Noutati in Allplan 2006

Solutii integrate pentru proiectarea in constructii

Aceasta documentatie a fost intocmita cu atentie.

Nemetschek si autorii programului nu isi asuma nici o responsabilitate fata de cumparatori sau orice alta entitate, in ceea ce priveste responsabilitatile, pierderile sau pagubele produse, direct sau indirect, prin folosirea acestui software, inclusiv dar nu limitat la orice intrerupere a service-ului, pierderi in afaceri, profituri anticipate, sau consecintele pagubelor rezultate din folosirea sau operarea acestui software.

Informatiile din acest document pot fi modificate fara un anunt prealabil. Companiile, numele si datele folosite in exemple sunt fictive daca nu este specificat altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa prin nici un mijloc electronic sau mecanic, indiferent de motiv, fara permisiunea scrisa expresa din partea Nemetschek.

Microsoft®, Windows®, Windows NT® si IntelliMouse® sunt marci inregistrate ale Microsoft Corporation.

BAMTEC® este o marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany.

MicroStation® este o marca inregistrata a Bentley Systems, Inc.

AutoCAD®, DXF™ si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc. San Rafael, CA.

Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind LEADTOOLS.

(c) 1991-2000, LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate.

Allplan® si Allplot® sunt marci inregistrate ale Nemetschek AG, Munich.

Allfa® este o marca inregistrata a Nemetschek CREM Solutions GmbH, Munich.

Toate celelalte marci (inregistrate) sunt proprietatea respectivelor companii.

©Nemetschek Technology GmbH, 2004. Toate drepturile rezervate.

Editia I, Decembrie 2005 ©Nemetschek Technology GmbH, 2005. All rights reserved.

Cuprins

Bun venit	1
Noutati in module	3
Cerinte sistem pentru Allplan 2006	3
Instalare noua si licenta	6
Utilizare	7
Noutati in administrare date	
Modulul general	
Constructii 2D	
Text	
Linii cota	
Paginare desene, plotare	50
Interfete	
Allplan Sketch	57
Transfer si editare date	

Modulul Arhitectura	59
Toate modulele de arhitectura	
Noutati generale	60
Baza: Pereti, deschideri, elemente	
Special: Pereti, deschideri, elemente	
Calcul cantitati: Camere, suprafete, etaj	
Constructii scari	
Peisagistica	112
Module aditionale	113
Vederi asociative	113
Definire liste	116
Macro	117
Module externe	119
SCIA Constructii din hotel/beton	129
Modulul Inginerie	121
Modelator drumuri si poduri	
Noutati generale	122
Vederi si sectiuni	124
Armare FF si detalii tipice	
Armaturi otel	130
Armare cu plase	141
Liste extrase de armare	142
Plan pozitie	143

Introducere

Stimati clienti.

In urmatoarele capitole sunt prezentate noutatile din versiunea Allplan 2006.

Ca si in versiunile anterioare, am pus in practica o mare parte din cererile dumneavoastra. In plus, ne-am concentrat in munca de dezvoltare a functiilor de introducere puncte, cautare puncte. O noua optiune denumita cautare directie este de asemenea disponibila.

Allplan 2006 ofera cateva elemente noi cum ar fi fundatia continua, fundatia izolata, fundatia placa. Puteti crea orice fundatie pe baza obiectelor 3D si puteti modela orice tip de fereastra.

Allplan 2006 are mai multe de oferit decat functii CAD conventionale si deschide noi perspective arhitectilor si inginerilor. Un sistem CAD trebuie sa fie potrivit pentru rezolvarea tuturor problemelor legate de proiectare, costuri, restaurare si multe altele - nici o problema pentru Allplan 2006!

Va dorim succes cu Allplan 2006!

Noutati in module

Cerinte sistem pentru Allplan 2006

Cerinte Hardware

Urmatoarele sunt cerintele minime pentru rularea programului Allplan 2006:

Cerinte minime

- Intel® Pentium® III (cel putin 1GHz) sau compatibil Nota: Procesorul trebuie echipat cu SSE.
- 512 MB RAM (256 MB fara display list)
- 1 GB spatiu liber pe hard disk +400 MB pe drive-ul sistemului
- CD-ROM (pentru instalare)
- 1 port paralel sau USB pentru hardlock
- Placa video, 32 MB, rezolutie 1024 x 768
- Monitor 19-inch 1024 x 768
- Placa retea (doar pentru operarea in retea)
- Mouse cu 3 butoane
- Floppy disk, conexiune la retea sau email (pentru instalarea licentei)

Cerinte software

- Allplan 2006 ruleaza pe urmatoarele sisteme de operare:
 - Windows XP Professional / Home, Service Pack 2
 - Windows 2000, Service Pack 4
 - Windows Server 2003, Service Pack 1
- Pe langa sistemele de operare mentionate mai sus, serverul de fisiere Allplan 2006 ruleaza pe urmatoarele sisteme de operare:
 - Novell NetWare 6.5 cu NetWare Services

- Suse Linux 9.1 cu server Samba 3.0 avand la baza sistemul de fisiere Reiser

Important: Verificati ca **toate** posturile de lucru sa aiba instalat unul din aceste sisteme de operare.

Note:

- Pentru o functionare profesionala, va recomandam Windows XP Professional sau Windows 2000. Alte sisteme de operare Linux, HP-UX sau Macintosh nu au fost testate de noi. Allplan 2006 nu ruleaza pe aceste sisteme de operare (aceleasi precizari se aplica si serverelor de fisiere). Nu oferim suport pentru acest tip de instalari.
- Internet Explorer 4.01 sau ulterior.

Alte cerinte

Urmatoarele precizari sunt in special importante daca ati instalat un sistem de operare nou (de ex. Windows XP).

- Sistemul de operare trebuie sa fie deja instalat si sa functioneze.
- Cerintele hardware si software mentionate mai sus se aplica si in cazul calculatoarelor care servesc drept server de date pentru instalarea Allplan 2006.
- Toate perifericele trebuie sa fie conectate si corect configurate.
- Daca instalati doua sau mai multe statii de lucru Allplan 2006 in retea, este esential ca acestea sa fie legate in retea corect.
- Daca faceti upgrade in retea, trebuie sa instalati Allplan 2006 pe toate posturile de lucru din retea inainte de a reincepe lucrul.

Important:

- Puteti instala Allplan 2006 daca aveti un contract de service valabil – prin urmare si fisier de licenta – pentru posturile de lucru.
- Nu puteti utiliza aceasta versiune cu versiuni mai vechi Allplan sau date mai vechi!
- Toti utilizatorii trebuie sa aiba drepturi de acces depline la folderele Allplan; dreptul de citire nu este suficient.

Instalare noua si caracteristici licenta

Selectarea datelor la instalare cu transfer de date

La instalarea cu transfer de date, puteti specifica datele din versiunea anterioara care vor fi transferate:

- Standardul biroului
- Proiecte
- Administrare user (doar in cazul instalarii cu Workgroup Manager) si date user

Este recomandat sa instalati cu transfer de date cand faceti upgrade. Acest tip de instalare ocupa mai putin spatiu.

Cu Managerul de licenta Nemetschek Softlock 2006, hardlock-ul nu mai este necesar

Puteti instala si rula Allplan 2006 fara hardlock. Cand achizitionati Allplan pentru prima data, Allplan 2006 este furnizat cu Managerul de licenta Nemetschek Softlock 2006 Daca doriti, acest Manager de licenta poate fi utilizat si cu programul deja instalat dupa ce a fost facut upgrade la Allplan 2006. Hardlock-ul trebuie inapoiat firmei Nemetschek.

Trecerea la Managerul de licenta Softlock se recomanda numai in cazul in care nu folositi alt program Nemetschek protejat de hardlock si cand nu mai aveti nevoie de versiunile anterioare de Allplan .

Avantaje

Clientii sunt satisfacuti de un program in special daca acesta este usor de utilizat. Rentabilitatea este de asemenea un factor decisiv in prezentarea programului utilizatorilor incepatori sau instruirea utilizatorilor experimentati. Alt criteriu este buna functionare a programului. Luand in considerare acesti factori, Nemetschek si-a concentrat munca de dezvoltare pe ergonomie si buna functionare. Allplan 2006 ofera o serie de noi caracteristici:

- Snap cursor
- Puncte snap
- Cautare polara
- Introducere avansata punct
- Indicatori pentru toate elementele de baza
- Zoom cu butonul drept al mouse-ului
- Zoom in timpul folosirii ferestrelor de selectie
- Deselectare cu ferestre de selectie
- Functionare mai buna la zoom si mutare ecran

Allplan 2006

Optiuni avansate pentru introducerea punctelor si desenarea elementelor

Snap cursor disponibil tot timpul

Functia Allplan existenta Unghi cautare este disponibila in permanenta in linia de dialog daca programul asteapta sa introduceti un punct (si la copiere si mutare). In plus fata de unghiurile predefinite, puteti introduce orice valoare.



Linia de dialog contine si optiunea Introducere in unghi drept (constrangere ortogonala); bara de instrumente dinamice nu mai este necesara.

Mai multe puncte specifice

Au fost adaugate urmatoarele puncte specifice:

- **Sugestie:** Puteti activa/dezactiva cautare puncte apasand tasta F3
- Tangenta
- Cuadrant
- Punct referinta linie cota

Nota: Mai multe puncte specifice si optiuni sunt disponibile in trasare directie.



Allplan 2006						
Sugestie: Puteti activa/dezactiva trasare directie apasand F11. Functie Extensie		 Trasare directie Trasare directie este o optiune noua in Allplan 2006. Prin indicarea punctelor de pe elemente existente, aceasta optiune va permite sa acumulati maximum cinci puncte de cautare. Acestor puncte le sunt atribuite simboluri specifice. In loc sa indicati puncte pe elemente si sa asteptati ca programul sa activeze automat trasare directie puteti selecta Cautare punct extensie in meniul contextual. Stergere puncte cautare permite stergerea punctelor gasite. Nota: Programul incadreaza punctele gasite in dreptunghiuri. Urmatoarele functii sunt suportate: Afisare La activarea unei functii de desenare, indicati un punct de capat al unui element. Cand mutati cursorul de-a lungul extensiei elementului, programul raseaza directia. In cazul in care sunt 2 directii, puteti utiliza punctele de intersectie ale celor 2 linii. 				
					Linii cautare ortogonala	Erweiterung = 2.875 Dupa activarea unei functii de desenare, mutati elementul in preview pe directia X sau Y. Va fi afisata cea mai apropiata linie de trasare orizontala sau verticala. Image: Sputine 90.0 = 1.250

unctie Afisare

Cautare polara Liniile de cautare ortogonala sunt complementate de liniile de cautare polara. Dupa activarea unei functii de desenare, pozitionati elementul in preview aproximativ sub unghiul setat la cautare polara. Cea mai apropiata directie este afisata



Perpendiculara pe

element / linie trasare

Dupa activarea unei functii de desenare, indicati un punct pe un element existent aproximativ unde va fi trasata perpendiculara. Programul va afisa simbolul corespunzator.Daca mutati cursorul de-a lungul extensiei perpendicularei, apare o linie de trasare.Puteti face clic pe un punct pe element sau pe directia trasata sau introduceti lungimea perpendicularei in linia de dialog.



Paralela

Dupa activarea unei functii de desenare, indicati un punct pe un element intre punctul de capat si punctul de mijloc. Programul activeaza automat trasarea directiei (puteti defini timpul limita in **Optiuni introducere puncte**, **Trasare directie**) si afiseaza simbolul corespunzator; cu alte cuvinte, afiseaza o directie paralela pentru a va asista la desenarea elementului. Puteti face clic pe un punct pe directia trasata sau puteti introduce lungimea elementului in linia de dialog.



Functie	Afisare		
Punct virtual de intersectie	Dupa activarea unei functii de desenare, indicati punctele de capat ale unor elemente existente. Daca mutati cursorul spre punctul virtual de intersectie al elementelor, sunt afisate extensiile elementelor si puinctul virtual de intersectie.		
	Erweiterung; Erweiterung		

Nota: Trasare directie poate fi utilizat si cu elemente 3D. Urmatoarea imagine arata un trunchi de con ale carui generatoare sunt extinse catre un punct de intersectie virtual.



Introducerea lungimii utilizand preview-ul

Daca mutati preview-ul unui element de-a lungul unei directii de trasare se afiseaza un info cu lungimea elementului. Aceasta valoare este multiplul valorii specificate in **Lungime rand** in linia de dialog (chiar daca Lungime rand nu este activa). Introducerea lungimii ca valoare numerica in linia de dialog

- Daca preview-ul unui element nu a sarit pe o directie trasata sau intr-un punct specific, dimensiunile introduse se refera la punctul de inceput al elementului respectiv. Puteti introduce dimensiuni in linia de dialog utilizand coordonata x, a coordonata y si a coordonata z.
- Daca programul a gasit puncte existente sau puncte pe directia trasata, dimensiunile se refera la aceste puncte.
- Daca programul cauta puncte pe o directie trasata, puteti introduce dimensiuni in linia de dialog in Distanta la punct de referinta (punctul de inceput al elementului) si
 Distanta la element (directie trasata).

Setari in Trasare directie

Puteti face setarile pentru trasarea directiei in **Optiuni introducere puncte**, pagina **Trasare directie**. De exemplu, puteti specifica timpul (in millisecunde) de asteptare pana se activeaza automat trasarea directiei.

Optiuni introducere punct 🛛 🗙
Cautare, afisare Puncte specifice Trasare directie
Trasare directie ✓ Cautare ortogonala ✓ Extensie ✓ Linii cautare ortogonala ✓ Cautare polara 15.000 ✓ Unghi snap cursor ✓ Perpendicular
✓ Paralela // ✓ Punct virtual de intersectie X
Imita timp pentru urmarire punct in milisecunde 2 Marime simbol pentru punct cautare(1-5) Culoare simbol Inversare focus intre X si Y ✓ Afisare text info
OK Cancel Help

Scurtaturi pentru activarea/dezactivarea cautarii punctelor si trasarii directiei

Tastele F3 (pentru cautare puncte) si F11 (pentru trasare directie) ofera un mod convenabil de a activa sau dezactiva aceste optiuni.

Nota: La upgrade-ul sau update-ul la Allplan 2006, tastele F3 si F11 nu sunt automat asociate cu aceste optiuni, pentru a preveni suprascrierea scurtaturilor deja atribuite. Legatura intre tastele F3/F11 si functii este stabilita doar daca executati urmatoarea operatie: **Vedere** \rightarrow **Instrumente...** \rightarrow **Configurare** \rightarrow **Instrumente**

→Resetare toate.

Extindere introducere punct

Optiunea Introducere punct (si Extindere introducere punct), care a fost introdusa in Allplan 2003, este disponibila in Allplan 2004 si Allplan 2005 pe langa metoda conventionala de introducere puncte. Aceasta optiune a fost imbunatatita, iar in Allplan 2006

metoda conventionala de introducere puncte nu mai este disponibila.

Anularea ultimului punct la desenarea poliliniilor

Aveti la dispozitie functia **P** Inapoi in meniul contextual pentru anularea ultimului pas (si in dreapta jos langa Unghi cautare). In versiunile anterioare aceasta optiune era integrata in Instrumente dinamice.



Punct mijloc si centru arc disponibile in meniul contextual

Doua optiuni suplimentare sunt disponibile in meniul contextual:

Punct de mijloc gaseste centrul cercului sau al liniei.

Centru arc determina mijlocul arcului (functioneaza si in cazul elipsei si spline-ului).

Optiune selectie pentru elemente suprapuse

In Allplan 2006, **Posibilitatea selectiei pentru elemente suprapuse** poate fi utilizata cand selectati elemente utilizand indicatorii (de exemplu, cand faceti clic stanga pe coltul unui dreptunghi).



Optiuni avansate pentru indicatori si selectie elemente

Optiuni indicatori

In Allplan 2005 indicatorii se puteau utiliza in cazul unor anumite elemente.

Comutarea intre trei moduri de editare Dupa ce faceti clic pe un indicator, Allplan 2006 ofera trei modalitati de editare. Utilizand tasta CTRL + tasta spatiu, puteti comuta rapid intre cele trei optiuni: **Modificare puncte (sau Deformare)** – **Mutare (sau Copiere)** –

Rotire.

- 1 Tineti apasata tasta SHIFT si faceti clic pe elementul pe care doriti sa-l modificati(ex. linii, pereti sau simboluri).
- 2 Faceti clic pe un indicator.

Programul activeaza modul **Modificare puncte** pentru linii, pereti sau simboluri(in cazul bitmap-urilor, Allplan comuta pe modul **Deformare**).

3 Pentru a comuta intre moduri, apasati tasta CTRL + tasta Space.



Forme indicatori

Operatiile se pot diferentia prin forma si umplutura indicatorului:

- Modificare puncte
 - Mutare sau copiere
- Deformare

Mutare restrictiva (ferestre de-a lungul peretelui) Oglindire

Deselectarea elementelor cu fereastra de selectie

Puteti selecta elemente facand clic pe elemente individuale sau incadrandu-le in fereastra de selectie.

Elementele selectate din greseala pot fi deselectate facand clic pe ele din nou. In Allplan 2006, puteti sa utilizati fereastra de selectie pentru a deselecta elemente intr-un singur pas. Tot ce trebuie sa faceti este sa apasati tasta SHIFT si sa incadrati elementele dorite in fereastra de selectie.



Selectarea grupurilor de entitati

Pentru a selecta un grup de entitati (de ex. un simbol), apasati tasta SHIFT si faceti clic pe grupul de entitati pe care doriti sa il activati.

Instrumente care controleaza afisarea pe ecran

Zoom cu butonul drept al mouse-ului

Din Allplan V16 ati facut zoom cu tasta CTRL + butonul din mijloc al mouse-ului. Acum zoom-ul se poate face cu tasta dreapta a mouse-ului. In acest mod, puteti mari/micsora sectiuni din desen fara a mai folosi tastatura. Aceasta setare se poate face in **Optiuni generale, Definitii**.



Zoom in timpul utilizarii ferestrei de selectie

Fereastra de selectie se poate inchide facand clic din nou. Astfel se poate face zoom mai usor in timpul selectiei Puteti face aceasta setare in **Optiuni generale**, **Unitati**.

Introduceri		
Ordonare	Setari implicite pentru ordine asezare la crearea elementelor noi	
✓ Atribuire layer actual la pozitionarea simbolurilor		
🖵 Asezarea simbolurilor 3D la cota inferioara a planului		
☑ Inchidere zona selectie cu al doilea click		
↓ Utilizati elementele selectate anterior pt. prelucrare (ex. la Stergere. Mutare)		

Functionare mai buna la zoom si mutare ecran

Allplan 2006 utilizeaza un display list optimizat, accelerandu-se operatiile de refresh considerabil.

Pauza la operatiile de refresh cu tasta ESC

Puteti opri momentan operatiile de refresh folosind tasta ESC.

Display list

Acum si fisierele NDWsuporta display list. Display list este activ implicit si dupa executarea functiei Hotline **cleanstd**.

Ordinea in care sunt afisate stilurile de suprafata

Stilurile de suprafata primesc o valoare implicita –4, care poate fi modificata in **Optiuni generale**, **Unitati**, **Ordonare**.

Allplan 2006

Alte noutati in module

Noi optiuni pentru 'Calcul ascundere'

Actualizare rezultat ascundere cu suprafete pixel Acum puteti actualiza imaginile rezultate din calcul ascundere chiar si atunci cand sunt afisate suprafete pixel.

Procedura imbunatatita

Functia Calcul ascundere a fost revizuita: rezultatul calculului nu este automat salvat in desen, ci este creat un fisier NDW. Doar la inchiderea acestui fisier NDW Allplan va intreba daca doriti sa salvati rezultatul intr-un desen. Astfel puteti crea rapid imagini fara sa trebuiasca sa stergeti desenele. In plus, numele desenului poate fi atribuit imediat.

Anularea pasilor si dupa salvare

Functia **Anulare** este disponibila si puteti sa anulati cati pasi doriti chiar si dupa salvare.

O noua functie- 🚰 Salvare cu comprimare

Cu **Salvare cu comprimare** salvati desenul curent (sau planul) si desenele deschise activ in fundal si comprimati si datele in acelasi timp. Spre deosebire de 🖬 **Salvare**, nici una din operatiile executate inainte de 🏝 **Salvare cu comprimare** nu mai poate fi anulata.

Functia Continuare disponibila in meniul contextual

Ultima functie selectata este afisata in meniul contextual general (nu in meniul contextual al unui element pe care faceti clic).

Unghiul sistemului setat in bara de statut

Puteti seta unghiul sistemului in bara de statut. Faceti clic pe **Unghi** si selectati una din valorile implicite. Puteti utiliza **Definire** pentru a introduce o valoare oarecare sau pentru a seta unghiul prin clic in spatiul de lucru.



Casete de introducere valori definite de utilizator

Sunteti probabil familiarizati cu casetele de introducere valori ale functiilor din modulele de Arhitectura. Acum, aceste casete care se extind cu fiecare noua introducere sunt disponibile in linia de dialog si in alte casete de dialog. Faceti clic pe ♥ pentru a desfasura o caseta de valori si apoi faceti clic dreapta pe lista pentru a activa meniul contextual. Alegeti Grid nou sau Numar nou pentru a introduce noua valoare. Pentru a sterge valori utilizati ♥ Stergere. Valorile/textul pe care il introduceti in caseta se aplica actiunii curente dar nu se salveaza si nici nu se adauga in lista.

Urmatoarele exemple ilustreaza cele explicate mai sus: Lungime rand in linia de dialog...



... si **Modificare inaltime, text aditional** pentru modificarea liniilor de cota.



'Introducere, afisare legatura'

Daca ati pozitionat un link utilizand functia **Introducere**, **afisare legatura**, (meniul **Introducere**), puteti afisa datele asociate facand clic pe link si apasand tasta CTRL in acelasi timp. Clic pe link il selecteaza.

Noutati Administrare date si Proiecte

Services

Backup pentru mai multe proiecte

Puteti face back up pentru mai multe proiecte intr-o singura etapa utilizand aplicatia Services . Selectati Salvare date → Salvare/Schimb date → Proiecte denumite.

Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati proiectele si sa porniti procedura de salvare. Allplan continua automat cu celelalte etape.

Select a project: Office building	×	Select		
Office building		Select a projec		
	Office building			
Residential building Training	9	Residential bu Training		
OK Cancel	Cancel	ОК		

Allplan 2006



Noi utilitati hotline pentru introducerile din registri

Aplicatia Services (meniul Service \rightarrow Utilitati Hotline) cuprinde patru noi functii pentru administrarea setarilor din registri. Aceste utilitati functioneaza in mod asemanator cu functiile cleanstd, savestd, laststd si reststd.

cleanreg lastreg savereg restreg

cleanreg gaseste si reseteaza toate (sau cateva) -setarile specifice din registrii sistemului. Daca alegeti **Nu** la intrebarea *Doriti sa resetati toate setarile facute in Windows Registry?* puteti selecta indivdual cheia Registry pe care doriti sa o resetati.

lastreg restaureaza ultimele setari registry facute. In acest mod puteti restaura toate setarile implicite pe care le-ati sters cu functia **cleanreg**.

savereg salveaza setarile registry CAD.

restreg incarca setarile originale din registri, care au fost resetate sau sterse cu **cleanreg**. Aceasta operatie este posibila numai daca ati salvat setarile inainte cu functia **savereg**.

Volum mai mare de date per desen/fisiere NDW

Volumul de date per desen/fisier NDWa fost marit la 128 MB (in loc de 64 MB). Volumul de date pentru toate documentele incarcate este de 160 MB.

Lista desen in fereastra de selectie mape si desene

Acum lista cu desene este afisata in permanenta in

Deschidere fisiere proiect . Prin urmare optiunea **Afisare/ascundere desene** nu mai este disponibila.

Noua functie – 'Salvare copie ca...'

Utilizati functia **Salvare copie ca** din meniul **Fisier** penru a salva desenul activ ca fisier NDW. Urmatoarele formate sunt disponibile: 2006, 2005, 2004 sau 2003. In plus, documentul poate fi salvat ca fisier asistent (*.nas) si ca simbol (*.sym).

Functia **Export Asistent ...** nu mai este disponibila in Allplan 2006.

Resurse avansate

99 tipuri de linie

Allplan 2006 ofera 99 tipuri de linie. In versiunile anterioare existau numai 15 tipuri.

999 motive si hasuri

Allplan 2006 va pune la dispozitie 999 motive si 999 stiluri de hasura. Puteti redefini motivele si hasurile 1 - 255 cat si de la 511 pana la 999. Motivele si hasurile 256–510 sunt stiluri de hasura implicite Nemetschek si nu pot fi editate.

Resurse in fisiere NDW

Toate resursele care apartin unui document se salveaza impreuna cu acest document. Avantajul este ca documentele au intotdeauna un caracter uniform, indiferent cum au fost definite resursele proiectului curent sau ale biroului. Aceasta caracteristica se aplica fisierelor salvate cu **Fisier – Salvare** ca... sau **Fisier - Export –Export desene incarcate cu resurse** (ex. toate fisierele NDW).

Urmatoarele resurse sunt salvate in fisierele NDW

- definitii creion si linii
- motive si hasuri
- structura layere
- scara de referinta

Adaptarea resurselor

Cand copiati date dintr-un fisier NDW intr-un desen si definitiile acestor resurse difera, programul va afisa o fereastra de dialog pe care o puteti utiliza pentru a specifica daca numarul resursei sau modul de afisare se pastreaza

Pastrare numar resursa element

Cu aceasta setare, numarul resursei copiate este pastrat. Allplan verifica daca exista resurse cu acelasi numar.

- Daca da, resursa existenta este utilizata. Atentie rezultatul poate fi afisat in mod diferit (cand definitiile difera).
- Daca nu, rezultatul difera in functie de setarea pentru **Creare resurse lipsa**:
 - **Creare** este activ: programul creeaza o resursa noua si utilizeaza definitiile si numarul resursei copiate.
 - Creare este dezactivat: resursa isi pastreaza numarul.

Adaptare numere diferite resursa element

Cu aceasta setare, programul pastreaza definitia si modul de reprezentare ale resursei copiate si introduse. Allplan verifica daca biroul si/sau proiectul contin(e) o resursa cu definitii identice:

- Daca da, resursa existenta este utilizata. Daca resursa este salvata sub un numar diferit, numarul resursei cpe care ati copiat-o si ati introdus-o se va modifica.
- Daca nu, rezultatul difera in functie de setarea pentru **Creare resurse noi**:
 - Creare este activ: programul creeaza o resursa noua si utilizeaza definitiile resursei copiate. Aceasta resursa noua primeste numarul resursei copiate si introduse. Daca acest numar a fost deja atribuit, programul foloseste urmatorul numar disponibil. Daca toate numerele au fost deja atribuite resurselor, o resursa diferita, care se potriveste cel mai bine, este utilizata.
 - **Creare** este dezactivat: resursa este introdusa si numarul este pastrat. Daca exista o resursa cu acelasi

numar, modul de afisare al resursei copiate si introduse se modifica.

Nota: **Anulare** anuleaza doar modificarile facute in setarilor din fereastra de dialog. Operatia de introducere a resursei nu se poate anula.

Stergerea resurselor

Puteti utiliza functia **Stergere resurse** din meniul **Extras** – **Definitii** pentru a sterge resurse neutilizate din fisiere NDW. Aceasta functie reduce marimea fisierelor NDW.

O noua functie - 'Export desene incarcate cu resurse'

Puteti utiliza functia **Export desene incarcate cu resurse** din meniul **Fisier** – **Export** pentru a exporta toate desenele incarcate (desenul curent si desenele deschise activ in fundal) ca fisiere NDW. Un fisier separat NDW este generat pentru fiecare desen. Resursele sunt salvate impreuna cu fisierele NDW create. Nu puteti specifica numele desenelor exportate. Programul utilizeaza intotdeauna numele desenelor.

Aceasta functie este in special utila pentru schimb de date intre doua birouri care lucreaza cu Allplan. Primul birou exporta desenele cu resurse si biroul partener copiaza fisierele NDW create in acest mod in folder-ul proiectului.

Stergerea resurselor

Puteti sterge hasuri, motive si tipuri de linie(**Extras** – **Definitii**).



Daca un element utilizeaza resursa in cauza, un inlocuitor este afisat pentru aceasta resursa.

Nota: Daca ati activat **Extras** – **Definitii** dintr-un fisier NDW, resursele care sunt utilizate in acest fisier nu pot fi sterse.

Resetare definitii tip linie

Puteti utiliza O din definitii **Tip linie** pentru a reveni la setarile implicite.

Template pentru fisiere noi NDW

La crearea fisierelor NDW utilizand functia **Nou**, puteti selecta un fisier template. Toate resursele din acest fisier template sunt apoi utilizate in noul fisier. Salvati un fisier (cu resursele si elementele dorite) cu numele new.ndw in folder-ul Std\Template. Toate fisierele NDW pe care le creati apoi cu **Nou...** se bazeaza pe acest template.

Optiuni noi pentru mape

Numar mapa

Puteti selecta orice numar (pozitie) cand creati mape noi in **Deschidere mape si desene**.

Active	Project: <	>	
Nr	Name		
1			
2			
3			
4			
5			
5			
7			
3			
)			
.0	New Fileset 1		
.1			
2			
.3			
14			

Statutul desenelor din mape

In Allplan 2006, statutul desenelor (curent – deschis activ in fundal – pasiv in fundal) se salveaza in folder-ul proiectului. In versiunile anterioare, statutul cel mai recent este salvat.

Nota: Setarile specifice utilizatorului nu sunt incluse la copierea mapelor.

Modulul Ferestre detaliere independent de mape

Functiile din **Ferestre detaliere** sunt disponibile intotdeauna, indiferent daca sunt sau nu mape. Puteti folosi acum ferestre de detaliere si in fisierele NDW.

Nota:Ferestrele de detaliere sunt afisate in Xref-uri numai daca Xref-ul a fost introdus cu setarea **Normal**; in mod **Avansat**, doar cadrul ferestrei de detaliere este afisat.

Optiuni noi pentru layere

Layere noi

Allplan 2006

va pune la dispozitie urmatoarele layere noi:

Nume intreg	Abreviere	Numar
Placa in consola	AR_PL_C	3699
Elemente instalatii	AR_INST_EL	3894
Legenda, descrieri	FL_LEGENDE	3895
Pereti lemn portanti	AR_LEM_POR	3896
Pereti lemn neportanti	AR_LEM_NEP	3897
Planseu beton armat	AR_PL_BA	3898
Planseu lemn	AR_PL_LEM	3899

Toate layerele prelucrabile



In **Modificare statut layere** din meniul contextual al unui element puteti face **Toate layerele prelucrabile**.
Optiune noua administrator pentru layere



Fereastra de dialog **Layer**, **Grupe de planuri**, include o noua optiune pe care administratorul CAD o poate utiliza pentru a alege optiunea ca utilizatorii care nu sunt in mod explicit atribuiti unei grupe de planuri sa poata vedea si utiliza toate grupele de planuri si ierarhiile de layere. Aceasta optiune este potrivita in special pentru controlul vizibilitatii pe baza grupelor de planuri si ierarhiilor de layere.

Unirea structurilor de layere

Noile caracteristici pentru resurse permit utilizarea layerelor din fisierele NDW intr-un proiect diferit si unirea structurilor de layere din proiecte diferite. **Nota**: Doua layere sunt identice sau nu in functie de numarul layer-ului (in cazul layerelor Nemetschek, numerele de la 1 la 32767) si de numele scurt.

Pentru a transfera layere din fisier NDW in proiect

- Rugati persoana cu care faceti schimb de date sa salveze un fisier NDW care sa contina layerele pe care doriti sa le transferati. Pentru aceasta pot fi utilizate functiile Salvare ca... si Export desene incarcate cu resurse.
- 2 Deschideti fisierul NDW care contine layerele pe care doriti sa le transferati in proiect.
- 3 Cu CTRL+A selectati toate elementele din desen si le copiati in Clipboard cu CTRL+C.
- 4 Deschideti un desen gol si apasati CTRL+V pentru a introduce elementele.
- 5 In fereastra de dialog Adaptare resurse, activati Adaptare numere diferite resurse element si Creare resurse noi.

Pentru unirea structurilor de layere

- 1 Deschideti unul din proiectele relevante si exportati desenele cu layerele utilizand **Export desene incarcate cu resurse.**
- 2 Copiati fisierele NDW create in acest mod in celalalt proiect.

Deoarece fisierele NDW au aceleasi nume ca si desenele, puteti utiliza functia **Deschidere fisiere proiect** pentru a deschide fisierele NDW ca desene in proiectul destinatie.

- 3 Treceti in proiectul destinatie si deschideti toate fisierele NDW utilizand functia Deschidere fisiere proiect.
- 4 In fereastra de dialog Adaptare resurse, activati Adaptare numere diferite resurse element si Creare resurse noi.

Noi optiuni pentru XRefs

Introducere fisiere NDW ca XRef

Puteti utiliza functia **NDW-XRef** din meniul **Introducere** pentru a insera fisiere NDW ca Xref-uri.

Nota: Daca salvati un desen ca NDW cu **Salvare ca...**, Xrefurile din desen sunt convertite automat in Xref-uri NDW.

Noi optiuni pentru planuri

Salvare planuri ca fisiere NPL

Puteti salva planurile ca fisiere NPL– ca si desenele, pe care le salvati ca fisiere NDW.

NPL este abrevierea de la Nemetschek Plot File (fisier plot). Puteti denumi oricum fisirele NPL si le puteti salva in orice folder.

Puteti utiliza Element plan NDW pentru a aseza elemente in fisierele NPL; desenele nu pot fi introduse. Spre deosebire de fisierele NDW, fisierele NPL folosesc resursele din standardul biroului. Allplan 2006

Modulul General

Constructii 2D

Ascundere pixeli de orice culoare

In versiunile anterioare puteati sa obtineti efect de transparenta prin ascunderea pixelilor negri. In Allplan 2006, pot fi ascunsi pixeli de orice culoare. Faceti clic in campul cu culori si selectati o culoare in fereastra de dialog **Selectie culoare RGB** sau alegeti **Preluare** si apoi faceti clic pe o zona a preview-ului. In ultimul caz, cursorul se transforma in *P* pipeta. Puteti acum sa o miscati deasupra preview-ului. Daca apasati butonul drept al mouse-ului, cursorul se transforma in lupa, permitand afisarea preview-ului astfel incat sa alegeti zona potrivita. Cand eliberati butonul, zona este pastrata si puteti selecta o culoare. Daca apasati ESC se anuleaza operatia. Puteti ascunde pixeli de culori asemanatoare facand setarile potrivite in **Toleranta**.

c	7
J	1

Suprafata pixel	×
Imagine pixel Imagine pixel: Busch02.tif Marime imagine: 152x132	 Repetare
Transparenta □ Transparenta in %: □ Ascundere pixeli Culoar □ Toleranta: □ Deformare ○ Marimea in Metri ○ Marime ca poligon □ X/Y constant In X: 1 In Y: 1	Previzualizare Image: Second state of the second state of th
Param. generali Unghi: >> 0 * Unghi Unghi	Punct de plecare In poligon stanga jos Punct oarecare
28	OK Anulare

Suprafete pixel

Operatia de deschidere a fisierelor pixel a fost accelerata. In Allplan 2006, nu este nevoie sa dezactivati preview-ul pentru a accelera acest proces.

Suprafete pixel si imagini orto-corectate

Exista fisiere TIFF sau JPG care contin informatii aditionale despre locatia si dimensiunile imaginii. Datele geo sunt salvate in fisiere cu extensia TIW sau JPW. In plus, exista fisiere GeoTIFF; aici, acesta informatie este inclusa in fisier. Allplan detecteaza automat aceste tipuri de fisier. Cand selectati fisiere pixel cu date geo cu functia Suprafata pixel, puteti folosi scara si punctul de introducere - in acest caz, Allplan nu va cere punctul de introducere.

Fisierul TIFF sau JPG (fara extensiile TIW sau JPW) este automat salvat in folder-ul 'design' al proiectului; in plus puteti salva acest fisier TIFF sau JPG in folderul 'design' din standardul programului.

Astfel puteti introduce mai multe imagini orto-corectate prin definirea pozitiei imaginilor individuale una relativ la cealalta.

Modificarea si salvarea bitmap-urilor din suprafetele pixel

Puteti salva si modifica bitmap-uri utilizate in suprafete pixel deja pozitionate.

Faceti clic dreapta pe o suprafata introdusa si alegeti **Proprietati** din meniul contextual. Puteti selecta functia **₽₽ Prelucrare fisiere pixel** din fereastra de dialog **Suprafata pixel**:

Bitmap area		×
Bitmap		
Bitmap:	_NAS.TIF	
Bitmap size:	51x49 🔲 Repeat	1

<u>_</u> _	NAS.T	IF				- 🗆 🗵
File	Edit	View	Color	Bitmap	Effects	
					_	
				۵ 😭		
51×4	9 24bp	p 10	00 %			

Pentru salvarea fisierului modificat utilizati **Salvare** sau **Salvare ca...** din meniul **Fisier**.

Preview pentru modificarea punctelor elementelor de suprafata

In Allplan 2006 aveti un preview pentru modificarea elementelor de suprafata (hasura, motiv, umplutura si suprafata pixel) cu functia **Modificare puncte**:



Allplan 2006

Text

Lista de acces rapid la fonturi

In editorul de text, cele mai recente sase fonturi utilizate sunt afisate in partea de sus a listei de fonuri, permitand acces rapid.



Copierea caracterelor din tabela de valori cu drag & drop

Puteti trage si pozitiona caractere din tabela de valori direct in editorul de text. Faceti clic pe caracterul dorit, dupa care trageti-l in editor.

'Text in bloc'

Setarea **Text in bloc** se salveaza cu fiecare element text si este activa implicit. La conversia datelor din versiuni anterioare, textele formate dintr-un singur rand primesc setarea **Text in bloc inc.** si textele formate din mai multe randuri **Text in bloc des.**

Linii cota

Reguli pentru definirea pozitiei textului de cota

Puteti defini pozitia textului cotei relativ la o linie de cota pe baza unui standard.

• Regula: Allplan

Daca spatiul intre simbolurile de cota este suficient de mare, cifrele sunt pozitionate dupa cum specificati. Daca nu este suficient spatiu, textul este centrat relativ la simboluri astfel incat apare deasupra sau sub linia de cota.





42

• Regula: Inchis

Textul cotei este pozitionat dupa cum este specificat, indiferent daca e sau nu spatiu. Locul cotei nu este adaptat.



• Regula: CZ/SK

Daca spatiul intre simboluri este suficient de mare, textul este pozitionat deasupra liniei de cota centrat. Daca nu este suficient spatiu, textul este centrat fata de simboluri astfel incat apare deasupra sau sub linia de cota. Daca tot nu este suficient spatiu, textul este pozitionat in stanga sau dreapta sectiunii din linia de cota, deasupra liniei. Inaltimea deschiderii este afisata sub linia de cota, iar textul aditional este afisat in paranteze langa inaltime.



• Regula: DIN 1356

Daca spatiul intre simboluri este suficient de mare, textul este pozitionat pe linia de cota. Daca nu este suficient spatiu, textul este centrat fata de simboluri astfel incat apare deasupra sau sub linia de cota. Daca tot nu este suficient spatiu, textul este pozitionat in stanga sau dreapta sectiunii din linia de cota, deasupra liniei.





44

• Regula: SIA 400

Daca spatiul intre simboluri este suficient de mare, textul este pozitionat deasupra liniei de cota. Daca nu este suficient spatiu, textul este centrat fata de simboluri astfel incat apare deasupra sau sub linia de cota. Daca tot nu este suficient spatiu, textul este pozitionat in stanga sau dreapta sectiunii din linia de cota, deasupra liniei.





45

0 noua functie - 'Control cotare'

Cu noua functie Control cotare verificati daca punctele de referinta ale liniilor de cota sunt pe puncte definite (un colt al cladirii sau marginea unei deschideri de fereastra, de exemplu). Daca nu este asa, cotarea ar putea fi imprecisa. In acest caz, aceste puncte de referinta nedefinite sunt scoase in evidenta astfel incat sa puteti sa le selectati si sa le mutati in pozitia corecta.

Puteti defini punctele de referinta mai precis folosind **Optiuni introducere**:

- **Punct final** indica doar puncte de referinta nedefinite care nu sunt pe capetele elementelor.
- **Element** arata doar punctele de referinta care nu sunt pe elemente.

Allplan detecteaza punctele de referinta nedefinite din toate desenele vizibile dar puteti muta aceste puncte doar in desenul activ si cele active in fundal.

Metoda

Selectati functia Alphan va cauta puncte de referinta nedefinite:

- Sistemul va afisa un mesaj daca desenele nu contin puncte de referinta nedefinite.
- Punctele de referinta nedefinite sunt gasite si scoase in evidenta.

Allplan 2006



Fig.: chiar daca punctul de referinta este pe element, nu este pe punctul de capat al elementului

Pentru a corecta punctele de referinta nedefinite faceti clic pe punctul pe care doriti sa il mutati si alegeti punctul de referinta si punctul final.



Cercul rosu care indica punctul nedefinit dispare in momentul in care sunt indeplinite **Optiuni introducere**.



Fig.: cercul a disparut deoarece punctul de referinta este acum specificat corect

Optiuni noi pentru mutarea textului cotei

Acum functia ¹⁰ Mutare cota va permite sa specificati directia in care poate fi mutat textul cotei. Puteti utiliza optiunile din **Optiuni introducere**:

- nici o optiune selectata: puteti muta cota cum doriti.
- **In lungul** : puteti muta cota doar de-a lungul liniei de cota; spatiul intre text si linie este fix.
- **Perpendicular**: puteti muta textul doar perpendicular pe linia de cota; spatiul intre text si linie se modifica.



Fig.: textul poate fi pozitionat numai de-a lungul perpendicularei pe linia de cota

Noi optiuni pentru mutarea liniilor de cota

Au fost adaugate noi optiuni in 🔁 Mutare linie.



Move Dimensi	on Line		×
1- II M	Lock extension line length	Adjust small distances	

Optiuni avansate pentru modificarea inaltimii

Functia **W** Modificare inaltime, text aditional a fost adaptata:

- Pe langa inaltimea parapetului, se poate prelua inaltimea fundatiilor cu ≫.
- Puteti adauga sau sterge orice text aditional.

Puteti pozitiona, modifica sau sterge inaltimea elementelor si textul aditional intr-un singur pas.

Modify Height Spec, Additional Text				
Set Component height Set Additional text 5.00 Set				
Opening hgt = 1.01000				
* 1,37 Additional text				

Metoda

- In bara de instrumente a functiei, definiti cum va fi modificata inaltimea elementului si/sau textul aditional:
 - Pastrare
 - Nici o modificare.
 - Stergere
 - Inaltimea si/sau textul sunt sterse.
 - Pozitionare

Inaltimea si/sau textul se adauga sau se modifica conform introducerilor facute in partea dreapta a ferestrei de dialog.

Inalime element

Puteti introduce orice valoare din tastaturasau puteti prelua inaltimea unui element existent cu >>.

Nota: Daca mutati cursorul pe o deschidere sau pe o fundatie, inaltimea acestui element este afisata in preview. Pentru a introduce aceasta valoare in casuta corespunzatoare, faceti clic pe element.

Nota: Puteti prelua valori numai daca elementele in cauza au fost create cu functii din Baza: Pereti, plansee, elemente de constructie.

Text aditional

Puteti introduce orice text. Puteti prelua text selectand ≥ si facand clic pe o linie de cota existenta.

• Faceti clic pe sectiunea din linia de cota pe care doriti sa o modificati.

Modificarile se aplica.

Optiuni avansate pentru adaugarea punctelor in linia de cota

Functia **Introducere punct in linie** permite modificarea setarilor (parametri cum ar fi fontul, text cota, linii auxiliare, simbol sageata etc.) pentru sectiunea din linia de cota delimitata de noul punct introdus.

50

Paginare desene, plotare

Ferestre plan delimitate de polilinii

Puteti introduce conturul unei ferestre plan ca si cum ati desena o polilinie.

La definirea unei ferestre plan, este important sa va asigurati ca introduceti o polilinie inchisa. Altfel programul afiseaza un mesaj de eroare.

Cand datele sunt convertite in versiuni anterioare, ferestrele definite poligonal vor deveni ferestre MinMax.



Disocierea ferestrelor plan folosind meniul contextual

Puteti disocia ferestrele plan utilizand meniul contextual. In versiunile anterioare trebuia sa utilizati Addificare fereastra plan.



Optiuni avansate pentru selectia desenelor

Daca selectati desene individuale utilizand **Element plan**, **Pereastra plan** si **Modificare fereastra plan**, statutul desenului este afisat colorat. Statutul afisat reflecta setarea in fereastra de dialog **Deschidere fisiere proiect**. Desenele care sunt prezentate pentru selectie variaza in functie de mapa care este activa in **Deschidere fisiere proiect**.

🖻 Open on a project-specific basis: files and filesets					
♦ ► ₩	č 🖸 📩 🦽	* *			
🔺 Fileset Number	Fileset Name	N			
⊡-🜈 < >					
🚊 💼 🛛 🗘 🖨	>				
2	-				
3					

😫 Select drawing file					
No.	Drawing File Name				
L 1					
C 2					
<u>a</u> 3					

52

Setari avansate pentru selectia mapelor

Cand selectati o mapa utilizand 🖽 Element plan, 💷 Fereastra plan si 🗹 Modificare fereastra plan, toate desenele care sunt curent activate in mapa in Deschidere fisiere proiect sunt selectate implicit. Statutul desenului este scos in evidenta prin culoare. Statutul afisat reflecta setarea din Deschidere fisiere proiect. Desenele goale nu sunt afisate.

Interfete

Export ierarhie desene ca XRef – import XRef ca ierarhie desene

Cand lucrati cu Allplan pe baza unor setari specifice proiectului, puteti alege sa utilizati o structura cu desene de referinta sau cu Xref-uri – in AutoCAD, doar Xref-urile pot fi utilizate.

Cand lucrati cu desene de referinta, puteti configura programul sa converteasca aceasta structura intr-una formata din Xref-uri in timpul exportului. Cu alte cuvinte, transforma structura pentru sistemul destinatar, ex. AutoCAD. La importul datelor puteti alege ca Xref-urile din fisierele AutoCAD sa fie transferate ca Xref-uri sau ierarhii de desene.

Export ierarhie desene ca XRef

Pentru a exporta desene ca fisiere XRef, activati optiunea Export ierarhie desene ca XRef din Optiuni (ODX), Allplan 2006 specific.



Cerinte: optiunea **Planuri / fisiere XRef** este dezactivata in **Optiuni (ODX)**, **Setari avansate transfer, Explodare elemente compuse**.

Nota: Daca nu doriti sa exportati fisierele in intregime si ati selectat anumite zone pentru export, aceasta selectie se aplica doar fisierului curent, nu si celor deschise in fundal.

Allplan 2006

Puteti face setari pentru operatia de transfer intr-o fereastra de dialog.

Ca	Conversion configuration: Allplan 2006->AutoCad 2004						
	Colors Line Types Pens Hatching Layers XRef files Strings						
	Source system		Destination system				
	Name	Comment	Name	Comment			
	tb000001.ndw	Xref from drawing file s	tb1.dwg	tb1.dwg			
	tb000002.ndw	Xref from drawing file s	tb2.dwg	tb2.dwg			

Import XRef ca ierarhie desene

Pentru a importa o structura AutoCAD constand in XRef ca desene, activati optiunea **Distributie** din **Optiuni (ODX)**, **Allplan 2006 specific**



In plus, desenele create pot fi grupate intr-o mapa.

Export si import planuri

Exportul mai multor planuri intr-un singur plan AutoCAD

Pot fi exportate mai multe planuri intr-un singur plan AutoCAD (paper space). Fiecare plan devine un plan separat in AutoCAD, iar desenele sau fisierele NDW pozitionate ca elemente plan sunt exportate ca fisier DWG sau DXF in model space. Puteti face aceste setari in **Optiuni** (**ODX**), **AutoCAD specific**.



Optiunea **Planuri/ fisiere XRef** trebuie sa fie dezactivata in **Optiuni (ODX)**, **Setari avansate transfer, Explodare elemente complexe**.

Importul mai multor planuri AutoCAD simultan

Puteti importa mai multe planuri AutoCAD simultan. Model space din AutoCAD este importat intr-un desen si fiecare plan AutoCAD intr-un plan separat Allplan.

Setare pentru vizibilitate layer

La exportul in paper space din AutoCAD, setarea pentru vizibilitatea elementelor din plan este inclusa in transfer. La importul din AutoCAD paper space, elementele plan primesc setarile de vizibilitate din AutoCAD. Allplan 2006

Alte noutati in Interfete

Latime text optimizata pentru export

Daca o variabila din mediu ACAD este directionata catre un folder care contine fonturi SHX sau alte fonturi, latimea textului pentru aceste fonturi este calculata in mod optimizat la exportul datelor cu interfata AutoCAD 2004.

Interfata IFC

Allplan 2006 suporta specificatiile noi IFC (ex. IFC Versiunea 2x).

Rezolutie pentru export PDF

Cand exportati in fisiere PDF, imaginile pixel, obiectele OLE si umpluturile cu tranzitie culoare sunt transferate intotdeauna cu o rezolutie de 300 DPI. Acum puteti modifica aceasta valoare in **Optiuni** pentru modulul **Interfete**.

PDF Export		
Resolution:	300	DPI

Puteti introduce o valoare intre 32 DPI si 2,400 DPI.

Allplan Sketch

Allplan Sketch permite crearea schitelor care pot fi integrate si modificate in Allplan.

Transferul si editarea datelor

Transferul planurilor in totalitate

Interfata Allplan Sketch permite transferul de planuri intregi.

In versiunile anterioare se putea transfera doar sectiunea care era vizibila pe ecran din Allplan in Allplan Sketch. Si acum se intampla la fel la lucrul in **mod desen** in Allplan: cand creati o schita noua cu **Fisier Allplan Sketch** (meniu Introducere) \rightarrow **Schita noua**, programul intreaba daca doriti sa transferati continutul ferestrei.

Daca selectati aceeasi functie in 🖾 **Prelucrare plan** puteti specifica daca doriti sa transferati continutul ferestrei, intregul continut al planului sau nimic.

Punct pozitionare schite

Daca creati schite noi (alternative) pe baza unui template, aceste schite "mostenesc" punctul de pozitionare; acestea vor avea acelasi punct de pozitionare in Allplan. Allplan 2006

Editarea schitelor inserate in Allplan utilizand Allplan Sketch

Schitele introduse in Allplan pot fi modificate si prelucrate cu Allplan Sketch. Faceti clic dreapta pe schita, si alegeti din meniul contextual **Prelucrare imagine utilizand Sketch** (functia este disponibile numai daca schita a fost creata cu Allplan Sketch).

Allplan Sketch porneste si este deschisa schita. Dupa salvarea imaginii si iesirea din Allplan Sketch, tot ce trebuie sa faceti este sa apasati **** Regenerare ecran** si se actualizeaza toate modificarile in Allplan.

Editarea schitelor introduse in Allplan utilizand editorul de imagini Allplan

Puteti prelucra schite inserate in Allplan utilizand editorul de imagini din Allplan. De exemplu puteti modifica luminozitatea.

Schite in modulul Paginare desene, plotare

Chiar si atunci cand nu sunt asociate cu template-ul Allplan, schitele primesc dimensiunile potrivite de pagina in modulul **Paginare desene, plotare**.

Modulul Arhitectura

Toate modulele

Un nou aranjament ergonomic al modulelor de arhitectura

Modulele din familia Arhitectura au fost rearanjate, permitand acces mai rapid la functiile cel mai frecvent utilizate:

- Modulul general: Planuri acoperis, Planuri, Sectiuni contine modulele Arhitectura si Modelare acoperisuri.
- Modulul **Pereti, plansee, elemente constructie** a fost impartit in:
 - modulul **Baza: Pereti, goluri, elemente constructie**, care contine functiile cel mai frecvent utilizate -**Perete, Fereastra, Usa** etc..
 - modulul **Special: Pereti, goluri, elemente constructie** cu functii mai rar folosite (ex. **Falt**, **Camere** etc).
- Continutul celorlalte module nu a fost modificat.



Noutati generale in modulele de arhitectura

Mai multe forme pentru ferestre de mansarda

Lucrarile de renovare se concentreaza de multe ori pe conversia podurilor, utilizate pentru depozitare, in apartamente. Pe langa lucarne, ferestrele de mansarda sunt frecvent utilizate. Astfel au aparut mai multe forme pentru acestea.

Si in Allplan functia **Fereastra in acoperis** a fost adaptata astfel incat sa indeplineasca cerintele: Allplan ofera acum si alte forme geometrice pentru ferestre de mansarda.



Fereastra de dialog noua pentru invelitoare

Fereastra de dialog pentru definirea proprietatilor invelitoarei a fost revizuita. In plus, tipurile de introducere sunt afisate mai clar in preview.

and its and
nvelitoare 🔀
Poz.
Inaltime margine 0.0000 inferioara acoperis
Conturul in vedere plan defineste pozita invelkorii O Marg. superioara O Marg. inferioara
Parametrii, Atribute Proprietati format Reprezentare suprafete Total
identic la toate straturile: 🔲 Lucrari 🔲 Prioritate 🦳 Tip calcul 🔲 Forma streasina 🔲 Forma coama
Numar Grosim Material/Cod text Lucrari Priorit TipCalcul Strea Coama
1 0.2000 100 mp 🛷 🏠
identic la toate straturile: 🔽 Creion 🔽 Linie 🖾 Coloare 🖾 Layer
Numar 🗮 Creion 🧮 Linie 🚺 Culoare 📚 Layer 📑 Suprafete (Animatie)
1 8 0.18 1 13 AR_INVELIT
Numar W Hasura 🛱 Motiv Va Umplutura ka Suprafete pixel ka Stil suprafete
Selectie catalog materiale: kukat3
B Redus <

Puteti reduce dimensiunea ferestrei de dialog:

Invelitoare		X
Structrura, numar straturi	Tip introducere	
Poz. Inaltime margine inferioara acoperis	0.0000	
Conturul in vedere plan defineste pozitia invelitorii	Marg. superioara C Marg. inferioara	
2	Toate proprie	atatile >> OK Anulare

Indicatori pentru goluri de usi si ferestre

Puteti utiliza indicatorii afisati in colturile deschiderii pentru a muta deschiderea pe perete si pentru a modifica latimea deschiderii, pozitia glafului si simbolul de deschidere.



Utilizati indicatorii afisati in mijlocul fiecarei laturi a deschiderii pentru a modifica latimea. Simbolul de deschidere se modifica in mod corespunzator; pozitia glafului nu se modifica.



Indicatori pentru macro ferestre, usi

Puteti inversa macro deschideri utilizand indicatorii. Rezultatul este aproximativ acelasi ca in cazul utilizarii functiei **M Inversare macro**.



Indicator pentru simbol deschidere

Utilizati indicatorul afisat in mijlocul liniei indicand blatul usii pentru a muta simbolul de deschidere de la stanga la dreapta sau din exterior in interior. Dati dublu-clic pe simbolul de deschidere, selectati acelasi simbol si pozitionati-l.



Indicator pentru mutare glaf

Puteti muta element glaf in deschidere cu ajutorul indicatorilor.



Alte noutati

Optiuni avansate pentru 'Inaltime parapet'

Puteti specifica unitatea de masura si numarul de zecimale in bara de instrumente contextuale **he Inaltime parapet**.

Inaltime parapet 🛛							
	Elemente	T-Ina	deltaCl	0.000		٦	
Ţ	Deschi	T-Dupa	Unitat	m	**.###		

Conversie elemente direct in desene

Elementele sunt convertite in desenul in care se afla. Elementele 3D originale sunt sterse in acest proces. Daca doriti sa pastrati elementele originale, trebuie mai intai sa copiati aceste elemente in alt desen cu **Salvare ca...** sau **Copiere/Mutare fisiere...** (din meniul **Fisier**), de exemplu. **Aceasta noua caracteristica se aplica urmatoarelor functii:**

• Conversie elemene (Modelare 3D si alte module din Arhitectura)

incluzand urmatoarele functii: **Arhitectura in elemente 2D**.

Elemente arhitectura in 3D,

Elemente constructie in 3D,

Element trama in 3D si

3D in elemente de arhitectura

- 👖 Corpuri 3D in planuri arhitectura
- Presente de constructie in 3D (modulul Modelare 3D)

Baza: Pereti, deschideri, elemente

Noi functii pentru fundatii

Acum Allplan va pune la dispozitie functii speciale pentru crearea fundatiilor.

Se pot crea tipurile cele mai frecvent utilizate de fundatie – fundatie continua, fundatie izolata si fundatie placa. In plus exista functia **Fundatie oarecare 3D** care converteste corpuri 3D in elemente de fundatie.

Convertirea fundatiilor in versiuni anterioare

Deoarece elementele denumite 'fundatie' nu existau in versiunile anterioare de Allplan, fundatiile sunt convertite in elemente definite de utilizator (care pot fi create cu functia **Corpuri**). Setarile de inaltime si cele mai importante atribute sunt pastrate la conversie.

Functie noua - 'Fundatie continua'

Cu noua functie **Fundatie continua** creati fundatii continue sub pereti drepti, de exemplu. Metoda de introducere este aceeasi ca la pereti. Puteti introduce fundatii continue drepte, circulare, spline, poligonale. Pe langa cele trei sectiuni predefinite, puteti utiliza orice simbol 2D.

Fundatie continua							
Catalog forme Profit 0 glindire/rotire: 0.40000 0.4000 0.4000 0.4000 0.4000 0.4000 0.4000 0							
Mod modificare © Represente element bazat pe ave © Repozitionare axe in interrorul elementului Axa © Centrare sub perete Grosime perete: 0.3000 0.3750 1 1 1 0.3750 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1							
Latime Inal Image: Content of the second							
Cota superioara fundatie ca margine inferioara a elementului:							
Elemente de suprafata si in plan Implutura							
Selectie catalog materiale: kukat3 Definitii: Axa Profil							

Introducerea fundatiilor continue

Daca doriti sa desenati o fundatie continua sub un perete drept existent, activati optiunea **Centrare sub perete**, specificati directia de pozitionare si faceti clic pe colturile peretelui.

Puteti defini cota superioara a fundatiei preluand cota inferioara a unui element existent (de ex. Un perete sub care se deseneaza fundatia). Faceti clic pe butonul **Cota superioara fundatie ca margine inferioara a elementului**.

Functie noua - 'Fundatie izolata'

Cu noua functie **Pundatie izolata** desenati fundatii izolate sub elemente de tip stalp, de exemplu. Metoda de introducere este aceeasi ca si la stalpi. Sunt disponibile forme de contur dreptunghiulare, patrate si circulare. Puteti introduce si forme oarecare.

Optiunea **Centrare sub stalpi, pereti, hornuri** va ofera o metoda usoara de pozitionare a fundatiei sub elemente existente.

Puteti defini cota superioara a fundatiei preluand cota inferioara a unui element existent. Activati optiunea **Cota superioara fundatie ca margine inferioara a elementului**.

Fundatie izolata							
Fundatie izolata 🔀							
Forma contur 0.3000 +0.3000 							
Pozitionare Pozitionare pereti, hornuri Latime dx: 0,4000							
Inal T Material/Cod text Lucrari Priorit TipCalcul Interact 0.6 $\frac{A}{2}$ 100 mc dinamic	iune						
Cota superioara fundatie ca marcine inferioara a elementului:							
Creion Linie Lower Eaver 8 0.18 1 13 AR_FUNDATI	Suprafete (Animatie)						
Elemente de suprafata si in plan							
Image: Masura Image: Motiv Image: Motiv	el 🚝 Stil suprafete						
Selectie catalog materiale: kukat3							
	→ OK Anulare						

Functie noua - 'Fundatie placa'

Cu noua functie **Fundatie placa** desenati fundatii de forma poligonala. Metoda este aceeasi ca si la desenarea planseelor. Introduceti conturul ca si cum ati desena orice polilinie.
Si aici se poate prelua cota inferioara a unui element existent. Activati optiunea **Cota superioara fundatie ca margine inferioara a elementului**.

	» 3	
idatie placa		
Forma contur		<u> </u>
Param.		
н	0.6000	
Cote inalt.	Inalt.	
Cote CS, Cl	<u> </u>	
Cota sup. fundatie ca marg. infer. element	>>	
Atribute		
Lucrari		
Priorit.	100	Destantante in continue
Tip calcul	mp 💌	Heprezentare in sectiune
Sel material		
Material	1	Hasura 🗮 Motiv 🗞 Umplutura
Ordonare catalog	kukat3	Suprafete
		B OK Abandon

Functie – 'Fundatie oarecare 3D'

Cu noua functie **Fundatie oarecare 3D** generati fundatii din orice obiecte 3D. Linii 3D, suprafete si solide pot fi convertite printr-o singura operatie.

Nota: Puteit utiliza Proprietati din meniul contextual sau Modificare proprietati elemente arhitectura pentru a asocia atribute cum ar fi Lucrari, Material sau Tip de calcul.



Fundatii: atribute si liste

Atribute

Sunt disponibile urmatoarele atribute:

- Cantitatea depinde de tipul de calcul (Setari implicite pentru fundatii continue, izolate: m³, pentru fundatie placa: m²)
- Volum
- Suprafata = suprafata nivel (pentru toate fundatiile)
- Lungime
- Grosime
- Inaltime
- Perimetru (pentru fundatia placa)
- Numar (pentru fundatiile izolate)
- Cota superioara = CS, cota inferioara = CI (pentru descriere, de exemplu)

Liste

Fundatiile sunt analizate si calculate in urmatoarele liste daca le-a fost atribuit tipul de lucrari 'Beton si beton armat':

- Fisier 2, Cantitati la rosu
 - Lista 22, Fundatii
- Fisier 6, Beton + otel beton
 - Lista 21, Fundatii
 - List 21, Fundatii cu suprafata

Introducerea peretilor intr-un mod mai simplu

Scurtaturi

Urmatoarele optiuni au fost integrate in Allplan 2006: puteti utiliza scurtaturi pentru a modifica directia in care sunt introduse elemente lineare

Perete (perete drept, pereti in dreptunghi),
 Rebord,
 Pereti profilati si
 Grinda.

Va puteti defini scurtaturile din Configurare... din Extras.

stomize : Basic Configuration	×
Customize Toolbars	
Categories	Buttons
Point Entru	Fixed Y
1 dire Endy	Fixed YZ
Modules	FixedZ
	Global Roint
	Last Point
	Move component axis / cursor
	Offset by Line
	Uttset by Hadius Outline Auto Datest on /off
	Perpendicular
	Point Entry options
	Point of Intersection
	Point snap on/off Polar Coordinates
	Rotate component axis / cursor
	Temporary point for entering off:
	Track tracing on/off
	Track/extension point
	· ·
	II
Press new shortcut key	Current keys
Assign >>	Ctrl+<
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	·
Description	
Import Export	Load Save
	Help Close

Modificarea directiei de pozitionare in linia de dialog

Peretii sunt de cele mai multe ori desenati introducand valori pentru lungime in linia de dialog. Pentru a modifica rapid directia de pozitionare, Allplan va ofera o optiune chiar in linia de dialog.

Activati functia 🔁 cu tasta TAB.

Sugestie: O lista a scurtaturilor gasiti in meniul Ajutor – Ocuparea tastaturii.

Dialog line	
<wall> Define properties, place a point 📆 🗼 0.000 🕅 🏷</wall>	🖌 🔏 🎬 0.125 💌 🔚 💌 🖕 🛴 🛛 10.000 💌
Set component axis (+ key rotates about axis , - key sets axis to left - centered - right)	

Dupa ce ati introdus punctul initial al peretelui, aveti la dispozitie urmatoarele optiuni:

- Apasati tasta '+' pentru a intoarce peretele dupa axa.
- Apasati tasta '-' pentru a muta axa in interiorul elementului in pozitiile predefinite.

Pozitionarea elementelor utilizand snap cursor

Puteti pozitiona elemente cu snap cursor: alegeti un unghi in **Optiuni introducere** si activati Unghi cautare in linia de dialog.

Urmatoarele elemente pot fi pozitionate utilizand aceasta optiune:

- 🤳 Stalp
- 🧉 Horn
- 🔹 🌽 Fundatie izolata
- 🧧 Gol in planseu

Metoda

- Introduceti proprietatile elementului si apasati **OK** pentru a confirma.
 - Un preview al elementului este afisat atasat de cursor.
- Definiti unghiul de cautare in **Optiuni introducere**.
- In linia de dialog:
 - Activati 🚣 Unghi cautare utilizand tasta TAB.
 - Apasati tasta '+' pentru a intoarce elementul cu unghiul specificat in sens invers acelor de ceasornic.
 - Apasati tasta '-' pentru a intoarce elementul cu unghiul specificat in sensul acelor de ceasornic.
- Pozitionati elementul in spatiul de lucru.

<mark>Input Op⊠</mark> 45.00			
Dialog line <column> Define</column>	properties or set an anchor point 4-		 0.125 💌 🗮 💌
	Snap ar	ngle (+/- keys)	

Noi proprietati pentru peretii curbi

In versiunile anterioare, pentru a aproxima peretii curbi erau folosite segmente scurte de perete drept; se putea seta numarul de segmente in optiunile pentru modulul de Arhitectura.

In Allplan 2006, nu mai sunt utilizate aceste segmente pentru a genera pereti curbi. Calculele se bazeaza pe axa peretelui, care este considerata entitate geometrica. Desi sunt afisate inca segmentele scurte de perete, Allplan 2006 ia in considerare axa peretelui pentru a genera cote sau a introduce goluri.

Optiunea pentru setarea numarului de segmente nu mai este disponibila

In Allplan 2006, nu trebuie sa specificati numarul de segmente pentru peretii curbi si pozitia primului segmentin **Optiuni Arhitectura**. Aceste valori sunt optimizate automat.

Daca valoarea pe care ati setat-o pentru **Numar de** segmente in versiunea anterioara este prea mica, Allplan 2006 afiseaza un mesaj.

Cotarea peretilor curbi si a stalpilor cu sectiune circulara

Pentru cotarea peretilor curbi si a stalpilor cu sectiune circulara, Allplan 2006 utilizeaza axa, care este definita intern ca entitate geometrica..



Fig.: cote pentru pereti curbi, comparatie intre Allplan 2005 (stanga) si Allplan 2006 (dreapta)

Introducerea golurilor in peretii curbi

Procesul de introducere a golurilor in pereti circulari a fost simplificata: faceti clic pe perete si se afiseaza distanta pana la cel mai apropiat punct de referinta. Apoi acceptati valoarea propusa sau introduceti alta in linia de dialog si confirmati.

Si in acest caz Allplan 2006 utilizeaza axa peretelui pentru a calcula punctul de referinta si latimea deschiderii.



Selectia proprietatilor de format pentru elementele cu un singur strat sau multi-strat

In versiunea anterioara se puteau selecta proprietatile de format ale diferitelor elemente cum ar fi perete, grinda, sau invelitoare in fereastra de **Proprietati** a elementelor. In urma cererilor repetate ale clientilor, bara de instrumente **Format** este disponibila din nou pentru setarea proprietatilor de format ale elementelor amintite mai sus. Totusi tineti cont de urmatorul aspect: daca setarile din bara de instrumente **Format** se aplica si elementelor cu mai multe straturi, toate straturile vor avea aceleasi proprietati de format.

Setari in Optiuni Arhitectura

Puteti face urmatoarele setari in **: Optiuni Arhitectura**:

Proprietati format elemente arhitectura din bara Format, chiar daca se pot seta in fereastra Proprietati Daca aceasta optiune este bifata, puteti seta proprietatile elementelor: grinda, perete, perete profil, fundatie nu numai in Proprietati dar si in bara de instrumente Format.

Si pentru elemente cu mai multe straturi (pereti, invelitoare), dar identice pe toate straturile Daca alegeti aceasta optiune, toate straturile elementelor (de ex. perete, invelitoare) primesc aceleasi proprietati de format; in plus, optiunea Identic la toate straturile este activata automat in Proprietati. Puteti selecta proprietatile de format in Proprietati si in bara de instrumente Format.

Optiuni arhitectura	×					
Beprezentare Introduceri Definitii						
10.00 Unghi conect 1 pt pereti						
60.00 Unghi conect 2 pt pereti						
Impartire. Impartire pereti						
Proprietati format elemente Arhit, din bara Format,						
si pentru elemente cu mai multe straturi						
(Pereti, Invelitoare) dar identice la toate straturile						
Introd. goluri						
Afisare la plotare a liniei la deschiderile circulare						
Radial Deschideri usi/ferestre in pereti circulari						
Plotare camere						
Creare camere, etaje plotabile						
Afisare la plotare supraf. speciale si plinte						
OK Abandon						

'Modificare proprietati elemente arhitectura' preia proprietatile elementului

Daca selectati **⁴²** Modificare proprietati elemente arhitectura din meniul contextual al unui element, Allplan 2006 preia automat proprietatile si selecteaza elementul.

Afisarea peretilor multi-strat ca pereti cu un singur strat la scari mici

Stilurile de suprafata permit afisarea peretilor cu mai multe straturi ca pereti cu un singur strat la scari mici.

Metoda

Pentru a afisa toate straturile peretelui, faceti urmatoarele:

• In **Optiuni Arhitectura**, selectati pagina **Reprezentare** si faceti clic pe butonul **Linii...**. Activati optiunea **Reprezentare legatura/straturi intre elemente de suprafata diferite** <u>si</u> bifati **Stilurile de suprafete...**.

Reprezentare Introduces Reprezentare Afisare planuri in iz afisare in vederi Afisare numar comp	i Definiti ometrii-si	
Lini	nie de intersectie/linie legatura	2
Axe Buiandrug	Reprezentare linie intersectie	
Setari implicite pt eler Creion fix pentru 70.1: Linie fixa la came 9	Linie legatura elemente Reprezentare legatura/straturi intre: O Materiale diferite M1 M2 M1 M1	
Afisare toate ele in 3D cu linie plir Interactiune.	Elemente de suprafata diferite M1 M1 M2 Stiturile de suprafete sunt utilizate pentru comparatii [ex. la creare linii intrerupere strat perete) Definitii proiect, atentie la indicatiile din Ajutor <f1>!</f1>	
1		pandon

• La definirea stilurilor de suprafata pentru straturile peretelui, utilizati acelasi tip de suprafata pentru un anumit tip de reprezentare sau o anumita scara de referinta. De exemplu, utilizati umplutura 25 pentru tipul de perete **Perete total**:

Settings for area style:		301 Concrete,	reinfo	rced		•			New, man	age
Type of drawing	1///	Hatching		薑	Pattern	👌 Fi		Ē	Bitmap area	
Vorentwurfszeichnung						 24				
Entwurfszeichnung						 66				
Bauvorlagenzeichnung	\sim	313 2///////////////////////////////////								
Ausführungszeichnung	\sim	313 2///////////////////////////////////								
Präsentationszeichnung						 2 78				
Total wall						 25				

Settings for area style:	ļ	303 Masonry			•			New, mana	age
Type of drawing		Hatching	薑	Pattern	👌 Fill		E	Bitmap area	
Vorentwurfszeichnung					 24 📖				
Entwurfszeichnung					 🗹 100 🗖	•••			
Bauvorlagenzeichnung	~	311 22/22/22			 □	·- 🖂			
Ausführungszeichnung	~	311 22/2/2/22			 □	·- 🖂			
Präsentationszeichnung					 🖸 110 🗖				
Total wall					 25				

Settings for area style:	[306 Insulation	1				•				New, man	age
Type of drawing	1///	Hatching		薑	Pattern		<u>&</u>	Fill		토	Bitmap area	
Vorentwurfszeichnung								-	 			
Entwurfszeichnung							~	40 [
Bauvorlagenzeichnung				\checkmark	301 🖂 🖂 🖂			-	 			
Ausführungszeichnung				\checkmark	301 🔽 🖂 🏹			-	 			
Präsentationszeichnung							\checkmark	46 🛛				
Total wall						E		25 E	E			

• Utilizati aceste stiluri de suprafata cand desenati peretele.



• Acum treceti la tipul de reprezentare **Perete total**; peretele ar fi aratat astfel in Allplan 2005:



In Allplan 2006, daca optiunea mentionata mai sus este activa in i Optiuni Arhitectura, liniile dintre straturi nu se mai observa dupa Actualizare 3D:



Note:

- Pentru a comuta intre cele doua variante de reprezentare, trebuie sa utilizati a Actualizare 3D de cate ori schimbati scara de referinta sau tipul de reprezentare.
- Daca mai multi utilizatori lucreaza in acelasi proiect, utilizarea functiei **Actualizare 3D** ar putea sa incetineasca functionarea calculatorului.
- Aceasta setare este valida doar pentru proiectul in cauza si poate fi facuta doar de administratorul de sistem.
- In modulul **Paginare desene, plotare**, doar o varianta poate fi afisata in planuri in acelasi timp deoarece elementele planului se bazeaza pe aceleasi date initiale.
- Ar putea fi necesar sa executati **Actualizare 3D** inainte de plotare.

Introducerea deschiderilor rapid si usor

Urmatoarele tipuri de deschidere pot fi introduse mai rapid:

- 🟴 Usa
- 🚩 Fereastra
- 🚾 Nisa, gol perete, fanta, deschidere
- 🔁 Nisa poligonala, gol poligonal

Specificarea latimii deschiderii

Latimea deschiderii este de obicei definita in **Proprietati**, iar atunci cand introduceti deschiderea, aceasta valoare este sugerata pentru latime. Apasati ENTER pentru a o accepta. Acum insa nu mai este nevoie sa confirmati valoarea daca doriti sa pozitionati mai multe deschideri cu aceeasi latime intr-o singura operatie. In Allplan 2006, puteti sa alegeti daca doriti sa vi se ceara sau nu latimea deschiderii (optiunea este activa implicit in bara contextuala). Daca aceasta optiunea este dezactivata, golul este automat introdus cu latimea specificata in **Proprietati**.



Optiuni descriere

Puteti alege in bara contextuala sa fie afisata si descrierea la introducerea deschiderii (optiunea este dezactivata implicit).



Dupa pozitionarea ferestrei, puteti face setarile pentru descriere ca de obicei: in bara de instrumente contextuale puteti alege dintre tipurile de descriere, setarile de text etc. Apoi faceti clic in spatiul de lucru pentru a pozitiona descrierea.

	w Comp Window	Name Text	-	Width Depth Height	**.## **.##	
Dialog lir <windov< th=""><th>ne w> Place labe</th><th>el 🎵 🚺</th><th> r.</th><th>. 0.000</th><th>A</th><th>\$ <u>10 20</u></th></windov<>	ne w> Place labe	el 🎵 🚺	r.	. 0.000	A	\$ <u>10 20</u>

Macro ferestre, usi

Cand selectati **Macro ferestre, usi** si faceti clic pe o deschidere, puteti specifica tipul de rame si pentru ferestre, nu numai pentru usi. Procedura de introducere a macro-ului depinde de tipul de rama selectat.

Urmatoarele tipuri sunt disponibile:

Window frame	Window frame
Size	Size 32 mm Interior 32 mm 56 mm Exterior 56 mm OK Cancel
Vindow frame X	Window frame Xi Form Image: Complete the second se
Size	Size



Noile tipuri is is va permit sa creati ferestre duble.

	Casement, leaf	3DView
	Catalogs	
		5 5 2
	rior Side of double window	Scale 1:100 Def.
Land and the second sec		

Nota: Ramele de fereastra sunt introduse centrat. In cazul ferestrelor duble, trebuie sa setati adancimea macro-ului corespunzator sau sa dezactivati glaful la introducerea ferestrei.

Window	
Opening Reveal	
Settings Create reveal element Reveal element outside the w	all
Depth of window	0.3000
Outer reveal (or)	0.0000
Inner reveal (ir)	0.3000
Overlap (O)	

Afisare imbunatatita rame ferestre si usi

Ramele de ferestre, usi pot fi afisate cu mai multe detalii:

Scale Ranges					×
2D floor plan:	• Window rep.	0	Door representation		
Window elements -	5 500	T 500	Door elements		
	From HSL>	To HSUK=		From RSC>	To RSC<=
	200	10000		200	10000
☑ –––⊂	100	200		100	200
□ →				50	100
	50	100		25	50
	1	50		1	25
				ОК	Cancel

Tip special de rame pentru ferestre si usi

Tipuri speciale de rama sunt frecvent utilizate cand se fac lucrari de renovare si modificare a cladirilor existente. Acestea va permit utilizarea intregii latimi si inaltimi a golului. Allplan 2006 permite pozitionarea macro-ului in afara deschiderii.

Introducerea ferestrelor

Cand creati o deschidere cu **Ferestre** sau **Ferestre** sau **I** Usi, activati optiunea **Tocul in afara peretelui**. Specificati depasirea, care este de fapt latimea ramei, si asigurati-va ca introduceti o valoare corespunzatoare pentru adancimea ferestrei:

Window		2
Opening Reveal		
Туре	- Input side for width o	f opening
	 Exterior Interior 	Note: only available for types with facing in walls with multiple construction layers
Settings	Preview	
Create reveal element	Exterior	
Reveal element outside the wall inside outside Depth of window 0.0500 Outer reveal (or) . Inner reveal (ir) . Overlap (0) 0.0500	0.0000 t1 Interior	
B Width, unfinished opening		
H Height, unfinished opening		
t1 Thickness, constr. layer 1 b Width, facing		
2		B OK Cancel

Modelare/utilizare macro

Functia Macro ferestre, usi detecteaza automat un glaf in exterior, si puteti introduce un macro corespunzator.



Alte noutati

Liniile simbolului de deschidere usa pot fi modificate in acelasi mod ca si liniile parapetului

Puteti acum sa modificati afisarea simbolului de deschidere in acelasi mod in care modificati afisarea liniilor parapetului.

Hasura si umplutura pot fi atribuite impreuna pentru plansee/grinzi

Ca si in cazul afisarii peretilor in plan, puteti alege sa afisati Plansee si Grinzi in sectiuni folosind o combinatie de elemente de suprafata – de exemplu hasura si umplutura. Faceti aceste setari in fereastra de dialog **Proprietati**:

Areas displayed in section	
Image: Hatching Head of the second seco	
Bitmap area 🦾 Area Style 📑 S	urface (a

Shape of cross-section-		
Rectangle:		k
Profile:	<u>e</u>	
		E 0
Mirror:	4۵	*
Rotate:	<u>5</u>	* 0.240 * *

//// Hatching	薑	Pattern	- & -	Fill	<u></u>	Bitmap area	4	Area Style	
⊡ 5 2 ///////22			¥	8					

Poate fi selectat Catalogul in 'Modificare proprietati elemente arhitectura'

In Allplan 2006, in *Modificare proprietati elemente arhitectura* puteti alege si un alt catalog.

Ch	ange	e Archit. Properties	×
-		Format properties	
		Pen	
		Eine Line	
		🌶 Color	
		Pen from layer	
		Line from layer	
		💋 Color from layer	
		😝 Layer	
		Surface	
Ξ		Display of areas	
		//// Hatching	
		Pattern Pattern	
		🏝 Fill	
		🙈 Bitmap area	
		🚔 Area Style	
		Architecture	
		Material	
		Trade	
		Priority rating	
		Computation mode	
		Interaction	
		Height	
		Catalog	>>> Apply Close

Distanta la punctul de referinta poate fi pornita/oprita

La crearea unui element de arhitectura la o distanta liber definita de un punct de referinta (utilizand **Extindere introducere punct** in versiunile anterioare), trebuia introdusa valoarea 0 pentru **Distanta**. Altfel, elementul era desenat la distanta specificata.

Puteti acum sa renuntati la aceasta optiune facand clic pe butonul corespunzator in linia de dialog.



Dialog line <Window> Define properties or click a wall □ 0.000

Urmatoarele se aplica :

- Distanta la punctul de referinta dezactivata: Punctul de referinta este pozitionat pe cel mai apropiat punct fix de pe un element dar poate fi mutat facand clic pe alt punct. Distanta intre punctul pe care ati facut clic si punctul de referinta este afisata in linia de dialog. Puteti sa acceptati sau sa modificati aceasta valoare. Daca apasati ENTER elementul e pozitionat la distanta specificata.
- Distanta la punctul de referinta activata, 0 introdus in linia de dialog:

Este la fel ca si cand optiunea ar fi dezactivata.

 Distanta la punctul de referinta activata, o valoare diferita de 0 introdusa in linia de dialog: Elementul va fi pozitionat direct la distanta specificata fata de un punct fix de pe un element.

Materialul poate fi re-atribuit cu 'Modificare elemente lemn, otel'

In Allplan 2006, functia **Modificare elemente lemn, otel** va permite sa modificati materialele.

Pereti, goluri, elemente: Special

Noua functie 'Element instalatii'

Cu noua functie **Element instalatii** desenati elemente de instalatii liniare sau poligonale. De exemplu, puteti crea elemente de tip zidarie sau pereti pentru instalatii.

La modul general, un element de instalatii este un tip de perete cu proprietati speciale (material, suprafete). In plus, elementele de instalatii beneficiaza de conditii speciale in operatiile de calcul cantitati si calcul suprafete. De exemplu, suprafata de zidarie este inclusa in suprafata nivelului dar la calculul suprafetelor de finisaj pentru camere, zidaria va fi scazuta. Aceste conditii pot fi setate in fereastra de dialog **Proprietati** a elementului de instalatii.

Type of Area Calculation, Heig	jhts	×
Type of area calculation		
(Height division, factors acc	c. to floor space regulations	
 Calculation of total area (in 	cl. DIN277 2005-02)	
O Simple height division with	factors	
Heights, Add to Base Area	To be added to floor area: Wwindows and open wall niches down to the floor and whose depths exceed Columns, chimneys, installation components whose areas area smaller or equal to	0.1300 5.000 m²
	Installation components whose heights are smaller or equal to	1.5000
	Heigh	t2

Installation component Rotate
Installation component
Modification mode
Create New Component Based On Avis
Heposition Axis Within Component
Position
Component Finish
Thick Hei The Material/Code Text Trade Priorit Computa Interaction
U.3000 2.5 ★ <u>A</u> 100 Volume dynamic
End Line L// Color Eaver End Surface (animation) 1 0.25 1 1 DEFAULT 0
Surface element also in plan
Image: Weak and the second
Catalog assignment, material selection: katlg1 Settings: Axis
Cancel

Component	Finish						
🔽 Covering	gattop 🔲 (Copy from room fir	nish				+ 🗙 🕫 🖫
Number	Thick	Condition	Material/Code Text	Trade	Factor		Surface (animation)
1	0.0300				1.000		
🔽 Lateral d	overing 🗖	Copy from room fi	nish				+ × 2 🛙
Number	Thick	Condition	Material/Code Text	Trade	Factor	1.2	Surface (animation)
1	0.0300				1.000		
Catalog assi	gnment, mater	ial selection:	nem_pos				
88		•				»	OK Cancel

Calcul cantitati: Camere, suprafete, etaj

Reprezentare camere

Toate elementele camerei sunt luate in considerare.

Optiuni Arhitectura

In **Optiuni Arhitectura**, **Definitii**, exista doua noi setari care influenteaza generarea listelor:

• Intersectare camere cu grinzi

Daca aceasta optiune este activa, grinzile sunt luate in considerare la liste.

Nota: Pentru ca intersectarea grinzilor sa se faca cu camerele existente, trebuie sa utilizati inainte **a Actualizare 3D**.

• Determinare suprafete verticale numai pentru elemente adiacente

Daca aceasta optiune este dezactivata (setarea implicita), finisajele laterale sunt intotdeauna calculate pe baza intregului contur al camerei.

Daca activati aceasta optiune, se calculeaza finisajele verticale atribuite elementelor adiacente (ex. pereti, stalpi, grinzi, plansee) pentru zone de acces sau balcoane, de exemplu. Aceasta optiune este disponibila in cazul in care camerele sunt delimitate de elemente de arhitectura 3D cum sunt peretii.

Macro-urile in camere

Allplan va pune la dispozitie cateva functii pentru definirea inaltimii macro-urilor cand sunt pozitionate sau ulterior.

Pozitionarea macro-urilor la cota planului inferior

Cu optiunea **Def. macro cu inaltimea la planul inferior** (in Optiuni **Macro**), care probabil va este cunoscuta din versiunile anterioare, specificati cum punctul de referinta influenteaza inaltimea unui macro la momentul pozitionarii:

- Daca aceasta optiune este dezactivata, macro-ul este pozitionat la cota absoluta setata atunci cand acesta a fost definit.
- Daca optiunea este activa, punctul de referinta al macroului este pozitionat la cota inferioara a planului de referinta.

Macro-urile asociate camerelor

La definirea macro-urilor, le puteti asocia cu camerele cu optiunea **Asociere la 'Camera'**. Prin urmare, macro-urile sunt selectate impreuna cu camera asociata si sunt evaluate in liste alaturi de camera.

In Allplan 2006 macrourile definite cu **Asociere la 'Camera'** "recunosc" inaltimea camerei in care sunt pozitionate

Nota: Pentru ca macro-ul sa se adapteze la inaltimea camerei asociate, optiunea **Def. macro cu inaltimea la planul inferior** trebuie sa fie activa in **Coptiuni macro**.

Macro si finisaje

In versiunile anterioare, setarea de inaltime a macro-urilor pozitionate intr-o camera era relativa la marginea inferioara sau superioara a camerei. Finisajele pentru pardoseala sau plafon nu erau luate in considerare.



Pentru a evita aceasta situatie, o noua proprietate este disponibila pentru macro: puteti utiliza **Se iau in considerare finisajele in animatie, sectiuni** pentru a specifica daca afisarea macro-urilor se va adapta la inaltimea finisajelor camerei in animatie si sectiuni. Asocierea directoarelor macro cu finisajele camerei

Pentru a atribui proprietatea **Se iau in considerare finisajele in animatie, sectiuni** unui folder cu macro-uri, executati urmatorii pasi:

Deschideti catalogul macro, faceti clic dreapta pe folder-ul dorit si selectati o setare din meniul contextual:

🖍 Smart Symbol - D:)	\Programme\nemetschek\2006\Std\objekt\Furnitu	re\ <mark>_ 🗆 ×</mark>
None	↘±∠ →●► ↗	ř 🔨 🔛
Electrica	l fixtures	
Heating Outdoor Plants	Create Folder Copy Insert	
·····································	Delete Find Creates an opening of the type	Mo.
 ⊕ Private ⊕ External pati ⊕ Project 	Arrange in alphabetical order Hide empty folders	Floor Ceiling
	Properties	

Nota: Macro-urile care se adapteaza la finisaje pot fi pozitionate doar in camere care au suprafete de finisaj.

Nota: Proprietatea Se iau in considerare finisajele in animatie, sectiuni este independenta de setarea Asociere la camera si de Def. macro cu inaltimea la planul inferior din : Optiuni macro.

Modificarea macro-urilor deja pozitionate

Puteti specifica daca macro-ul pozitionat se va adapta cotei pardoselii, plafonului sau nu se va adapta.

			<u>×</u>
Catalog Off	ce\Furni Attribute	- Link to Ro	om Format Elements
Name C	hair02 Item No	1 Consider Flo	oor Sequence Elements
Select Name Catalog	Assignment Factor	1.000	
			OK Cancel
	ConsiderNoPentru a modific meniul contextua macro.Nota: Puteti acti finisajele in ani cu inaltimea la p activata inainte coSetari posibile	Consider Slab a macro, puteti utiliz al - Modificare a va proprietatea Se ia matie, sectiuni daca planul inferior (C le pozitionarea macro	a Proprietatile din tribute repartitie u in considerare optiunea Def. macro Optiuni Macro) era o-ului.
Setare in Optiuni	Macro asociat	Pardoseala sau plafon luate in	~
Macro	camerei	considerare	Comportament
IVIACTO Place smart symbols at height of lower reference plane	Link to No	Consider No	Comportament Punctul de referinta al macro-ului este pozitionat la acelasi nivel cu planul

inferioara standard, macroul va fi pozitionat corect.

Setare in Optiuni Macro		Macro asociat camerei Pardoseala sau plafon luate in considerare		Comportament	
3	Place smart symbols at height of lower reference plane Activat	Link to Room	Consider No	Punctul de referinta al macro-ului nu se adapteaza la finisaj chiar daca macro- ul se afla intr-o camera. Dar macro-ul este analizat si evaluat pe baza camerelor. Macro-ul este pozitionat la cota planului inferior sau la marginea inferioara a camerei	
4	Place smart symbols at height of lower reference plane	Link to No	Consider No	Punctul de referinta al macro-ului nu se modifica.	
5	Neactivat Place smart symbols at height of lower reference plane	Link to No	Consider Floor Consider Slab	Ca si in cazul 4: Dar daca macro-ul este intr-o camera, punctul de	
6	Place smart symbols at height of lower reference plane	Link to Room	Consider No	finisajelor camerei. Ca in cazul 4: Punctul de referinta al macro-ului nu se adapteaza	
	Neactivat			la finisajele camerei chiar daca macro-ul se afla intr- o camera. Dar macro-ul este analizat si evaluat pe baza camerelor. Daca partea inferioara a camerei nu este la cota	

Cote simboluri 3D

Optiunea Asezarea simbolurilor 3D la cota inferioara a planului din **Coptiuni generale** functioneaza in acelasi mod ca si **Def. macro cu inaltimea la planul inferior**: simbolul 3D este pozitionat la cota inferioara a a planului de referinta.

Global Options	×
View Entry Display Settings Miscellaneous	
EUR Input/output currency	
deo V Unit of angle	
Sequence Defaults for the sequence in which new elements are displayed	
Assign current layer when placing symbols	
Place 3D symbols at height of lower reference plane	
Click again to close selection rectangle	L
Use previously selected elements for editing (e.g. delete, move,)	
OK Cancel	



Functie noua - 'Inlocuire text variabil'

O caracteristica de baza a programului Allplan este capacitatea de a modifica elementele intr-un mod foarte rapid si simplu. In Allplan 2006 exista o functie pentru inlocuirea textelor variabile deja pozitionate in spatiul de lucru. Aceasta functie se utilizeaza in mod similar functiei 'Cautare si introducere' din aplicatiile Windows. Puteti utiliza functia il **Inlocuire text variabil** pentru a inlocui unul sau mai multe textel variabile de acelasi tip cu alt text variabil.

Nota: Foliile care nu sunt vizibile sunt de asemenea inlocuite.

Nota: Nu se pot inlocui texte variabile care au fost pozitionate cu ⁹⁹⁹ **Cote nivel**.

Nota: Aceasta functie se poate folosi doar in cazul textelor variabile create in Allplan 2006; descrierile din desene importate din versiuni anterioare nu pot fi inlocuite.

Metoda:

Selectati descrierea pe care doriti sa o inlocuiti, alegeti alta si faceti clic pe **Aplicare**. Daca faceti clic pe **Tot** se vor inlocui toate descrierile de acelasi tip.

Rep	lace with		×
1	Comp	Label Style	
L	Room	1 Name/material,	
	Input OpX	Label Style Apply	Close
	All		

Sugestie: Puteti defini punctul de agatare pentru textul variabil. Daca nu este specificat

🖾 Punctul de

transport, este utilizat cel folosit pentru ultimul text variabil introdus.

Functie noua - 'Generator legende'

Noua functie **Generator legende** va asista in procesul de verificare a proiectelor. Puteti analiza suprafete si camere dupa diferite criterii (grupe de constructie, materiale, tip de lucrari, ...), puteti evidentia suprafete si afisa legenda.



Metoda

Dupa selectarea functiei **Generator legenda**, apare fereastra de dialog **Generator legenda** si sunt afisate ultimele setari introduse. Faceti clic pe **Set** din dreapta sus. Apare o fereastra de dialog cu toate elementele existente in desen. Daca activati aceasta functie pentru prima data, lista cu obiecte este afisata automat.

Legend Generator	
Ceiling Floor_Surface Room Vertical_Surface	
	Apply Close

Selectati obiectul pentru care doriti sa generati legenda. Se deschide fereastra de dialog **Selectie atribut**. Selectati atributul folosit pentru analiza.

Este adaugata o pagina noua in fereastra de dialog **Generator legende**. Programul cauta in toate desenele dupa introduceri cu atributul selectat. Toate introducerile sunt listate separat in aceasta pagina.

			r 1	1 💽		1
	Name - Room					1
=	Defaults (1)		 			I
	Name	*				
	Fill	1				
Ξ	Defaults (2)					
	Name					
	Fill	2				
=	Defaults (3)					
	Name					
	Fill	3				
		- 1		1		1
t		+	Apply		Close	

Puteti utiliza E pentru a selecta mai multe elemente si atribute. Sunt create alte pagini. Daca faceti clic pe E se sterge pagina curenta.

In **Optiuni generator legende** setati parametri generali – proprietati format si tip legenda.

Legend Generator Options							
	Format Properties Reihenfolge Flächeneleme	-8					
	Layer Flächenelemente:	DEFAULT					
	Layer Legende:	DEFAULT					
	Select key			1			
	1 Legend - Graphics 1						
		OK	Cancel				

Puteti modifica rapid setarile din fereastra de dialog: faceti clic pe elementul de suprafata sau pe textul pe care doriti sal modificati.
er	nd Generator			×
			6 🖬 🗾	× :
	Name - Room			
Ð	Defaults (1)			
	Name	*		
	Fill	1		
3	Defaults (2)			
	Name			
	Fill	2		
3	Defaults (3)			
	Name			
	Fill	3		
			Display of areas	
			🔽 🦾 Fill	2
			🔲 🔜 Bitmap area	
			🗖 🚝 Area Style	
			Properties	
t			Sequence	
		_		

Functiile pentru creare, stergere si ordonare introduceri sunt disponibile in stanga jos in fereastra de dialog. Selectati elementele pe care doriti sa le includeti in legenda si apoi faceti clic pe **Aplicare**. Allplan creeaza elemente de suprafata pentru elementele selectate in desenul curent. Legenda este afisata atasata de cursor. Pozitionati-o in spatiul de lucru.

Cantitatile pentru pereti profilati sunt calculate corect

In Allplan 2006, cantitatile pentru peretii profilati sunt calculate corect luand in considerare profilul, nu anvelopanta.

Noi liste

In plus fata de listele de cantitati pentru fundatii, Allplan 2006 ofera urmatoarele liste:

- Fisier 5, Cantitati pe lucrari
 - Lista 8, Tencuieli si stucaturi
 - Lista 9, Zugraveli
- Fisier 6, Beton+otel beton
 - Lista 5, Cofraje pereti + grafic (0.5m)
- Fisier 7, Tencuieli si stucaturi
 - Lista 4, Laterale/plansee
- Unele din aceste liste sunt disponibile din versiunea V2005.0a.

Alte noutati

Elementele asociate cu planurile inclinate sunt analizate corect

Daca utilizati fi sau fi pentru a asocia partea de sus a unui element cu un plan inclinat, de exemplu, Allplan 2006 calculeaza volumul corect. Puteti utiliza listele 2-10 din 2 Cantitati la rosu pentru operatiile de calcul al cantitatilor.

Inaltimea macro-urilor transferata in fereastra de dialog

Daca selectati un macro de fereastra din catalog, este creat si golul de fereastra automat. In Allplan 2006, inaltimea ferestrei, care este definita in acest caz de macro, este automat transferata in fereastra de dialog **Inaltime**.

Preluare suprafete individuale de finisaj

Allplan 2006 ofera o modalitate mai simpla la definirea camerelor si etajelor: puteti sa copiati suprafete (laterale, plafon, pardoseala) facand clic pe \ge .

om							×
Room	Finish DIN	277, Floor S					
Vertica	l surf.		Surf	ace:		- 6 8 »)
#	Condition	Material/Code Text		Thickn.	Factor	Trade	
						^	
	Room Vertica	Room Finish DIN Vertical surf. # Condition	Room Finish DIN277, Floor S Vertical surf. Condition Material/Code Text	Room Finish DIN277, Floor S Vertical surf. Surf Condition Material/Code Text	Room Finish DIN277, Floor S Vertical surf. Surface:	Room Finish DIN277, Floor S Vertical surf. Surface:	Boom Finish DIN277, Floor S Vertical surf. Surface:

Suprafetele speciale sunt asociate automat cu camera corecta

Cand copiati suprafete speciale (Seuprafete laterale, Suprafete pardoseala, Suprafete plafon) in alta camera, aceste suprafete sunt automat asociate cu noua camera. Cu alte cuvinte, Allplan 2006 recunoaste suprafetele ca facand parte din noua camera si le ia in considerare la calculul cantitatilor – de exemplu in lista 1 Vedere camere G (in 4 Camere).

Atribute objecte asociate camerelor

Cand asociati atribute camerelor cu **Atribuire**, modificare atribute obiecte (din meniul contextual), puteti selecta acum si atribute DIN 277 din meniul desfasurat.

Le D Att	e gend: area	
	Ted Name	Name:
	ன Object name	Room
	123 Component ID	0
	T📫 Component#	
☑	123 Building_Trade	
	Too: Occupancy	NEA
	Toot Enclosure	MF 3
	Area_type_277	MF 5
	······	MF 6
		NA NEA
		TFA

Constructii scari

Descriere scari

Stiluri de eticheta disponibile

Puteti utiliza stiluri de eticheta si texte variabile si la scari.



Faceti clic pe pentru a alege o descriere a obiectului (daca aveti modulul **Manager obiecte**).

Auros Aurophysical Aurophysi	16.000000 St 16.625000 cm 46.094000 cm
Rise	16.625000 cm 46.094000 cm
Tread width	46.094000 cm
🛱 Component ID	13
Allright_Comp_ID	00015tr000000013
Component#	
🛱 Material	Straight Flight
Building_Trade	
🗳 Object name	Stair
📫 Unit	Pcs
	Material Building_Trade Object name Unit

Puteti selecta atribute si puteti defini ordinea in care aceste atribute vor aparea in descriere.

Faceti clic din nou pe pentru a selecta un stil de eticheta.

Ordine Latime - Inaltime treapta

Ordinea in care **Inaltimea** si **Latimea** sunt afisate in descriere se poate modifica in **Ordine** in bara de instrumente contextuale: **L/H** sau **H/L**.

Preview descriere

Pana acum, descrierea a fost reprezentata prin dreptunghiuri in preview. In Allplan 2006, preview-ul care este afisat atasat de cursor consta din liniile individuale care formeaza descrierea.

Pozitionarea descrierii

Au fost adaugate inca doua optiuni – care va sunt cunoscute din alte functii de etichetare – au fost introduse in **Optiuni introducere**.

Optiuni avansate pentru mana curenta

Sectiune cerc sau elipsa

In Allplan 2006 puteti alege ca sectiune pentru mana curenta si cerc sau elipsa.



Detasare mana curenta la colturi

Puteti separa mana curenta la colturi. Astfel mana curenta nu este afisata in plan ca fiind continua (mana curenta rosie afisata in imaginea de mai jos este despartita la colt, cea albastra nu).



In Allplan 2006, mana curenta a scarilor cu podest se indoaie corect.

Vang interior pentru scari cu podest la jumatate

In Allplan 2006, vangul interior al scarilor cu podest la jumatate este intotdeauna orizontal (in versiunile anterioare, vangul interior inclinat era creat cu Tipul II).



Peisagistica

Elementele de suprafata pot fi combinate

Pe langa **Hasura**, **Hasura**, **Motiv** sau **Umplutura**, puteti utiliza elementele de suprafata **Suprafata pixel** si **Stil suprafete** cat si functia **Suprafete animatie** in **S Repartitie plante** (tip **Suprafata**) si **D Suprafata**. Hasurile si motivele pot fi combinate cu umpluturi.



Module aditionale

Vederi asociative

Modulul **Vederi asociative** a fost adaptat astfel incat sa poata fi utilizat la crearea planurilor de cofraj. In plus, pregatirile pentru inlocuirea modulului **Vederi si sectiuni** din **Inginerie** au fost facute.

Intrados

Vederile intrados, care sunt standard pentru ingineri, sunt create corect in conformitate cu DIN 1356 – 1 si ISO 2594. Imaginile obtinute cu calcul ascundere sunt afisate corect.



Plan view standard for architects





Soffit view standard for engineers



Elementele noi 3D sunt transferate automat

In **Optiunile** din modulul **Vederi asociative** puteti face setarea ca sistemul sa adauge automat elemente 3D in toate vederile si sectiunile existente.

Elementele 3D sunt transferate doar in vederi si sectiuni care sunt in documentul activ sau in documentele active in fundal. In cazul sectiunilor, trebuie sa creati elementele 3D in linia de sectiune. Altfel nu sunt afisate.

Associative Views Options	×								
General									
Allow creation on a cross-file basis									
Update dimensioning automatically									
Automatically use 3D components									
Precast units									
Text position for mrk number									
Dimension text based on span direction									

Optiuni avansate

Puteti genera sectiuni asociative pe baza vederilor si sectiunilor existente. In versiunile anterioare se puteau crea sectiuni numai pe baza elementelor 3D originale.

Zona de sectiune aditionala

La crearea vederilor asociative, o a doua zona poate fi definita dupa definirea primei zone.

Parametri text pentru descrieri

La crearea vederilor si sectiunilor asociative, puteti defini parametrii textului care va fi utilizat pentru descriere in bara de instrumente contextuale.





Bineinteles, puteti verifica si modifica acesti parametri in linia de dialog dupa ce ati confirmat descrierea.

Definire liste

Optiuni avansate pentru celule lista

Allplan 2006 ofera optiuni aditionale pentru celule grafice care afiseaza date CAD in liste. In detaliu, puteti utiliza toate optiunile de afisare disponibile pentru imagini cu linii ascunse: de exemplu, bitmap-uri, culori sau transparenta pot fi luate in calcul.

In plus, dimensiunile maxime ale unui element pot fi cotate automat.

Graphics Cell
Select elements to display O Display of quantity takeoff operation (division of areas) O Display legend O Generate image from CAD data
Settings for CAD image Hidden Calculation Bitmaps based on element surfaces Fills based on element colors Consider transparency Show hidden lines Auto-dimension (MinMax box) Show associated components (e.g. window with wall)
General settings Resizing factor 0.50 (optional) Add. value
OK Cancel

Fig.: optiuni noi pentru celule grafice.

Macro

Ordine de afisare si proprietati format pentru macro

Ordine de afisare

La definirea macro-urilor, puteti specifica ordinea in care un macro (sau toate elementele care formeaza macro-ul) sunt afisate cu ajutorul setarii **Ordine**:

- Cand optiunea **Element** este activa, fiecare element al macro-ului este desenat pe baza ordinii specificate cand a fost salvat macro-ul.
- Cand optiunea **Repartitii** este activa, toate elementele macro-ului sunt desenate pe baza ordinii atribuite repartitiei macro.

Smart Symbol								×
Catalog	Office\Furni	Attribute	•	Link to	No		Format	Elements
Name	Chair02	Item No	5	Consider	No		Sequence	Placement
Select Name	Catalog Assignment	Factor	1.000					
						Г	ок I	Cancel
						_		

Proprietati format

La definirea macro-ului, puteti utiliza **Format** pentru a seta proprietatile de format ale macro-ului:

- Daca setarea este **Element**, fiecare element al macro-ului este desenat cu proprietatile de format specificate atunci cand a fost salvat macro-ul.
- Daca setarea este **Repartitii**, toate elementele macro-ului sunt desenate pe baza proprietatilor de format atribuite repartitiei macro.

Modificarea repartitiei macro

Ordinea de afisare si proprietatile de format specificate la definirea macro-ului sunt interpretate ca fiind implicite. Puteti modifica repartitii macro din spatiul de lucru cu functia **Modificare atribute repartitie macro**.

Finisajul pardoselii este luat in considerare la pozitionarea macro-urilor

... vezi sectiunea "Calcul cantitati" din capitolul "Module Arhitectura".

Module externe

SCIA Constructii din otel/beton

Noi liste de cantitati

In Allplan 2005.1 a existat un extras de materiale pentru constructii otel, care putea fi accesat cu functia **El Iesire lista** din **Definire liste**. Acum sunt disponibile inca 6 noi liste detaliate.

Functia **Eiste lista** a fost integrata in bara de instrumente **Creare II**. In plus, in aceeasi bara de instrumente a fost adaugata si functia **Descriere**.



Functii noi

Modulul extern de structuri metalice si beton armat SCIA ofera urmatoarele functii noi, care sunt disponibile in Allplan 2006.0a:

Import Template Beton

Cu aceasta functie importati elemente structurale in Allplan.

Armatura

Cu aceasta functie creati armaturi pentru elemente de structura pe care le-ati importat in Allplan cu functia 🛗 Import Template Beton.

1F Salvare in fisier ESA

Cu aceasta functie salvati constructiile din otel create in Allplan si transferati datele catre alti utilizatori pentru procesarea ulterioara.

Cu aceasta functie actualizati constructiile din otel pe care le-ati salvat cu **1** Salvare in fisier ESA.



📅 Import elemente de arhitectura

Cu aceasta functie transferati elemente arhitecturale din Allplan in SCIA.

Module Inginerie

Modelator poduri si constructii subterane

La transferul sectiunilor din Allplan in versiuni anterioare, puteati utiliza numai sectiuni salvate ca simboluri in folder-ul Birou.

Acum puteti utiliza simboluri din orice folder.

म् Syn	bol Catalog	
Path:	Office	•
2	Office	
	Project	
	Private	

Noutati generale

Optiuni avansate pentru setarea planurilor desenelor de armare

Allplan 2006 ofera o serie de optiuni pentru setarea planurilor de plotare in cazul desenelor de armare.

- Implicit, fontul Arial este utilizat pentru text in toate modulele de Inginerie. Prin urmare, punctele de referinta pentru indicatori au fost adaptate pentru fonturi TrueType.
- Linia de cota **Comb** este disponibila ca tip separat. Puteti defini distanta intre indicatori si bare sau lungimea si un unghiul indicatorilor.



• Cand simetrizati armaturile repartizate, Allplan adapteaza automat marcile si barele indoite. In acest exemplu, armatura din stanga a fost oglindita si copiata in

In acest exemplu, armatura din stanga a fost oglindita si copiata in dreapta:



• Puteti ascunde armaturile utilizand ferestre de selectie. Este in special util pentru elementele complexe: de exemplu, puteti ascunde toate barele dintr-o sectiune si apoi sa afisati anumite bare doar pentru a obtine un plan clar si aerisit.

- 123
- Daca modul de repartitie este **Afisare bare selectate**, puteti selecta bare utilizand ferestre de selectie.

O noua procedura pentru introducerea armarii de suprafata

Cand utilizati functia **IIII** Armare suprafata din modulul Armaturi otel sau **Repartitii camp** din modulul Armare plase, puteti incepe prin definirea poligonului de cofrare si daca este necesar, selectia orientarii spatiale.

In acest fel, nu mai trebuie sa definiti orientarea spatiala in fereastra de dialog **Introducere armare suprafata** cand doriti sa utilizati un poligon de cofrare intr-o vedere existenta.

Ascundere armatura

In Allplan 2006, nu mai puteti ascunde armaturile cu functia **Modificare afisare repartitie**. Aceasta functie a fost adaugata in bara **Functiuni armare**.

Functia **Modificare afisare repartitie** nu mai este disponibila in modulul **Armare plase**.

Vederi si sectiuni

Controlul vizibilitatii

Puteti utiliza functia **Ex Reprezentare vederi sau sectiuni** pentru a afisa/ascunde cofrajul.



Armare FF si detalii tipice

Functia pentru introducere armare FF imbunatatita

Pentru a facilita procesul de introducere a armarii FF, functia existenta **Armare FF** a fost imbunatatita:

- Fereastra de dialog **Informatii pozitie** a fost inlocuita de trei functii independente:
- 🚈 Armare FF cu bare otel 🖄 Armare FF cu plase 🚈 Elemente FF Module externe Produse, Furnizor Inginerie Þ Vederi si sectiuni 🕨 Armaturi otel Elemente finite Armare fara model Armare plase 🖄 Armare FF cu bare otel 5 Elemente FF BAMTEC Cofrare Introducere Plan pozitie 🕕 Definitie grupa 12 Cedrus Repartitie Cant caldura Introducere armare suprafata Module externe . Produse, Furnizor Vederi si sectiuni 🕨 Inginerie ۲ Armaturi otel Elemente finite Armare plase S Armare fara model BAMTEC Repart, individuale Repartitii camp Cofrare THE Armare reazem Plan pozitie and Armare margine Cedrus 🐻 Repartitie plase Cant caldura Armare FF cu plase 选 Elemente FF Introducere carcase etrieri Repartitie
- Parametrii pentru bare si plase, care erau definiti in fereastra de dialog **Informatii pozitie** in versiunile anterioare, au fost integrati in ferestrele de dialog pentru setarea parametrilor de repartitie.

Astfel parametrii pentru 🔘 Numar marca, 💋 Diametru si 🖋 Calitate otel, cat si pentru 🖉 Tip plasa si Directie indoire sunt disponibili independent de tipul de armare automata aleasa.

Puteti specifica in acest context si **Tipul de beton**.

Introduceti primul punct pe linia de directie	
O 2 🕂 Ø 8.0 💌 🖋 PC52	▼ C 25/30 ▼)

Nota: Cand modificati *Diametru*, *Calitate otel*, *Tip plase* sau *Tip beton*, lungimile de ancorare calculate de program sunt adaptate automat.

Daca modificati **Calitate otel** pentru componentele FF, ferestrele de dialog pentru definirea parametrilor de armare sunt afisate din nou.

 Allplan 2006 ofera casute de introducere date separate pentru specificarea Lungime carlig si Lunghi carlig pentru formele de indoire oarecare.

Armatura in vederi cu linii ascunse

Daca introduceti armaturi in vederi cu linii ascunse, Allplan 2006 detecteaza limitele spatiale. Prin urmare este posibila si o repartitie automata intr-o reprezentare corespunzatoare a cofrajului.

Introducere forme de indoire si componente utilizand indicatorii

In Allplan 2006, puteti utiliza indicatori pentru a crea diferite forme de indoire si elemente FF detaliate.

In acest mod, armatura poate fi aliniata exact fata de marginea conturului de cofraj. In cazul planurilor complexe, cu multe linii, imbinari sau elemente ce fac foarte dificila recunoasterea automata a sectiunii, repartitia manuala este necesara. Indicatorii sunt utili daca nu este afisat cofrajul ca fiind inchis sau daca armatura nu poate fi repartizata din cauza imposibilitatii de detectare a confrajului dorit. Pentru a introduce forme de indoire utilizand indicatori, faceti clic dreapta in spatiul de lucru (dupa ce tipul de armatura a fost amplasata) si din meniul contextual alegeti - Utilizare indicatori pentru ajustare forma indoire. Apoi selectati indicatori individuali si muchiile corespunzatoare ale cofrajului. Apasati ESC pentru a termina.



Pentru a introduce Elemente FF utilizand indicatori, mutati cursorul pe o margine a cofrajului pana cand componenta se auto-extinde. Apoi faceti clic dreapta in spatiul de lucru si din meniul contextual alegeti - Utilizare indicatori pentru ajustare component. Selectati indicatorii individuali si muchiile corespunzatoare ale cofrajului. Apasati ESC pentru a termina.



Functia Goluri bordate unitar

O noua functie care s-a introdus in Allplan 2006 este functia de **Goluri bordate unitar**, functie care faciliteaza introducerea automata a armarii buiandrugilor.



Ca si in cazul celorlalte armarii automate tip FF, se introduc informatiile despre geometria buiandrugului in plan si adancime, tipurile de armaturi (etrieri, carlige, ancorari cu sau fara carlig).

Armaturi otel

Modificari in Optiuni Armaturi otel

Tipuri de linie

In Allplan 2006, nu se mai specifica tipul de linie pentru bare individuale de armatura in **Optiuni linii**. Tipul de linie 1 este intotdeauna utilizat pentru crearea barelor de armatura.

Parametrii pentru extras de armaturi repartizate poligonal

In **Optiuni descriere extras**, puteti seta parametrii de descriere pentru bare repartizate poligonal. Setarile pe care le faceti aici sunt utilizate pentru afisarea acestor bare in extras.

In Versiunea 2004 si in cele anterioare, acesti parametri erau luati din setarile de text pentru lista de fasonari.

Lista polig.	11 <u>12</u> 33
H text	2.50 mm
Lat. text	2.00 mm
Font	Arial
Unghi scriere un grade	90
Linie Distanta la etrier	3.00 mm
8	OK Abandon

Informatii despre numarul de armaturi in desenele de armare

Daca dezactivati optiunea **Culoare dupa creion** din **A Reprezentare pe ecran**, Allplan 2006 marcheaza armaturile care nu sunt reperate si adaugate la cantitatea totala, cu culoarea de linie 23.



Functia **Modificare factor bucati** afiseaza toate valorile pe care repartitiile selectate le au in comun:

- Butonul **Ignorare numar bucati** nu este disponibil daca selectati bare create cu Armare cu model (sau chiar si fara). Selectia **i** butonului **Adaugare numar bucati** depinde de numarul de bare create cu Armare fara model.
- Daca selectati bare create cu Armare fara model si faceti clic pe 'Ignorare numar -', butonul **[] Ignorare numar bucati** este selectat.
- Daca selectati bare create cu Armare fara model si faceti clic pe 'Adaugare numar +', butonul daugare numar este selectat.
- Daca selectati bare create cu Armare fara model si nu faceti clic pe 'Ignorare numar -' sau 'Adaugare numar +', nici unul din butoane nu este selectat.
- Daca toate repartitiile selectate au acelasi **Factor de pozitie**, acesta este afisat in fereastra de dialog. Daca nu, va fi afisat, '---'.
- Daca toate repartitiile selectate au acelasi **Factor element constructie**, acesta este afisat in fereastra de dialog. Daca nu, va fi afisat, '---'.

Diametrul barelor este salvat la fiecare indoire, in plus, cand modificati segmentele, indoirile corecte vor fi salvate.



Cand faceati modificari in versiunile anterioare, indoirile barelor cu setarea U nu erau create corect fata de marginea cofrajului.

In Allplan 2006, indoirile sunt luate in considerare la utilizarea elementelor cum ar fi barele si/sau segmentele de bara.

ERICO - LENTON - Introducere mufe, mansoane

Informatii generale

Sistemul LENTON dezvoltat de ERICO GmbH a fost integrat in modulul **Armaturi otel**.

Aceste imbinari intre armaturi ofera o solutie mai buna decat imbinarile traditionale prin suprapunere.

Functiile **Introducere mufe, mansoane** si **Wodificare mufe, mansoane** au fost integrate in barele de instrumente **Creare II** si **Modificare** astfel incat sa puteti defini si modifica mufe si mansoane.

Sistemul LENTON de imbinari este proiectat pentru:

- imbinarea a doua bare de armatura.
- ancorarea in beton.
- fixarea barelor de armatura la structuri de otel (prin sudura sau buloane).

Mufele au un design special prin care se asigura continuitatea transmiterii eforturilor precum si continuitatea geometrica a armaturilor longitudinale. Se pot astfel transmite eforturile de intindere, compresiune sau forta taietoare intre barele de armare consecutive, fara ca aceste eforturi sa te transmita intre armaturi, prin forta de frecare cu betonul, ca in cazul suprapunerilor.





Mufe disponibile

Urmatoarele mufe sunt disponibile in Allplan 2006:

- **Mufe standard A12** sunt create pentru a imbina bare cu acelasi diametru, in care o bara este montata fix, iar cealalta se poate insuruba fara restrictii. 90% din necesarul de imbinari sunt rezolvate cu acest tip de mufe!
- **Mufe de tranzitie R11** sunt create pentru a imbina bare cu diferite diametre, in care o bara este montata fix, iar cealalta se poate insuruba fara restrictii. Bara cu diametru mai mic este folosita intotdeauna ca bara ce se insurubeaza
- **Mufe de cuplare P13** si **P13/R** sunt folosite pentru a face legatura(curba, indoita sau dreapta) intre barele care nu se pot roti sau cele ce nu pot fi deplasate in lungul axului lor. Barele cu acelasi diametru sau cu diametru diferit pot fi imbinate.
- Mufele de cuplare P14 si P14/R sunt create pentru a imbina armaturi ce nu se pot roti. Bara initiala nu este restrictionata la miscare in directia axiala. Mufele de cuplare P14 si P14/R sunt diferite de mufele de cuplare P13 si P13/R deoarece sunt mai scurte. Barele cu acelasi diametru sau cu diametru diferit pot fi imbinate.
- **Mufele de cuplare P15** pot fi folosite impreuna cu mufele de cuplare P13 si P13/R (a caror lungime poate fi ajustabila), faciliteaza procesul de imbinare al barelor Sunt folosite intens la stalpi sau la imbinarea de precizie intre armaturile multiple dintr-o sectiune a unui element scurt.
- **Mufe de insurubare S13** asigura tranzitia cursiva a eforturilor de la o bara de armare la un surub al unei structuri metalice.
- **Mufe de capat D14** sunt folosite in locul carligelor. Acestea asigura o foarte buna incastrare a capatului armaturii in beton, fara a mai folosi ancorarea cu carlig barei.
- **Mufe sudate C12** sunt create pentru a face imbinarea intre armaturi si structurile de metal. Acestea ofera un transfer complet al eforturilor.











Functii in Allplan 2006

Dupa selectarea producatorului, puteti utiliza optiunile din **1 Introducere mufe, mansoane** pentru a crea mufe si mansoane si pentru a accesa pagina principala si documentatia oferite de ERICO direct din Allplan 2006.

Introducere mufe, mansoane									
**	**†	***1	***†	Î	Ħ	11	6L	A	
			0	IK	1	Þ	Inula	re	

Cu optiunile din **Wodificare mufe, mansoane** inlocuiti si mutati mufe si mansoane sau stergeti mufe si mansoane din schite.



Creare mufe sau mansoane individuale

Puteti crea o singura mufa la capatul barei. Bara va fi scurtata automat dar puteti mentiona ca sa fie lungimea zonei de filetare.



Mufa se poate creea automat la capatul barei atat timp cat bara nu are carlig.

Crearea simultana a mufelor si zonelor de fileteare a barelor

In momentul in care se schimba armarea prin suprapunere cu armarea continua prin infiletare va face ca programul sa introduca o mufa prin taierea barei si crearea filetului pe lungimea stabilita. Puteti sa specificati pozitia sau partea pe care doriti sa faceti imbinarea.

Cand o mufa este creeata, programul verifica daca in ambele directii ale mufei se gasesc armaturi si daca tolerantele intre cele doua randuri de bare repartizate se afla in limitele normale.

O mufa nu poate fi creeata daca ...

• nu toate barele dintr-o repartitie au de cealalta parte a mufei, bare corespunzatoare. Acesta este cazul in care diferenta intre numarul de bare si/sau distanta de repartitie este diferita intre cele doua repartitii.



 cand diferenta intre cele doua distante distantele fata de marginea de repartitie ale celor doua armari, repartizate identic este mai mare decat o anumita valoare prestabilita (t – in desenul de mai jos).



Cand imbinarea prin suprapunere este transformata automat in imbinare cu mufe, acestea creeaza o linie de impartire ce poate fi definita liber. Cand barele sunt taiate automat, va exista un spatiu intre acestea, spatiu calculat pentru lungimea mansonului.Aceasta lungime (formata din cele doua distante ale barelor de la punctul de taiere pana la intersectia Lungimea barelor este ajustata automat.

Inginerie



Verificarea conditiilor de marginire

In momentul in care se creeaza mufele si filetele armaturilor, programul verifica anumite conditii de marginire. Daca aceste conditii nu sunt indeplinite, programul nu va introduce mufele si nu va taia armaturile.

In plus, in afara de verificarile de mai sus, programul mai verifica si daca :

- Exista o distanta minima de indoire
- Distanta intre axele barelor(cand se creeaza ancorajele si mufele din seria P).

Atentie: Programul ne verifica un anume tip de imbinare prin mufare a barelor sau o anumita distanta intre bare. Toate aceste lucruri trebuie observate indeaproape si constituie responsabilitatea celui ce foloseste acest software.

Cataloage cu imbinari prin mufare

Cataloagele de mufe si mansoane specifice fiacrei tari contin informatii referitoare la piesele in sine, filete si distante de prindere, toate structurate in clase. In momentul in care vi se va deschide un catalog cu mansoane puteti incepe definirea parametrilor acestora. Programul va afisa doar articolele si clasele de referinta:

- se pot folosi cu parametrii actuali (ex: diametru, forma de indoire).
- intrunesc conditiile fata de functia activa.

Toti ceilalti parametrii nu se pot accesa.

Selection of Articles						
Producer View Help						
📽 🚦 📩						
ERICO - LENTON	Class 🗠 Positionsmuffen P14					-
E LENTON - Schraubmuffe	Article					
E Positionsmutten P13						
B Positionsmuffen P14	Short name					X
	Parameters:	Unit	Minimum value	Maximum value	Value	$-\mathbf{x}$
	Betonstahldurchmesser Muffenstab	mm	10[10]	10[10]	10	
	A	mm	22 [22]	22 [22]	22	
	В	mm	42 [42]	42 [42]	42	
	Fc	mm	42 [42]	42 [42]	42	
	Max. Fo	mm	53 [53]	53 [53]	53	
	D	mm	18[18]	18[18]	18	
	Gewicht	kg	0.20 [0.20]	0.20 [0.20]	0.20	
					OK	Cancel

Atentie: Este la latitudinea utilizatorului ce fel de mufe sa se foloseasca ! Programul nu verifica daca mufa este corespunzatoare tipului de armatura dorit ! (de exemplu, mufa tip A12 este folosita pentru barele ce nu se pot roti).

Afisare detalii de mufare si date pentru mufe si filete

Simbolurile sunt utilizate pentru a afisa mufele, filetele si extrasele de armare.

Mai mult decat atat, informatiile despre tipul de mufa si filet este detaliat in texte extraselor totale sau partiale ale detaliilor de armare.Pentru bara mufata lungimea modificata a barei este afisata si fata de cea totala (cu mufa inclusa); apare intre paranteze - **Descriere Segment** este activa.

Mufele tip 'LENTON' sunt intotdeauna incluse in textul de detaliere al armaturii cu mufe si/sau filete, aceasta informatie aparand doar in textele in care este bifata *P* Caliatea otelului.



Analiza

Extrase speciale de armare va ajuta sa scoateti greutatile barelor cu sau fara mufe, impreuna cu celelalte bare sau separat. pentru aceasta, Allplan 2006 va ofera un nou tip de extras numit **Extras armare – Tipuri de indoiri, Calitate otel**, care a fost adaugata la **Extras armare**

si

Lista fasonare. In extrasul de armare, barele corespunzatoare sunt afisate pe pagini diferite iar in lista de fasonare masa totala a barelor este afisata pentru fiecare tip de otel.

In **Extras armare – Sumar**, barele relevante sunt combinate intr-un tabel separat.

Puteti folosi si noul extras **Mufe LENTON, Sumar** (ce se afla in **Extras armare**) pentru detaliile referitoare la tipurile si numarul de mufe.

Armare plase

Optiune noua pentru setarea unitatii pentru lungime

Ca si in cazul armarii cu bare, puteti acum sa setati unitatea de masura pentru lungimi in **Optiuni Armare plase**.

Setarea pe care o faceti aici este utilizata pentru valoarea cu care se suprapun plasele si pentru cotele plaselor afisate in extrase si diagrame.

imetrii pias Schita Hartie	Linii Liste plase		
Reprez. plase			
Format descriere plase	Pozitie+Tip	🔿 Pozitia	🔿 Inc
Poz. descriere plase	💿 Pe diagonala	🔘 In diagon	ala
Reprezentare plase	💿 Diagonala	🔿 Marg.	🔿 Cruce
Carc. etrieri - diag.princip	• Des		🔿 Inc
Inaltime text plase	0.0025		
Latime text plase	0.0025		
Dimensiuni	250		
Forma marcare pozitie		\diamond	

Liste, extrase de armare

Descriere unghi in lista fasonari

Puteti alege in **Optiuni armare otel** intre dimensiuni sau descrieri (descriere unghi) pentru armaturi, in listele de fasonari.

z. plan		1
Norm	DIN 104	5.1
Cal. beton	C25/3	80
ta oteluri, legenda 0.70	Raport marime text fasonari: rar	nd liste

Numerotare pagini consecutive

Cand doriti sa printati mai multe liste/extrase, paginile listelor sunt numerotate consecutiv; cu alte cuvinte, nu mai incepe fiecare lista cu numarul specificat pentru prima pagina.

Fisiere separate pentru liste plase

Listele pentru plase, care erau incluse in fisierul **18 Liste oteluri**(listele 23-27) in versiunile anterioare, au fost mutate intr-un fisier nou denumit **17 Liste plase** si au fost renumerotate incepand cu 1.

Liste armare pentru cladire

Listele 16 - 20 sunt acum incluse in listele de cantitati generale din fereastra de dialog a functiei **Selectie liste cladiri...** (meniul **Fisier**). Listele de fasonari pot fi inca accesate numai din modulele de Inginerie. In acest mod puteti analiza si evalua cantitati de armaturi sau numar is tipuri de mufe Lenton pe baza proiectului.
Plan pozitie

Lista pentru marci si text aditional

Allplan 2006 ofera o lista pentru marci cu text aditional.

In **Optiuni plan pozitie** puteti alege ca sistemul sa creeze text aditional ca si constructie de ajutor. Daca aceasta optiune este activa, textul aditional nu apare in planurile de plotare.

iuni plan pozitie				
Orig.sageat				
• Lungime sageata la mijloc				
🔿 Lungime sageata la margine	a			
Reprezent.				
🔽 Sageata depinde de grosim	iea planseului			
Text adaugat in constructii	de piutor			
	G	a	or 1	Abandon
	ę	a		Abandon

Alte imbunatatiri

- In cazul formelor de indoire cu arce, lungimea arcului este dimensionata conform razei si unghiului.
- Cand copiati si introduceti marci prin Clipboard in modulul **Plan pozitie**, indicatorii nu mai sunt scurtati. Aceasta eroare aparea numai cand scara de referinta nu era setata la 1:100. Indicatorii erau corectati la modificarea scarii de referinta.
- In cazul armaturii repartizate poligonal, aceeasi lungime totala este acum afisata in schite si extrase de armare.
- Cand introduceti componente FF in cofraj 2D, programul propune intotdeauna valoareile folosite cel mai recent in **Dimensiuni in directia de repartitie**.
- Metoda interna de calcul utilizata pentru generarea componentei FF **Stalp cu 3 zone de etrieri** a fost optimizata. Acum Allplan utilizeaza un multiplu al valorii distantei pentru a calcula etrierii. Exemplu: valoarea 25cm este introdusa ca zona de repartitie iar distanta este setata la 10cm. Allplan va crea 4 etrieri(3x10cm = 30cm > 25cm).