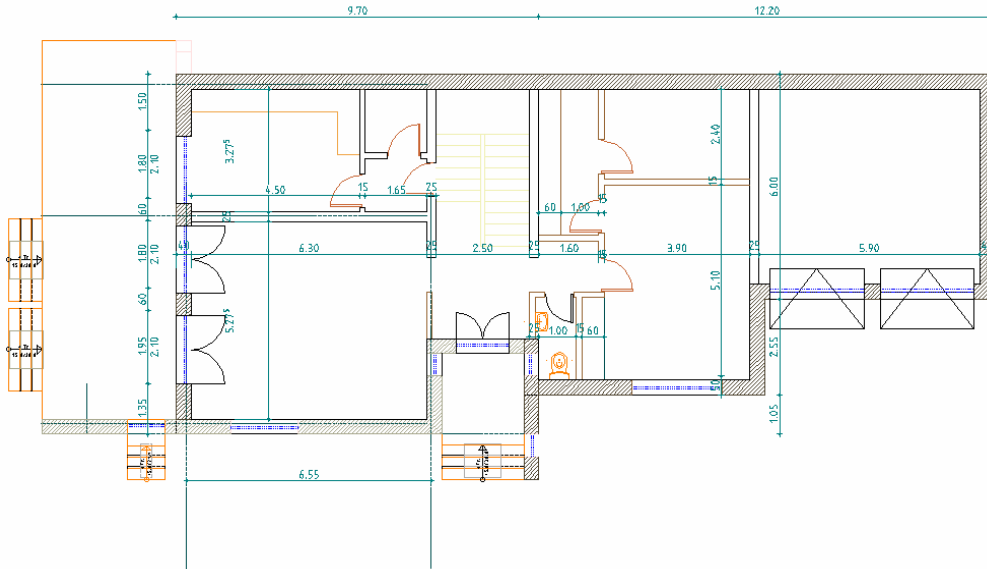



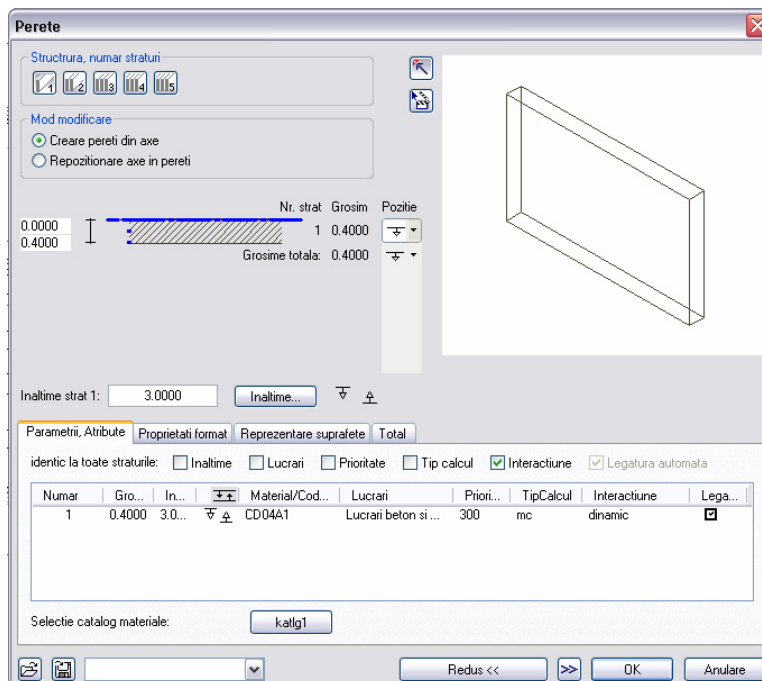
Modificarea peretilor

Dupa ce arhitectul a "creionat" geometria casei, incepe sa introduca detaliile. Peretii existenti (in exemplul nostru s-a ales perete intr-un strat cu grosime de 40 cm) cu goluri stabilite vor fi modificati astfel incat sa obtinem pereti cu mai multe straturi.



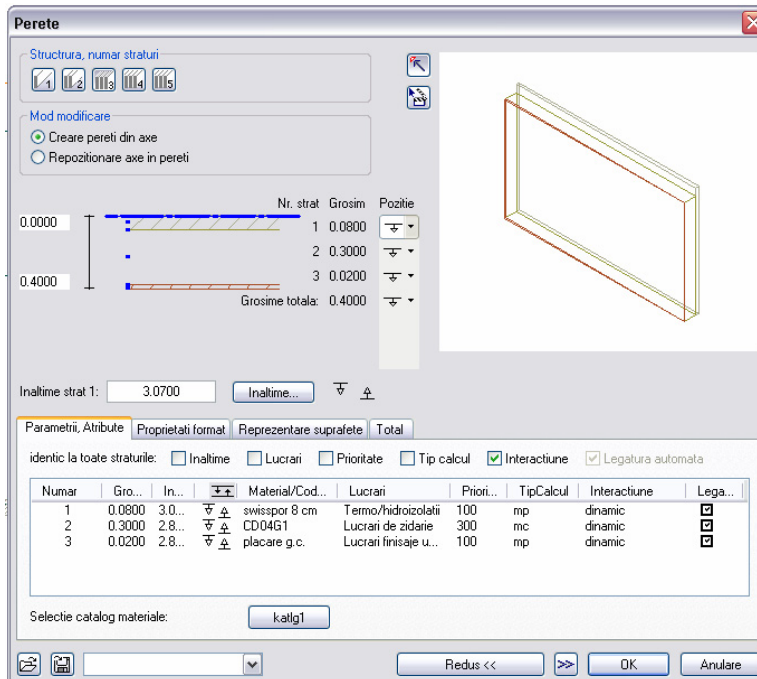
Utilizand functia  **Preluare proprietati elemente arhitectura**, puteti prelua/modifica proprietatile unui element de arhitectura.

1. Faceti clic pe functia sus mentionata si indicati elementul pentru preluare (faceti clic pe un perete). Va aparea fereastra de proprietati a peretelui respectiv.



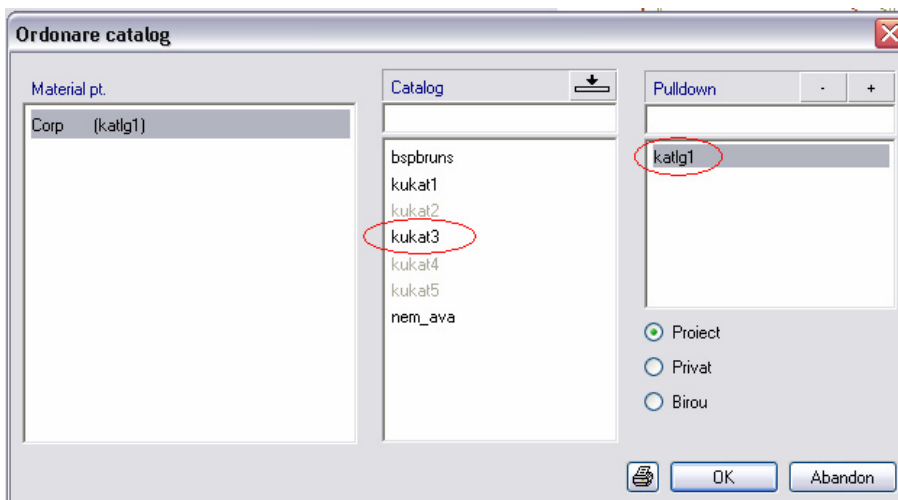
Peretele initial era in grosime de 40 cm , intr-un singur strat cu un material ales CD04A1...

2. In **Structura**, **numar straturi** faceti clic pe perete in 3 straturi, urmand sa faceti setarile dorite in functie de materialele folosite (in ex. nostru peretele va avea 3 straturi: polistiren marca swisspor , zidarie gvp si placare gips carton). Inaltimile, materialele, tipul de calcul si tipul de lucrari fiind diferite, trebuie sa debifati optiunea **identic la toate straturile**; aceasta ramane activa doar la interactiune. Este bine sa nu schimbati pozitionarea axei pentru ca, dupa schimbarea proprietatilor, peretele sa fie introdus cu axa pe conturul definit initial.

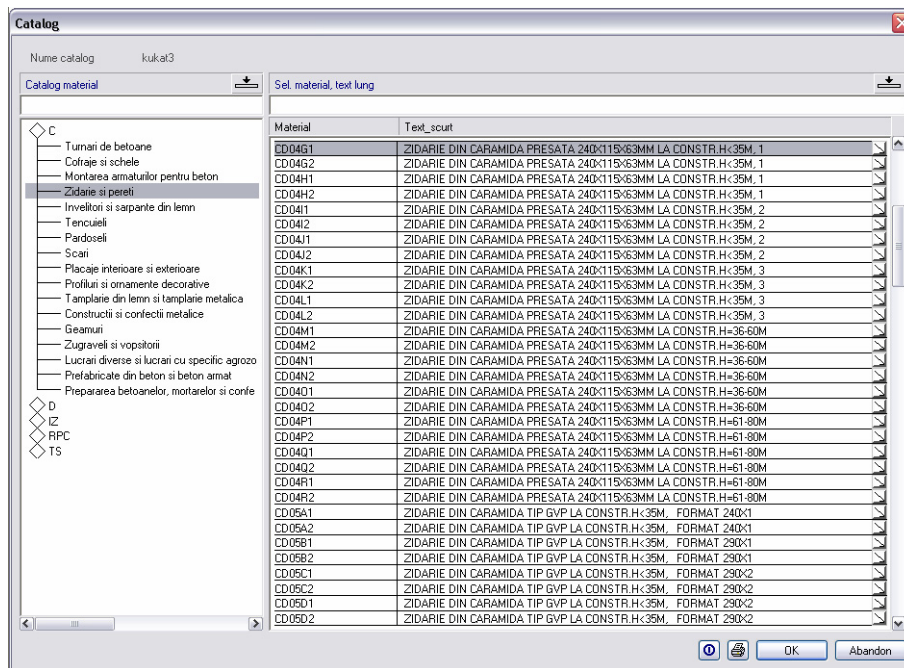


Pentru alegerea materialelor constitutive ale peretelui aveti la dispozitie doua cataloage:

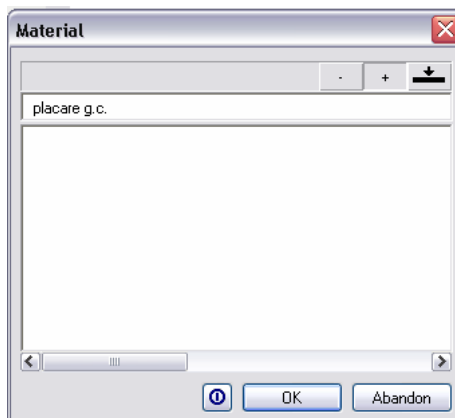
- **kukat 3** este catalogul care include normativul **C, D, Iz, R_{pc}, T_s**.
- **katlg 1** este catalogul propriu, creat de fiecare utilizator in parte. El poate fi salvat in oricare dintre locatiile: **Proiect, Privat** sau **Birou**.



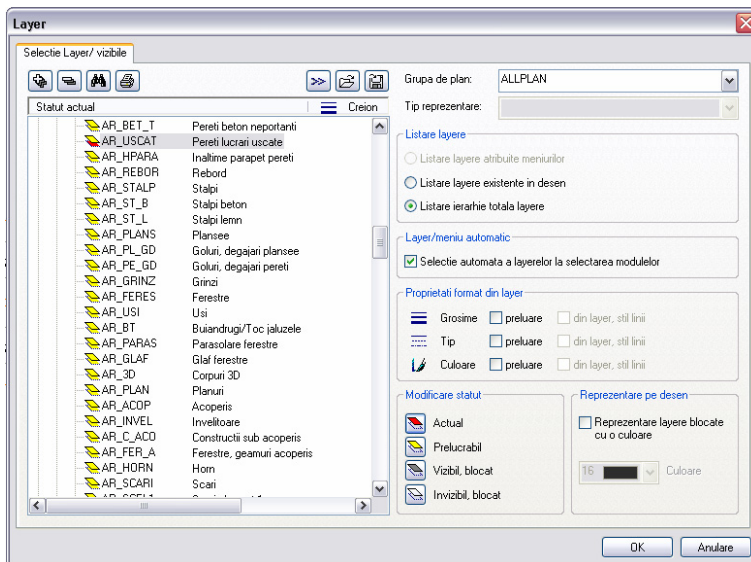
Pentru materialele existente in normativele in vigoare alegeți din **kukat 3**, subcapitolul dorit si implicit materialul (Zidarie pereti-zidarie...)



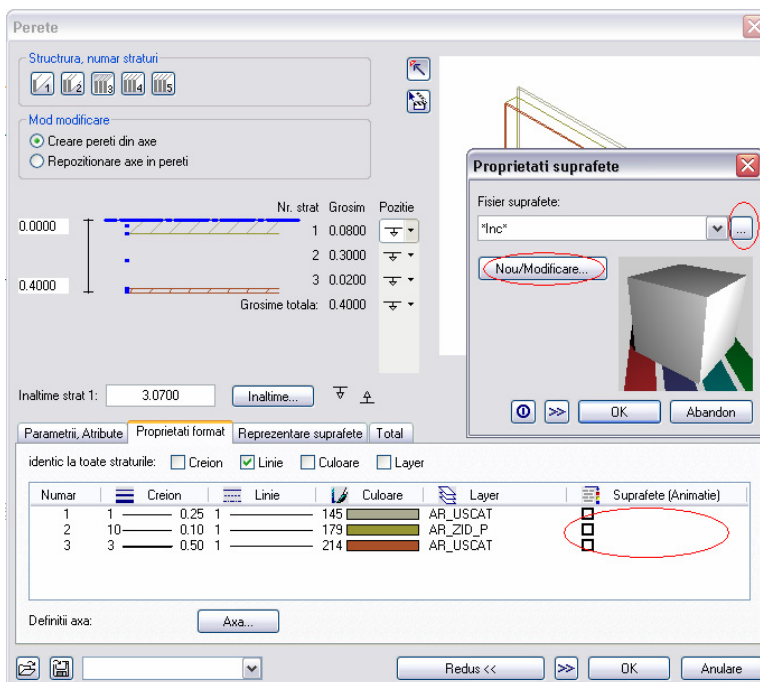
Pentru materialele noi , se opteaza pentru **katlg1**. Dupa introducerea noului material faceti clic pe Enter, pentru a salva materialul in lista; confirmati cu Ok finalizarea setarii.

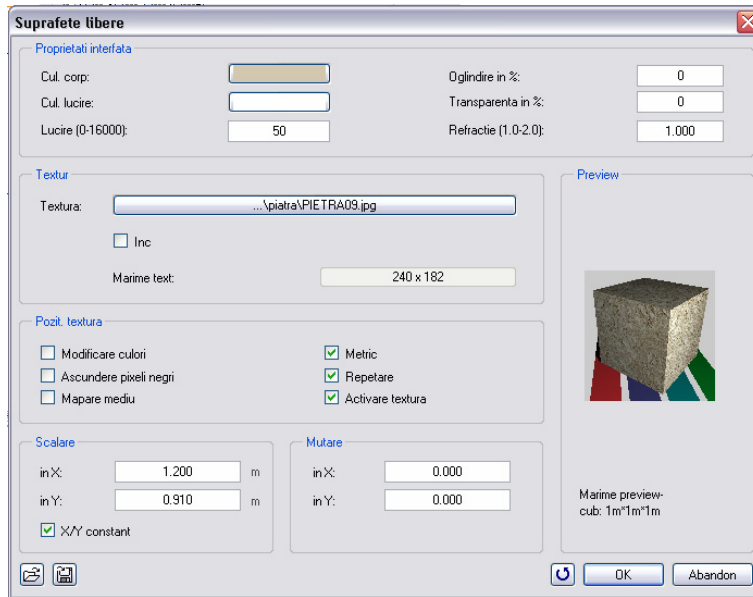


Dupa ce ati terminat setarile la **Parametrii, attribute**, treceti la **Proprietati format**. Alegeti creionul (grosimea liniei), tipul de linie, culoarea si layer-ul pentru fiecare strat in parte. Termoizolatia se trece in layer-ul de ARH_USCAT. Pentru a selecta layer-ul, in fereastra de dialog **Layer** faceti clic pe denumirea layer-ului si apoi pe **Actual** (sau dublu-clic pe denumirea layer-ului).

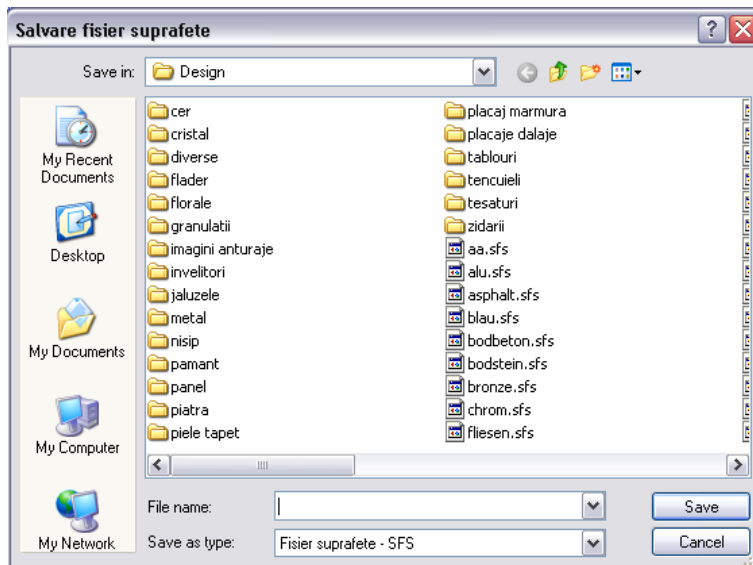


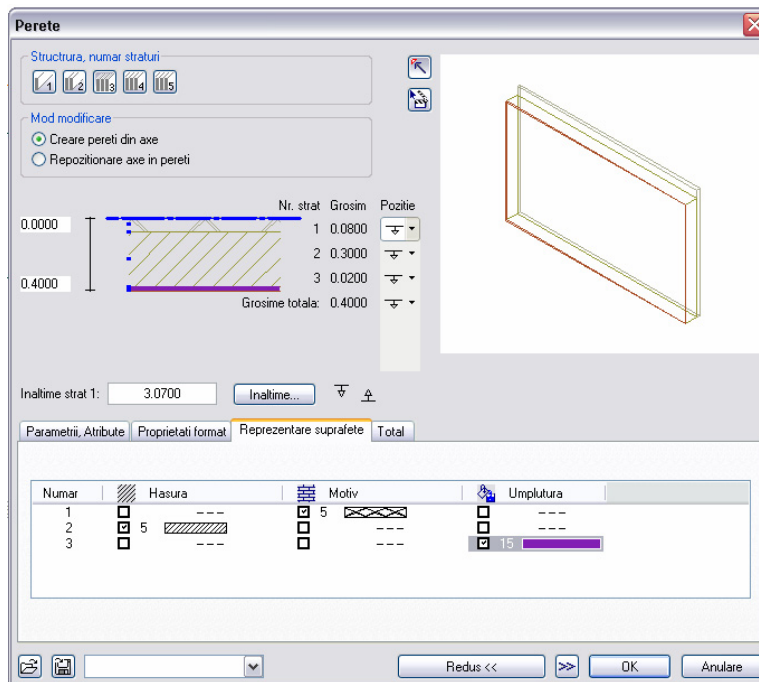
Ultima setare se refera la suprafata cu care va fi reprezentat peretele in animatie. Faceti clic pe butonul ... si selectati din lista fisierul de suprafata dorit (aceste fisiere au extensia sfs). Daca doriti sa modificati o suprafata faceti clic pe **Nou/Modificare** dupa ce ati selectat fisierul de suprafata; in fereastra de dialog afisata setati culoarea, textura, oglindirea, transparenta...





Salvati noua textura in subdirectorul Design .



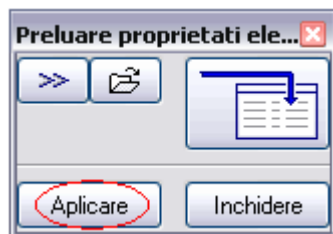


Ultimele setari trebuie facute in **Reprezentare suprafete** .


Aici veti introduce tipul de hasura/motiv sau umplutura care va aparea in sectiunea elementului (plan si sectiuni verticale).

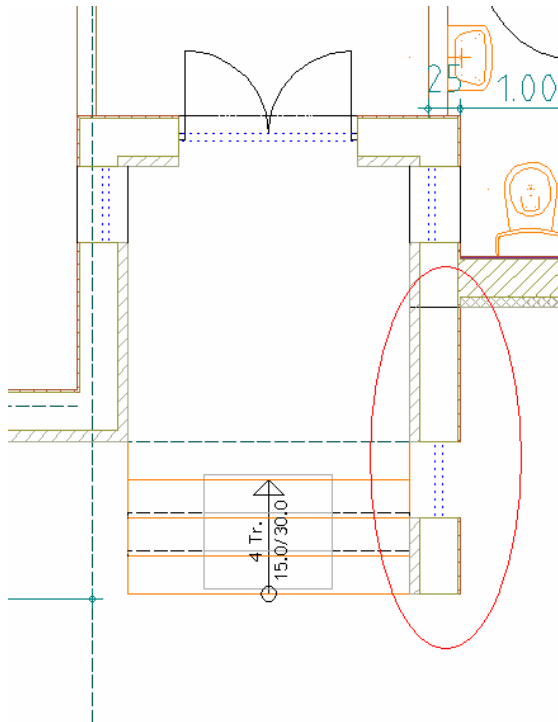
Dupa ce ati terminat toate setarile, confirmati cu Ok.

3. In continuare vi se cere sa selectati peretii care se vor modifica. Dupa ce ii selectati, faceti clic pe **Aplicare** :



Daca cumva conturul cladirii nu se inchide perfect, utilizand  **Intersectie**

perete cu o linie sau **Intersectie perete cu perete**  inchideti toate intersectiile.



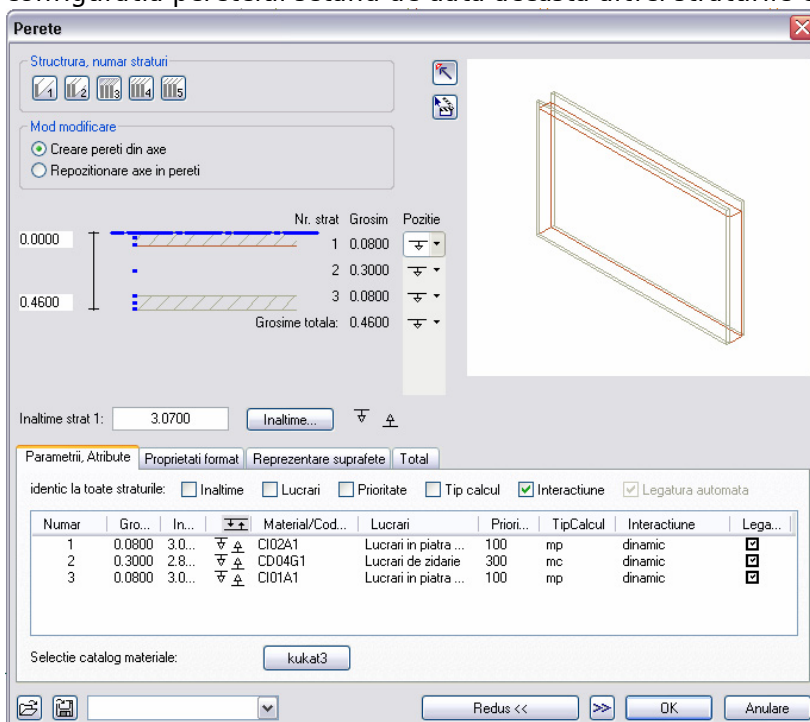
SITUATII SPECIALE

Un caz aparte in exemplul nostru ar fi peretele de fatada care este placat pe ambele fete.

Realizarea acestuia pe straturi s-ar putea face astfel:

-utilizand functia de **Stergere parti perete**, sectionati peretele in dreptul intersectiei .

-tot cu functia de **Preluare proprietati elemente de arhitectura**, modificati configuratia peretelui setand de data aceasta altfel straturile componente:



La **Parametri, attribute** faceti setarile necesare ca in figura de mai sus. Modificati in mod corespunzator si setarile din **Proprietati format** si **Reprezentare suprafete**. Dupa modificarea partii de perete, se placheaza si capatul cu un perete de 8 cm , intr-un singur strat, din piatra.

