Allplan FT

Modele Digitale de teren

Introducere

Acest material trateaza importul in Allplan a fisierelor cu puncte de nivel sub format ***.asc**. Fisierul care este folosit ca exemplu se numeste puncte_nem.asc si il gasiti pe discheta; fisierul nu este ordonat asa ca veti parcuge pasii descrisi in continuare.

Fisierul trebuie copiat in directorul \\nem\Allplan\USR\Local\I_0.

Primul lucru pe care trebuie sa il faceti dupa ce ati copiat fisierul in directorul \USR\Local\I_O, este sa ordonati acest fisier. Acest lucru se realizeaza in felul urmator:

1. In Allplan pozitionati cateva puncte in spatiul de lucru si exportati-le cu ajutorul functiei: Interfata fisiere.

Mai jos aveti fereastra de dialog specifica functiei: Interfata fisiere, cu explicatiile fiecarei setari

Interfata fi	isiere							×
TipFis	F-Coor	c/s [Scr-F	P-Dubl	NU	OrdCod	Def	Sort
Extens	".asc"	F-Text	NU	At-Cod	NU	Filtru	NU	

La **TipFis** puteti alege tipul fisierului pe care doriti sa-l importati sau sa-l exportatii. Optiunile sunt urmatoarele:

F-Coord – fisier de coordonate in care sunt salvate coordonatele x,y,z ale punctelor; punctele sunt preluate 2D sau 3D in functie de setarile facute la **Optiuni** \rightarrow **Modul Extins Constructii** \rightarrow **Introducere**

Optiuni modul extins con./Plan situatie 🛛 🔀							
Reprezentare Introducere Definitii							
Introd/Afisare Unghi Introd. panta 3D Puncte simbol si linii Clotoida Arc de tranzitie							
Imbinare elemente Atribuire culoare si linie fixa (5) la afisarea imbinarii elementelor Linie Cerc							
	¥						

Elemente combinate – sunt elemente compuse. Aceasta functie introduce liniile curbelor de nivel si valorile lor de inaltime.

Poligon 3D din coordonate – poliliniile si liniile spline (doar 2D) sunt reprezentate ca o serie de puncte de control. Trebuie introdus delimitatorul "***" intre coordanatele elementelor pentru pastrarea geometriei originale a poliliniilor. In acest caz sunt introduse numai liniile (fara introducerea punctelor)

Linii cu atribute – Liniile folosite la corectarea punctelor numerotate pot fi prelucrate aici. Impreuna cu atributele liniilor din MDT in modulul MDT.

Programul foloseste linii de cod speciale pentru a distinge cele doua tipuri. In modulul Modele digitale de teren toate codurile sunt interpretate ca linii de conexiune (linii simple). Se poate seta ca liniile sa fie create si 3D din optiunile modulului Modele Digitale de Teren.

De exemplu: Se poate salva intreg planul sitului in fisier si se poate importa ca linii intrerupte in modelul MDT si invers.

Profil longitudinal – se poate folosi pentru editarea sectiunilor de teren create cu functia **Sectiune Profil** din Flyout Creare.

Profilul este automat afisat dupa import folosind setarile din functia Afisare Profil.

In mod curent va recomandam sa lucrati cu tip de fisier – Fisier de coordonate cu extensia *.asc.

Mod de lucru

Exportati cateva puncte din Allplan cu ajutorul functiei Interfata fisiere. Fisierul va fi salvat pe hard disk in \\nem\Allplan\New\Local\ I_O. Deschideti fisierul exportat cu Notepad si comparati coloanele Nr.punct , X, Y, Z si Cod cu coloanele din fisierul pe care doriti sa-l importati in Allplan.

In Allplan la Optiuni \rightarrow Modele Digitale de Teren la fereastra Definitii si verificati setarile avand deschis in acelasi timp si fisierul exportat.

Optiuni modele digitale			×				
Reprezentare Introducere	, Definitii						
Coordonate offset			[]				
☐ Offset							
0.000	Col Defin	vitio format f	icior coordonato				
0.000	- Cou	incle formaci					
0.000	- -	Descr.					
0.000							
Interfata	E						
Coordonate	punct						
Atribute I	inii						
Profile			inceput rand	Inainte de virgula	Dupa virgula	Dimensiune	
		Nr.	1	3	0		
		×	10	4	3	m	
		Y	25	4	3	m	
		z	35	4	3	m	
		Cod	45	3	0		
						8 ×	v

Nr.= Numarul punctului

Inceput rand inseamna cate spatii exista pana la primul caracter din componenta numarului

Inainte de virgula = caractere pentru partea intreaga

Dupa virgula = caractere pentru partea zecimala

Dimensiune = puteti alege metri sau milimetri

X = 10 -spatii pana la primul caracter al coord x

Y = 25 - spatii pana la primul caracter al coord y

Z = 35 - spatii pana la primul caracter al coord z

Cod = 45 -numar spatii pana la primul caracter al codului

🛃 amalia	a.asc - Notepad				
File Edit	Format Help				
1 2 3	0.000 1.000 2.000	1.000 2.000 3.000	2.000 6.000 7.000	0 0 0	
15 123	0.129	2.509 152.509	3.000 123.000	0 0	
10 spa prima	atii inainte de cifra a coord. X	25 de spatii pan prima cifra a co	de spatii par ma cifra a co a la ord Y	na la bord Z	

Incercati sa ordonati coloanele fisierului pe care doriti sa-l importati sa fie in ordinea si la distantele fisierului pe care l-ati exportat. Modificati extensia fisierului in .asc .