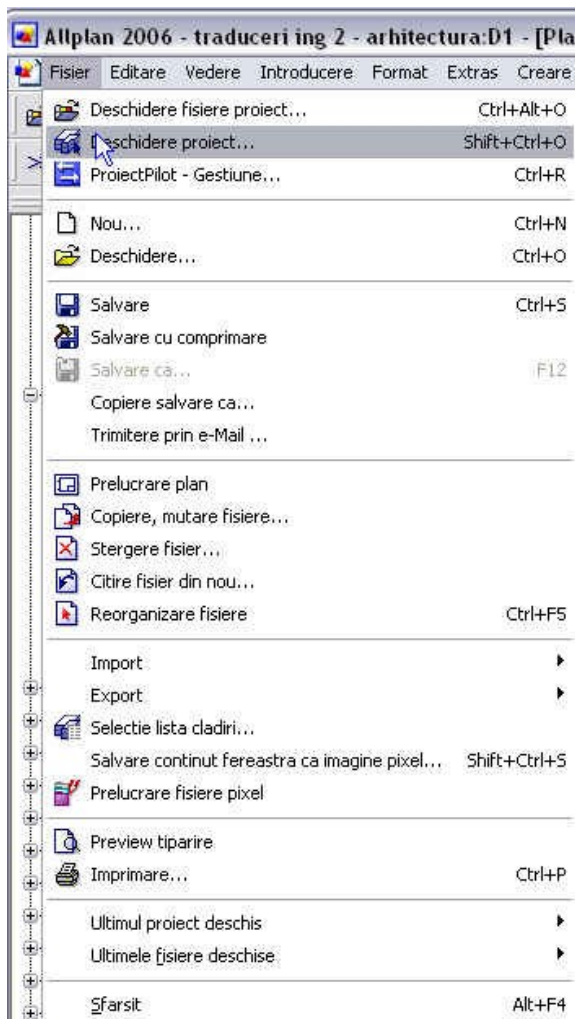


ORGANIZARE PROIECT

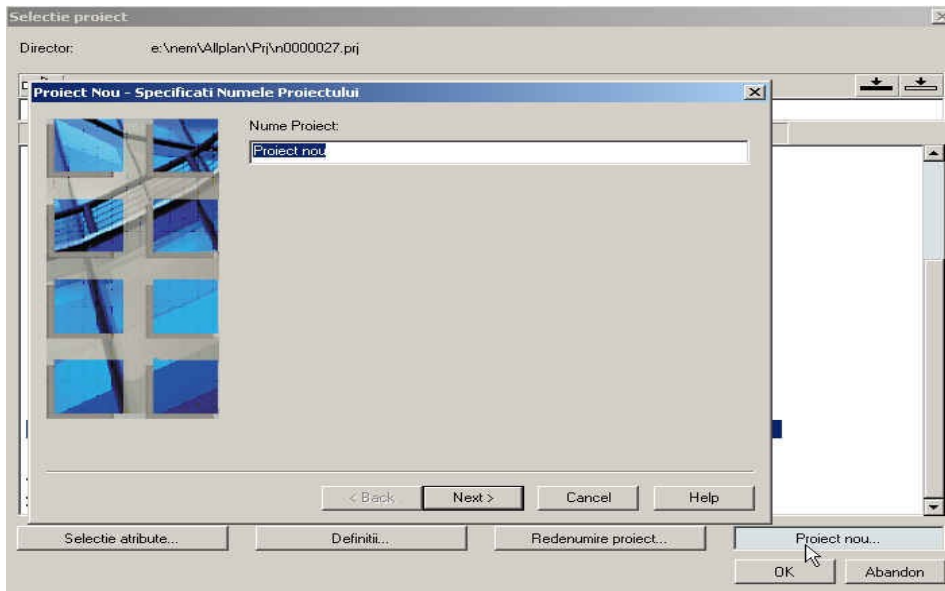
Crearea unui proiect

Pentru a va ordona proiectele dupa nume, adresa, sau alte criterii pe care le doriti, faceti click in meniul principal pe FISIER → apoi pe



DESCHIDERE PROIECT → Se deschide fereastra Selectie proiect → Dati click pe **Proiect Nou** → introduceti numele proiectului...**BIFATI Nume Director ca Nume Proiect** si faceti click pe **NEXT>** la setari aditionale :

De fiecare data cand creati un proiect nou, puteti specifica daca creioanele, tipurile de linie, tipuri de hasuri, fonturile si cataloagele de materiale disponibile acelu proiect au la baza standardul biroului de proiectare sau daca sunt specifice fiecarui proiect in parte. In general se foloseste standardul biroului de proiectare.




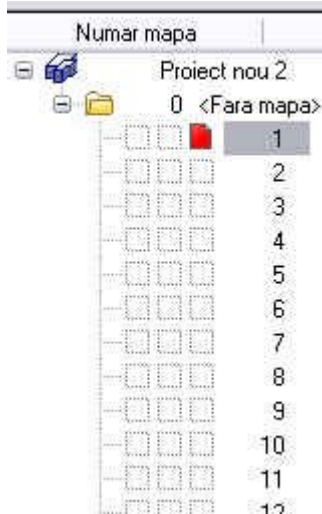
→ Setati definitii creioane, fonturi, motive, hasuri, structura layere pe **BIROU** si dati click pe **NEXT** → Confirmati urmatoarele casete de dialog dand click pe **NEXT** si respectiv pe **FINISH**.


Se va deschide automat proiectul nou creat.

Crearea mapelor

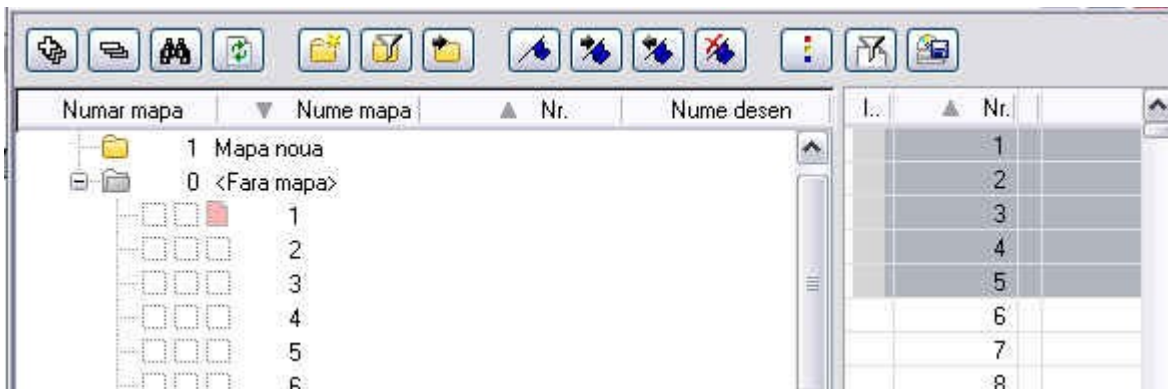
Dupa ce ati creat proiectul, incepeti organizarea structurala a lui.

1. Faceti click pe  Deschidere fisiere proiect... Ctrl+Alt+O **Deschidere fisiere proiect** din meniul principal Fisier.
2. Inchideti structura de desene pentru **mapa 0** dand click pe semnul minus.



3. Faceti click pe  **Creare mape**, introduceti denumirea mapei, de exemplu. Planuri fundatie, Parter, Sectiuni, Armare planseu cota +0.00 si apasati **ENTER** pentru a confirma.

4. Dupa ce ati creat Mapa pentru fundatie, atribuiti desenele pentru aceasta mapa. Pentru aceasta va selectati in fereastra din dreapta cateva desene de exemplu de la 1 la 5 apasand cu mouse-ul pe cifra 1 si apoi tinand pe tasta SHIFT pana la cifra 5.



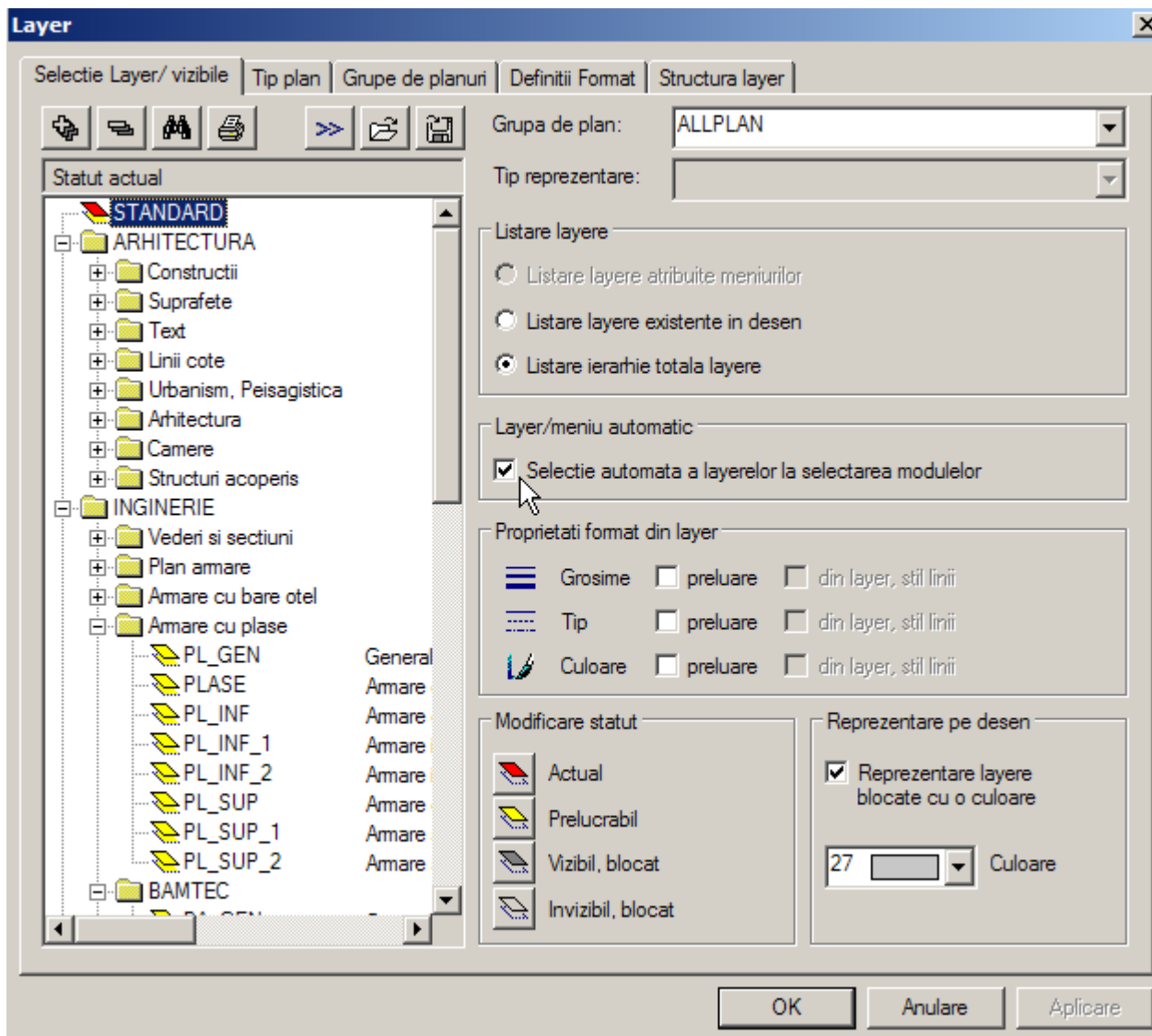
Apoi ori prin click dreapta al mouse-ului → ATRIBUITI LA MAPA ACTUALA sau prin drag and drop (atentie cursorul mouse-ului sa fie in dreptul numarului desenului-spatiuul bleu) le atasati in dreptul Mapa noua. Sunt disponibile 6000 de desene pentru fiecare proiect.

Managementul Layer-elor si Structuri de Layere

Layer-ele asigura un mijloc aditional de organizare a unei structuri in cadrul desenelor.



Metaforic vorbind, un layer este o folie transparenta in care se deseneaza elementele unei categorii specifice pentru fiecare modul in parte.



Definirea Layer-ului in care se va desena

Orice element este desenat intr-un layer specific. Layer-ul in care este desenat elementul se bazeaza pe functia din modulul respective. De exemplu, o linie si un perete sunt desenate in layere diferite.

Selectia layer-ului in care se deseneaza este guvernata de urmatoarele setari:

Cand activati o functie (ex. linie) pentru prima data, un layer specific (CO_GEN01) din structura de layere ARHITECTURA – Constructii este selectat in mod automat drept Layer actual. Acest lucru este posibil numai daca optiunea **Selectie automata a layerelor la selectarea modulelor** din caseta de dialog Layer este bifata.

Fiecarui layer ii pot predefini: grosime creion, tip de linie si culoare linie.

Exista diferite optiuni de vizibilitate ale layerelor:

1. **Actual** – cand desenati un element acest layer este atribuit
2. **Prelucrabil** – elementele din acest layer sunt vizibile si pot fi modificate
3. **Vizibil, blocat** - elementele din acest layer sunt vizibile dar nu pot fi modificate
4. **Invizibil, blocat** - elementele din acest layer nu sunt vizibile si nu pot fi modificate

In acest mod puteti ascunde repede elementele de care nu aveti nevoie in anumite faze de proiectare si puteti modifica elementele din layere.

Daca aveti arhitectura creata pe layere va este usor sa selectati numai elementele de beton (stalpi, plansee, grinzi sau diafragme) pentru preluarea lor in modulul de cofraj (Vederi si Sectiuni).

La fel in momentul in care incepeti o armare de suprafata pentru un planseu ii puteti atribui layerul Armare inferioara, superioara sau alte tipuri de layere pentru fiecare operatie in parte.