Armare scara circulara

Mai intai creati in <u>Allplan - Arhitectura - Constructii scari</u> - o scara circulara rotita la ce unghi doriti (in exemplu la 180°), unde vizualizati numai vangul de mijloc pentru rampa. (Atentie! - functia rampa mijloc reprezinta treapta bruta).

Dupa ce ati obtinut urmatorul desen de arhitectura; cu H = 2.66m



Desenarea barelor transversale

1. Cu modulul <u>Vederi si Sectiuni</u> din Inginerie, preluati modelul de arhitectura in alt desen gol. Apoi creati sectiuni laterale.



2. In sectiunea transversala desenati bara transversala, ce se va repartiza elicoidal.



Din <u>Introducere - Bare drepte</u> alegeti caracteristicile barei si o pozitionati la partea inferioara a rampei ca in sectiunea alaturata

Apoi repartizati bara respectiva in vederea in plan cu Repartitia libera



Obtineti in vederea in plan urmatoarea

avand grija sa definiti acoperirile cu beton fata de marginea cofrajului. (ex. 0.025 m)



Apoi in vederea in plan avand toate datele despre scara, putem realiza repartitia elicoidala. H scara = 2.66m

h treapta = 16.6 cm si nr. de trepte = 16

Alegeti din meniul Prelucrare



butonul <u>Rotire si copiere</u>



-Va intreaba *Ce rotiti*, faceti click pe bara desenata in vedere, - *Punctul centrului de greutate,* alegeti punctul de mijloc al semicercului (sau cerc, arc) - alegeti cu girare



- Cat de des ?

Daca doriti sa aveti cate doua bare pe o treapta, veti alege nr.= 64 (repartitia se face numai la 360° - ulterior puteti sa stergeti barele care nu va trebuiesc)

-Translatia in lungul axei de rotatie ?

Reprezinta inaltimea treptei impartita la numarul de bare pentru o treapta. (ex .16.6 cm / 2 bare) - rezultand automat unghiul de rotire. (ex. 5.625)

Veti obtine:



Stergeti apoi barele care nu va intereseaza (care nu sunt incadrate in cofraj). Si veti obtine intr-o izometrie urmatoarea vedere.



Pentru desenarea barelor longitudinale

Se deseneaza pe conturul cofrajului in plan un contur 2D (semicerc sau arc),



la partea interioara si exterioara a scarii.

Apoi din modulul de armare FF,

alegeti

Introduceti tipul de indoire

din Catalog forme faceti click pe freta



dupa ce confirmati, faceti click pe semicercul 2D - catre interiorul scarii pentru a va lua acoperirea cu beton corecta.



Va setati pasul fretei, care va trebui sa coincida cu inaltimea fretei (este inaltimea scarii) din arhitectura.

Date freta	Carlig
2.660 m 2.660 m 1 💌	0.000 m
1	2 0.0 💌
	1 0.000 m
3	2 0.0 -

Dupa ce ati pozitionat marca pe bara circulara, observati ca nu este repartizata - ca numar de bare este 0. Alegeti <u>Repartitie libera</u> si o pozitionati intr-o alta vedere(sau sectiune) ca in exemplul de mai jos.



In acelasi mod procedati pentru fiecare bara longitudinala, duceti paralele la distanta pe care o doriti fata de prima curba 2D (aceasta distanta va reprezenta -repartitia barelor). Atentie! In acest caz fiecare bara longitudinala va avea alta marca.

O alta metoda de a desena barele longitudinale pentru orice forma de scara (cu podest, balansata, curba..), cu linii 3D.

In desenul de arhitectura cu scara, se alege o izometrie.

Cu ajutorul modulului -Modelare 3D - linie 3D pe conturul exterior - faceti click pe fiecare punct de intersectie al scarii.

Va alegeti in functie de vizualizare ce izometrie doriti fara sa anulati comanda de creare linie 3D.

In acelasi mod creati si pentru partea inferioara a scarii, avand grija sa aveti acelasi numar de segmente.



Veti obtine doua curbe 3D. - Va activati desenul de cofraj



Va intoarceti in modulul Inginerie - Armaturi otel - la Introducere - Preluare de la element



Ce elemente de constructie sau bare preluati?

Cu ajutorul filtrului dupa creion sau culoare va selectati pe rand curbele. Ex. pentru prima curba interioara selectata trebuie sa-i definiti caracteristicile barei.





faceti click pe marca 1 si va alegeti tipul de repartitie poligonala oarecare.

La intrebarea : **A doua bara pentru repartitie/ nr. Poz...** faceti click pe marca nr. 2

vi se afiseaza automat selectia nr. de bare (pe care il alegeti dvs) Il confirmati, si veti obtine urmatoarea imagine:

