

# Allplan 2011

## Proiectare sisteme rutiere



Pachetul Allplan Drumuri este solutia completa pentru proiectarea sistemelor rutiere si feroviare.

Cu posibilitati ample de prezentare si vizualizare, Allplan permite crearea modelelor digitale in 3D, coroborat cu o reducere a timpului de lucru cu 70% fata de metodele traditionale de lucru in 2D. Planificarea sarcinilor este si mai usor posibila datorita eliminarii surselor de eroare.

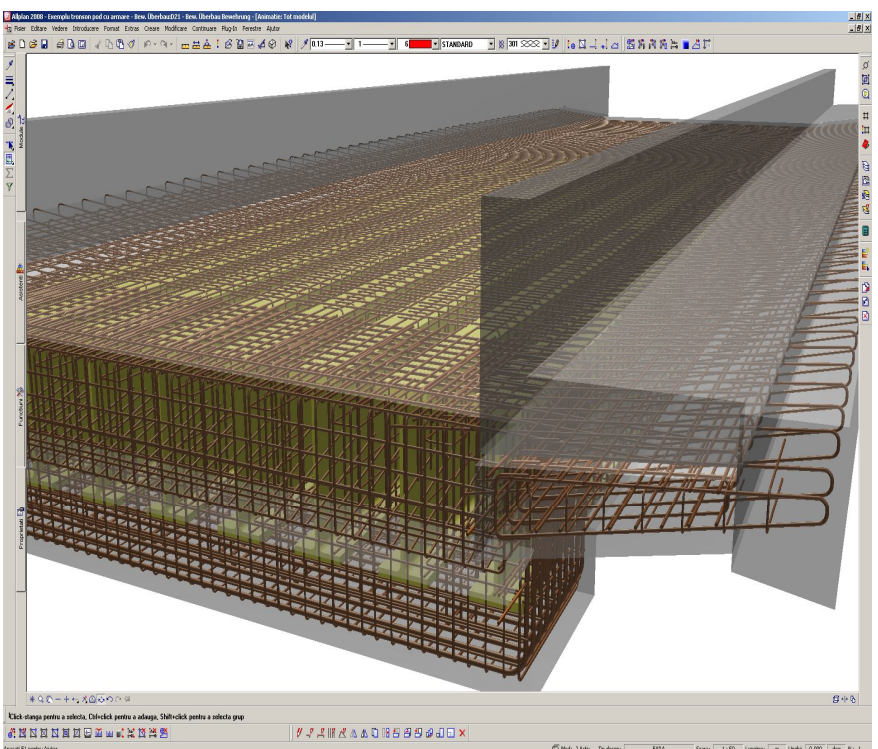
Cu platforma Allplan puteti beneficia de asemenea de schimb de date cu alte programe, management rapid al datelor si multiple posibilitati de integrare cu alte specialitati.

### Continut pachet

- ▶ Desenare 2D
- ▶ Modelare 3D
- ▶ Prelucrare imagini scanate
- ▶ Import-export date din alte platforme
- ▶ Import ridicari topo
- ▶ Modele digitale de teren
- ▶ Traseu rutier
- ▶ Animatie
- ▶ Paginare si plotare

Pachetul se poate completa cu alte module, de exemplu:

- ▶ Canalizari
- ▶ Modelator de poduri si constructii subterane
- ▶ Armare

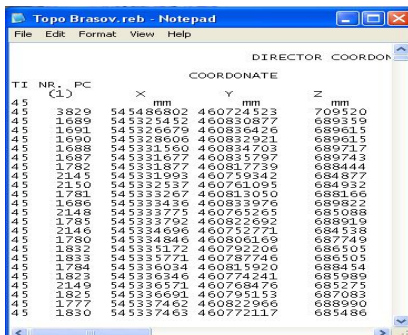


## Aspecte importante

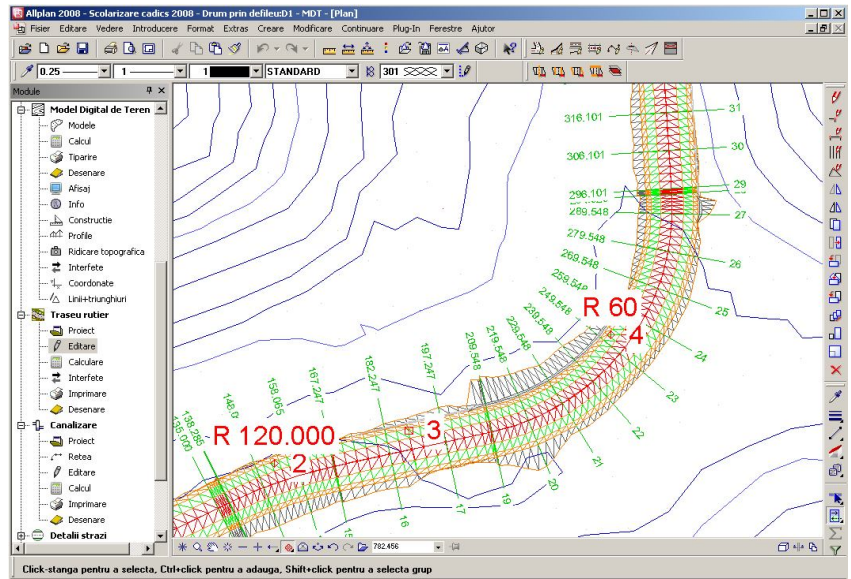
- Interfața și documentație în limba română.
- Import și export proiecte și date ale proiectului din și către alte programe din domeniu.
- Desenele (plan de situație, profile longitudinale, profile transversale etc.) sunt generate automat pe baza parametrilor introduși.
- Programul este conceput astfel încât pentru orice modificare a unui parametru, survenită pe parcurs sau după terminarea proiectului, să se actualizeze toate rezultatele (Plan de situație, Profile longitudinale, Profile transversale) ce depind de acel parametru.
- Programul oferă posibilitatea de listare a rezultatelor atât în limba română, cât și în engleză, franceză, germană etc..

## Import puncte

Allplan Drumuri importă automat formatele: ASCII, REB, Homer în situațiile în care fișierele provin dintr-o stație topografică totală și contin aceste extensii. Formatul REB poate fi un fișier de coordonate, linii sau triunghiuri. Importul liber este o facilitată a programului de a citi coordonatele punctelor din fișiere text.



TI	NR	PC	COORDONATE		
(1)			X	Y	Z
			mm	mm	mm
445	3829	545486802	460724523	709520	
445	1689	545325452	460830877	689319	
445	1691	545326679	460836426	689615	
445	1690	545328606	460822921	689615	
445	1688	545331560	460834703	689717	
445	1687	545331677	460817797	689743	
445	1782	545331877	460817739	688444	
445	2145	545331993	460759342	684877	
445	2150	545332537	460751095	684932	
445	1781	545332667	460813050	688166	
445	1686	545333436	460833976	689822	
445	1748	545333775	460765265	688088	
445	1785	545334846	460821692	688919	
445	2146	545334996	460752771	684538	
445	1780	545334996	460752771	684749	
445	1832	545335172	460792206	686505	
445	1833	545335771	460787746	686505	
445	1784	545336034	460815920	688454	
445	1823	545336346	460774241	689989	
445	2149	545336571	460768476	685275	
445	1825	545336691	460795153	687083	
445	1777	545337462	460822966	688990	
445	1830	545337463	460772117	685486	



## Modele Digitale de Teren

Prin intermediul acestui modul utilizatorul are posibilitatea de a reproduce cât mai fidel suprafața terenului natural pe baza unei ridicări topografice. Pentru aceasta modulul conține funcții de:

- Import și export fișiere de puncte în format ASCII, REB, Homer;
- Calcul triangulație;
- Generare suprafețe 3D;
- Introducere de puncte, linii de rupere și linii de structură suplimentare, în cazul în care acest lucru este necesar;
- Fuzionare între modele generate pe baza unor ridicări topografice diferite.

În egală măsură acest modul este utilizat pentru a asigura integrarea drumului în peisaj.

## Triangulație

Triangulația este generată automat prin folosirea unui singur buton. Numărul maxim de puncte care pot intra în calculul triangulației pentru un singur MDT este de 6.000.000. Dacă se depășește acest număr se creează mai multe modele.

## Curbe de nivel

Curbele de nivel sunt calculate automat pe baza triangulației având flexibilitatea de a alege distanța dintre curbele principale și secundare, gradul de netezire și metoda de interpolare.

## Suprafețe 3D

Suprafețele 3D sunt generate automat pe baza triangulației. Utilizatorul are posibilitatea să integreze drumul în peisajul natural iar pentru prezentările futuriste poate poziționa construcțiile adiacente drumului, conferind proiectului o imagine de ansamblu completă.



