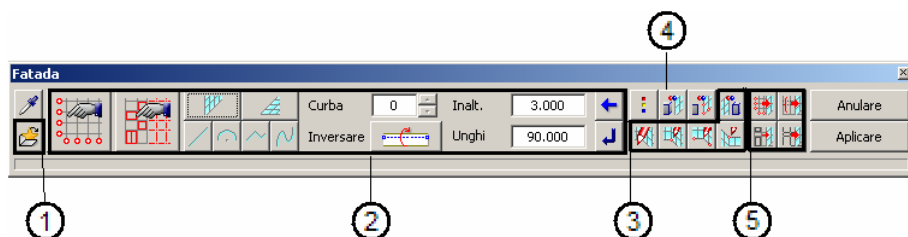
Puteti porni funcția revizuita **Fatade** apasand pe pictograma  din modulul **Baza: Pereti, Deschideri, Elemente**.

Nota: Fatadele create in **Allplan 2008** sunt transferate ca instante macro in **Allplan 2009**; oricum, nu le puteti edita utilizand funcția noua. Va recomandam sa terminati proiectele de fatada din **Allplan 2008** inainte sa actualizati la **Allplan 2009**.

Sfat: Cand creati fatade, puteti apasa ALT+V pentru a ascunde elementele individuale ale fatadei si astfel sa reduceti previzualizarea la o linie exterioara. Aceasta imbunatateste viteza de creare.

Funcția  **Fatade** consta in cinci parti importante:

- Favorite fatada (vezi si "Crearea fatadelor" la pagina 113)
- Creare (vezi si "Crearea fatadelor" la pagina 113)
- Modificare (vezi si "Modificarea fatadelor" la pagina 114)
- Import geometrie 3D (vezi si pagina 114)
- Atribuire (vezi si pagina 114)



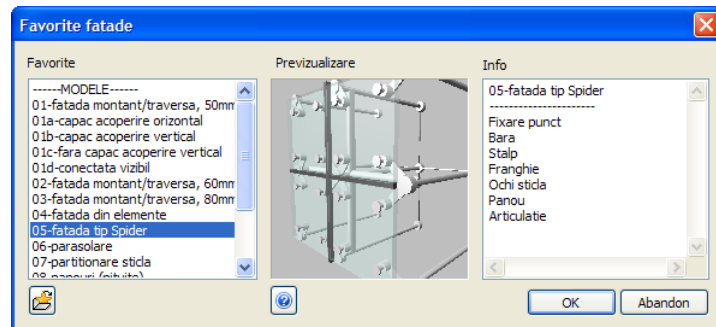
- (1) Favorite
- (2) Creare
- (3) Modificare
- (4) Import geometrie 3D
- (5) Atribuire

Favorite fatada

Allplan vine cu 12 favorite predefinite pentru fatade astfel incat sa puteti lucra imediat. Puteti folosi aceste favorite pentru a proiecta cele mai uzuale fatade.

Descriere favorite fatade:

- 01-fatada montant/traversa, 50mm
- 01a-Capac acoperire orizontal
- 01b-Capac acoperire vertical
- 01c-Fara capac acoperire vertical
- 01d-Fatada conectata vizibil
- 02-Fatada montant/traversa, 60mm
- 03-Fatada montant/traversa, 80mm
- 04-Fatada din elemente
- 05-Fatada tip Spider
- 06-Parasolare
- 07 Partitionare sticla
- 08 Panouri (nituite)
- 09 Panouri placare (motiv carouri)
- 10 Panouri placare intercalate
- 11 Perete structura lemn
- 12 Structura pe cadre



Daca un favorit nu indeplineste cerintele, il puteti modifica rapid si usor. Fisierile favorit modificate pot fi salvate ca favorite noi si adaugate la lista cu fatade predefinite. In plus, puteti salva fiecare element definit din fatada ca favorit separat.

Crearea fatadelor

Funcția **Fatade** are o structura modulara, care permite crearea unei fatade din elemente individuale, grupuri de obiecte si stiluri de obiecte. In acest fel puteti introduce contururi exterioare rapid si usor.

Puteti crea si defini urmatoarele obiecte, forme si setari:

- Cerc, polilinie, spline si motiv
- Setari subdiviziuni (independente de unghi si suprapunere)
- Obiecte suprafete, linii si punct

Puteti crea usor o fatada 3D dintr-un motiv de suprafete asezate in fundal. Allplan detecteaza automat motivul si creeaza fatada.

Puteti folosi setarile de subdiviziuni pentru a crea un numar nelimitat de subdiviziuni independente de unghi, ce se pot suprapune. Subdiviziunile sunt asociate intern cu punctele de fatada introduse - de aceea putem sa o denumim fatada inteligenta.

Pe masura ce avansati si introduceti mai multe date, fatada "isi aduce aminte" de componentele ei si ajusteaza automat inaltimile si inclinatiile.

Modificarea fatadelor

Puteti modifica fatadele rapid si usor. Intreaga structura a fatadei se va actualiza automat pentru a reflecta orice modificare a punctelor fatadei sau subdiviziunilor - aceasta usureaza considerabil procesul de modificare a fatadei. Dupa modificare, elementele si obiectele se ajusteaza automat si modificarile sunt afisate imediat în previzualizare.

Puteti folosi functiile specifice pentru a modifica fatadele în plan, în sectiune sau în 3D:

- Modificare curbe si puncte traseu
- Adaugare puncte curba
- Modificare setari înalțimi inferioare si superioare


Puteti deasemenea utiliza cateva functii de baza Allplan (ex. copiere, mutare, rotire, deformare, modificare puncte) pentru a edita geometria fatadei.

Import geometrie 3D

Puteti configura Allplan sa creeze automat o fatada dintr-un obiect 3D - tot ce trebuie sa faceti este sa selectati obiectul 3D relevant. În acest fel, puteti rapid si usor sa aplicati fatade oricaror obiecte 3D create din suprafete plane si apoi sa prezentati aceste tipuri de fatade clientilor.

Atribuire

Puteti crea fatade în mai multe moduri.

Funcția  **Fatade** reflecta modul de lucru conventional:

- Porniti prin a defini un rastru, lungimi, înalțimi si subdiviziuni corespondente.
- Urmatorul pas este sa specificati elementele închise sau deschise.

Obiectele sunt atribuite simplu în câmpul relevant într-o vedere 3D. Previzualizarea se actualizeaza automat pentru a reflecta toate introducerile pe care le faceti.

Module noi: constructii lemn

Utilizarea lemnului ca material de constructie este in crestere. Este din ce in ce mai folosit in segmentul de piata pentru case uni si multifamiliale.

In particular, noile cerinte energetice fac acest material foarte atractiv pentru arhitecti. Avantajele constructiilor din lemn: perioada scurta de construire, eficiente energetic si costuri scazute datorita proiectelor de case prefabricate. Casele prefabricate pot fi livrate si asamblate rapid pe santier indiferent de vreme.

In colaborare cu Weto AG, Nemetschek Allplan a dezvoltat o solutie ce combina constructiile din lemn masiv cu cele din cherestea. Modulul de constructii lemn, ce poate fi integrat in Allplan 2009, va ajuta sa proiectati avand in vedere considerentele ecologice. In plus, puteti obtine maximum de calitate cu minim de costuri datorita fluxului de date - de la desen la productie. Optiunea de a combina constructii din lemn masiv cu cele din cherestea in aceeasi aplicatie, la fel ca numeroasele functii specifice gen solutii speciale pentru colturi, grinzi profilate, acoperisuri si lucarne faciliteaza proiectarea constructiilor de lemn de orice fel.



Pereti multi-strat

Noul modul **Pereti multi-strat** permite arhitectilor si designerilor sa beneficieze de instrumente de proiectare pentru constructii din lemn. Deaemenea puteti calcula imediat cantitatile si puteti transfera datele catre masina de prelucrare - aceasta salvand timp si bani.

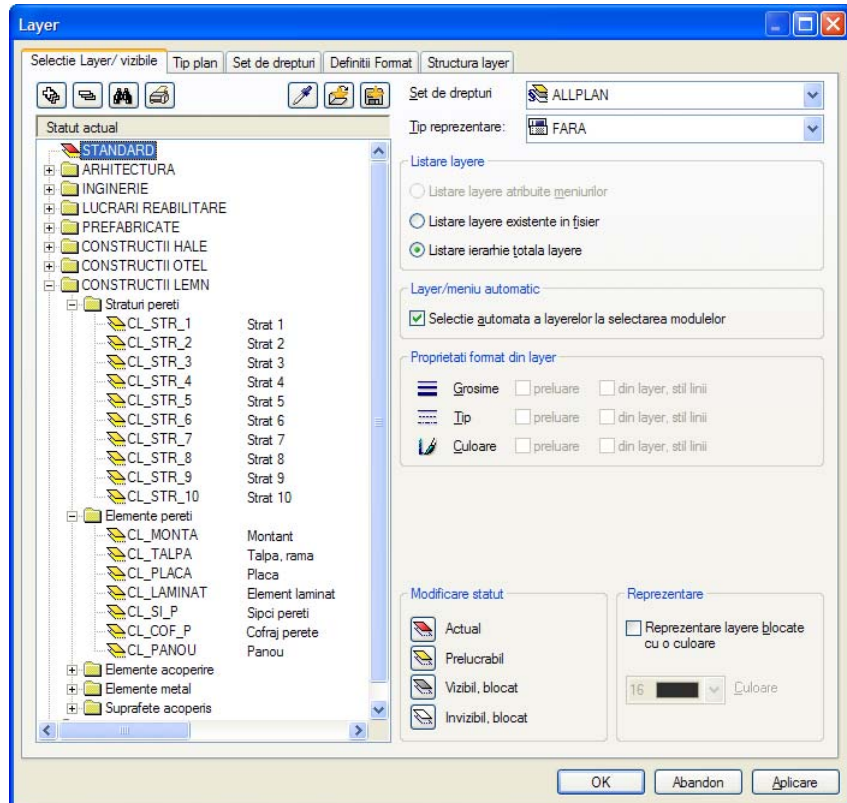
Facilitati importante:

- Pereti din 3 straturi (2 placari si un strat suport)
 - Functii pentru crearea cadrelor din lemn (ex. case prefabricate)
 - Popi: orice materiale, orice dimensiune
 - Placi liber definibile (material, dimensiuni etc.)
 - Orice numar de definitii pentru pereti interiori sau exteriori (din maxim 3 straturi/perete)
- Sisteme de imbinare predefinite (care pot fi deasemenea definite de utilizator)
 - In functie de setarile peretelui, puteti defini orice imbinare (in T, de colt etc.)
- Sisteme de imbinare
 - Imbinarile sunt create automat dupa ce ati atribuit definitiile
- Modificare straturi perete
 - Puteti modifica ulterior definitiile peretilor si sa ii inlocuiti cu alte tipuri
- Juguri sau umpleri pentru usi si ferestre sunt create automat in stratul de perete corespunzator
 - Acestea se pot defini intr-o fereastră de dialog
 - Dupa ce ati facut toate definitiile necesare, usile si ferestrele sunt integrate automat.
 - Elementele de usi si ferestre se pot edita manual
- Peretii se pot imparti individual
 - Trebuie sa selectati fiecare perete separat pentru a crea popi si contravanturi.

- Puteti sterge o diviziune a peretelui doar facand un click cu mouse-ul. Puteti specifica daca doriti sa stergeti straturi de perete individual sau sa stergeti intregul perete.



- Functii de editare (taiere, separare)
 - Puteti folosi aceste functii pentru a decupa si intesecta elemente de lemn si pentru a le ajusta la linii ajutatoare. Elementele pot fi scurtate sau lungite la dimensiunile dorite.
 - Daca separati componente, partile pot fi decupate in intregime: specificati unde doriti sa separati componenta si programul va sterge automat partile intermediare.
- Puteti face introduceri in plan sau 3D (vederi izometrice)
- Modificare materiale si sectiuni
 - Puteti modifica ulterior materialele si dimensiunile componentelor de lemn (puteti selecta chiar modificari multiple utilizand tasta SHIFT).
- Puteti copia, muta si roti obiecte utilizand functiile standard ale Allplan.
- Liste de cantitati
 - Puteti folosi listele Allplan pentru a extrage cantitatile de materiale
- Puteti folosi structura de layere din Allplan pentru a afisa si ascunde straturile de pereti. Allplan va ofera o structura separata de layere pentru constructii din lemn.



- Toti peretii se ajusteaza automat la planurile acoperisului. Peretii laterali se creeaza automat.
 - Puteti ajusta manual peretii la acoperis.
 - Puteti edita elementele de usi si ferestre manual

Inginerie

Introducere si modificari utilizand paletele

Allplan 2009 ofera optiuni avansate pentru introducere si modificari de date utilizand noile configuratii de palete. Aceasta inseamna ca puteti aplica acum noul mod de lucru - mai intai selecteaza si apoi editeaza si catorva functii din modulele de inginerie. Pe langa interfata usor de folosit, paletele ofera si un mod intuitiv de lucru.

Introducere forme bare

Funcția **Forme bare**, care a fost introdusă în Allplan 2008, a fost îmbunătățită și optimizată. În cazul unor volume mari de date, viteza de procesare este mult mai mare atunci când deschideți paleta. În acest fel, puteți lucra fără să folosiți funcțiile



Introducere bare și



Armare FF cu bare.

Fisiere favorite pentru introducere rapida

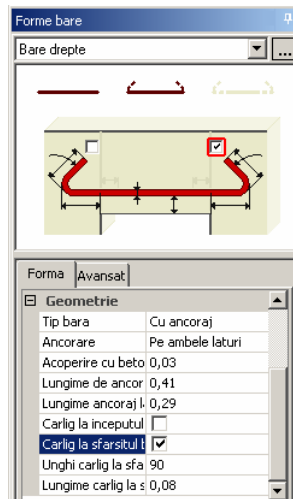
Când salvați setările de parametri ca favorite, setările pentru introduceri rapide se salvează de asemenea.

Acum setările Introduceri rapide se salvează împreună cu cele mai recente setări de parametri pe care le-ați făcut în paleta. Aceste date se salvează în fișierul

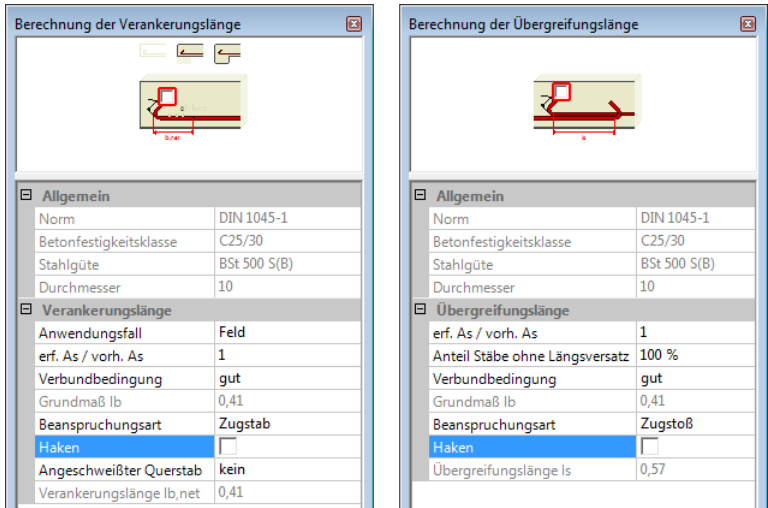
PG_FFBew2000_Data_last_***.xml, care este salvat în directorul. . \Usr\Local sau în directorul. . \Usr\CAD user name" (dacă lucrați într-o rețea cu opțiunea Manager rețea). În consecință, fișierele PG_FFBew2000_Data_NQI_***.xml nu vor mai fi create.

Bare drepte cu ancorare

Puteti defini acum carlige pentru bare drepte cu ancorare, pentru a obtine lungimi scurte de ancorare.





Fereastra de dialog pentru calculul ancorarii si a lungimilor de suprapunere a fost revizuita si adaptata. De asemenea, aici puteti configura programul sa ia in calcul si carligele. Introducerile pe care le faceti in paleta sunt automat transferate in fereastra de dialog si viceversa. In cazul unor forme fasonate fara carlige, optiunea corespondenta nu este disponibila in fereastra de dialog. Pentru a pregati ancorarea la plase, puteti lua in considerare si barele transversale pentru calculul lungimii de ancorare.



Imbunatatiri generale


Imbunatatirea lucrului cu forme fasonate:

- Cand aplicati in versiunile anterioare functia  **Anulare** unei forme de bare create, Allplan anula fiecare schimbare individuala pe care ati facut-o la parametri si la geometrie, deoarece erau considerati pasi separati. Acum intregul proces de creare este tratat ca o singura operatie.
- Navigarea cu tasta TAB in zona de parametri a fost imbunatatita. Apasand tasta TAB la sfarsitul zonei de parametri va aduce automat la prima linie.
- Derularea folosind rotita mouse se aplica acum zonei unde este pozitionat cursorul.
- Segmentele rotunde la etrierii poligonali nu mai sunt calculate poligonal. Ca rezultat, se poate crea schema.
- Cand creati un etrier inchis cu suprapuneri (etrier de torsiune), suprapunerea este afisata distantat. Ca rezultat, acest tip de etrier este afisat realistic in animatie.
- Cand definiti geometria utilizand optiunea  **Introducere punct**, incarcarea favoritelor este acum blocata.
- La crearea formelor libere de fasonare cu un arc de cerc sau racordare, puteti configura acum programul sa aplice aceeasi

geometrie pentru toate fasonarile. Puteti face acest lucru atunci cand introduceti geometria sau inainte de a confirma forma de fasonare. Nu este posibila modificarea ulterioara a razei de indoire.

Armare circulara

Functia Armare circulara, care a fost introdusa in Allplan 2008, a fost imbunatatita si optimizata. Facand acum modificari, de exemplu, schema nu se va mai sterge, ci se va actualiza. Acum se pot transfera datele de armare la o masina de fasonat armaturi care suporta interfata de armare BVBS. Mai mult, utilizarea indicatorilor a fost imbunatatita.

Nota: Puteti modifica o singura repartitie in acelasi timp. Daca ati selectat mai multe repartitii, Allplan nu va afiseaza nicio introducere in paleta  **Proprietati**. Nu este inca posibil sa adaugati mufe, mansoane si bare de legatura la armarea circulara.

Armare circulara

In versiunea anterioara, armarea circulara era tot timpul creata numai pana la lungimea barei. Acum puteti folosi armarea la metru liniar. Ca urmare, puteti reduce numarul de marci, iar pre-fasonarea nu mai este necesara. Cand trebuie sa specificati repartitia, urmatoarea sectiune va ofera sfaturi pentru a specifica razele de indoire ale barelor. Oricum, acestea sunt doar sugestii - ramane la latitudinea dumneavoastra sa decideti care raza este cea mai potrivita. Luati in calcul intotdeauna forta de revenire la forma initiala. Nu puteti crea o repartitie mixta constand din forme bare si bare la metru liniar.

d=6 --> r=1.00 m

d=8 --> r=1.50 m

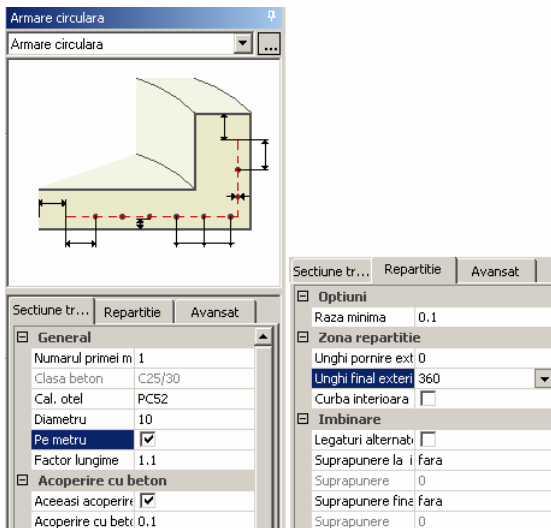
d=10 --> r=3.00 m

d=12 --> r=5.00 m

d=14 --> r=7.00 m

d=16 --> r=15.00 m

d=18 sau mai mari: folositi intotdeauna bare pre-fasonate!



In afara de modul avansat de pozitionare, schemele barelor au fost imbunatatite dupa cum urmeaza:

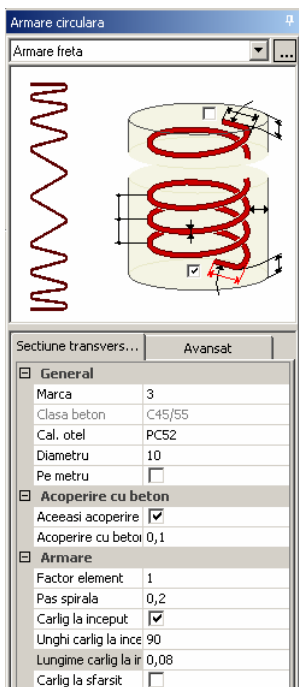
- Cand creati tabelele de scheme, Allplan combina automat marcele identice. Nu mai este nevoie sa le repositionati pentru a reduce numarul de marci.

- Depasirile tangentiale sunt scoase intr-o coloana separata in tabelul schemei. Daca dupa regula repartitiei rezulta bare drepte individuale fara arce de cerc, aceste bare se vor lista in coloana **Sfarsit tangenta**.
- Lungimea arcelor depinde de setarile pe care le-ati facut la **Descriere segment si calcul lungime bara** in modulul **Gener.** de la Optiuni **Armaturi otel**. Independent de aceste setari, sunt utilizate intotdeauna cotele interioare pentru raza (in conformitate cu ISO 3766).

Marca	Ø	Nr. bucati			Arc [m]	Raza [m]	Inceput tangenta [m]	Sfarsit tangenta [m]	Depasire [m]
		Inele	per inel	total					
2	8	1	2	2	7.040	2.320			0.000
3	8	1	1	1	1.000	2.320			0.000

Armarea fretei

In versiunile precedente, armarea fretei se crea la metru liniar. Acum puteti folosi deasemenea bare dimensionate. Cand creati repartitii de acest fel, nu puteti introduce inele aditionale la inceputul sau sfarsitul fretei, sau sa definiti zone cu valori diferite pentru pas. In schimb, puteti aplica carlige la inceputul sau sfarsitul fretei.







In plus, puteti crea schema de fasonare si puteti specifica numarul marcii. In consecinta, optiunile de introducere a fretelor utilizand functiile **Introducere bare**, **Armarea cu bare FF**, **Forme bare** si **Repartitie** au fost inlaturate.


Nota: Modul de afisare al fretei in schema depinde de modul in care ati selectat-o, in plan sau in vedere. In cazul in care ati creat schema selectand numarul marcii, freta este reprezentata pe inaltime.

Freta este reprezentata in legende si in extrase in acelasi mod in care este reprezentata in schema. Daca nu exista nicio schema, freta este reprezentata in 3D.

Repartitie liniara

Noua functie  **Repartitie bare**, care va inlocui functia  **Repartitie**, va permite sa definiti parametrii utilizand paleta de proprietati. Cateva optiuni, care erau oferite in bara contextuala, au fost integrate in aceasta functie. Noua marcare a directiei de repartitie este acum similara cu functiile din Allplan.


Noua facilitate de repartitie liniara din Allplan 2009 combina "vechile" repartitii  **Repartitie pe marginea cofrajului** si  **Repartitie dupa bara**. Allplan nu mai diferentiaza marginea cofrajului de bare.

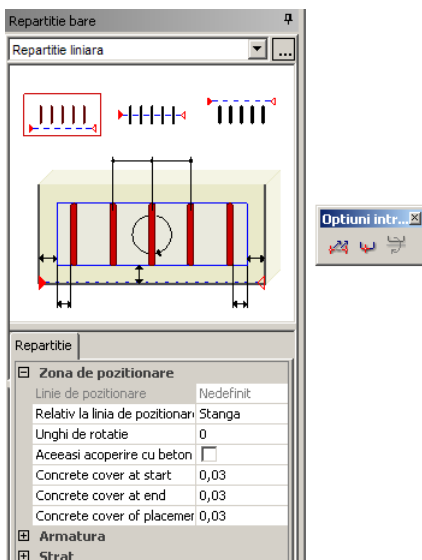
Acum puteti crea o repartitie de-a lungul unei bare doar prin doua click-uri: activati  **Segment** in optiunile de introducere si apasati pe segmentul dorit - aceasta defineste linia de repartitie.


Puteti utiliza  **Schimbare pozitie** pentru a modifica pozitionarea repartitiei relativ la segmentul indicat.

Nota: Nu puteti aplica aceasta functie la armare de suprafata si armarea circulara.

Pozitia repartitiei

Puteti utiliza butonul  **Aliniere** din optiunile de introducere pentru a specifica modul de pozitionare (**Aliniere/Mutare/Rotire**). Daca butonul nu este activat, puteti defini acoperirea cu beton si unghiul de rotatie in **Zona pozitionare** din paleta proprietati. In plus, puteti acum specifica cum se repartizeaza armarea relativ la linia de pozitionare. Lucrand centrat pe linia de pozitionare, puteti repartiza usor si rapid in pozitia corecta (ex. armare aditionala sub pereti).



Puteti deasemenea redefini linia de pozitionare sau segmentul in aceasta zona. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati linia relevanta si sa apasati pe .

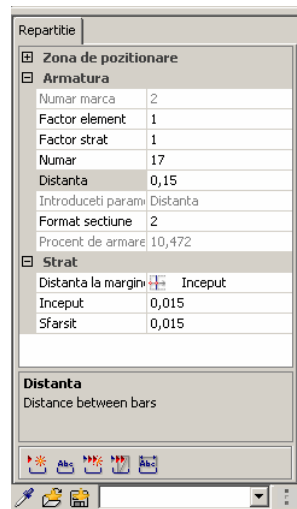
Parametrii repartitiei


Puteti specifica parametrii repartitiei in zona **Armatura** si **Strat**. Procentul de armare este afisat informativ. Nu puteti specifica o valoare de la care Allplan sa calculeze automat distanta dintre bare.

In consecinta, modul **Repartitie individuala**, cu care puteati in versiunile anterioare sa pozitionati barele individual sau in grup de-a lungul unei linii nu mai este disponibil. Acum puteti crea


acest tip de repartitie folosind functiile de baza din Allplan (ex. Copiere)


Puteti specifica **Distanta** sau **Numar**. In functie de distanta, Allplan calculeaza automat numarul si distanta spre capete in zona **Pozitie**. Cand introduceti un numar, Allplan calculeaza automat distanta si seteaza valorile de la margini la zero. Nu mai este nevoie sa faceti alte introduceri in zona **Pozitie**.





Nota: Separarea proprietatilor elementului de proprietatile vederii este planificata, acum sunt afisate toate barele dintr-o repartitie. Metoda prin care se specificau barele pentru afisare nu mai este disponibila. Acum trebuie sa definiti afisarea barelor intr-o etapa ulterioara (la fel ca la repartitie automata  **Armare FF cu bare otel**).


Repartitii ulterioare

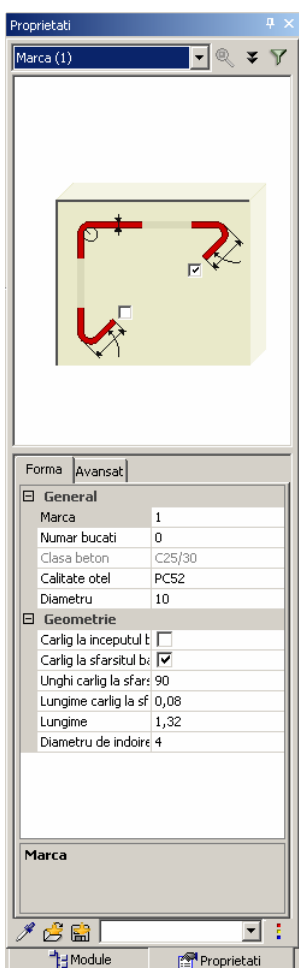
Dupa ce ati creat prima repartitie si ati apasat ESC, puteti imediat sa creati alta repartitie a marcii selectate. Aveti grija ca setarea  **Aliniere** este bazata tot timpul pe prima bara pe care ati selectat-o cand ati activat aceasta functie si nu pe ultima repartitie creata (la fel ca in versiunile precedente).



Pentru a crea descrieri la repartitie, selectati functia  **Linie cota/Text**, selectati toate repartitiile dorite, alegeți **Aliniere** sau **Liber** in optiuni introducere si pozitionati cota si textul.

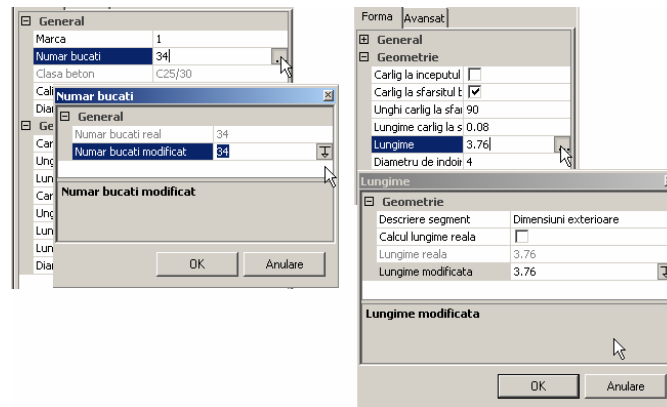
Modificare marca si carlige

Ca o alternativa la functiile  **Modificare marca** si  **Modificare carlig**, puteti acum folosi paleta proprietati entru a schimba parametrii barelor. Cele mai multe optiuni care erau oferite in bara contextuala, au fost transferate in paleta.

Selectati bara si/sau repartitia pe care doriti sa o modificati si apoi selectati **Marca** in paleta  **Proprietati**. Daca ati selectat mai multe marci, Allplan va afiseaza numai proprietatile identice pentru toate marcile. Oricum, puteti schimba proprietati diferite intr-o proprietate comuna noua (exceptie **Numar marca**).





Pentru a schimba **Numar** si **Lungime**, selectati linia relevanta si apasati . In plus, puteti specifica descrierea segmentelor si cum se calculeaza lungimea barei in fereastra de dialog **Lungime**. Puteti deasemenea defini factorul de lungime pentru barele repartizate la metru liniar. Apasand  introduceti **Numarul bucati modificat** sau **Lungime modificata**.




Nota: Nu puteti modifica cu aceasta optiune armarea circulara si armarea de suprafata.

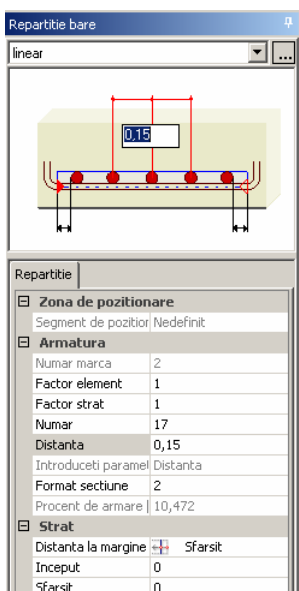
Modificare repartitie

Ca alternativa la functia  **Modificare repartitie**, puteti folosi acum paleta de proprietati pentru a schimba parametrii repartitiilor de bare. Optiunile care erau oferite in bara contextuala au fost transferate in paleta, cu exceptia tipului de repartitie, care nu poate fi selectat. Tipul de repartitie nu poate fi selectat nici cand creati armarea cu ajutorul paletei proprietati.

Selectati bara si/sau repartitia pe care doriti sa o modificati si apoi selectati **Repartie bare** in paleta  **Proprietati**. Daca ati selectat mai multe repartitii, Allplan va afiseaza numai proprietatile identice pentru toate repartitiile. Oricum, puteti schimba proprietati diferite intr-o proprietate comuna noua.

Pentru a defini o zona noua de repartitie, apasati pe butonul  de langa **Linie de pozitionare**. Dupa ce ati definit linia de pozitionare prin doua puncte, puteti specifica acoperirea cu beton la inceputul si sfarsitul zonei. Indiferent de punctele selectate,

noua zona de repartitie va fi intotdeauna creata astfel incat sa fie aliniata cu vechea repartitie.



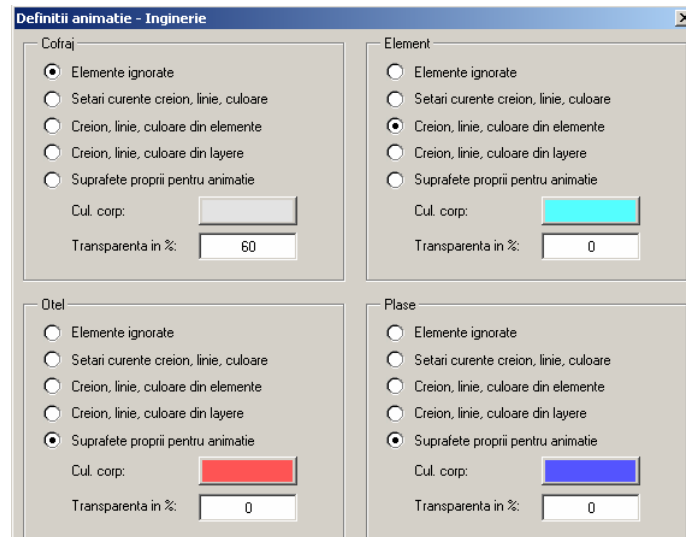
Nota: Nu puteti modifica cu aceasta optiune armarea circulara si armarea de suprafata.

Noutati generale

Definitii animatie


Prezentarea joaca un rol din ce in ce mai important in munca dumneavoastra de zi cu zi.

Am revizuit setarile pentru inginerie din animatie pentru a fi siguri ca obtineti rezultate satisfacatoare si convingatoare atunci cand afisati planuri si armari in animatie. In particular, am schimbat culorile obiectelor pentru cofraje, elemente, bare de armare si plase. Allplan utilizeaza implicit aceste culori (cu exceptia elementelor care au proprietatile format proprii).

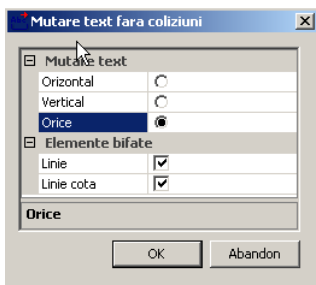


Cand lucrați cu vederi și secțiuni asociative, verificați opțiunile pentru afișarea transparența a cofrajelor în animate.

Opțiuni pentru creare texte fara coliziuni

Acum puteți face setări adiționale la funcția  **Mutare text fara coliziuni**. Puteți specifica direcția în care doriți să mutați textul. În

plus fata de text, puteti selecta liniile si cotele pe care Allplan sa le ia in considerare atunci cand determina noua pozitie.



Repozitionare in layere diferite


Marcile de bare care au aceeasi forma si diametru dar au layere diferite nu se pot impreuna chiar daca se gasesc in acelasi desen. In schimb, daca aceste marci se gasesc in fisiere diferite, le puteti impreuna. Layererele diferite se pastreaza.

Valorile propuse pentru lungimile carligelor

In conformitate cu DIN 1045-1, tabel 26, valoarea limita care separa unghiurile carligelor pentru elementele de ancoraj si unghiurile carligelor obisnuite este de 150 grade. In cazul etrierilor, trebuie folosit unghiul carligelor pentru elementele de ancorare si o proiectie de 10 diametre (d).

Lungimea carligelor se calculeaza, in trecut, considerand proiectia plus un factor de 3 sau 4.5 diametre (d). Pornind de la 158 grade, acest factor adaugat se dubleaza. Valorile propuse pentru lungimea carligelor sunt calculate, in prezent, avand ca baza urmatorul tabel. In acest sens, pentru unghiuri de indoire >90 grade, cresterea continua a lungimii barelor de armatura poate fi luata in considerare. Valorile intermediare obtinute vor fi determinate prin interpolare liniara.

		Hakenlänge								Einheit
		Stabdurchmesser 6 - 16				Stabdurchmesser 20 - 28				
Bügel	Hakenwinkel	90	149	150	180	90	149	150	180	°
	Hakenlänge nach DIN	10,0	10,0	5,0	5,0	10,0	10,0	5,0	5,0	ds
	Zuschlag aus Biegerolle	3,0	4,0	4,0	5,0	4,5	6,5	6,5	8,0	ds
	Hakenlänge gesamt	13,0	14,0	9,0	10,0	14,5	16,5	11,5	13,0	ds
sonstige	Hakenlänge nach DIN	5,0	5,0	5,0	5,0	5,0	5,0	5,0	5,0	ds
	Zuschlag aus Biegerolle	3,0	4,0	4,0	5,0	4,5	6,5	6,5	8,0	ds
	Hakenlänge gesamt	8,0	9,0	9,0	10,0	9,5	11,5	11,5	13,0	ds

Funcția  **Forme bare** propune, in prezent, unghiuri de carlige pentru etrierii inchisi cu suprapuneri si pentru etrierii circulari (proiectie: 10 diametre).

Localizare

Au fost facute ajustari specifice pentru tari.

Anglia

Extrasul de armare dupa British Standard listeaza tot timpul barele de armare circulare, care au dimensiuni, ca forme fasonate cu cod 99.


Olanda


In cazul unor plase cu lungimi alternative de bare, eticheta dimensiunilor include valori corecte de spatii daca sunt indeplinite urmatoarele conditii:

- Zona de pozitionare a celei de-a doua repartitii se suprapune peste prima (+- 1/2 din distanta de repartitie pe ambele laturi)
- Acelasi diametru
- Acelasi tip de bare (numai bare individuale sau duble)
- Aceeasi distanta de repartitie

Daca plasa este din bare duble, aceste bare sunt incluse acum in descrierea dimensiunilor plasei.

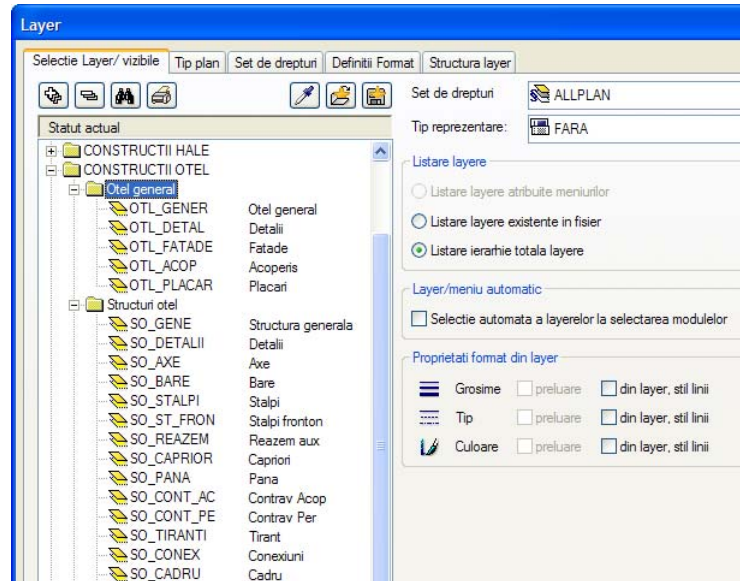
Rusia

Este o practica comuna in Rusia de a crea si repartiza carcasa de etrieri utilizand modulul  **Elemente**. Acest mod de lucru a fost imbunatatit:

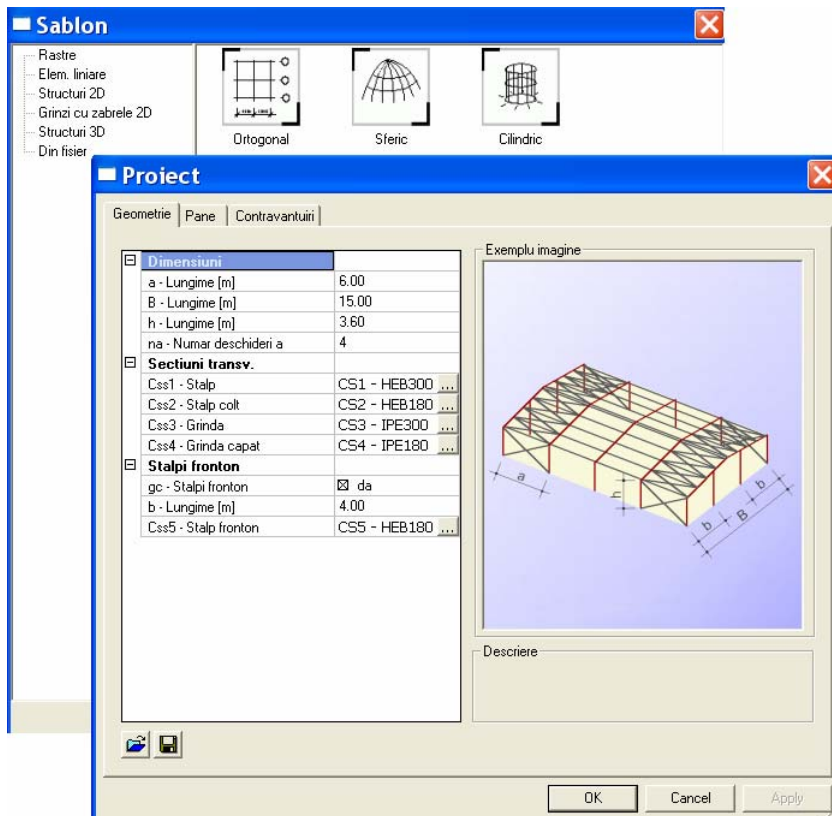
- Specificati punctul de referinta si vederea de referinta si Allplan pozitioneaza carcasa de etrieri in cofraj in pozitia corecta.
- In plus, setarea pe care o puteti face pentru a controla vizibilitatea carcaselor de etrieri utilizand  **Vizibilitate elemente** a fost imbunatatita.

Facilitati noi in Constructii otel

Allplan include structura de layer **CONSTRUCTII OTEL** pentru modulul **Template otel**. O selectie extinsa de layere este acum disponibila pentru aceasta functie.



Introducerile in zona Template otel au fost combinate si au fost introduse doua sabloane noi cu hale intregi.



Cataloage de sectiuni transversale

Cataloage noi de sectiuni transversale pentru Germania

In Iulie 2008, Baustahlgewebe GmbH si-a modificat domeniul de productie. Allplan 2009 ofera aceste cataloage noi de sectiuni transversale pentru Germania. La upgrade, noile cataloage de sectiuni transversale sunt copiate in directorul. . . \New\Ing. Acest lucru previne suprascrierea datelor.

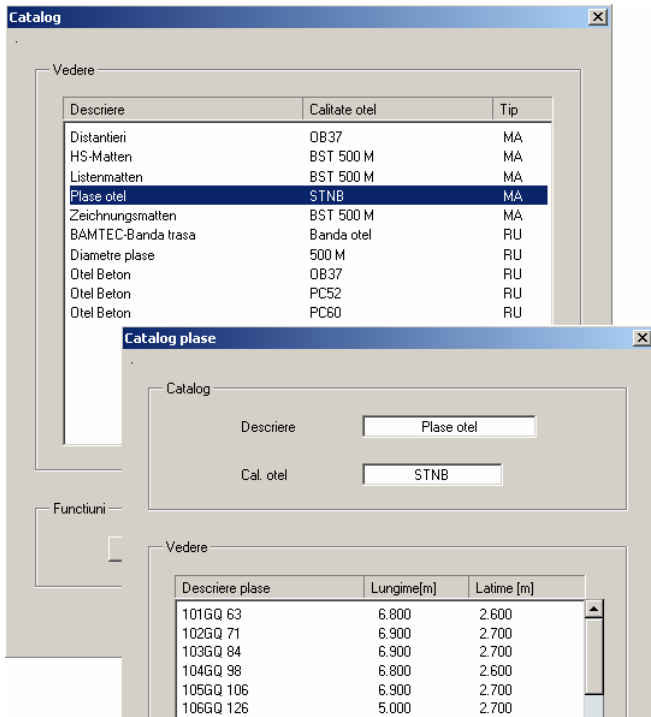
Pentru a utiliza noile cataloage de sectiuni transversale, deschideti Windows Explorer si copiatii fisierele `adeu*. *` in directorul. . . \Std (daca utilizati cataloagele de sectiuni transversale de bare si plase din standardul de birou). Daca

lucrati cu cataloage de sectiuni transversale de bare si plase specifice proiectului, copiatii aceste fisiere direct in proiect, in directorul (. . . \Prj\ "project_name" .prj). In cazul in care cataloagele deja exista in standardul de birou, puteti comuta calea pentru cataloage pe **Birou** si inapoi pe **Proiect**.

Nota: Daca utilizari o versiune de retea cu sau fara Manager de retea, directorul `Std` se afla in directorul central date. De obicei, administratorul de sistem este cel care actualizeaza datele din acest director.

Veti gasi noile facilitati in domeniul de productie curent. Pentru informatii generale, vizitati www.baustahlgewebe.com. Puteti gasi mai multe informatii despre plase HS pe paginile de web ale "Institut für Stahlbetonbewehrung e.V".

- Distantierii sunt denumiti BT, BK si BS. Vechii distantieri nu mai sunt disponibili. La repartitia distantierilor, acestia sunt reprezentati cu latimea actuala.
- Acum, stocurile de plase sunt disponibile ca si plase ductile (B). Vechile stocuri de plase (lungimea de: 5 m) nu mai sunt disponibile.
- Domeniul de productie al plaselor contin numai plase de tipul B, care sunt de asemenea disponibile si ca plase normale (A) si ca plase ductile (B).
- Barele de armatura sunt marcate ca ductile (B); abrevierea lor este S(B).
- La deschiderea cataloagelor de sectiuni transversale, puteti diferentia cu usurinta plasele normale de cele ductile.
- La selectarea tipului de plase in modulul **Armare cu plase**, tipurile de plase disponibile pentru selectie sunt ordonate dupa cum urmeaza:
plasele normale Q, R si B sunt primele, apoi plasele HS, apoi plasele ductile Q, R si B si in final - distantierii dupa cum urmeaza: BT - BK - BS.




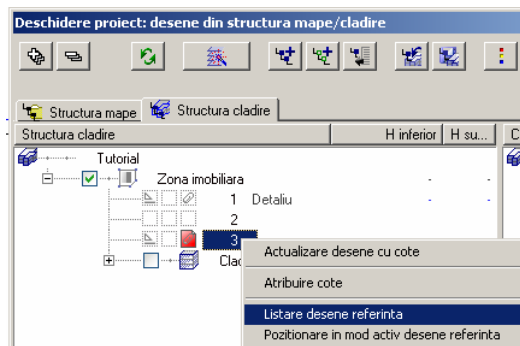
Vederi asociative

Dezvoltarea Allplan 2009 a pus accent pe functionalitati avansate, stabilitate si managementul datelor din vederi si sectiuni asociative. Acum puteti copia si muta fisiere cu legaturi in acelasi proiect sau in proiecte diferite doar cu restrictii minore. In acest fel, puteti utiliza desenele finalizate ca baza pentru alte desene.

Funcionalitati avansate

Listare, activare desene referinta

Atunci cand creati vederi si sectiuni asociative din mai multe fisiere, aveti nevoie ca la operatii diferite (ex. copiere, mutare) sa fie active fisierele sursa. Puteti utiliza acum meniul contextual pe un fisier din structura cladirii pentru a pozitiona in mod activ desenele de referinta. Desenele de referinta si desenele ce contin fisiere de referinta sunt indicate cu .

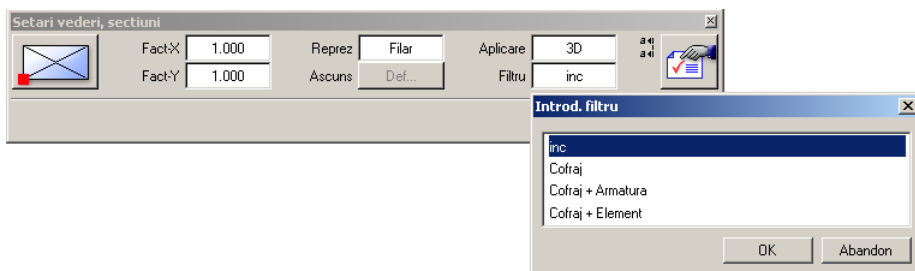



Pozitionare activ/listare desene referinta

Cand creati sau modificati vederi si sectiuni, puteti utiliza optiunea noua **Filtru** pentru a defini elementele ce se vor afisa. Puteti specifica daca toate elementele (setarea **inc**), cofrajul, cofrajul si

armarea sau cofrajul si elementele sunt afisate in vederi si sectiuni.

Luati in calcul ca nu puteti ascunde armarea in toate vederile.




Daca modificati setarile mai tarziu utilizand functia  **Modificare setari vederi, sectiuni**, Allplan ascunde elementele filtrate. Oricum, nu adauga elementele noi automat.

Layer pentru marginea vederii


Pentru a fi siguri ca nu stergeti datele din greseala cand layerele sunt ascunse, marginea vederii este tot timpul pozitionata in layerul STANDARD. Aceasta inseamna ca marginile vederii sunt tot timpul vizibile.

Unelte si automatisme

Sistem de coordonate global

Puteti afisa sistemul de coordonate global in vederi si sectiuni ca ajutor aditional pentru orientare. Tot ce trebuie sa faceti este sa activati optiunea **Sistem coordonate globale** din meniul **Ajutor** al optiunilor modulului  **Vederi si sectiuni**.

Automatisme pentru armare


Allplan poate optimiza modul in care armarea este afisata in vederi noi si sectiuni, la fel precum crearea descrierilor cu liniile de cota corespunzatoare. Puteti face setari separate pentru armare cu bare si armare cu plase in meniul **Automatisme** din optiunile modulului  **Vederi si sectiuni**.

Imbunatatiri generale

Feedback-ul pe care l-am primit de la clienti in legatura cu lucrul cu vederile asociative ne-a ajutat sa imbunatam acest modul. Cateva din aceste imbunatatiri au fost deja incluse intr-un patch pentru Allplan 2008.

- Nu mai este nevoie sa incarcati fisierele asociate pentru a sterge fisierul sau continutul unui fisier.
- Marginile aditionale vizibile nu apar in zona unde sunt afisate liniile de margine a unei sectiuni.
- Atunci cand creati o sectiune dintr-o vedere in plan, definind directia de vedere de sus si specificand zona de sectiune intr-o vedere laterala, Allplan afiseaza zona de sectiune corespunzatoare.
- Atunci cand selectati desene, Allplan verifica daca toate fisierele selectate pot fi incarcate. Desenele care sunt incarcate intern mai tarziu sunt deasemenea luate in calcul.
- Armarea ascunsa nu este afisata automat daca modificati o repartitie.
- Puteti selecta desene de arhitectura si de armare impreuna pentru a le copia sau muta.
- Procesul de selectare si manipulare a elementelor utilizand indicatorii a fost ajustat la metodele generale de lucru cu Allplan.

Gestiunea datelor

Puteti folosi functia  **Copiere, mutare fisiere** sau Clipboard pentru a copia sau muta date in interiorul proiectului. In acest caz, fisierul tinta nu poate fi afisat. Fisierele care au fost incarcate intern ulterior nu pot fi specificate ca fisiere tinta.



Utilizand ProiectPilot puteti copia si muta datele intre proiecte sau in interiorul aceluiasi proiect. Numarul fisiereilor sursa si tinta trebuie sa fie identic. Pentru a se asigura ca datele nu se suprascriu accidental, Allplan verifica daca mutarea sau copierea afecteaza fisierele care exista deja.


Copiere, mutare fisiere si Clipboard

Tipul de date care este creat atunci cand copiat sau mutat elemente intre fisiere depinde de datele selectate si de setarile pe care le-ati folosit cand ati creat vederile si sectiunile.

Selectarea unui obiect intr-o vedere in plan sau in interiorul unei vederi:

Acest obiect este selectat in plan si in toate vederile. Atunci cand optiunea **Permite crearea de desene** a fost activa atunci cand ati creat vederile si sectiunile, Allplan copiaza sau muta numai obiectul, fara vederi si sectiuni. Fisierul tinta afiseaza obiectul numai in plan. Referintele au fost pastrate sau create. Atunci cand optiunea **Permite crearea de desene** nu a fost activa atunci cand ati creat vederile si sectiunile, Allplan copiaza sau muta obiectul, impreuna cu vederile si sectiunile. Referintele nu sunt create.

Sfat: Daca doriti sa aduceti impreuna obiecte care se gasesc in fisiere diferite, este o idee buna sa folositi  **Decupare** si  **Introducere la pozitia de origine**.

Daca doriti sa combinati diverse vederi si sectiuni, este mai bine sa le mutati pe toate intr-un desen gol utilizand  **Copiere, mutare fisiere**.

Selectia unei vederi sau sectiuni:

Numai vederea sau sectiunea este selectata. Allplan copiaza sau muta vederea sau sectiunea numai daca optiunea **Permite crearea de desene** a fost activa atunci cand ati creat vederea sau sectiunea. Referintele au fost pastrate sau create.

Selectarea obiectelor si vederilor/sectiunilor:

Obiectele si vederile/sectiunile sunt copiate sau mutate in fisierul tinta. Referintele nu sunt create.

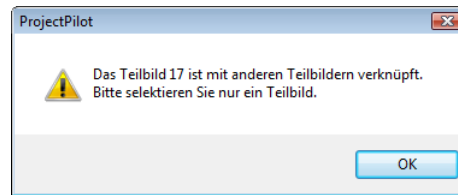
Important: daca folositi Clipboard, verificati ca fisierele originale din care doriti sa mutati sau copiat date sunt deschise in mod activ in fundal daca nu ati selectat obiectul impreuna cu vederea.

Copiere si mutare folosind ProiectPilot

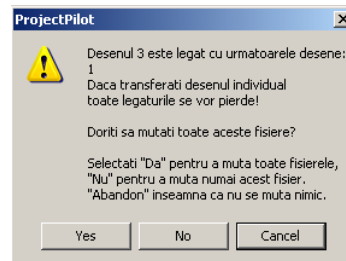
Daca mutati fisierele in interiorul unui proiect, puteti selecta mai multe fisiere cu sau fara referinte. Daca doriti sa copiat sau mutati mai multe fisiere intre proiecte diferite, nu puteti selecta

desene cu referinte.

Puteti selecta numai un fisier daca doriti sa copiat sau sa mutati desene cu referinte intre proiecte. Programul va afisa un mesaj:



Dupa ce ati selectat un singur fisier, puteti specifica daca doriti sa copiat sau sa mutati toate fisierele de referinta sau numai fisierul selectat.



Daca copiat sau mutati toate fisierele de referinta, Allplan creeaza legaturi intre fisierele noi. Daca copiat sau mutati numai fisierul selectat, Allplan face urmatoarele:

- Cand copiat in interiorul proiectului, Allplan creeaza alta referinta la fisierul existent.
- Cand copiat sau mutati intre proiecte, referintele sunt pierdute. Ca rezultat, desenele care contin vederi si sectiuni devin goale.






Proiectare si construire durabile

In urma unui studiu recent, mai mult de 50% din arhitecti spun ca sarcinile zilnice includ proiectarea constructiilor eficiente energetic si conservatoare de resurse. Nu trebuie sa ne miram - doar sa ne gandim la schimbarile climatice, preturile mari la energie si resursele naturale din ce in ce mai scumpe. Este timpul sa schimbam modul de gandire in termeni ecologici. Proiectarea si construirea durabila inseamna minimizarea consumului de energie si resurse si reducerea cat mai mult posibil a impactului asupra mediului. Este esential sa se considere toate fazele a ciclului de viata a cladirii. Utilizand Allplan 2009 va puteti adresa constructiilor durabile la un stadiu incipient al procesului de proiectare.

In fata preturilor din ce in ce mai mari a preturilor la energie, reducerea costurilor de construire si a costurilor de intretinere sunt criteriile importante pe care clientii le iau in considerare atunci cand trebuie sa ia decizii. Constructiile durabile sunt caracterizate prin costuri de operare si de mentenanta reduse. In ciuda unui pret mai mare de proiectare si de constructie, o cladire de acest fel isi va recupera cheltuielile in cativa ani.

Allplan 2009 ofera uneltele perfecte pentru eficienta energetica si design durabil: in colaborare cu partenerii nostri, Nemetschek Allplan ofera solutii pentru proiectanti. Puteti calcula sisteme fotovoltaice si solare, determina necesarul energetic al cladirii si crea certificatul energetic.


Module noi: Energie

Noua familie  **Energie** include modulul  **Calcul caldura**, cu care puteti calcula anvelopa cladirii, modulul  **Certificat energetic AX3000**, care necesita o licenta speciala si noile module  **Echiptamente energie** si  **Indicator energetic AX3000**.


Puteti utiliza aceste functii din modulele noi pentru a accesa programele care sunt oferite de partenerii nostri.

Conditiiile de licentiere Software, care se deschid atunci cand activati functiile, va informeaza ca Nemetschek Allplan GmbH nu este responsabil pentru aceste programe si ca Nemetschek Allplan GmbH isi rezerva dreptul de a decide daca si cand se vor livra actualizarile pentru aceste programe. Nu aveti dreptul la livrari viitoare, livrari pentru inlocuiri, actualizari sau versiuni noi. Nemetschek Allplan GmbH nu isi asuma nici o responsabilitate pentru erorile din aceste programe.

Echiptamente energie

Modulul  **Echiptamente energie** include programe pentru simulare energetica, produse de Dr. Valentin EnergieSoftware GmbH, Berlin. Puteti folosi aceste programe pentru a pozitiona si calcula rapid sisteme fotovoltaice si sisteme termice solare.

Sisteme fotovoltaice

Apasati  **Panouri fotovoltaice** pentru a accesa programul **PV*express**, pe care il puteti utiliza pentru a pozitiona si simula sisteme fotovoltaice. Il puteti utiliza pentru a optimiza cele mai comune configuratii de sisteme pentru a obtine cea mai eficienta instalare de sisteme fotovoltaice.


Calculul este bazat pe analize orare. Rezultatele sunt prezentate intr-un raport detaliat.

Utilizati butoanele **<Back** si **Next>** sau iconitele din stanga pentru navigarea in program. Puteti introduce numele companiei in **Settings**. Este inclus in rezultatele pentru tiparire.

Cititi ajutorul oferit de program pentru informatii detaliate despre **PV*express** si sistemele solare. In plus, ajutorul online ofera mai

multe informatii despre tehnologiile solare. De asemenea va conduce catre manual.

Sisteme termice solare

Apasati  **Panouri termice solare** pentru a accesa programul **T*SOL express**, pe care il puteti utiliza pentru a pozitiona si simula sisteme termice solare. Il puteti utiliza pentru a optimiza cele mai comune configuratii de sisteme pentru a obtine cea mai eficienta instalare de sisteme termice solare.

Calculul este bazat pe analize orare. Rezultatele sunt prezentate intr-un raport detaliat.


Activati programul **T*SOL express** si porniti selectia structurii sistemului. Apoi introduceti datele geografice gen locatie si orientarea colectoarelor. Dupa ce ati specificat consumul de apa calda si necesarul de caldura, programul calculeaza capacitatea de stocare necesara si suprafata colectoarelor bazate pe tipul de colector selectat.


Prin simularea sistemului pe o perioada de un an, programul calculeaza performanta, beneficiile si eficienta sistemului.


Utilizati butoanele **<Back** si **Next>** sau iconitele din stanga pentru navigarea in program. Puteti introduce numele companiei in **Settings**. Este inclus in rezultatele pentru tiparire.

Cititi ajutorul online al programului pentru mai multe informatii.


Baza de date cu finantari


Apasand  **Baze de date disponibile** se porneste navigatorul web implicit la pagina "bauten.de", unde puteti accesa baze de date specifice tarii oferite de febis Service GmbH.

Baza de date cu  **Finantari** este disponibila pentru Germania, Austria si Elvetia. Pentru Germania este cea mai complexa baza de date pentru toate proiectele din zona (re)constructiilor. Baza de date contine aproape 4900 de proiecte curente cu finantari publice.


 **Finantarile** determina programul de subventii ce indeplineste cerintele proiectului. Parametrii relevanti ai proiectului de constructie sunt determinati si transferati in serviciul web al **Finantarilor**.

Indicator energetic AX3000

Puteti folosi modulul  **Indicator energetic AX3000** pentru a accesa programul firmei EDV-Software-Service GmbH & CO.KG, Villach, Austria. Puteti folosi programul pentru a defini performanta energetica a cladirii.

Pentru a folosi acest program, mai intai trebuie sa definiti in Allplan  **Etaje**.


Existent

Puteti folosi  **Existent** pentru a specifica conditiile cladirii, necesare pentru calculul necesarului termic.


Dupa ce ati selectat aceasta functie, porniti prin selectarea datelor despre temperatura pe care doriti sa le folositi ca referinta pentru calcul. Apoi specificati materialele folosite pentru usi, ferestre si pereti, precum si pardoseala si tavanul cladirii. In final, indicati directia Nord si apasati **OK** pentru a confirma intrucerile.

Programul calculeaza necesarul de caldura. Pentru a-l reduce, puteti defini reabilitari.

Reabilitare

Puteti folosi  **Reabilitare** pentru a reduce necesarul de caldura al cladirii existente aducand imbunatatiri. Selectati elementele si specificati imbunatatirile.

Necesarul de caldura se actualizeaza automat iar rezultatele sunt afisate imediat.

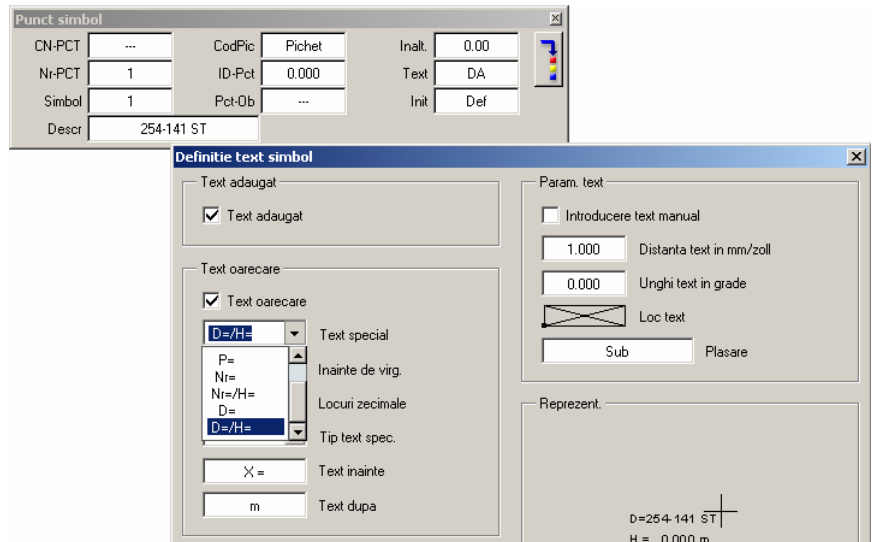
Nota: Aceasta functie se deschide automat dupa ce ati introdus o cladire utilizand  **Existent**.

Geo

Model digital de teren

Etichete alfanumerice pentru puncte simbol

Atunci cand creati sau modificati puncte simbol, puteti acum introduce caractere alfanumerice, maxim 12 caractere. Puteti folosi aceste valori pentru a eticheta punctele simbol si respectiv punctele din modelul digital de teren.



In plus, Allplan utilizeaza aceste etichete pentru a exporta si importa coordonatele de puncte in format ASCII daca valoarea zecimalilor pentru parametrul **Nr./Descr** este 0. Daca nu ati specificat o descriere, Allplan o creeaza la export din numarul primului si al doilea punct. Daca eticheta este din valori numerice constand in 8 cifre (poate precede un punct zecimal), numarul

primului si al doilea punct deriva din aceste valori cand importati datele. Caracterele dupa punctul zecimal sunt ignorate.

	Anfangs- spalte	Vorkomma- stellen	Nachkomma- stellen	Dimension
Nr./Besch.	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="0"/>

Daca doriti sa utilizati aceste numere de puncte, care consta din numarul primului si celui de-al doilea punct pentru schimbul de date, trebuie sa introduceti cel putin numarul de numarul de spatii al primului punct pentru parametrul **Nr./Descr.** in **Inainte de virgula** si valoarea 4 in **Dupa virgula** sau sa fiti siguri ca descrierea si numarul de punct sunt identice.

Punctele cu valori alfanumerice nu sunt importate atunci cand introduceti o valoare intre 1 si 4 in **Dupa virgula**.

	Anfangs- spalte	Vorkomma- stellen	Nachkomma- stellen	Dimension
Nr./Besch.	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="4"/>

Nota: Nu puteti folosi descrieri la puncte simbol cand importati sau exportati linii cu atribute si profile.

Maxim 300,000 puncte pentru retea de triunghiuri

In versiunile anterioare numarul maxim de puncte dintr-un model digital era de 100.000. Acum puteti crea modele cu pana la 300.000 de puncte.

Limita conversiei modelelor digitale de teren in elemente 3D nu a fost schimbata.

Marimea fisierelor

Va recomandam sa setati marimea documentelor la 256 MB (implicit este 64MB) cand lucrati cu modele digitale de teren.

Uneori o valoare mai mica este suficienta. Dar cand lucrati cu mai mult de 100.000 de puncte, trebuie sa luati in considerare marimea documentului raportata la performantele hardware.

Pentru a face aceasta, utilizati utilitarul hotline **Marime desen** din aplicatia **Allmenu**. Cand setati marimea optima a documentului,


sa fiti atenti la documentul **activ**. Acesta nu trebuie sa depaseasca 128 MB.

Sa luati in considerare ca marirea documentului poate incetini timpul de procesare. Daca trebuie sa procesati multe puncte, puteti crea mai multe 'sub-modele'. Este recomandat pentru accelerarea calculului si este mult mai precis.

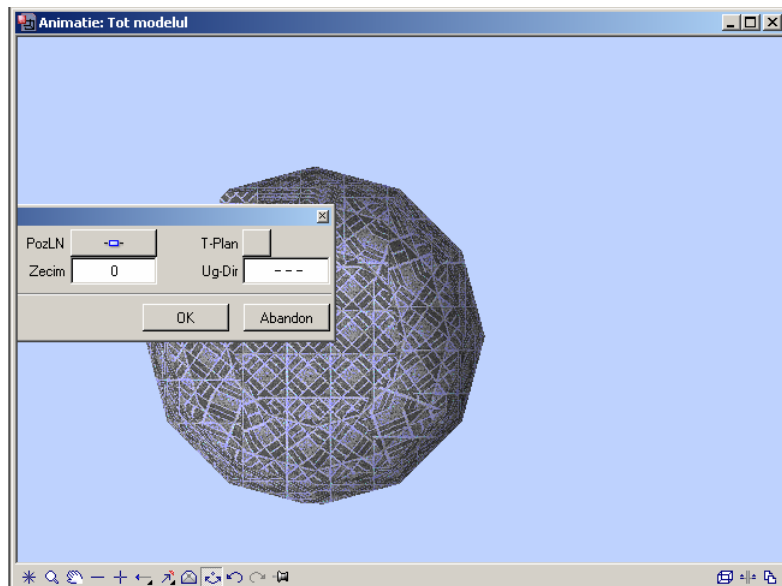
Compatibilitate cu versiunile anterioare

Puteti importa modele digitale din versiunile 2005, 2006 si 2008 in Allplan 2009 fara nici o restrictie sau probleme. Puteti importa modele digitale din Allplan 2009 in versiunile 2005, 2006 si 2008 fara nici o problema deoarece datele modelelor digitale nu trebuie sa fie convertite cand se schimba intre versiunile 2005, 2006, 2008 and 2009. In acest fel, puteti importa documente cu mai mult de 100.000 de puncte in versiuni anterioare. Oricum, cand creati reseaua de triangulatie veti primi mesajul ca numarul maxim de puncte a fost atins. Triangulatiile din mai mult de 100.000 de puncte pot fi afisate in versiuni anterioare deoarece rutinele de afisare nu cunosc aceste restrictii. In schimb nu puteti edita aceste modele digitale deoarece pot produce rezultate incorecte.

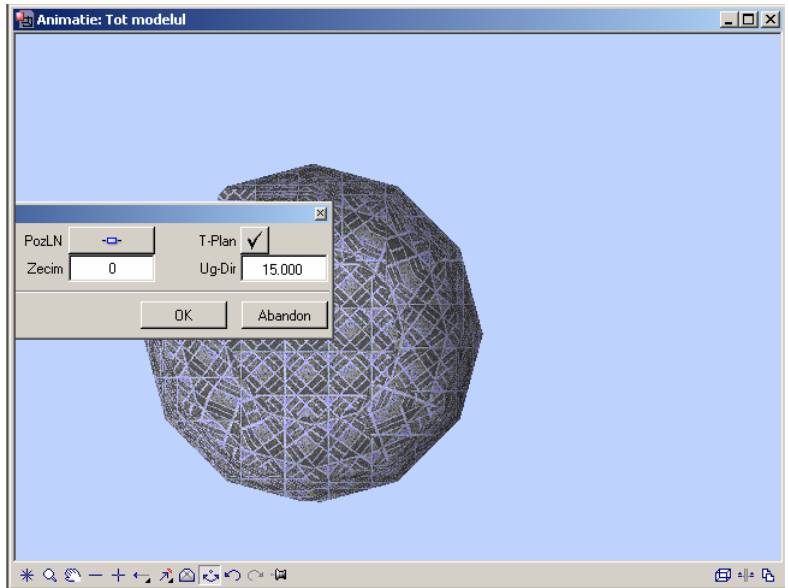
Afisarea texturilor in plan

Utilizand functia  **Modificare MDT**, puteti acum specifica cum o textura atribuita unei culori modelului terenului in animatie este afisata in vederea in plan. Bara contextuala **Modificare MDT** contine butonul nou **T-Plan** si un camp unde puteti introduce unghiul directiei. Puteti introduce un unghi numai dupa ce ati activat butonul **T Plan**.

- Daca nu este activ, textura este atribuita fiecărei zone individuale din toate vederile. In plus, inclinarea fiecărei zone este luata in calcul.



- Daca este activ, textura este atribuita intregului model al terenului in vederea in plan. Programul proiecteaza textura suprafetei in plan fara sa ia in calcul unghiurile de inclinare al suprafetelor individuale. In acest fel, puteti afisa o imagine realistica a unei fotografii luata, de exemplu, din avion.



Nota: Puteti specifica pozitia texturii in **Definitii suprafata**, zona **Mutare**.

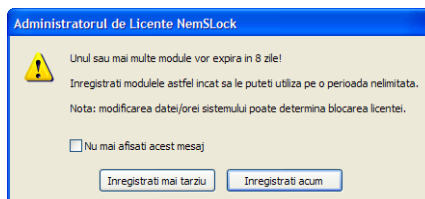
Nemetschek Softlock

Facilitati noi in Manager licenta NemSLock

Noutati importante in managerul de licente Nemetschek Softlock

- Optiunea **Ascundere licente care au expirat** a fost imbunatatita.
 - Licentele care au expirat sunt dezactivate automat cand le ascundeti.
 - Optiunea **Ascundere licente care au expirat** este dezactivata automat cand toate licentele au expirat.
- Optiuni noi pentru generare interogare statut licente
- Sunt disponibili asistenti noi pentru cele mai importante operatiuni:
 - Generarea cererii de inregistrare si cererea unei licente
 - Exportarea si importarea licentelor
 - Generarea unei interogari despre statutul licentei
- Ajutor contextual direct disponibil in toate casetele de dialog (faceti click pe **Ajutor** sau apasati tasta F1).
- Acest program afiseaza un mesaj cand data/ora sistemului este modificata; sunt afisate data si ora corecta.
- Procesele de import si export de licenta au fost imbunatatite.
 - Casete de dialog imbunatatite
 - Momentul in care expira licentele exportate este afisat la minut.
- Extensii noi pentru fisierele de licenta

- Proces de schimbare hardware imbunatatit
 - Puteti actualiza o licenta doar prin generarea unei cereri de inregistrare.
 - Procesul de actualizare a unui driver nu mai este luat in considerare ca si schimbare de componenta.
- Procesul de comutare la un calculator nou a fost simplificat.
 - Dupa ce ati generat un fisier de schimbare hardware, statutul licentei existente este setat la **Trial** pentru 48 de ore; apoi va expira.
- Procesul de generare a cererii de inregistrare a licentelor care vor expira in curand a fost imbunatatit.
 - Incepand cu zece zile inainte de a expira o licenta, programul afiseaza un mesaj la pornirea Allplan.
 - Acum puteti genera cererea de inregistrare direct din acest mesaj.



- Puteti instala programul si cu o licenta inregistrata pentru alt calculator. O astfel de licenta este tratata ca si licenta trial; lista de module este aceeasi.

Rezumat despre cele mai importante caracteristici ale licentelor server

- Butonul **Salvare selectie grup** nu mai este disponibil. Este salvata automat cea mai recenta selectie a posturilor de lucru la inchiderea managerului de licente.
- Proces imbunatatit de selectare a licentelor server la pornirea Allplan.
 - Cand porniti Allplan si ultima licenta server utilizata nu este disponibila (utilizata de altcineva), puteti face click pe **Selectati licenta** pentru a deschide managerul de licente si pentru a selecta o alta licenta. Imediat ce ati selectat o licenta disponibila, Allplan va porni.

Caracteristici importante pentru licentele server

- Butonul **Salvare selectie grup** nu mai este disponibil. Este salvata automat cea mai recenta selectie a posturilor de lucru la inchiderea managerului de licente.
- Proces imbunatatit de selectare a licentelor server la pornirea Allplan
 - Cand porniti Allplan si ultima licenta server utilizata nu este disponibila (utilizata de altcineva), puteti face click pe **Selectati licenta** pentru a deschide managerul de licente si pentru a selecta o alta licenta. Imediat ce ati selectat o licenta disponibila, Allplan va porni.

Facilitati noi in NemSLock 2006 Server

Noi facilitati pentru administratorii de sistem

- Instalarea si rulara pe un numar mare de posturi de lucru utilizand Nemetschek Softlock License Server a fost imbunatatita
 - Comutarea clientilor la licenta server dupa o instalare silent a fost imbunatatita; puteti utiliza un fisier batch pentru a ajusta **Managerul de licente Nemetschek Softlock**.
 - Instalare posibila via imagine
- Daca nu este introdus nici un utilizator in administrarea de utilizatori, fiecare utilizator poate accesa licentele server si poate porni Consola NemSLock 2006 Server.

Index

A

Allplan ca viewer, 11
arhivare ca PDF/A, 34
atribuire creioane si culori, 88
atribut deschidere usa, conform
DIN, 94

C

cerc, 54

D

definirea mai multor utilizatori
Allplan ca administratori, 75
definitii animatie, inginerie, 132
Deschidere usa conform DIN,
94
descriere automata, 93
descriere automata camera, 93

E

elevatie, 57
elipsa, 54
Export PDF 3D, 35

F

favorite pentru transfer, 42
Font-uri OpenType, 56

I

intai selectie, apoi editare, 59
interfete, 34, 36, 42, 44
arhivare ca PDF/A, 34
Export PDF 3D, 35
favorite pentru transfer, 42
noi interfete pentru Rhino si
VRML, 36
previzualizare pentru layouts
si spatiu model, 44
schimb de date cu CINEMA
4D, 40
intersectarea tipurilor de linii si
a stilurilor de suprafete, 50
introducere bara

Introducere rapida pentru
fisiere favorite, 119

L

listare, activare desene
referinta, 83

M

model digital de teren
300,000 de puncte, 150
afisarea texturilor in plan, 152
deschireri alfanumerice, 149
modificarea armaturilor cu
ajutorul paletelor
carlig, 129
marca, 129
repartitie, 130

N

NemSLock, 154
noi interfete pentru Rhino si
VRML, 36

O

operatiunea de Sosire/Plecare
pentru computere fara
drepturi de sysadm, 75
optiuni pentru descrierea
barelor fara coliziuni, 132

P

Paleta proprietati, 60
pozitionarea elementelor plan
dupa mutare, 88
previzualizare pentru layouts si
spatiu model, 44

R

repartitie liniara bare, 126
layer, 127
parametri, 127
secondary placement, 128

S

schimb de date cu CINEMA 4D,
40

schimb de date cu CINEMA 4D
R10.5 si mai recent, 40

structura cladire
listare, activare desene
referinta, 83

T

tipuri de linii, 46

V

verificarea cerintelor de sistem,
5

viewer, 11