

Allplan 2011

Noutati in Allplan 2011

Noutati in Allplan 2011

Aceasta documentatie a fost intocmita cu foarte mare atentie.

Cu toate acestea, nu ne asumam raspunderea pentru eventuale erori. In cazul diferentelor dintre descrieri si program, meniul si mesajele afisate de catre program au prioritate.

Informatiile din aceasta documentatie, se pot schimba fara notificare prealabila. Companiile, numele si datele utilizate in exemple sunt fictive cu exceptia cazului cand se mentioneaza altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa, indiferent de forma sau mijloacele utilizate, electronice sau mecanice, fara permisiunea scrisa a Nemetschek AG.

Allfa® este marca inregistrata a Nemetschek Allplan GmbH, Munich.

Allplan® este marca inregistrata a Nemetschek AG, Munich.

AutoCAD®, DXF™ si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc., San Rafael, CA.

BAMTEC® este marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany.

Unele parti ale produsului au fost dezvoltate utilizand LEADTOOLS.

(c) 1991-2000, LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate.

Microsoft®, Windows®, and Windows Vista™ sunt marci inregistrate ale companiei Microsoft Corporation.

MicroStation® este marca inregistrata a Bentley Systems, Inc.

Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind biblioteca Xerces de la 'The Apache Software Foundation'.

Toate marcile inregistrate sunt proprietatea detinatorilor lor.

© Nemetschek Allplan GmbH, Munich, 2010. Toate drepturile rezervate.

Editia, septembrie 2010

Document nr. 011ro01m01-1-TD0910

Cuprins

Bun venit.....	1
Actualizare Allplan	2
Configurarea actualizarilor Allplan pentru statiile de lucru	2
Configurarea actualizarilor Allplan intr-un mediu de retea	3
Distribuirea actualizarilor catre toti utilizatorii din retea	3
Caseta de dialog Definitii actualizare Allplan	5
Actualizare Allplan definitii sysadm	7
Administrare Nemetschek Softlock.....	8
Caseta de dialog imbunatatita	8
Asistenti imbunatatiti	9
O singura fereastră pentru licentele locale si cele server	11
Noua caseta de dialog Optiuni	13
Caseta de dialog optiuni	14
Interfata cu utilizatorul a casetei de dialog optiuni.....	16
Cautarea optiunilor	18
Salvarea, preluarea si resetarea optiunilor.....	19
Interfete.....	23
Interfata IFC.....	23

Interfata DGN.....	24
Interfata DXF/DWG	24
Interfata SKP.....	25
Interfata STL	27
Interfata PDF.....	29
Interfata Rhino	32
Interfata Cinema 4D.....	32
Numar de desene deschise	32
Salvare automata	32
Noul motor grafic pentru operatii rapide de regenerare	33
Reprezentare cu calcul de ascundere in timp real.....	34
Reprezentare imbunatatita a textului si a planului de plotare	36
Casete de dialog recreate	37
Ce noutati sunt in functiile de introducere polilinie?	38
Generalitati despre optiunile disponibile la trasarea poliliniilor...	39
Creare poligon din elemente sau contururi	43
Segmente de linii paralele	44
Conversie linii text in bloc text.....	45
Favorite si functiunea de resetare pentru imaginile cu calcul ascundere.....	46
Favoritele si functia de resetare pentru sectiunile asociative	48
Modificari importante in Optiuni, zona Activare	50
Previzualizare selectie la potrivire elemente (Optiuni - Activare)	50
Mod de creare paralele la elipse.....	50
Proprietati element incluzand numarul desenului si numele (optiuni activare).....	51
Moneda si distanta fac acum parte din proprietatile proiectului.	52
 Imprimarea si plotarea	53
Definitii impuse avansate.....	54

Formate de hartie independente de imprimanta	55
Previzualizare imprimare imbunatatita.....	57
Previzualizare imbunatatita a paginii de hartie	59
Noul motor grafic pentru operatii rapide de regenerare	60
Modelare 3D	61
Funcție de modificare distanta imbunatatita pentru elemente 3D.....	62
Elementele arhitecturale sunt intotdeauna in 3D..	64
Corpuri de arhitectura.....	65
Lucrari de reabilitare	66
Fatade	67
Balustrade, garduri	68
Noutati sunt in functiile de introducere polilinie ..	69
Vedere generala asupra optiunilor introducere a poliliniilor ..	70
Continut	74
Simboluri Artist.....	74

Modulul Imagini scanate: imaginile pixel nu mai sunt disponibile.	75
 Imprimare rapida	76
 Analize cu ajutorul rapoartelor	77
Raport, Lista	78
Crearea rapoartelor	78
Report viewer	79
Generator plan	81
Cum sa	82
 Modelare 3D.....	86
Copiere si conversie elemente in desene	87
Corpurile 3D din elemente arhitecturale pastreaza attributele.....	88
Functia Modificare distanta imbunatatita la elemente 3D	90
Mai multe facilitati noi pentru modelarea 3D.....	92
 Modulul Imagini scanate: imaginile pixel nu mai sunt disponibile.	93
 Inginerie	94
Noutati generale	94
Mod armare	94
Gestiune extrase armare	95
Catalog sectiuni	96
Introducerea si modificarea datelor utilizand paletele	97
 Vederi asociative	98

Anexa	99
Note lansare	99
Calcul ascundere	99
Efecte asupra liniilor motiv si tipurilor de linie datorate noului motor grafic	99
Noul motor grafic si Citrix	99
Atribute utilizator	100
Text difuz in casetele de dialog in Windows XP	100
Produse, furnizori: Catalogul Off-line PART nedisponibil in 2011	100
Schimbul de date cu CINEMA 4D	100
Rapoarte in structura de cladire	100
Marginea ferestrei Allplan	100
Imagini cu calcul ascundere cu placi grafice nesuportate	101
Caseta de dialog optiuni	101
Cataloage simboluri	101
Detectie automata contur	101
 Index	 103

Bun venit

Stimati clienti,

Noua versiune Allplan 2011 se afla in mijlocul fazei beta. Urmatoarele pagini prezinta cele mai importante facilitati care au fost dezvoltate de la versiunea anterioara.

Din nou, am fost in masura sa implementam in practica un numar mare din ideile dumneavoastra.

Speram sa inteleti faptul ca aceasta descriere este preliminara si inca se afla in dezvoltare pentru urmatoarele versiuni beta ale Allplan.

Va uram succes in explorarea Allplan 2011!

Nemetschek Allplan GmbH

Actualizare Allplan

Puteti configura Allplan sa instaleze actualizarile (hotfix-uri si service release-uri) automat. Astfel, va veti asigura ca intotdeauna veti avea disponibila cea mai recenta versiune. Utilitarul pentru actualizare automata functioneaza cu majoritatea service release-urilor, mici hotfix-uri si fisiere de ajutor actualizate.

Puteti descarca si instala actualizarile Allplan in mai multe moduri:

Actualizarile pot fi descarcate si instalate complet automat.

Actualizarile pot fi descarcate automat si instalate manual (aceasta este setarea implicita).

Actualizarile pot fi decarcate manual si instalate manual.

Setarea specifica pentru computer si independenta de utilizatorul care s-a logat la acest computer. Cu toate acestea, fiecare utilizator modifica setarile. La o instalare de retea, administratorul Allplan oiaate defini setari specifice stricte pentru toate computerele din retea. In acest caz, utilizatorii "normali" de Allplan nu pot modifica setarile. Administratorul Allplan poate de asemenea sa forteze instalarea actualizarilor (consultati "Distribuirea actualizatilor catre toti utilizatorii din retea" la pagina 3) distribuind actualizarile descarcate pe toate computerele din retea.

Configurarea actualizarilor Allplan pentru statiile de lucru

Pentru a defini modul in care sunt descarcate si instalate actualizarile Allplan pe fiecare statie de lucru

- 1 In meniul ?, faceti click pe **Actualizare Allplan**.
- 2 Specificati modul in care vor fi descarcate si instalate actualizarile in caseta de dialog Definitii actualizare Allplan (Consultati "Caseta de dialog actualizare definitii Allplan" la pagina 5).

Nota: Daca nu puteti face nicio setare, este posibil ca administratorul Allplan sa fi restrictionat anumite drepturi.

- 3 Faceti click pe **OK**.
-

Configurarea actualizarilor Allplan intr-un mediu de retea

Daca lucrați într-un mediu de retea, administratorul Allplan poate defini modul în care fiecare utilizator va descarca și/sau instala actualizarile pentru Allplan.

Pentru a defini modul în care sunt descarcate și instalate actualizarile Allplan într-un mediu de retea

1. În meniul **?**, faceți click pe **Actualizare Allplan**.
 2. Se va deschide caseta de dialog Definiții actualizare Allplan (la "Caseta de dialog actualizare definiții Allplan" pagina 5).
 3. Faceți click pe Definiții **Sysadm**.
 4. Se va deschide caseta de dialog Actualizare Allplan definiții sysadm (la "Actualizare Allplan definiții sysadm" pagina 7).
 5. Selectați **Definiții centrale pentru toți utilizatorii cu excepția sysadm**.
 6. **Nota:** Dacă nu selectați această opțiune, fiecare utilizator va putea efectua setările descrise în Configurarea actualizarilor Allplan pentru stațiile de lucru (la pagina 2).
 7. Specificați modul în care vor fi descarcate și instalate actualizarile
 8. Pentru a restricționa pe cât posibil drepturile utilizatorilor, activați **Dezactivare cautare automată a actualizarilor** și dezactivați **Instalarea este posibilă cu "Cautare acum"**. Ca rezultat, utilizatorii vor putea instala numai actualizarile distribuite (consultați "Distribuirea actualizarilor către toți utilizatorii din retea" la pagina 3) de administratorul Allplan.
 9. Faceți click pe **OK**.
-

Distribuirea actualizarilor către toți utilizatorii din retea

Administratorul Allplan poate distribui actualizarile către toate computerele din retea. Ca rezultat, actualizarile distribuite sunt instalate automat la următoarea pornire Allplan. Administratorul Allplan poate specifica dacă actualizarile vor fi instalate automat sau în urma unei confirmări. Astfel,

administratorul Allplan se va asigura ca pe toate computerele din retea este instalata cea mai recenta versiune de Allplan.

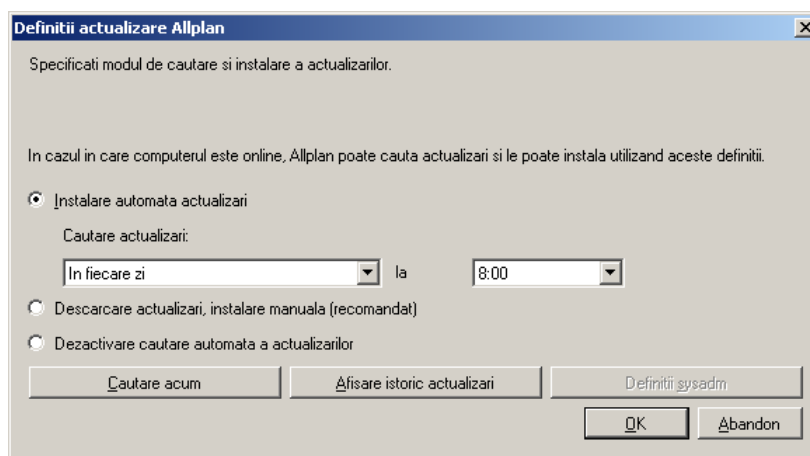
Pentru a distribui actualizarile catre toti utilizatorii din retea

1. In meniul **?**, faceti click pe **Actualizare Allplan**.
 2. Se va deschide caseta de dialog Definitii actualizare Allplan (la "Caseta de dialog actualizare definitii Allplan" pagina 5).
 3. Faceti click pe Definitii **Sysadm**.
 4. Se va deschide caseta de dialog Actualizare Allplan definitii sysadm (la "Actualizare Allplan definitii sysadm" pagina 7).
 5. Faceti click pe **Distribuire...**
 6. Selectati Instalare **automata (nu poate fi anulat)** daca actualizarea va fi instalata automat. Acest proces nu poate fi anulat.
 7. Faceti click pe link pentru a afisa informatii despre actualizare.
 8. Faceti click pe **OK**.
-

Nota: Butonul **Distribuire...** este disponibil numai daca o actualizare descarcata nu a fost inca distribuita.

Caseta de dialog Definitii actualizare Allplan

Puteti utiliza caseta de dialog **Definitii actualizare Allplan** pentru a specifica daca si cum vor fi cautate si instalate actualizarile Allplan. Astfel, va veti asigura ca intotdeauna veti avea instalata cea mai recenta versiune Allplan. Toti utilizatorii pot vizualiza aceasta caseta de dialog. Totusi, anumite setari pot fi indisponibile, daca administratorul Allplan a facut deja setarile.



Cum accesati fereastra de dialog

Instalare automata actualizari

Allplan gaseste automat noile actualizari atunci cand ati specificat in **Cautare actualizari**. Toate actualizarile sunt descarcate automat. La urmatoarea pornire Allplan, actualizarile descarcate sunt instalate automat fara alte intrebari (chiar daca l-ati descarcat manual, utilizand functia **Cautare acum**).

Cautare actualizari

Puteti seta pentru Allplan cand sa caute actualizari. Va rugam sa retineti ca Allplan are nevoie de acces la internet pentru aceasta.

Descarcare actualizari, instalare manuala (recomandat)

Allplan gaseste automat noile actualizari atunci cand ati specificat in **Cautare actualizari**. Toate actualizarile sunt descarcate automat. La urmatoarea pornire Allplan, dumneavoastra veti decide daca doriti sa instalati actualizarile.

Dezactivare cautare automata a actualizarilor

Allplan nu cauta automat actualizarile; totusi, puteti gasi actualizarile manual, utilizand **Cautare actualizari**. In acest caz, actualizarile sunt instalate automat. Va rugam sa retineti faptul ca nu puteti anula procesul de instalare.

Cautare acum

Atunci cand faceti click pe butonul **Cautare acum**, Allplan verifica daca exista noi actualizari disponibile. Daca Allplan a gasit o actualizare noua, puteti decide daca o descarcati sau nu.

Daca este selectata optiunea **Instalare automata actualizari**, actualizarea descarcata este instalata automat la urmatoarea pornire a Allplan. Daca este selectata optiunea **Descarcare actualizari, instalare manuala**, veti putea decide daca instalati sau nu actualizarea la urmatoarea pornire a Allplan.

Afisare istoric actualizari

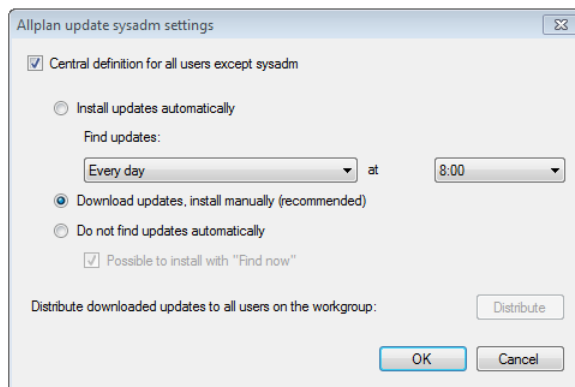
Ofera informatii despre istoricul actualizarilor din computer.

Definitii sysadm

Acest buton este disponibil pentru administratorii Allplan intr-un mediu de retea. Facand click pe acest buton se va deschide caseta de dialog **Definitii actualizare Allplan** (vedeti "**Actualizare Allplan definitii sysadm**" la pagina 7).

Actualizare Allplan definitii sysadm

Utilizand caseta de dialog **Actualizare Allplan definitii sysadm**, administrator sistemului poate predefini setarile pentru utilizatorii fara drepturi de administrator in Allplan si poate distribui actualizarile catre toate computerele din retea. Astfel, administratorul Allplan se poate asigura ca ultima versiune de Allplan este mereu disponibila pe toate computerele din retea.



Definitii centrale pentru toti utilizatorii cu exceptia sysadm

Atunci cand aceasta optiune este activa, cele trei butoane de optiuni sunt inactive pentru utilizatorii fara drepturi de administrator in Allplan si vor avea setarile selectate aici. Atunci cand aceasta optiune nu este activa, fiecare utilizator poate efectua aceasta setare.

Instalarea este posibila cu "Cautare acum"

(inactiva; activa pentru primele doua optiuni)

Atunci cand aceasta optiune, fiecare utilizator Allplan poate cauta actualizarile si le poate instala (numai optiunea automat este dezactivata).

Distribuire...

Aceasta optiune este disponibila numai cand actualizarile au fost descarcate.

Administratorul sistemului poate utiliza aceasta optiune pentru a muta actualizarile descarcate in directorul \Updates. Ca rezultat, aceste actualizari vor fi disponibile pentru toti utilizatorii din retea. Atunci cand optiunea **Instalare automata** este activa, actualizarile sunt instalate automat pe toate computerele fara nicio alta intrebare.

Administrare Nemetschek Softlock

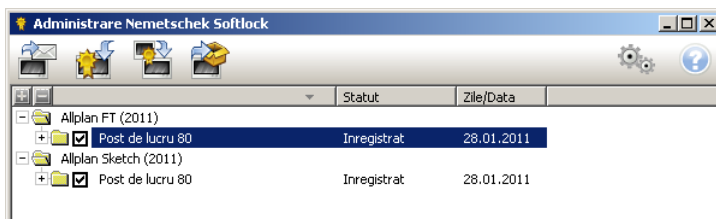
Caseta de dialog imbunatatita

The Caseta de dialog **Administrare Nemetschek Softlock** a fost recreata si simplificata.

Managerul de licente are o interfata noua:

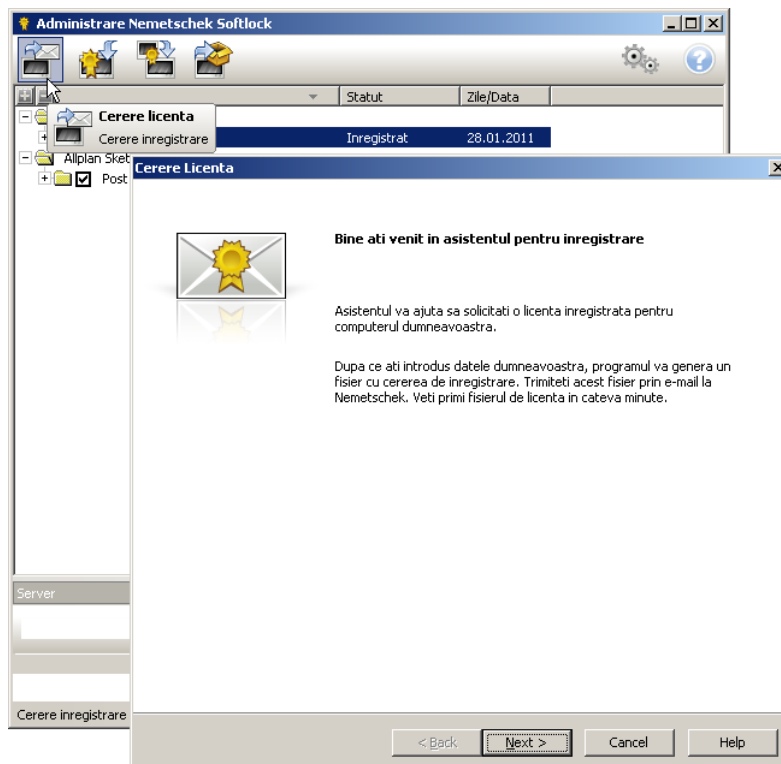
Pictograme moderne cu denumiri sugestive pentru operatiile principale

Interfata utilizator foarte clar structurata



Asistenti imbunatatiti

Asistentii pentru cerere, export si import de licente, precum si relocare licente pe un nou computer au fost simplificati si imbunatatiti.



Au fost eliminati pasii care nu erau necesari. De exemplu:

Nu mai trebuie sa porniti Managerul de licente in modul Administrator. La cererea unei licente, puteti acum sa activati explicit drepturile de administrator daca aveti nevoie de acestea.

Cerere Licenta

Date client
Va rugam sa introduceti datele de client sau sa le verificati pe cele introduse.

ID Client: [Editare ID client si CD Key](#)

CD Key:

Firma: Nume firma

Nume:

Adresa:

Cod postal:

Procesul de trimitere a cererilor de licenta - cu si fara o conexiune e-mail - a fost simplificat.

Cerere Licenta

Trimiteți fișierul de înregistrare
Selectați o metoda de trimitere a fișierului de înregistrare către Nemetschek.

Programul a generat un fișier de înregistrare pe care îl puteți folosi pentru a cere o licență. Trebuie să trimiteți prin e-mail acest fișier către Nemetschek (register@nemetschek.de). Doriți să continuați?

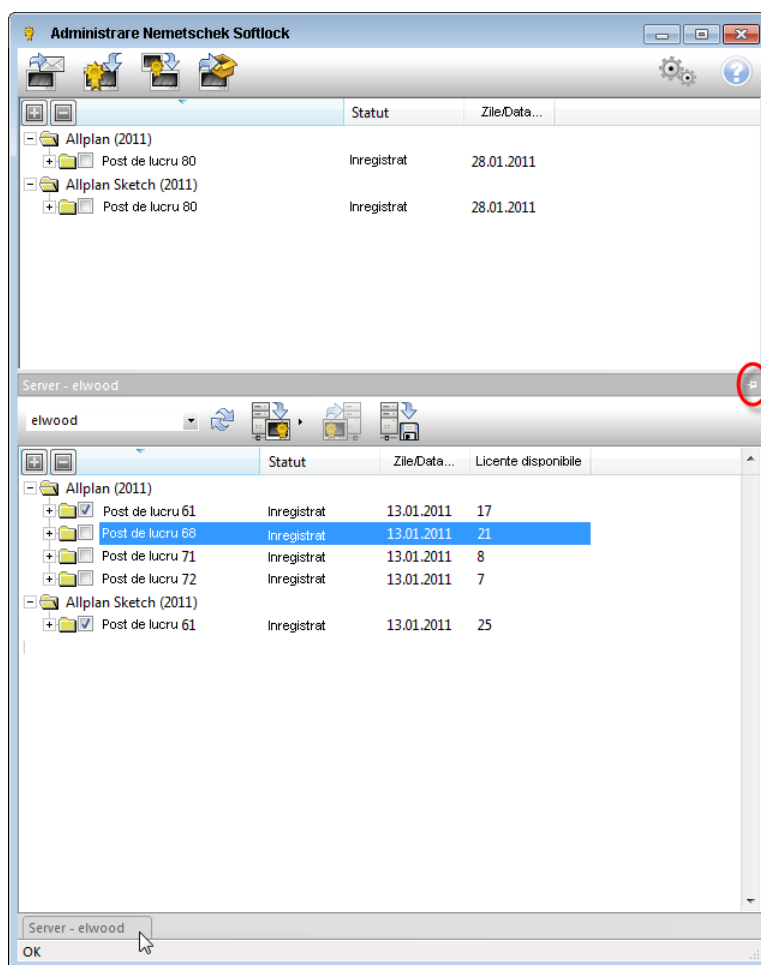
☒ Porniți casuta de e-mail, creați un e-mail și atașați fișierul de licență. Puteți trimite acest e-mail imediat.

☐ Afișați fișierul de înregistrare pe ecran pentru a putea fi trimis ulterior de pe un alt calculator.

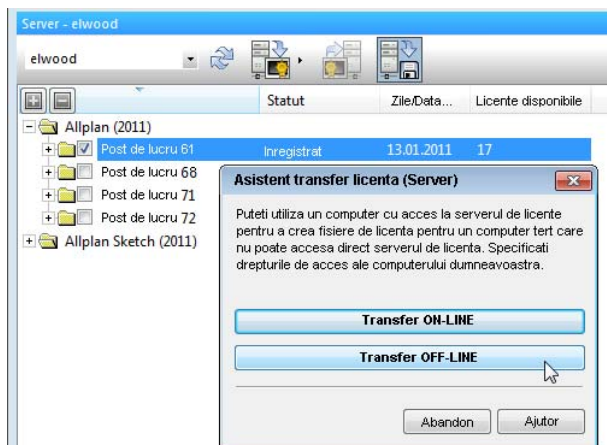
O singura fereastră pentru licențele locale și cele server

Atunci când lucrați cu **NemSLock Server**, serverul de licențe pentru Managerul de licențe Nemetschek Softlock, nu mai este nevoie să comutați între taburile **Administrare Nemetschek softlock** și **Client/Server**. Puteți observa imediat ce tip de licență este utilizată la un moment dat.

Fereastra **Licențe server** se deschide imediat ce poziționați cursorul în partea de jos a ferestrei **Manager Licențe Nemetschek Softlock**. Faceți click pe  dacă fereastra **Licențe server** rămâne deschisă.



Asistenții pentru exportul și importul licențelor server pe computerul dumneavoastră sau pe un notebook au fost simplificați. Procedura este aproximativ aceeași ca și pentru licențele locale.



Noua caseta de dialog Optiuni

Noua caseta de dialog **Optiuni** din Allplan 2011 are o structura clara, oferind o maniera de lucru simpla si intuitiva. Puteti face toate setarile pentru program centralizat in aceasta caseta de dialog. Pe langa setarile personalizate, cum ar fi culoarea de fundal si dimensiunea cursorului, aceasta caseta de dialog gestioneaza centralizat reguli, standarde si standarde de birou.

Pentru a afla mai multe despre o anumita optiune, faceti click pe pictograma  **Info**.

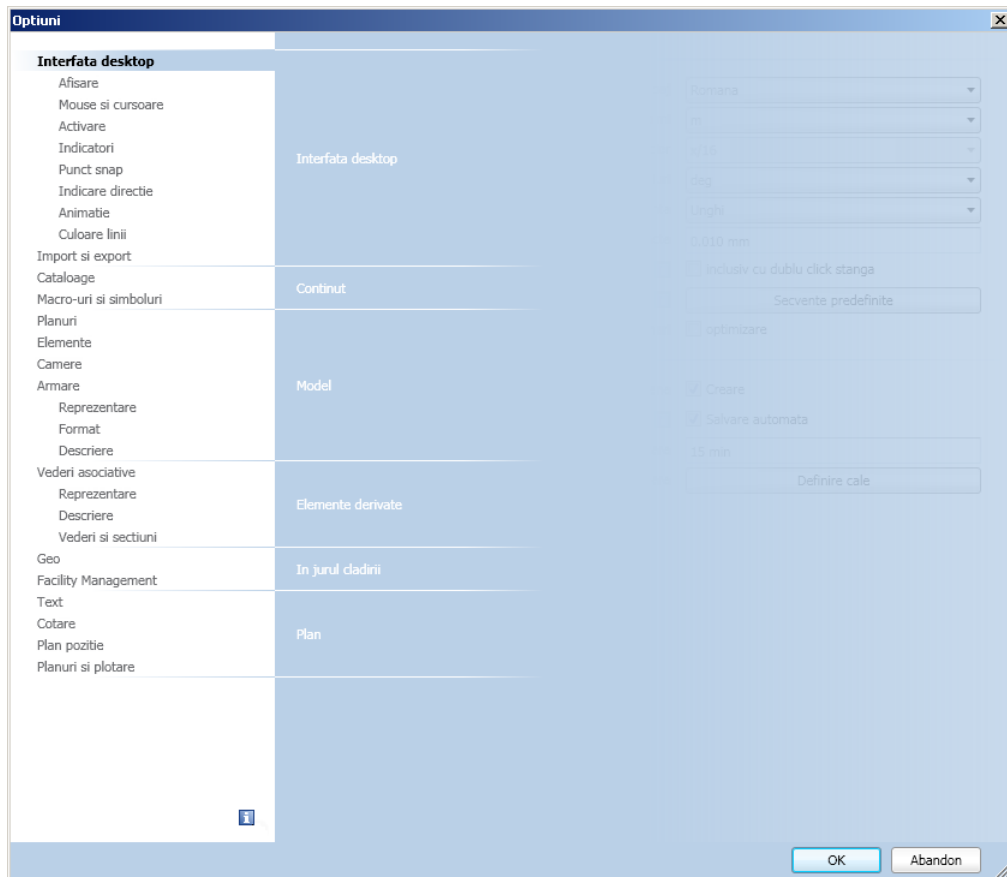
Funcția  **Cautare optiuni** (vedeti "**Cautarea optiunilor**" la pagina 18) gaseste optiunea in timp real. Tot ce trebuie este sa introduceti termenul pe care doriti sa il cautati. Facand click pe un rezultat in lista din stanga veti fi automat directionat catre optiunea corespunzatoare in partea dreapta a casetei de dialog **Optiuni**.

Puteti salva setarile ca favorit in caseta de dialog **Optiuni**. Favoritele pentru optiuni, care pot fi schimbate rapid, si un stanford de birou comun si uniform, va vor imbunatati considerabil munca in birou.

Caseta de dialog optiuni

O noua facilitate in Allplan 2011 este caseta de dialog **Options**, care combina toate optiunile intr-o singura caseta de dialog. Puteti naviga intre paginile individuale de optiuni, facand click pe optiunea dorita in zona din partea stanga. Continutul paginii este reprezentat in partea dreapta.

Paginile de optiuni afisate in partea stanga a casetei de **Optiuni** sunt structurate dupa cum urmeaza:



Aceasta structura reflecta modul natural si logic de lucru:

Pregatire: personalizati-va desktop-ul dupa cum doriti

Pregatire: efectuati setarile pentru continut si interfete

Design: creati modelul pentru proiectul de constructie

Design: obiecte derivate din model

Design: creati mediul inconjurator al proiectului de constructie

Rezultat: creati si imprimati planurile

Grupele de optiuni detaliate

Interfata desktop

Aici puteti efectua setari personalizate pentru a aranja desktopul dupa cum doriti: de exemplu, puteti seta cu culorile folosite pentru creioane, puteti seta definitiile pentru punct snap, indicare directie, activare, cursor, mouse, fereastra de animatie si noul motor grafic. De asemenea, puteti sa specificati caile de salvare si cataloagele pe care doriti sa le utilizati.

Continut

Puteti utiliza aceste optiuni pentru a defini modul in care programul functioneaza impreuna cu macro-urile, simbolurile si restul materialelor in sens larg.

Model

Acest grup combina toate elementele care apartin modelului. Optiunile care nu sunt concentrate pe elemente specifice, cum ar fi planurile de lucru standard si planurile de acoperis, sunt listate separat.

Obiecte derivate

Planuri de etaj, sectiuni, vederi, etc, sunt derivate din model. Aceste obiecte sunt direct conectate cu modelul. Aici, puteti defini toate optiunile pentru orice obiect derivat din model.

Tot ce inconjoara cladirea

In functie de modulele achizitionate, puteti utiliza aceste optiuni pentru a defini toate elementele legate de imprejurimile proiectului de constructie si facility management.

Plan plotare

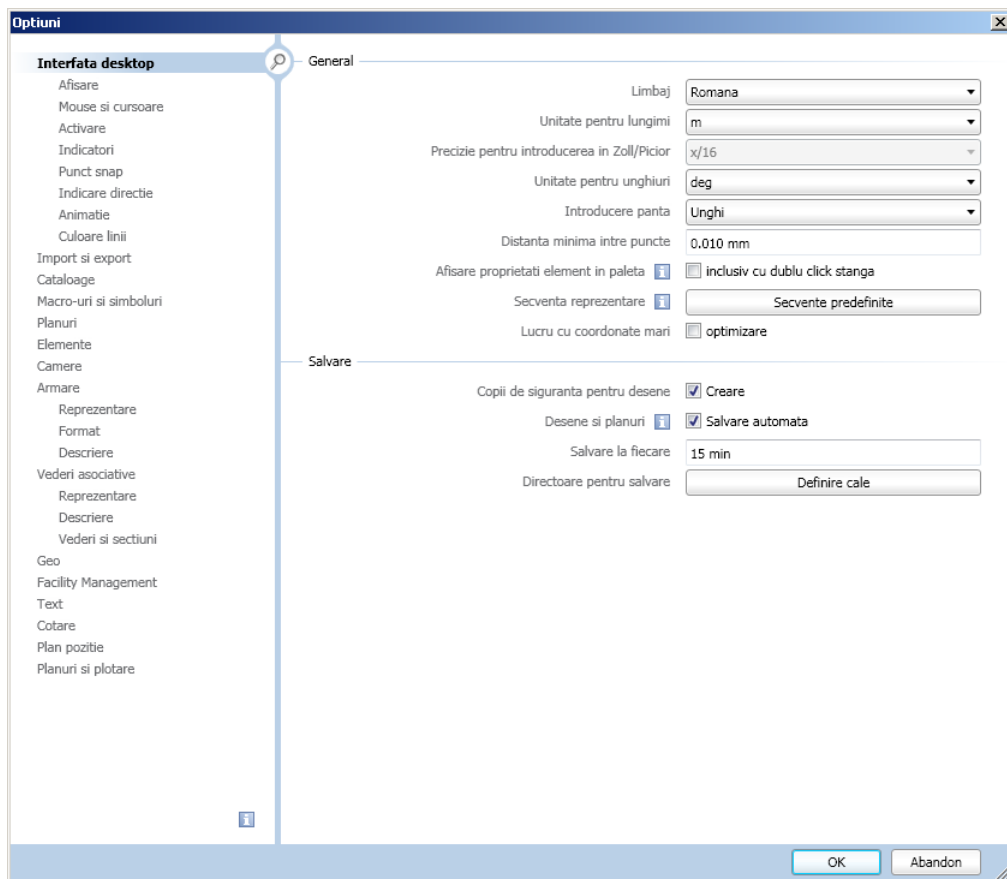
Planul de plotare completeaza procesul de desenare. Acest grup de optiuni ofera toate setarile de care aveti nevoie pentru a crea planurile (descrierile, cotele, asamblarea si imprimarea planurilor).

Interfata cu utilizatorul a casetei de dialog optiuni

Aranjarea paginilor in caseta de dialog optiuni

Partea stanga a casetei de dialog **Optiuni** se afla o lista cu o structura ierarhica. Fiecare introducere din cele doua nivele ierarhice se refera la o pagina de optiuni diferita. Numele paginii este afisat in partea stanga a casetei de dialog **Optiuni**

Atunci cand selectati noua caseta de dialog **Optiuni**, se deschide urmatoarea pagina:

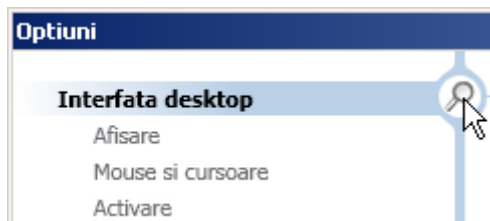


Facand click pe introducerile din partea stanga, veti ajunge la grupele individuale de optiuni.

In Ajutor este prezentat un rezumat al tuturor paginilor de optiuni cu informatii detaliate pentru fiecare pagina. Consultati capitoul intitulat "**Optiuni**".

Cautarea optiunilor

In noua caseta de dialog **Optiuni** puteti cauta anumite optiuni. Faceti click pe lupa din partea de sus a casetei de dialog **Optiuni**.

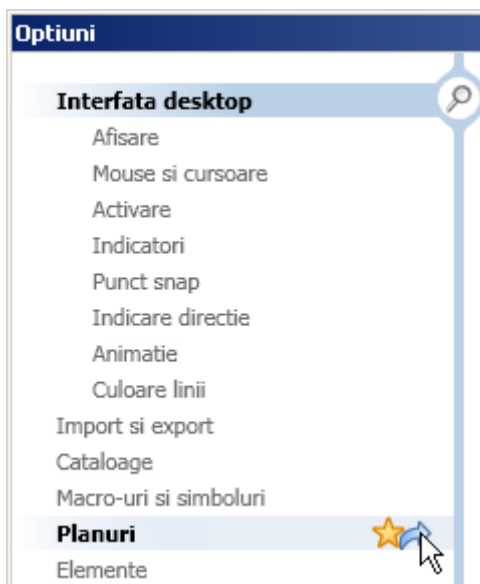


Pentru mai multe informatii, consultati "**Cautarea optiunilor**" (la pagina 18).

Salvarea, preluarea si resetarea optiunilor

Pentru prima data, puteti salva si prelua optiuni in Allplan 2011 utilizand fisierele favorite.

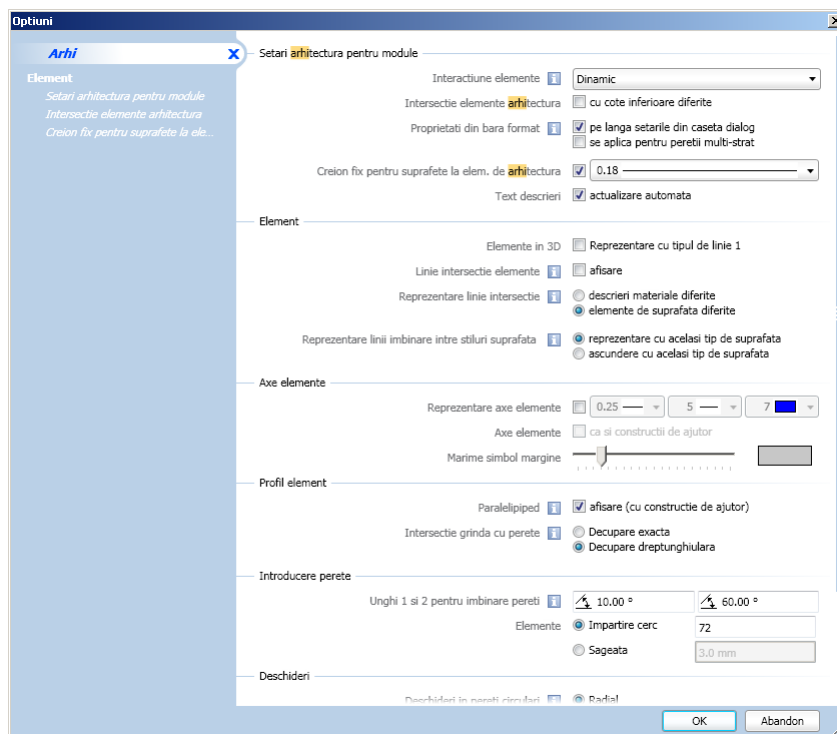
Pentru a accesa caseta de dialog pentru salvarea, preluarea si resetarea optiunilor, mutati cursorul pe una din paginile de optiuni, in partea stanga a casetei de dialog **Optiuni**. Vor aparea doua pictograme langa numele paginii:



Faceti click pe aceste pictograme pentru a deschide caseta de dialog. Pentru mai multe informatii, consultati "**Salvarea, preluarea si resetarea optiunilor**" (la pagina 19).

Cautarea optiunilor

Puteti gasi functia pentru cautarea optiunilor in partea de sus a casetei de dialog **Optiuni**. Faceti click pe  **Cautare**. Se va deschide un camp, unde puteti sa introduceti termenul cautat. Allplan creaza un index cautare prima data cand deschideti aceasta functie. Introduceti termenul pe care doriti sa il cautati. Pe parcursul introducerii, Allplan listeaza simultan rezultatele in partea stanga a casetei de dialog. Puteti de asemenea sa vizualizati rezultatele in partea dreapta a casetei de dialog: Acestea sunt evidentiata cu galben.

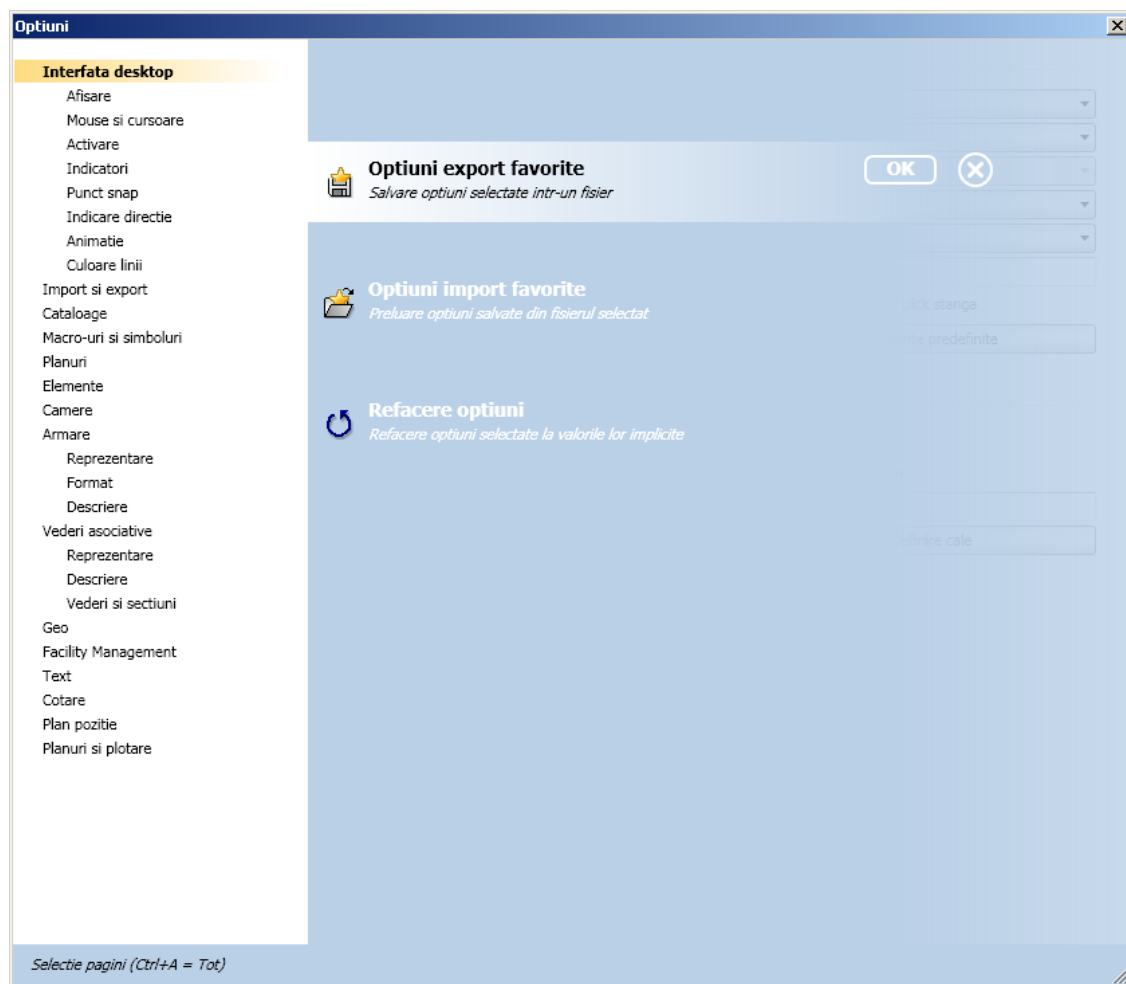


Faceti click pentru a selecta un rezultat in partea stanga a casetei de dialog. Pagina selectata este afisata in caseta de dialog **Optiuni**.

Lista cu rezultatele ramane deschisa pentru a putea afisa rezultate multiple unul dupa celalalt.

Pentru a finaliza, faceti click pe  langa campul pentru introducerea termenilor.

Salvarea, preluarea si resetarea optiunilor



Salvarea si preluarea optiunilor salvate ca favorite are urmatoarele avantaje:

Daca lucrati temporar pe o alta statie de lucru, puteti sa luati cu dumneavoastra propriile setari.

Mai multi utilizatori lucreaza la acelasi proiect. Aceleasi setari sunt disponibile pentru toti utilizatorii.

Configurati noi posturi de lucru Allplan. Si aici pot fi utilizate aceleasi setari.

Optiunile sunt salvate sau preluate din favorite per pagina. Mai multe pagini pot fi salvate intr-un singur fisier favorit.

Puteti de asemenea sa preluati si sa resetati optiunile pagina cu pagina, sau mai multe pagini pot fi preluate sau resetate in acelasi timp.

Cum se selecteaza optiunile care vor fi salvate sau resetate

Este selectata pagina de optiuni din care activati zona de salvare, preluare si resetare optiuni. Pentru a va ajuta sa identificati pagina, aceasta este evidentiata cu galben in partea stanga a casetei de dialog. Functia pe care o selectati acum -  **Salvare** (vedeti "**Salvarea optiunilor**" la pagina 21) sau  **Resetare** (vedeti "**Resetarea optiunilor**" la pagina 22) - este aplicata pentru optiunile din pagina activa.

Puteti salva sau reseta optiunile pentru mai multe pagini, dupa cum urmeaza:

Selectare toate paginile

CTRL+A: selecteaza toate paginile de optiuni.

Adaugare pagini individuale la selectie

CTRL+click apasati tasta CTRL si faceti click stanga pe paginile dorite. Paginile sunt adaugate la selectie.

Selectarea unor pagini adiacente

Faceti SHIFT+click: faceti click stanga pe prima pagina pe care doriti in partea stanga. Tineti apasata tasta SHIFT si faceti click stanga pe ultima pagina pe care o doriti in partea stanga. Sunt selectate toate paginile dintre cele doua pe care ati facut click.

Nota: Atunci cand ati selectat mai multe pagini si faceti click stanga pe o pagina, selectia este anulata cu exceptia paginii pe care ati facut ultima data click.

Atunci cand  **preluati** (vedeti "**Preluarea optiunilor**" la pagina 22) optiuni salvate intr-un fisier favorit, puteti selecta paginile dupa ce ati deschis fisierul. Sunt afisate toate paginile salvate in fisierul favorit si puteti selecta paginile pe care doriti sa le preluati.

Salvarea optiunilor

Pentru a salva intr-un fisier favorit paginile de optiuni selectate

- ➡ Ati facut setari pentru optiuni.
- ➡ Ati selectat paginile de optiuni corespunzatoare (consultati Cum se selecteaza optiunile care urmeaza a fi salvate (vedeti "Salvarea, preluarea si resetarea optiunilor" la pagina 19).

- 1 In zona  **Optiuni export favorite**, faceti click pe **OK**.
- 2 Fereastra de dialog **Save as** se va deschide. Salvati directorul in care doriti sa salvati fisierul xml.

/Usr/Local/Favorite Privat/ este setarea implicita. Daca nu schimbati acest director, este utilizat pentru exportul si importul optiunilor. Daca modificati calea pentru una dintre aceste doua functiuni, calea pentru cealalta functiune se modifica automat.
- 3 Introduceti un nume pentru fisierul favorit.
- 4 Faceti clic pe **Save**.

Optiunile sunt salvate. Odata ce s-a finalizat acest proces, este afisata din nou cea mai recenta pagina de optiuni vizualizata.

Preluarea optiunilor

Pentru a prelua paginile de optiuni salvate ca fisier favorit.

➡ Deja ati salvat optiunile ca fisier favorit (vedeti "Salvarea optiunilor" la pagina 21).

- 1 Faceti clic pe  **Optiuni import favorite**.
- 2 Faceti clic pe butonul **Rasfoire**.
- 3 In caseta de dialog **Open**, selectati directorul cu fisierul favorit pentru optiuni.
- 4 Faceti click pe acest fisier.
- 5 Faceti click pe **Open**.

Paginile de optiuni salvate in fisierul favorit sunt evidentiata cu galben in partea stanga a casetei de dialog **Optiuni**.

- 6 Selectati paginile pe care doriti sa le preluati.
- 7 Faceti click pe **OK** in zona fisierului  ***.xml** (numele fisierului favorit importat) pentru a prelua paginile de optiuni dorite.

Allplan inlocuieste toate optiunile din paginile selectate cu optiunile salvate in fisierul favorit.

Resetarea optiunilor

Pentru a reseta optiunile

- ➡ Ati facut setari pentru optiuni, dar acum doriti sa reveniti la pe cele implicite.
- ➡ Ati selectat paginile de optiuni corespunzatoare (consultati Cum se selecteaza optiunile care urmeaza a fi salvate (vedeti "Salvarea, preluarea si resetarea optiunilor" la pagina 19)).

- 1 Faceti click pe  **Refacere optiuni**
- 2 Selectati paginile de optiuni pentru care doriti sa refaceti valorile implicite.
- 3 Apoi faceti click pe **OK**.

Allplan reface valorile implicite pentru toate optiunile in paginile pe care le-ati selectat.

Interfete

Interfata IFC

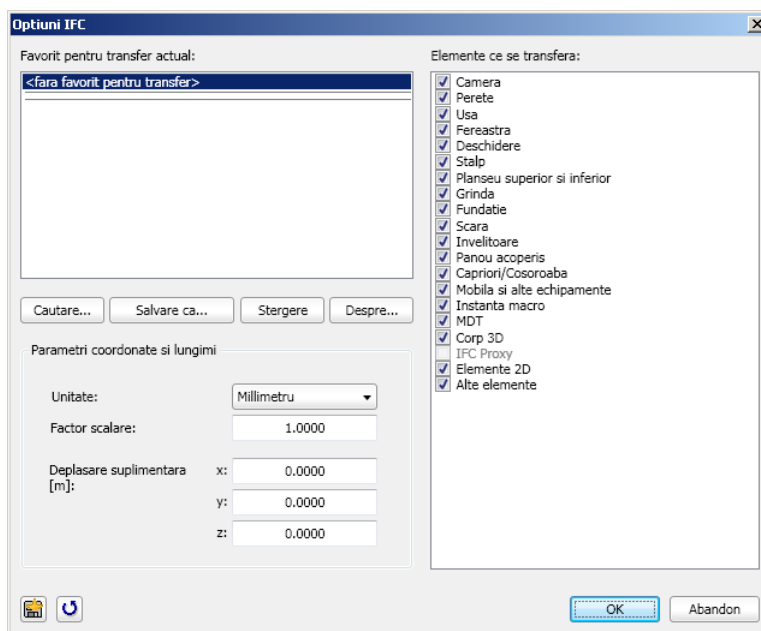
Pentru interfata IFC sunt disponibile urmatoarele noi facilitati:

Pot fi specificati parametrii pentru coordonate si lungimi pentru a redimensiona sau muta elementele la transfer.

Puteti filtra elementele.

Puteti salva setarile ca favorite pentru transfer si puteti prelua setarile salvate. Favoritele pentru transfer functioneaza in aceeasi maniera ca si interfata DXF/DWG. Acesta este un pas inainte catre eficienta. Ca rezultat, transferul de date IFC nu necesita cunostinte foarte avansate. Datorita setarilor implicite predefinite, utilizatorii pot schimba la nivel inalt date IFC de calitate deosebita.

Puteti utiliza caseta de dialog **Optiuni IFC** pentru a face setarile precum si pentru a salva sau prelua favorite de transfer. Faceti click pe  in casetele de dialog  **Import date IFC** sau  **Export date IFC**. Caseta de dialog **Optiuni IFC** se va deschide.



Imediat ce transferul a fost facut, veti putea vedea un fisier jurnal care listeaza elementele Allplan si clasele IFC corespunzatoare.

Interfata DGN

Noua caseta de functii pentru interfata DGN V8 Aceasta ofera optiuni avansate (de ex. multimodel)

Interfata DXF/DWG

Pentru interfata DXF/DWG sunt disponibile urmatoarele noi facilitati:

Support pentru fisiere AutoCAD 2010/2011.

Conturul camerelor este exportat si ca poligoane in 2D (cerinte: camerele sunt transferate, setari componente complexe). Aceasta imbunatateste schimbul de date cu programe facility management.

Culoarea corpurilor cu proprietatea "din layer" este importata corect.

Interfata SKP

Allplan 2011 ofera o interfata pentru formatul SKP (Google SketchUp). Puteti utiliza aceasta interfata pentru a exporta modelul cladirilor cu texture din Allplan 2011 catre Google SketchUp. Modele 3D create in Google SketchUp pot fi importate ca suprafete 3D in Allplan 2011.

Mod de lucru Allplan - SketchUp - Allplan

Puteti utiliza  **Export date SketchUp** pentru a salva un model Allplan in format *.skp. Pentru a imbunatati acest model, puteti ulterior sa modelati in Google SketchUp terenul sau cladirile invecinate. Puteti utiliza functia  **Import date SketchUp** pentru a importa modelele prelucrate inapoi in Allplan.

Astfel, puteti utiliza fisiere create in **Google SketchUp** ca baza pentru o cladire.

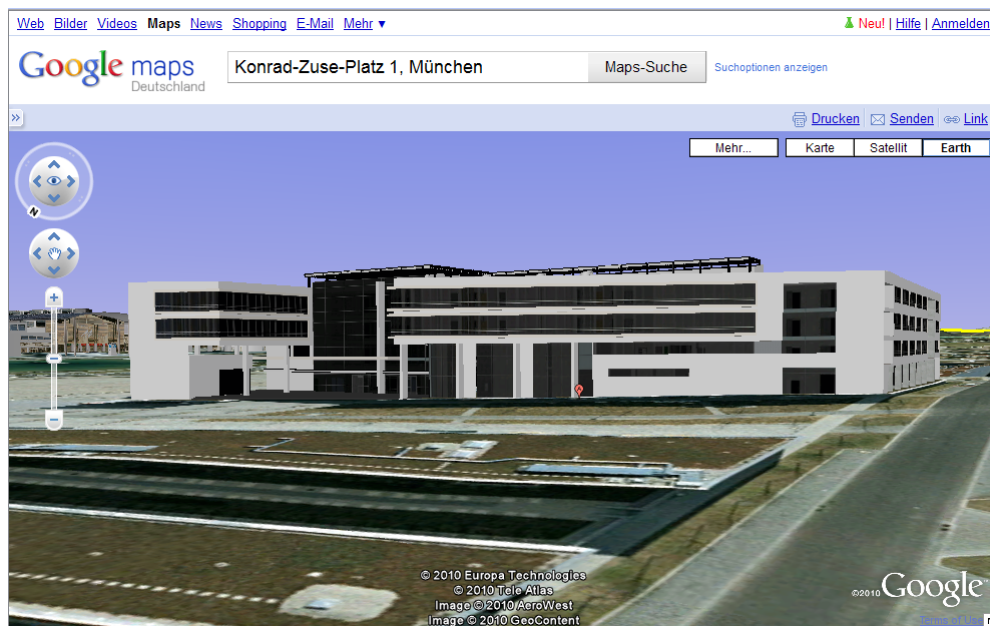


Centrul Nemetschek din Munchen - importat din Allplan catre Google SketchUp prin interfata SKP.

Mod de lucru Allplan - SketchUp - Google Earth

Puteti utiliza  **Export date SketchUp** pentru a exporta modelele Allplan in format *.skp. Formatul *.skp este necesar pentru reprezentarea modelelor 3D in Google Earth. Sunt pastrate coordonatele definite.

Multumita interfetei SKP, clientii pot sa isi prezinte propriile proiecte in Google Earth inainte de a fi finalizate: un avantaj considerabil, deoarece astazi fiecare doreste sa verifice locatia si imprejurimile in Google Earth inainte de a intra in negocieri.

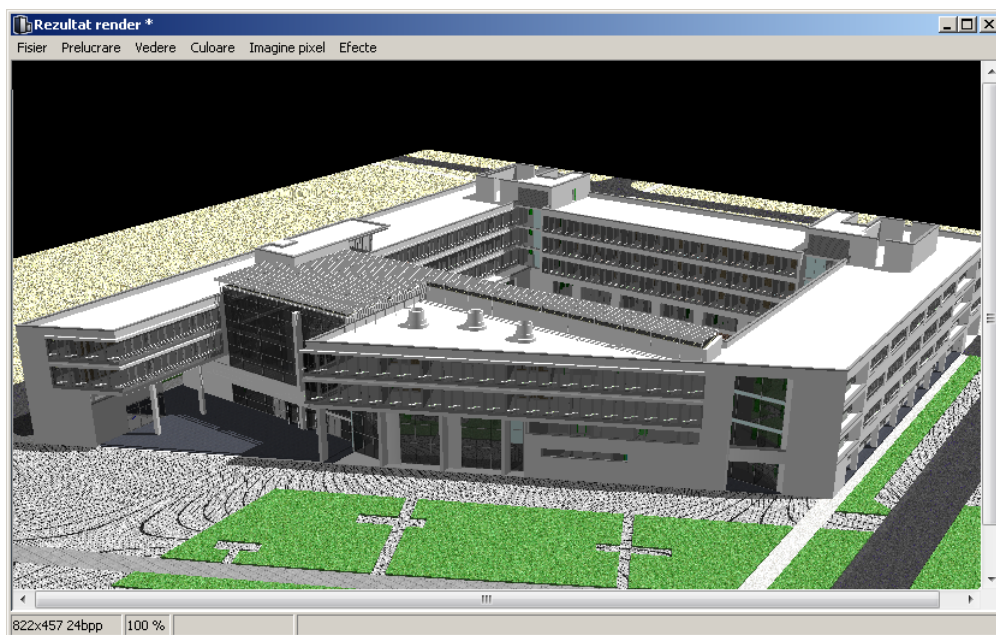


Centrul Nemetschek din Munchen - model 3D in Google Earth

Interfata STL

Allplan 2011 ofera o interfata pentru formatul STL (SurfaceTesselationLanguage, STereoLithograph). Formatul STL este standardul pentru prototipuri.

Datele in format STL descriu suprafetele obiectelor 3D cu ajutorul triunghiurilor; suprafetele curbe sunt approximate prin triunghiuri. Formatul ofera informatii geometrice din datele modelului tri-dimensional pentru crearea si procesul de manufacturare si prototipizare rapida.



Centrul Nemetschek din Munchen, modelul Allplan definit pentru export in STL

Formatul STL este utilizat pentru transferul de date pentru imprimantele 3D. Astfel, puteti crea modele la scara direct din Allplan.



Modelul centrului Nemetschek din Munchen: exportat in format STL, creat pentru imprimanta 3D

Nota: Atunci cand exportati datele din Allplan in format STL, poligoanele care contin mai mult de 4 puncte sunt impartite in triunghiuri.

Nota: Formatul VRML a fost dezvoltat ca standard 3D standard pentru Internet. Prioritatea este data pentru reprezentarea realitatii virtuale intr-un browser web in timp real. Formatul VRML poate fi de asemenea utilizat pentru prototipuri rapide. Modelele colorate pot fi create in acest format, deoarece pot fi integrate si culorile si texturile. Cu toate acestea, VRML nu este creat si nici citit corect de catre toate sistemele.

Interfata PDF

in continuarea colaborarii de succes intre Nemetschek si Adobe, am reusit sa implementam numeroase imbunatatiri in interfata PDF pentru a raspunde cererilor clientilor nostri:

Procesul de import al fisierelor PDF cu mai multe layere a fost imbunatatit.

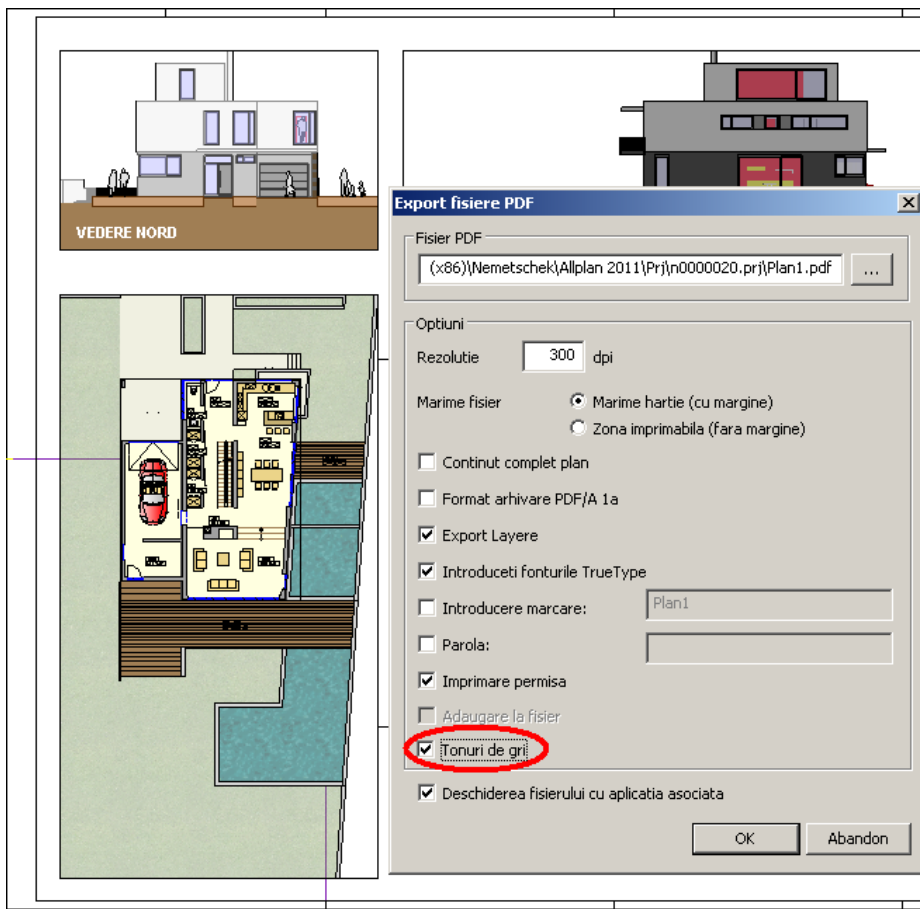
Datele pot fi exportate in PDF si in tonuri de gri.

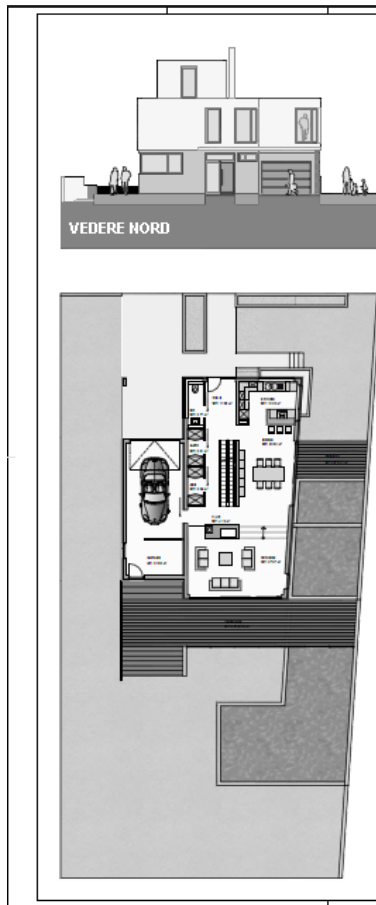
Umpluturile si suprafetele pixel sunt de asemenea exportate corect si in tonuri de gri.

Umpluturile aplicate simbolurilor de inceput si sfarsit ale liniilor sunt acum exportate utilizand culoarea liniei.

Umpluturi cu gradient exportate corect.

Restricții la exportul PDF 3D: Modelele cu suprafete in fisierele NDW sunt exportate corect in PDF 3D numai atunci cand computerul nu lucreaza intr-un mediu de retea.





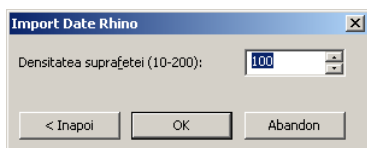
Sectiune plan; exportata in tonuri de gri in format PDF

Interfata Rhino

Procesul de importare a datelor din format Rhino a fost imbunatatit dupa cum urmeaza:

Import NURBS imbunatatit

La import este verificata densitatea. In acest sens apare o fereastra in care poate fi introdusa densitatea suprafetei.



Interfata Cinema 4D

La exportul datelor in CINEMA 4D (si alte formate), sunt preluate si suprafetele din subdirectoarele aflate in directorul design. Ca rezultat, acum veti putea structura directorul design si il veti putea imparti in subdirectoare pe baza grupelor de materiale.

Noutati generale

Numar de desene deschise

In Allplan 2011 puteti deschide 80 in loc de 60 de desene in acelasi timp.

Salvare automata

Acum, optiunea Salvare automata, care salveaza desenele si planurile, se bazeaza pe timp si nu pe numarul de functii utilizate. Puteti specifica perioada de timp in  **Optiuni**, pagina **Interfata desktop**. Puteti introduce o perioada cuprinsa intre 1 si 120 de minute.

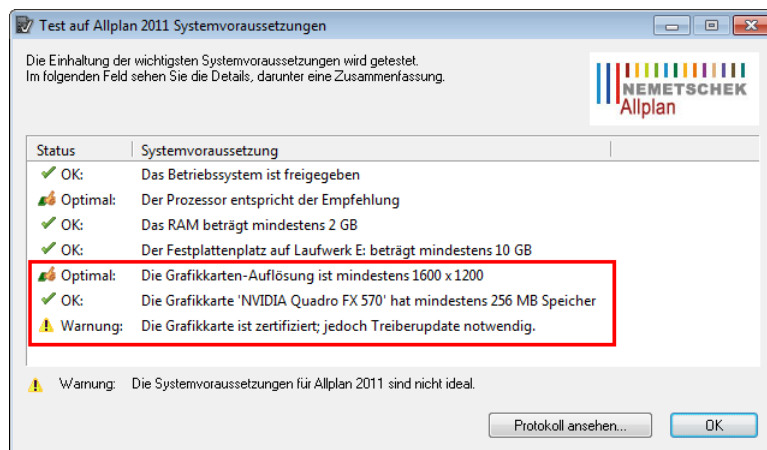
Noul motor grafic pentru operatii rapide de regenerare

Anumite parti din Allplan 2011 au fost complet reprogramate. Ca rezultat, Allplan 2011 utilizeaza acum OpenGL, o biblioteca grafica, care a fost dezvoltata in special pentru programele si vizualizarile CAD. Astfel am reusit sa simplificam Allplan prin eliminarea Displys list, acesta nemaifiind necesar multumita OpenGL. Acesta putea fi activat sau dezactivat in  **Reprezentare pe ecran**.

Ca rezultat, reprezentarea accelerata a Allplan 2011 este de pana la 50 de ori mai rapid decat versiunile anterioare (in functie de tipul de date si de aplicatie). Acelasi lucru se aplica si pentru operatiile de regenerare, care acum dureaza mult mai putin. Toate acestea simplifica foarte mult munca dumneavoastra.

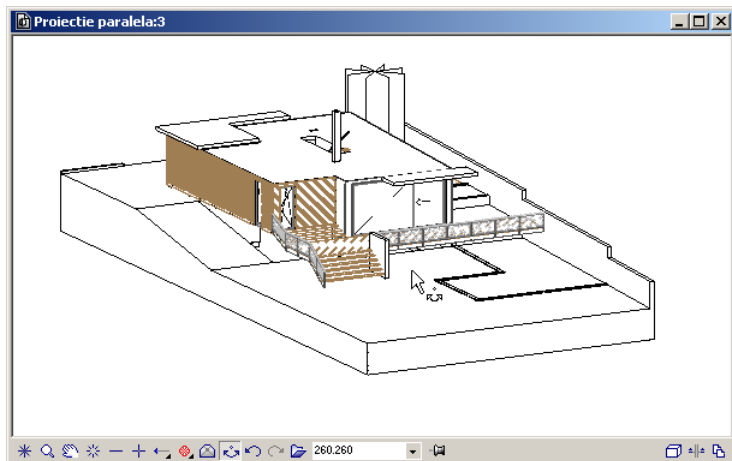
Pentru a beneficia la maxim de aceste avantaje, veti avea nevoie de o placa video compatibila Direct X 10. Sistemele de operare, cum ar fi Windows XP, care suporta Direct X 9 pot fi inca utilizate.

Puteti utiliza Allplan2011_SysTest.EXE programul pentru test sistem de pe Internet (<http://www.allplan.de/info/systest2011>) pentru a verifica daca sunt satisfacute cerintele de sistem de catre computerul dumneavoastra inainte de a instala sau a face upgrade la Allplan 2011. Rulati acest program de test si verificati rezultatele referitoare la placa grafica.



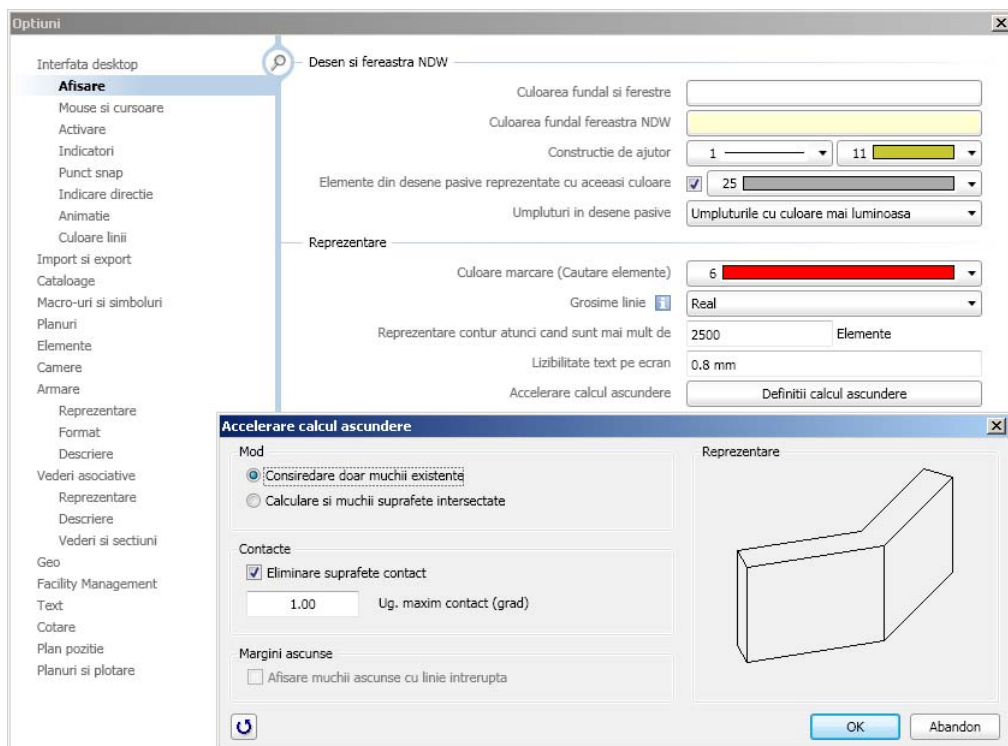
Reprezentare cu calcul de ascundere in timp real

Noua metoda de calcul de ascundere interactiv este extrem de util pentru modele: Puteti sa va mutati imprejurul calculului de ascundere al cladirii virtuale in timp real. Liniile ascunse ale sectiunilor 3D sunt de asemenea calculate in timp real.



Rezultatul calcului de ascundere 2D nu mai este legat de functia calcul ascundere. Singurul neajuns al accelerarii este ca toate tipurile de linie din Allplan sunt reprezentate ca linii continue. Culorile sunt reprezentate corect. Criteriul pentru eliminarea muchiilor adiacente este aceeaasi culoare de creion, spre deosebire de functia cu calcul ascundere care elimina suprafecele adiacente pe baza materialului sau a suprafetei elementului.

Pentru a configura setarile pentru **Reprezentarea accelerata pentru calculul de ascundere** , deschideti pagina **Optiuni, Afisare**.



Reprezentare imbunatatita a textului si a planului de plotare

In comparatie cu Allplan 2009 *cu display list*, noul motor grafic de inalta performanta suporta o reprezentare imbunatatita a textului si a planului complet, deoarece literele si fisierele pixel sunt reprezentate si mai clar.



Textele nu mai apar poligonale, ci netezite

Casete de dialog recreate

Casetele de dialog recreate in Allplan se bazeaza pe o tehnologie noua. Acest lucru este evident atunci cand pozitionati cursorul pe buton: acesta pulseaza.

Mulumita acestei noi tehnologii, acum puteti lucra in mod obisnuit cu mouse-ul si tastatura; totusi, puteti sa completati o caseta de dialog *si* sa o confirmati utilizand numai tastatura.

Daca doriti sa introduceti o singura valoare intr-o caseta de dialog complexa, veti observa ca abordarea cea mai rapida este cu mouse-ul, facand click pe **OK**.

Pentru a face un numar de introduceri in casete de dialog complexe, puteti comuta rapid intre casetele de dialog apasand pe tasta tab TAB. Astfel, puteti lucra fara ajutorul mouse-ului. La final, cursorul se pozitiona automat pe butonul **OK** - tot ce ramane este sa apasati ENTER pentru a confirma.

Sigur sinteti obisnuit cu aceste taste din celelalte programe Windows:

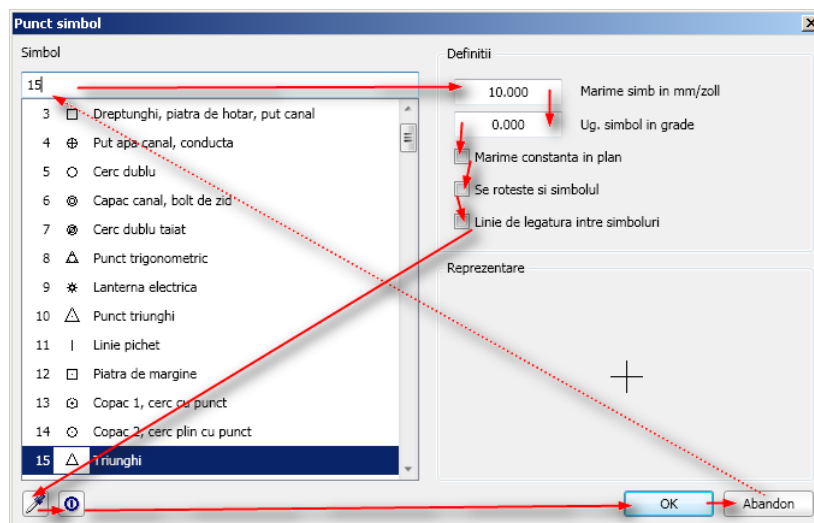
Tasta TAB va ajuta sa treceti la urmatoare caseta pentru introducerea datelor.

Pentru a accepta introducerile in caseta de dialog, utilizati tasta TAB; nu apasati ENTER.

Tasta SPATIU bifeaza si debifeaza casete.

Utilizati sagetile SUS si JOS pentru a parcurge listele derulante.

Tasta ENTER confirma butonul care pulseaza (activat la introducere).



 Caseta de dialog **Punct simbol**, pentru selectarea punctelor simbol: secventa TAB

Ce noutati sunt in functiile de introducere polilinie?

Bara "**Optiuni introducere**" pentru functii de introducere a poliliniilor



Bara **Optiuni introducere** a fost extinsa. Acum aceasta combina toate optiunile disponibile pentru functiile de introducere polilinie.

Bara **Optiuni introducere** se deschide imediat ce ati selectat o functie care asteapta sa introduceti o polilinie sau un contur.

Vechiul buton **Optiuni**, care era utilizat pentru a controla comportamentul functiilor de introducere polilinie, a fost eliminat, deoarece nu mai este necesar noua bara de functii ofera toate optiunile.

Sunt pastrate in bara setarile cele mai recent utilizate.

In functie de situatie, puteti defini si  **Numarul de segmente** sau  **Sageata** direct in timp ce se transforma curbele in polilinii.

In versiunile anterioare,  **Filtrul dupa element** era ascuns in **Optiuni**; acum il puteti imediat atunci cand doriti.

Puteti selecta  **Inapoi** direct in bara; totusi, acesta poate fi in continuare gasit si in meniul contextual.

Noua functie "Creare poligon din elemente"

Puteti utiliza optiunea  **Creare poligon din elemente** pentru a genera o polilinie pe baza unor linii imbinate care nu au ramuri. Specificati punctul de inceput, mutati cursorul dea lungul conturului pe care doriti sa il transformati in polilinie si apoi specificati punctul de capat.

 **Creare poligon din elemente** este utila in special pentru introducerea poliliniilor si a curbelor spline.

Optiunea  **Creare poligon din elemente** nu poate fi utilizata pentru introducerea elementelor de suprafata utilizand functiile de introducere polilinie. De aceea, aceasta *nu* este disponibila.

Pentru mai multe informatii, consultati Creare poligon si contururi din elemente (consultati "**Creare poligon din elemente sau contururi**" la pagina 43).

Generalitati despre optiunile disponibile la trasarea poliliniilor

De fiecare data cand selectati o functie care utilizeaza functiile de introducere polilinie (de ex. Motiv, hasura, camera), va aparea **Optiuni introducere**. Puteti utiliza aceste optiuni pentru a specifica modul in care se comporta functiile de introducere polilinie la generarea poliliniilor pe baza elementelor existente si modul in care sunt interpretate liniile arhitecturale.



Zonele de introducere



Unitar

Utilizati aceasta optiune pentru a crea suprafete **unitare**, distincte.



Multi

Utilizati aceasta setare pentru a crea suprafete din mai multe poligoane. Hasurile, motivele sau umpluturile au acelasi numar de grupa; camerele sunt gestionate ca o singura entitate. Astfel, puteti crea o serie de camere separate pe care programul le va trata ca pe o singura unitate in evaluarile si analizele ulterioare pentru modelul cladirii.



Plus,



Minus

Daca ati selectat  **Multi**, puteti utiliza  **Plus** si  **Minus** in Optiuni introducere pentru a specifica daca fiecare poligon va fi adaugat sau scazut la/din suprafata principala.

Aproximarea elementelor existente prin poligoane

Creare poligon elemente des/inc

Atunci cand caseta nu este selectata, elementele sunt ignorate atunci cand faceti click; sunt detectate numai punctele

Atunci cand caseta este selectata, elementele pe care faceti click sunt transformate in polilinii. Puteti utiliza optiunea de langa aceasta caseta pentru a specifica tipul de aproximare prin poligon.

Nota: Setarea pentru **Creare poligon elemente** din **Optiuni introducere** are efect si asupra functiei  **Contur automat** din linia de dialog. Daca nu este selectata caseta **Creare poligon elemente**, nici functia  **Contur automat** nu este activa.



Creare poligon din tot elementul

Aceasta utilizeaza tot elementul pe care ati facut click. Punctul de inceput defineste directia pentru aproximarea prin poligon. Daca ultimul punct din polilinie coincide cu punctul de inceput sau de sfarsit al

unui element, directia nu mai trebuie specificata.

Utilizati aceasta optiune atunci cand se utilizeaza numai elemente intregi.



Domeniu de definire elemente, pentru poligon

Cu aceasta optiune, programul va cere domeniul de definire pentru fiecare element selectat (de la punctul, la punctul).

Utilizati aceasta optiune cand conturul este alcatuit din segmente.



Introducere punct de plecare

Cu aceasta optiune, programul va cere punctul de referinta pentru fiecare element selectat. Aceasta optiune utilizeaza un punct de pe elementul selectat cu o distanta definita fata de un punct de referinta. Faceti click pentru a defini un nou punct si apoi introduceti o distanta fata de punctul de referinta.

Utilizati aceasta optiune atunci cand doriti sa specificati conturul pe baza unor elemente existente (de exemplu, la introducerea unei lucarne).



Introducere punct ajutatot pentru poligon automat

Aceasta combina suprafata imprejmuita de linii si polilinii pentru a forma un contur. Sunt utilizate limitele interioare sau exterioare in functie de punctul temporar definit in interiorul sau exteriorul conturului

Prin acrivarea  **Filtru dupa element**, puteti configura programul sa ignore liniile de arhitectura.



Creare poligon din elemente

Aceasta functie genereaza automat un poligon pe baza unor linii conectate care nu contin ramuri (de tip polilinie sau curba spline). Specificati punctul de inceput si de sfarsit. Nu trebuie sa faceti click pe fiecare linie in parte.

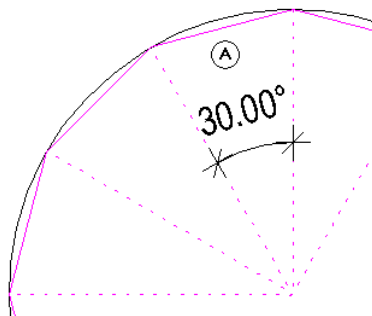
Nota: Aceasta optiune *nu* este disponibila atunci cand utilizati functiile de introducere polilinie pentru a introduce elemente de suprafata.

Numar de segmente / Sageata



Numar de segmente

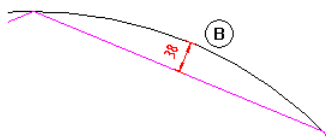
Valoarea pentru creare poligon este interpretata ca numar de segmente. Valoarea pentru  **Numar de segmente** defineste numarul de segmente utilizate pentru aproximarea unei curbe. In cazul unui cerc, de exemplu, o valoare de **120** inseamna ca se va aproxima cercul printr-un poligon cu 120 de laturi. Cu cat gradul de acuratete sau raza cercului este mai mare, cu atat mai mare va trebui sa fie numarul de segmente utilizat pentru aproximarea cercului. Puteti introduce valori intre 8 si 360.



(A) Segmente in cerc = 12; aceasta va produce un unghi de 30°

Sageata

Valoarea pentru creare poligon este interpretata ca sageata. Valoarea introdusa pentru  **Sageata** defineste sageata maxima a secantei relativa la arc (in mm). Ca rezultat, curba este transformata in poligon, in asa fel incat distanta maxima a segmentului poligonului la curba sa fie mai mica decat valoarea introdusa aici. Aceasta setare produce rezultate mai aproape de realitate cu decat cu numarul de segmente.



(B) Sageata (38mm sau mai putin)

Filtru dupa element

Filtru dupa element

Ignorare linii elemente de arhitectura in plan

Ignorare suprafete 2D (hasuri, motive, umpluturi, suprafete pixel, repartitii inteligente)

Atunci cand activati  **Filtru dupa element**, liniile elementelor arhitecturale si ale suprafetelor 2D sunt ignorate pentru utilizarea  **Contur automat** sau  **Introducere punct ajutator pentru poligon automat**. Utilizati aceasta optiune pentru a aplica automat elemente de suprafata, cum ar fi hasuri, motive, umpluturi etc. in contururi adiacente care sunt separate de arce, curbe sau curbe spline.

Informatii: curbele sunt aproximate prin poligoane in functie de numarul de segmente specificat.

La introducerea unei a doua (a treia...) suprafete, **Contur automat** este posibil sa dureze mai mult si/sau sa produca rezultate incorecte, deoarece Allplan detecteaza si conturul suprafetelor (linii 2D) si linia conturului definit de prima suprafata.

Inapoi, Ajutor

Inapoi

Aceasta sterge ultimul punct introdus cat sunteti in functia polilinie.

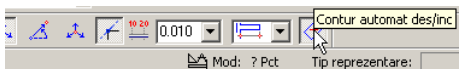
Ajutor pentru introducerea poliliniilor

Aceasta afiseaza ajutorul pentru **functiile de introducere polilinie disponibile in optiuni introducere**.

Legatura intre 'Contur automat des/inc' si 'Creare poligon elemente des/inc'

Atunci cand **Creare poligon elemente** este activ in **Optiuni introducere** (caseta este selectata), elementele sunt detectate si se creaza un poligon in conformitate cu setarile facute pentru creare poligon.

 **Contur automat des/inc** (din linia de dialog) afecteaza de asemenea elementele automat si creaza un poligon pentru a forma un contur.



De aceea, setarea pentru **Creare poligon element** din **Optiuni introducere** afecteaza de asemenea  **Contur automat des/inc**: In cazul in care caseta **Creare poligon elemente** nu este selectata,  Nici **Contur automat des/inc** nu este activ.

Creare poligon din elemente sau contururi

Puteti utiliza  **Creare poligon din elemente** pentru a crea automat o polilinie pe baza catorva linii imbinate care nu contin ramuri. Pozitionati punctul de inceput si indicati elementele cu ajutorul mouse-ului. Dea lungul elementului se muta un punct simbol pe masura ce se creaza poligonul.

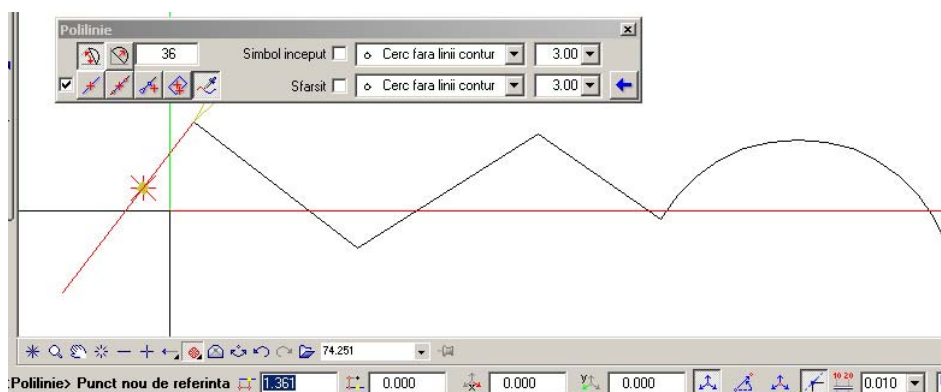
Nota:  **Creare poligon din elemente** este utila in special pentru introducerea poliliniilor si a curbelor spline.

Nota: Optiunea  **Creare poligon din elemente** nu poate fi utilizata pentru introducerea elementelor de suprafata utilizand functiile de introducere polilinie. De aceea, aceasta *nu* este disponibila.

Pentru a selecta automat elemente liniare (exemplu linie, cerc) sau parti ale acestora la creare conturului

- 1 Selectati o functie pentru introducerea unei polilinii sau a unui contur ( de ex. **Polilinie**).
- Este afisata bara **Optiuni introducere**.
- 2 Selectati caseta **Creare poligon elemente des/inc.**
- 3 Selectati optiunea  **Creare poligon elemente**.
- 4 Programul solicita introducerea uneia dintre datele *Proprietati*, *punct poligonal/distanta*. Faceti clic pe un element existent.

Allplan indica punctul de referinta si directia elementului, iar distanta la punctul de referinta este afisata in linia de dialog.



Nota: Daca faceti click pe punctul de inceput, nu mai trebuie sa introduceti un punct de referinta.

5 Daca este necesar, definiti directia elementului facand click pe punctul de inceput si introduceti distanta la punctul de referinta in linia de dialog.

6 Utilizati mouse-ul pentru a trasa conturul pe care doriti sa il aproximatii cu un poligon.

Punctul simbol indica pozitia curenta.

7 In cazul in care conturul se ramifica, indicati elementul dorit.

Nota: Intersectiile de elemente nu pot fi detectate automat.

8 Faceti click pe punctul de capat (*La punctul*) al elementului sau introduceti distanta la punctul de referinta.

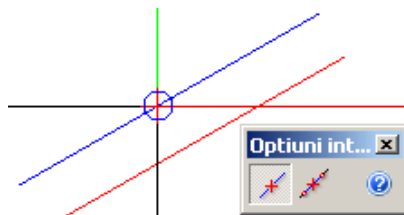
Nota: Elementele adiacente sunt detectate imediat. De aceea trebuie sa apasati ESC pentru a finaliza crearea poligonului.

9 Apasati ESC.

Astfel finalizati crearea poligonului.

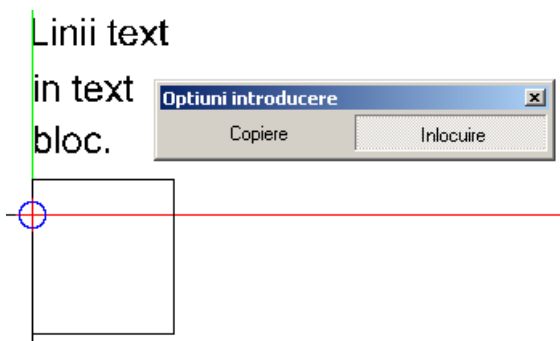
Segmente de linii paralele

Optiuni introducere pentru  **Paralele (partiale)** (Modulul extins constructii) si  **Paralele (partiale)** (modulul Plan situatie) au fost ajustate la noile **Optiuni introducere** puse la dispozitie pentru functiile de introducere polilinie:



Conversie linii text in bloc text

 **Conversie linii text in bloc text** (modulul **Text**, meniul **Modificare**): Acum puteti utiliza optiunile **introducere** pentru a specifica daca liniile vor fi copiate ca de obicei sau vor fi inlocuite de paragraf. **Copiere** este setarea implicita. **Inlocuire** sterge liniile de text imediat ce pozitionati paragraful in spatiul de lucru. Pasii ramasi nu sunt modificati.

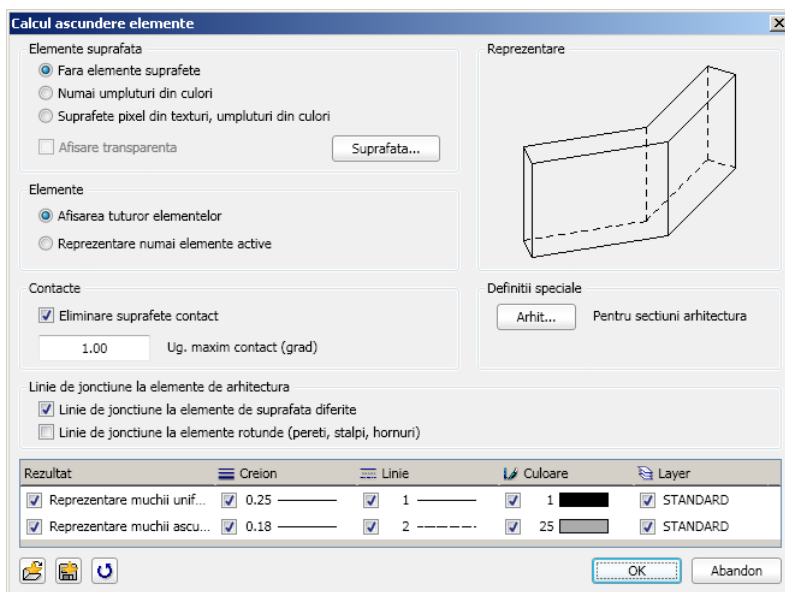


Favorite si functiunea de resetare pentru imaginile cu calcul ascundere

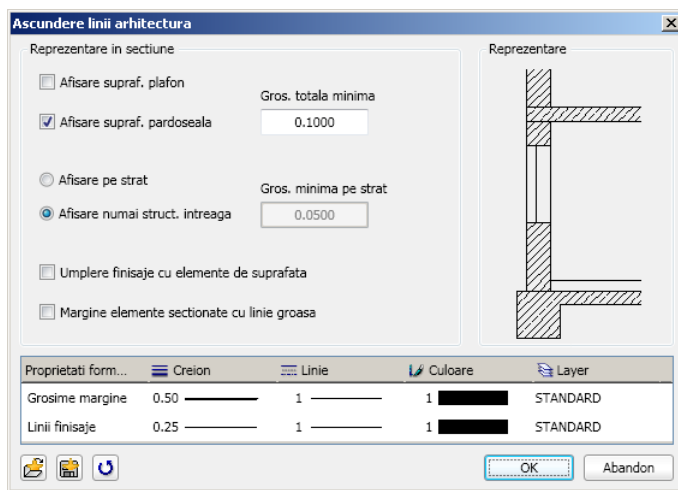
Sunt disponibile optiuni noi in casetele de dialog pentru controlarea imaginilor cu calcul ascundere din arhitectura: acum puteti salva setarile utilizand  **Salvare ca favorit**, puteti prelua favoritele salvate utilizand  **Incarcare favorite** sau puteti reface valorile implicite printr-un click pe  **Resetare**.

Aceste optiuni sunt disponibile in urmatoarele casete de dialog:

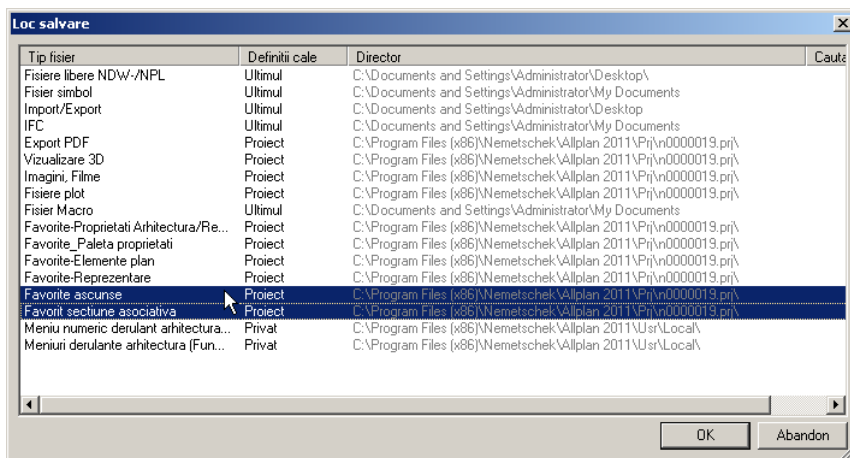
 casetele de dialog **Calcul ascundere**, **2D - Calcul ascundere** - **Calcul ascundere elemente** (format de date avfanfx)



 casetele de dialog **Calcul ascundere**, **2D - Calcul ascundere** - **Calcul ascundere elemente** - butonul **Arhit...** - caseta de dialog **Ascundere linii arhitectura** (format date avfanfx)



Pentru a specifica directoarele unde sunt salvate **favoritele sectiunilor asociative**, deschideti caseta de dialog **Optiuni**, pagina **Interfata desktop**, zona **Salvare**, optiunea **Definire cale**.

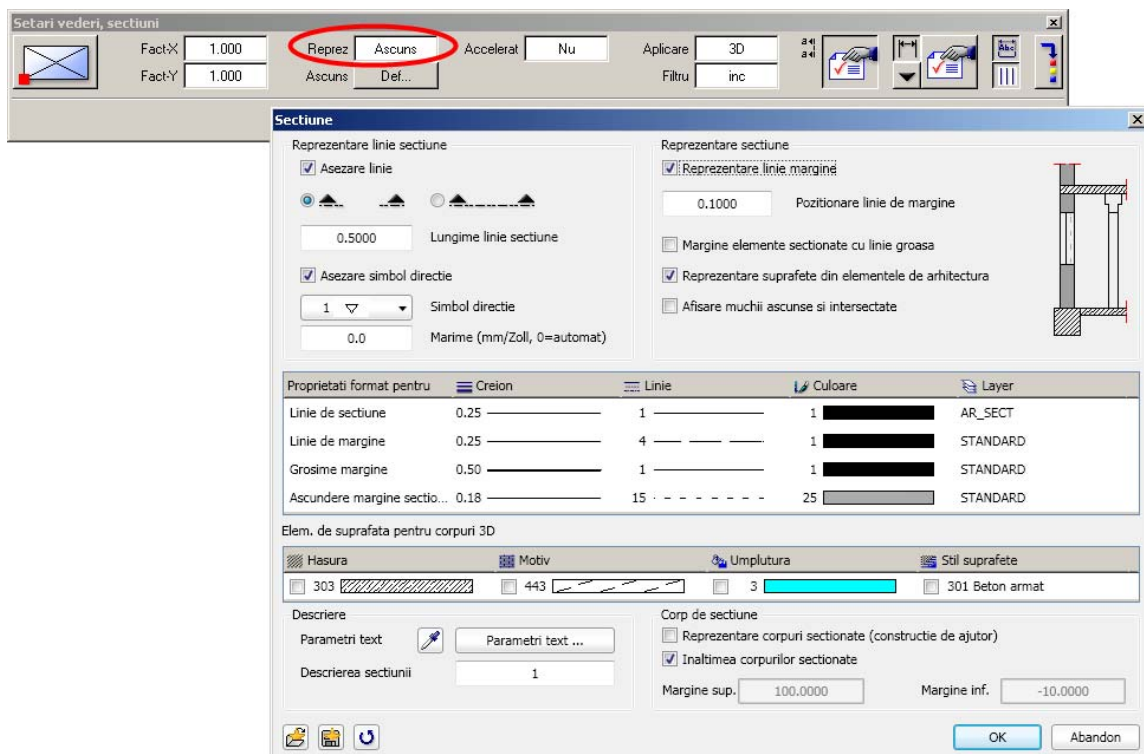


Favoritele si functia de resetare pentru sectiunile asociative

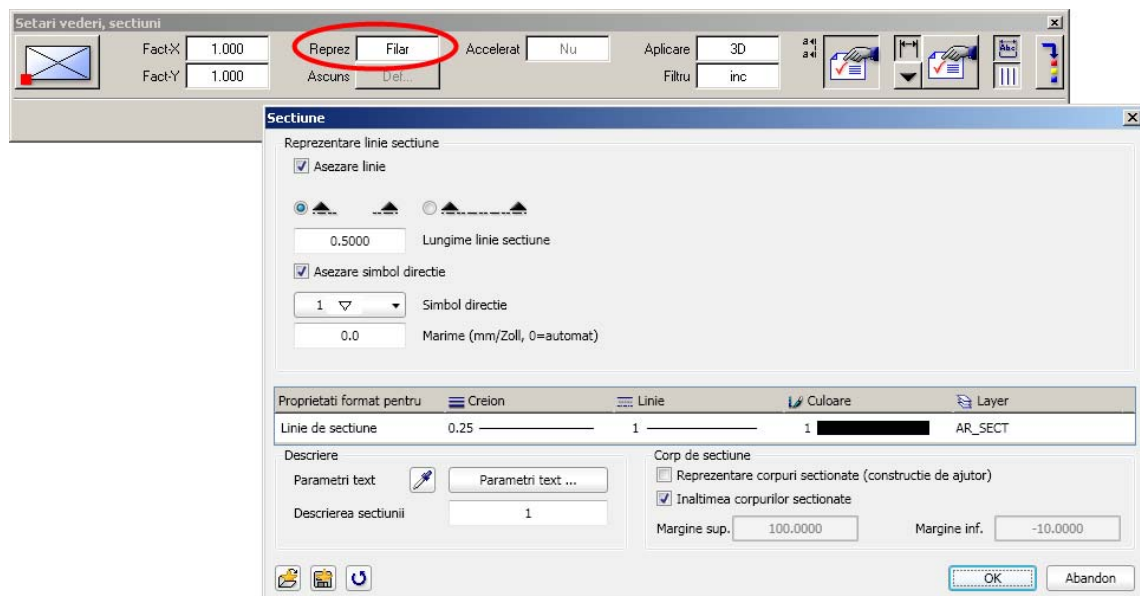
Sunt disponibile optiuni noi in casetele de dialog pentru controlul sectiunilor in modulul **Vederi asociative**: acum puteti salva setarile utilizand  **Salvare ca favorit**, puteti prelua favoritele salvate utilizand  **Incarcare favorite** sau puteti reface valorile implicite printr-un click pe  **Resetare**.

Aceste optiuni sunt disponibile in urmatoarele casete de dialog:

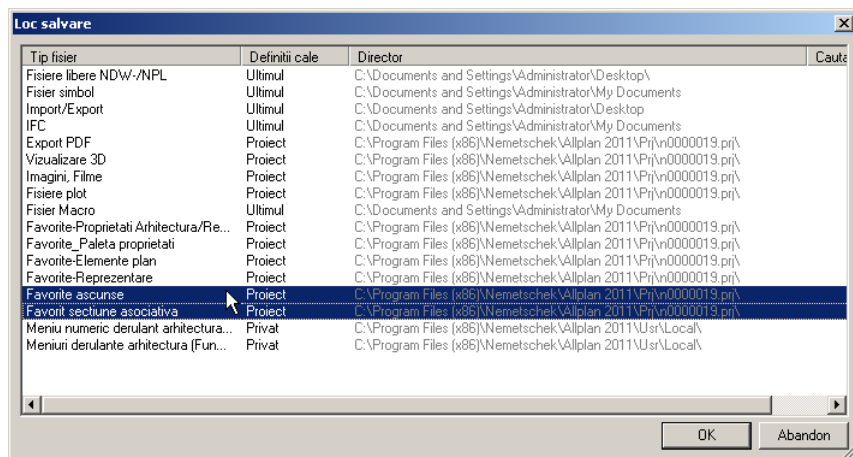
Vederi asociative -  **Creare sectiune** - **Proprietati vederi si sectiuni** - statutul **Ascuns** - 
Setari sectiune pentru vederi asociative - caseta de dialog **Sectiune** (formatul de date anfanfx)



Vederi asociative -  **Creare sectiune** - **Proprietati vederi si sectiuni** - statutul **Filar** - 
Setari sectiune pentru vederi asociative - caseta de dialog **Sectiune** (formatul de date anfanfx)



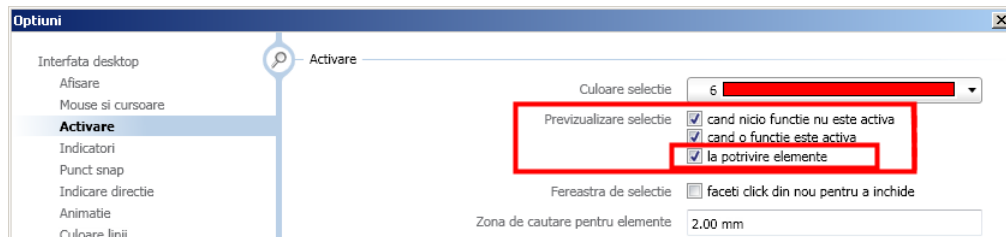
Pentru a specifica directoarele unde sunt salvate **favoritele sectiunilor asociative**, deschideti caseta de dialog **Optiuni**, pagina **Interfata desktop**, zona **Salvare**, optiunea **Definire cale**.



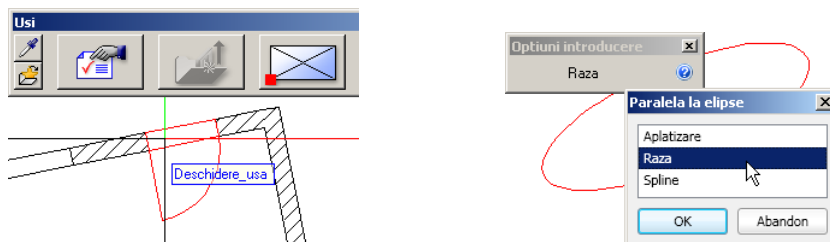
Modificari importante in Optiuni, zona Activare

Previzualizare selectie la potrivire elemente (Optiuni - Activare)

Pagina **Optiuni** (zona **Activare**) ofera diverse setari pentru controlarea **Previzualizarii selectiei** in urmatoarele situatii: **cand o functie este activa**, **cand nicio functie este activa** si **la potrivire elemente**.



Aceasta facilitate a fost ceruta de un numar mare de clienti care lucreaza in mod normal fara **previzualizare selectie**, dar doresc sa o utilizeze la potrivire elemente pentru a se asigura ca au selectat intr-adevar elementele corecte.



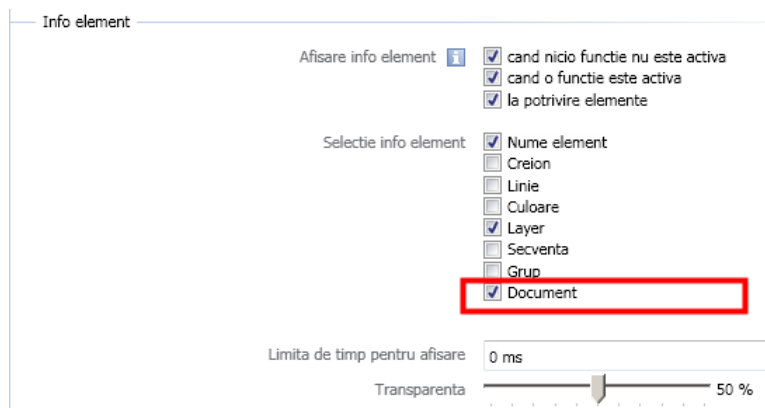
Mod de creare paralele la elipse

Inainte se utiliza **Optiuni generale** pentru a specifica modul de creare a paralelelor la elipse.

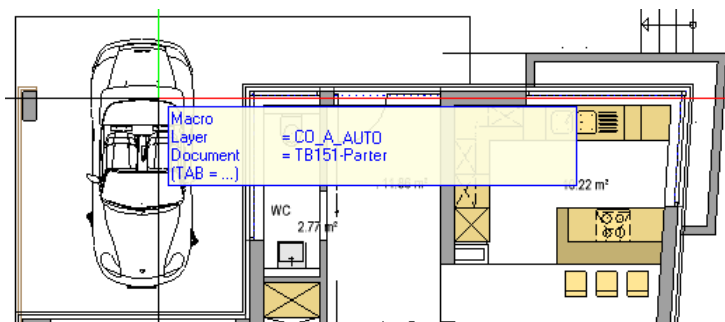
In Allplan 2011 puteti configura acest aspect de fiecare data cand creati paralele la elipse. Acest lucru se aplica pentru urmatoarelor functii: **Paralele la elemente** (modulul **Constructii 2D**), **Paralele (partiale)** (Modulul **extins constructii**) sau **Paralele (partiale)** (modulul **Plan Situatii**). Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati elipsa la care doriti sa creati o linie paralela si sa specificati modul in care doriti sa desenati paralela.

Proprietati element incluzand numarul desenului si numele (optiuni activare)

Pagina **Optiuni** (zona **Activare**) ofera diverse setari pentru controlarea **Afisarii infomatiilor elementului** in urmatoarele situatii: **cand o functie este activa, cand nicio functie este activa si la potrivire elemente.**



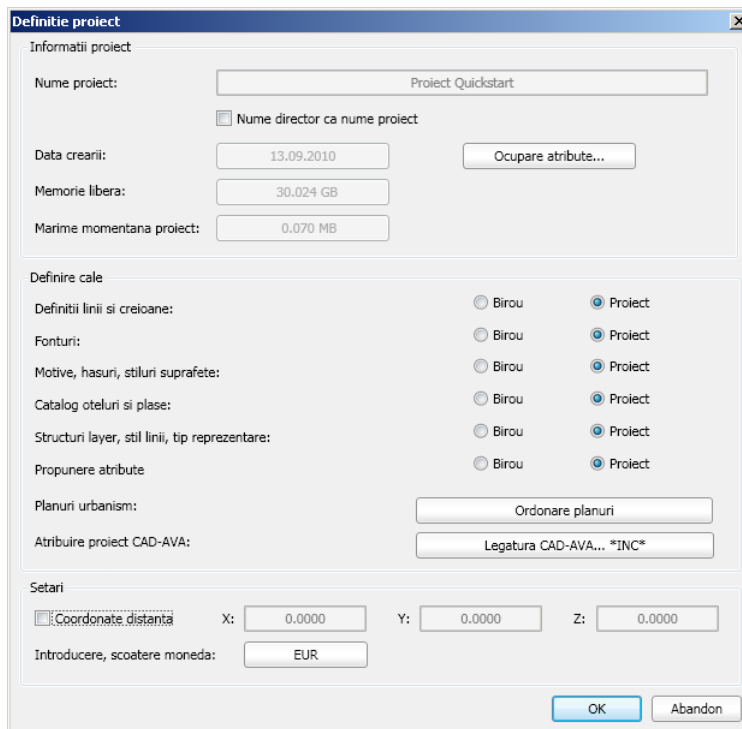
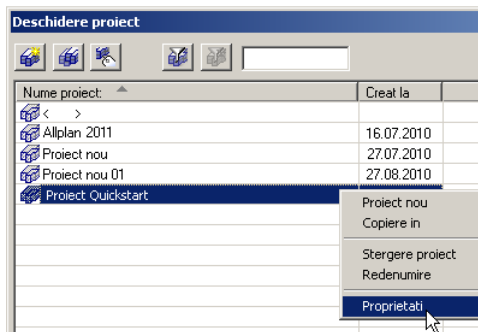
In plus, numarul desenului si numele in **Info element**. Acest lucru este extrem de util atunci cand lucrati cu o serie de desene suprapuse si trebuie sa stiti numarul si numele unui desen care contine un anumit element.



Moneda si distanta fac acum parte din proprietatile proiectului

In versiunile anterioare de Allplan, erau facute setarile de baza pentru **Moneda** si **Distanta** in **Optiuni generale** si respectiv **Modulul extins constructii**. Aceste setari se aplicau pentru toate proiectele. Atunci cand comutati pe un alt proiect, trebuia sa modificati valorile pentru aceste setari.

Acum, **Moneda** si **Distanta** sunt setari specifice proiectului, pe care le puteti face in **Definitie proiect**:



Imprimarea si plotarea

Multumita noilor optiuni din imprimare si plotare, acum veti putea fi siguri de modul in care vor arata planurile la imprimare. In plus, puteti sa le trimiteti rapid si usor catre partenerii de birou care poate nu detin un dispozitiv de iesire color.

Cele mai importante facilitati noi

Previzualizare realista a planurilor in tonuri de gri si cu culori modificate

Punct snap in elementele plan

Definitii de pagina independente de imprimanta

Previzualizare cu umbre pentru pagina de hartie

Avantaje

Formatele speciale pot fi manipulate mai bine

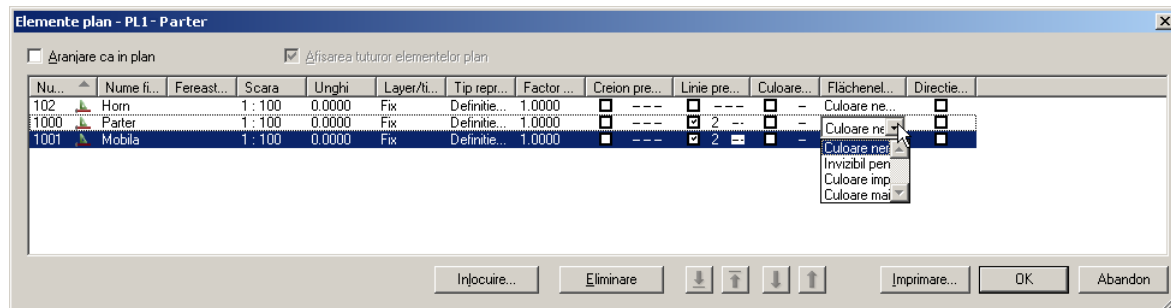
Rezultatele plotarii pot fi verificate mai usor

Spatiul model si planul de plotare pot fi distinse cu usurinta

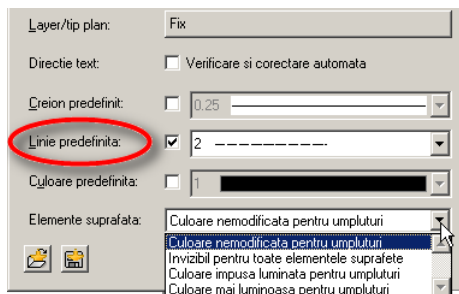
Definitii impuse avansate

Acum puteti defini un un singur tip de linie impus pentru toate liniile elementelor plan. In plus, puteti specifica modul in care se vor comporta elementele suprafete.

Puteti face aceasta pentru unul sau mai multe elemente plan, utilizand functia  **Listare elemente plan.**



Pentru a modifica individual definitiile elementelor plan, puteti de asemenea sa utilizati caseta de dialog proprietati.

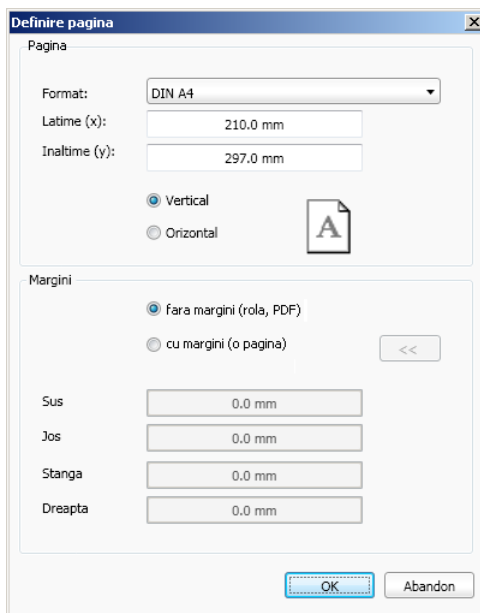


Pentru mai multe informatii, consultati **Definitii impuse pentru plotare.**

Formate de hartie independente de imprimanta

Ca si cu driverele vector Allplan, acum puteti specifica formate de pagina independente de imprimanta, chiar si atunci cand utilizati drivere Windows. Avantajul formatelor de pagina independente de imprimanta este acela ca puteti seta formate de plotare sau formate speciale, chiar si atunci cand nu aveti un periferic sau driver potrivit. Astfel, studentii pot crea de exemplu, planuri in formatul DIN A0. Pentru a face lucrurile mai clare, vechea functie **Definire ploter si pagina** are acum o noua pictograma si o noua denumire.

Datorita setarilor separate pentru pagina si zona imprimabila, este esential sa utilizati intai functia  **Definire pagina** pentru a specifica formatul, orientarea si marginile de imprimare ale paginii. Pagina reprezinta numai suprafata care este imprimata. Pagina este reprezentata ca o suprafata alba cu o margine umbrita. Marginile sunt reprezentate cu gri deschis. Atunci cand faceti setari pentru dispozitivul de iesire, cu functia  **Plotare planuri**, va rugam sa va asigurati ca selectati zona imprimabila, astfel incat pagina sa se afle complet in zona imprimabila.



Sunt disponibile doua optiuni pentru definirea marginilor:

Selectati optiunea **fara margini** pentru a scoate planurile pe role de hartie sau in fisiere PDF. Toate marginile sunt setate automat la **0.00 mm** si nu pot fi modificate.

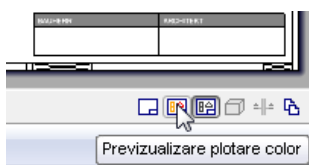
Cu aceasta setare, pagina este mereu pozitionata in asa fel incat coltul din stanga jos coincide cu coltul din stanga jos al suprafetei imprimabile pe care ati specificat-o cu functia  **Plotare planuri**.

Selectati optiunea **Cu margini** pentru a imprima planurile pe foi de hartie. Definiti marginile individual. Puteti utiliza butonul "<<" pentru a prelua marginile imprimantei definite in functia  **Plotare planuri**.

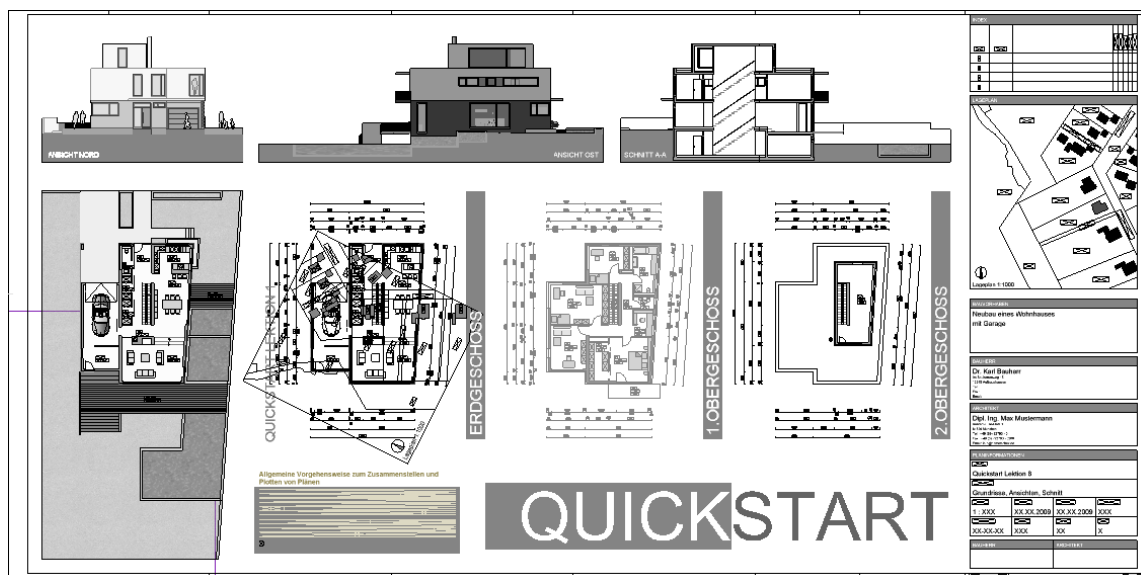
Cu aceasta setare, pagina este intotdeauna pozitionata in asa fel incat colutul din stanga jos coincide cu coltul din stanga jos a paginii de hartie.

Previzualizare imprimare imbunatatita

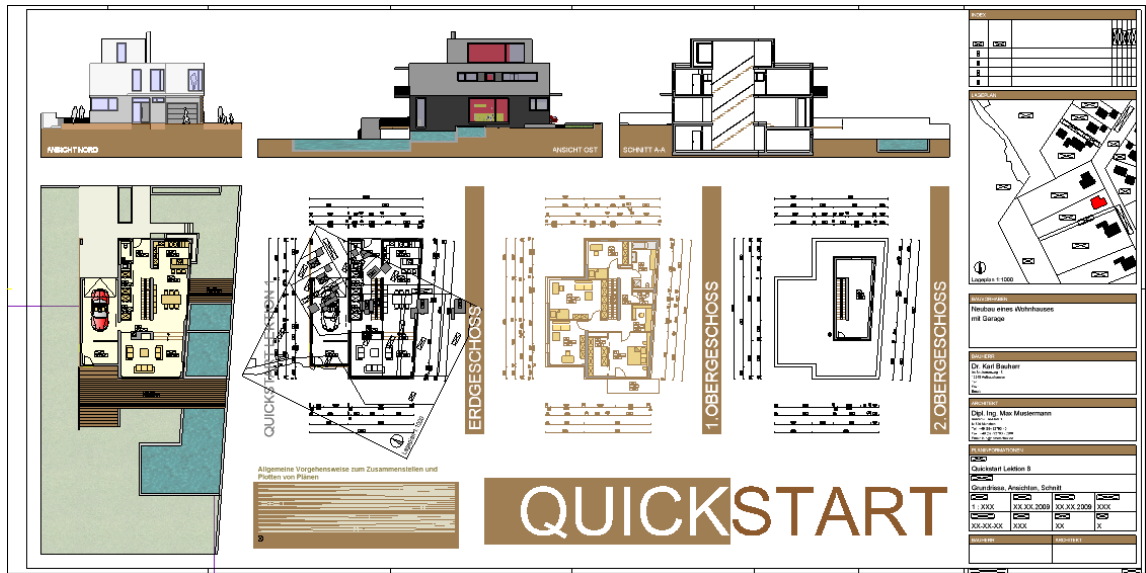
Pe langa reprezentarea familiara, care utiliza culorile de pe ecran, Allplan 2011 ofera pentru plotare inclusiv o previzualizare color si una in tonuri de gri. Aceste previzualizari afiseaza culorile finale ale planului, iar daca aveti planul rotit sau redimensionat, puteti sa verificati acest lucru inainte de a il imprima. Puteti sa vasiti aceste functii de previzualizare in partea dreapta jos a ferestrei de reprezentare a planului.



Previzualizare plotare in tonuri de gri afiseaza modul in care sunt convertite culorile in tonuri de gri - inainte de a fi nevoit sa vizualizati imprimarile sau planul finit. Aceasta va ajuta sa economisiti timp si hartie.



Utilizand previzualizarea plotarii color, puteti sa verificati si sa modificati culorile din planuri.



Previzualizare imbunatatita a paginii de hartie

Allplan 2011 afiseaza pagina si blatul de hartie, care acum pot fi setate independent in previzualizare, pe un fundal gri. Pagina care reprezinta zona imprimabila este reprezentata ca o suprafata alba cu o bordura umbrata. Daca ati specificat marginini de imprimare, acestea vor fi reprezentate cu un gri deschis.

INFORMATII PLAN			
Plan			
Quickstart Lectia 8			
TIP PLAN			
Planuri, Vederi, Sectiuni			
SCARA	CREAT	MODIFICAT	DESENAT
1 : XXX	XX.XX.2010	XX.XX.2010	XXX
NR. PROIECT	NR. PLAN	FORMAT	INDEX
XX-XX-XX	XXX	XX	X
PROIECTANT		ARCHITECT	

H/B = 594 / 1189 (0.71m²) Allplan 2011

Multumita reprezentarii imbunatatite, acum veti observa imediat daca anumite elemente depasesc marginile paginii, si veti putea observa daca pagina se afla sau nu in zona imprimabila a dispozitivului - mult inaintea plotarii.

Atunci cand ati verificat toate setarile, acum puteti ascunde marginile zonei imprimabile in  **Reprezentare pe ecran.**

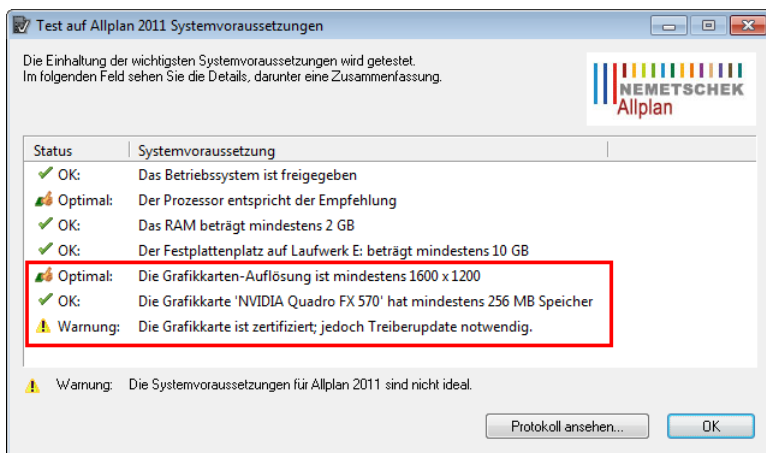
Noul motor grafic pentru operatii rapide de regenerare

Anumite parti din Allplan 2011 au fost complet reprogramate. Ca rezultat, Allplan 2011 utilizeaza acum OpenGL, o biblioteca grafica, care a fost dezvoltata in special pentru programele si vizualizarile CAD. Astfel am reusit sa simplificam Allplan prin eliminarea Disply list, acesta nemaifiind necesar multumita OpenGL. Acesta putea fi activat sau dezactivat in  **Reprezentare pe ecran**.

Ca rezultat, reprezentarea accelerata a Allplan 2011 este de pana la 50 de ori mai rapid decat versiunile anterioare (in functie de tipul de date si de aplicatie). Acelasi lucru se aplica si pentru operatiile de regenerare, care acum dureaza mult mai putin. Toate acestea simplifica foarte mult munca dumneavoastra.

Pentru a beneficia la maxim de aceste avantaje, veti avea nevoie de o placa video compatibila Direct X 10. Sistemele de operare, cum ar fi Windows XP, care suporta Direct X 9 pot fi inca utilizate.

Puteti utiliza Allplan2011_SysTest.EXE programul pentru test sistem de pe Internet (<http://www.allplan.de/info/systest2011>) pentru a verifica daca sunt satisfacute cerintele de sistem de catre computerul dumneavoastra inainte de a instala sau a face upgrade la Allplan 2011. Rulati acest program de test si verificati rezultatele referitoare la placa grafica.



Modelare 3D

Corpurile pot avea toate atributele potrivite si proprietatile specifice elementelor arhitecturale. Puteti utiliza urmatoarele functiuni pentru asocierea proprietatilor:

-  **Modificare proprietati elemente de arhitectura**
-  **Asociere, modificare atribute obiecte**

In cazul functiilor Booleene, sunt utilizate proprietatile corpurilor: Corpul selectat primul defineste proprietatile si atributele; proprietatile si atributele celorlalte corpuri sunt suprascrise.

Acum puteti asocia corpurilor toate elementele de suprafata disponibile pentru elementele arhitecturale. Elementele de suprafata sunt reprezentate in sectiunile arhitecturale si in sectiunile asociative, insa nu si in vederea plana.

Funcție de modificare distanța îmbunătățită pentru elemente 3D

Acum puteți de asemenea să aplicați funcția  **Modificarea distanței dintre linii paralele** și pentru elemente 3D. Aceasta este extrem de utilă pentru corpuri de secțiune în inginerie și atunci când lucrați cu modulul modelare 3D.

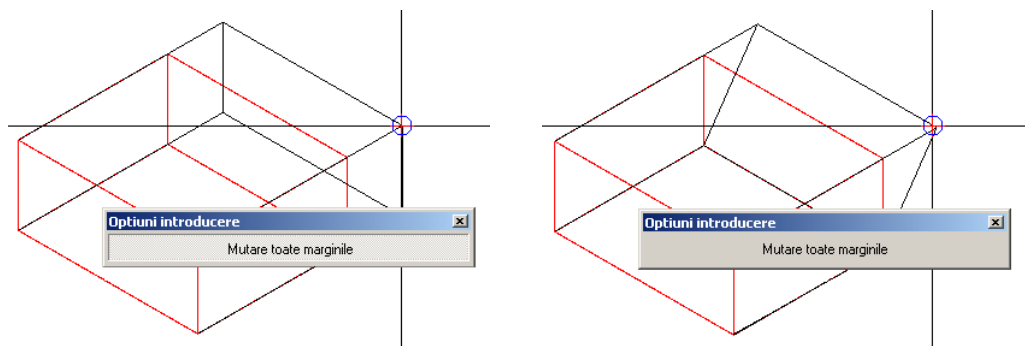
Corp

Vederea în care selectați marginea unui corp definește planul în care va fi modificat corpul. Dacă sunt mai multe opțiuni, puteți specifica în opțiuni introducere dacă doriți să modificați o singură margine sau o suprafață.

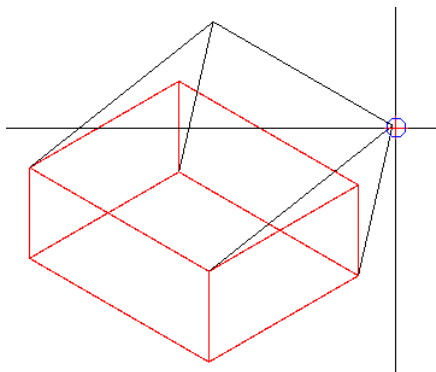
Exemplu:

În plan sau în vedere izometrică, faceți click pe o margine de referință a unui paralelipiped și apoi pe o margine care este paralelă cu marginea de referință.

Mutare toate marginile este prezentată în opțiuni introducere. Utilizați această opțiune pentru a specifica dacă vor fi mutate numai o singură margine sau toată suprafața corpului.



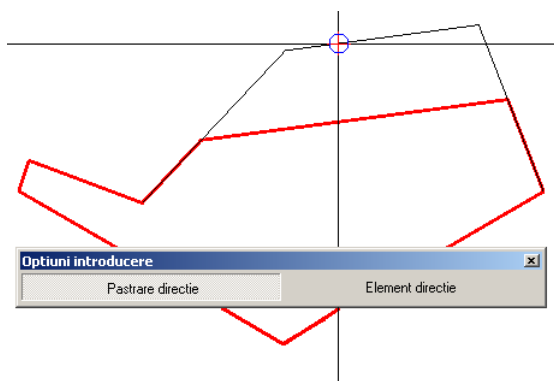
În cazul în care, cele două margini pe care ați făcut click sunt una și aceeași și le-ați selectat în vedere izometrică, marginea este unic definită, iar opțiunile de introducere nu sunt afișate:



Astfel, puteți să împărțiți sau să tesiti suprafețe.

Suprafețe dreptunghiulare 3D și suprafețe poligonale 3D

Procedura pentru modificarea distanței între linii paralele pentru suprafețe (poligonale 3D) sau suprafețe 2D este aproape aceeași: pentru suprafețe 2D, puteți să specificați și cum să începeți, utilizând opțiunile de introducere.



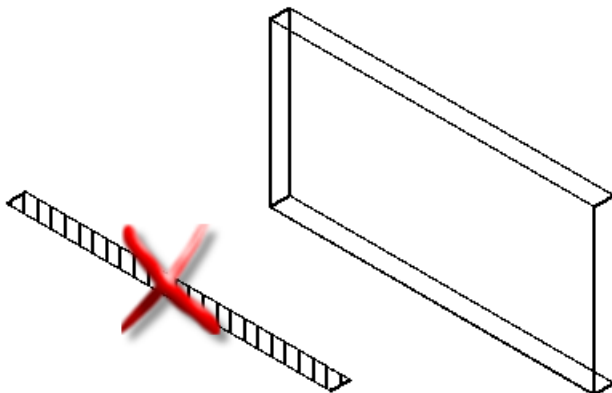
Elementele arhitecturale sunt intotdeauna in 3D

In **Allplan 2011** toate elementele arhitecturale sunt tri-dimensionale.

De aceea, optiunea **Creare elemente 3D din 2D** din vechile **Optiuni arhitecture** si functia  **Ascundere 3D** nu vor mai fi disponibile. Puteti in continuare sa actualizati elementele arhitecturale utilizand functia  **Actualizare 3D**.

Reprezentarea 2D a elementelor 3D a fost initial dezvoltata din motive de performanta; cu alte cuvinte, pentru a evita timpii mari de calcul la volumele mari de date impreuna cu computerele slabe.

Cu toate acestea, noul motor grafic rapid al Allplan 2011 si computerele si placile grafice moderne au determinat ca aceasta limitare la 2D sa fie redundanta.



Corpuri de arhitectura

Acum puteti asocia proprietati si atribute arhitecturale corpurilor 3D. Pentru a distinge corpurile 3D de corpurile arhitecturale in modulul **Camere, finisaje, etaje**, au fost facute urmatoarele imbunatatiri:

Sunt disponibile noi pictograme pentru **corpuri arhitectura** in modulul **Camere, finisaje, etaje**. In loc de gri, care este de asemenea utilizat pentru a reprezenta corpurile 3D, corpurile arhitecturale sunt acum reprezentate cu rosu. Culoarea este de asemenea utilizata pentru camere si componentele acestora:



Corp Arhitectura



Goluri in corpuri Arhitectura



Definire / modificare corpuri



Definire / modificare goluri

Lucrari de reabilitare

Gratie functiilor importante din lucrarile de reabilitare oferite de Allplan 2011, puteti evita numeroase procese consumatoare de timp si diverse erori specifice lucrarilor de reabilitare. Vetii gasi numeroase noi facilitati care usureaza lucrul cu modelul 3D pentru lucrari de reabilitare. Acum veti putea asocia o categorie de lucrari de reabilitare inclusiv pentru golurile in planseu, veti putea crea obiecte de demolare si de adaugare si le veti putea analiza. Totusi, nici zona de 2D nu a fost neglijata: Acum veti putea asocia lucrari de reabilitare pentru toate elementele de suprafata. In V2009 era posibil sa asociati lucrari de reabilitare numai pentru elementele de tip linie 2D.

Fie 2D sau 3D sau combinatia acestora, functiile pentru lucrarile de reabilitare se adapteaza metodelor de lucru ale dumneavoastra, si nu vice versa!

Pe langa listele existente, acum veti putea utiliza rapoartele pentru a analiza datele de reabilitare in functie de diferite criterii.

Fatade

Allplan 2011 ofera diverse functionalitati noi pentru desenarea fatadelor: Navigarea in casetele de dialog a fost revizuita si simplificata pentru a putea lucra rapid si usor. Multumita structurii revizuite, acum puteti crea propria structura modulara cu elementele personalizate intr-o maniera simpla si clara.

Procesul de desenare a fatadelor este mult mai rapid acum, deoarece Allplan 2011 extrage automat latimea axei. Acum puteti crea fatade precise in si mai putin timp. Pe langa acestea, mai exista inca o noua facilitate: Acum puteti atribui texturi pentru fatade. Astfel, puteti crea imagini foto-realiste ale fatadelor fara a fi nevoie de pasi intermediari.



Rezumat noutati

Sistem modular avansat gratie noilor formate de fisier.

Setarile pentru subdiviziuni si asocierea obiectelor au fost combinate intr-o singura caseta de dialog.

Acum puteti asocia texturi pentru fatade, puteti lucra cu meniul contextual si puteti selecta elemente multiple.

Materialele si atributele pentru operatii de calcul cantitati imbunatatite si estimari de costuri (Desgin2Cost).

Balustrade, garduri

Allplan 2011 ofera posibilitati aproape nelimitate pentru crearea balustradelor si a gardurilor sau ale altor elemente liniare impartite simetric. De exemplu, puteti evidenta colturile balustradelor, puteti defini diferite de inaltimi sau puteti imparti balustradele intr-un numar mare de segmente individuale.

Aceasta lucru economiseste timp si va ajuta sa obtineti un grad de acuratete foarte ridicat. Toate elementele balustradei sunt reprezentate in 3D si puteti sa le asociati texturi. Astfel, puteti crea vizualizari realiste si sa realizati prezentari convingatoare pentru clientii dumneavoastra.

In plus, acum puteti asocia materiale si atribute elementelor de balustrada. Pe baza acestor date, puteti extrage rapid si usor cantitati detaliate de materiale.



Rezumat imbunatatiri

Previzualizare dinamica

Asistentii predefiniti cu definitii detaliate si texturi de balustrade

Materialele si atributele pentru operatii de calcul cantitati imbunatatite si estimari de costuri (Desgin2Cost).

Noutati sunt in functiile de introducere polilinie

Bara "**Optiuni introducere**" pentru functii de introducere a poliliniilor



Bara **Optiuni introducere** a fost extinsa. Acum aceasta combina toate optiunile disponibile pentru functiile de introducere polilinie.

Bara **Optiuni introducere** se deschide imediat ce ati selectat o functie care asteapta sa introduceti o polilinie sau un contur.

Vechiul buton **Optiuni**, care era utilizat pentru a controla comportamentul functiilor de introducere polilinie, a fost eliminat, deoarece nu mai este necesar noua bara de functii ofera toate optiunile.

Sunt pastrate in bara setarile cele mai recent utilizate.

In functie de situatie, puteti defini si  **Numarul de segmente** sau  **Sageata** direct in timp ce se transforma curbele in polilinii.

In versiunile anterioare,  **Filtrul dupa element** era ascuns in **Optiuni**; acum il puteti imediat atunci cand doriti.

Puteti selecta  **Inapoi** direct in bara; totusi, acesta poate fi in continuare gasit si in meniul contextual.

Noua functie "Creare poligon din elemente"

Puteti utiliza optiunea  **Creare poligon din elemente** pentru a genera o polilinie pe baza unor linii imbinate care nu au ramuri. Specificati punctul de inceput, mutati cursorul dea lungul conturului pe care doriti sa il transformati in polilinie si apoi specificati punctul de capat.

 **Creare poligon din elemente** este utila in special pentru introducerea poliliniilor si a curbelor spline.

Optiunea  **Creare poligon din elemente** nu poate fi utilizata pentru introducerea elementelor de suprafata utilizand functiile de introducere polilinie. De aceea, aceasta *nu* este disponibila.

Pentru mai multe informatii, consultati Creare poligon si contururi din elemente (consultati "Creare poligon din elemente sau contururi" la pagina 43).

Vedere generala asupra optiunilor introducere a poliliniilor

De fiecare data cand selectati o functie care utilizeaza functiile de introducere polilinie (de ex. Motiv, hasura, camera), va aparea **Optiuni introducere**. Puteti utiliza aceste optiuni pentru a specifica modul in care se comporta functiile de introducere polilinie la generarea poliliniilor pe baza elementelor existente si modul in care sunt interpretate liniile arhitecturale.



Zonele de introducere



Unitar

Utilizati aceasta optiune pentru a crea suprafete **unitare**, distincte.



Multi

Utilizati aceasta setare pentru a crea suprafete din mai multe poligoane. Hasurile, motivele sau umpluturile au acelasi numar de grupa; camerele sunt gestionate ca o singura entitata. Astfel, puteti crea o serie de camere separate pe care programul le va trata ca pe o singura unitate in evaluarile si analizele ulterioare pentru modelul cladirii.



Plus, Minus



Daca ati selectat  **Multi**, puteti utiliza  **Plus** si  **Minus** in Optiuni introducere pentru a specifica daca fiecare poligon va fi adaugat sau sczut la/din suprafata principala.

Aproximarea elementelor existente prin poligoane

Creare poligon elemente des/inc

Atunci cand caseta nu este selectata, elementele sunt ignorate atunci cand faceti click; sunt detectate numai punctele

Atunci cand caseta este selectata, elementele pe care faceti click sunt transformate in polilinii. Puteti utiliza optiunea de langa aceasta caseta pentru a specifica tipul de aproximare prin poligon.

Nota: Setarea pentru **Creare poligon elemente** din **Optiuni introducere** are efect si asupra functiei  **Contur automat** din linia de dialog. Daca nu este selectata caseta **Creare poligon elemente**, nici functia  **Contur automat** nu este activa.



Creare poligon din tot elementul

Aceasta utilizeaza tot elementul pe care ati facut click. Punctul de inceput defineste directia pentru aproximarea prin poligon. Daca ultimul punct din polilinie coincide cu punctul de inceput sau de sfarsit al unui element, directia nu mai trebuie specificata.

Utilizati aceasta optiune atunci cand se utilizeaza numai elemente intregi.



Domeniu de definire elemente, pentru poligon

Cu aceasta optiune, programul va cere domeniul de definire pentru fiecare element selectat (de la punctul, la punctul).

Utilizati aceasta optiune cand conturul este alcatuit din segmente.



Introducere punct de plecare

Cu aceasta optiune, programul va cere punctul de referinta pentru fiecare element selectat. Aceasta optiune utilizeaza un punct de pe elementul selectat cu o distanta definita fata de un punct de referinta. Faceti click pentru a defini un nou punct si apoi introduceti o distanta fata de punctul de referinta.

Utilizati aceasta optiune atunci cand doriti sa specificati conturul pe baza unor elemente existente (de exemplu, la introducerea unei lucarne).



Introducere punct ajutatot pentru poligon automat

Aceasta combina suprafata imprejmuita de linii si polilinii pentru a forma un contur. Sunt utilizate limitele interioare sau exterioare in functie de punctul temporar definit in interiorul sau exteriorul conturului

Prin activarea  **Filtru dupa element**, puteti configura programul sa ignore liniile de arhitectura.



Creare poligon din elemente

Aceasta functie genereaza automat un poligon pe baza unor linii conectate care nu contin ramuri (de tip polilinie sau curba spline). Specificati punctul de inceput si de sfarsit. Nu trebuie sa faceti click pe fiecare linie in parte.

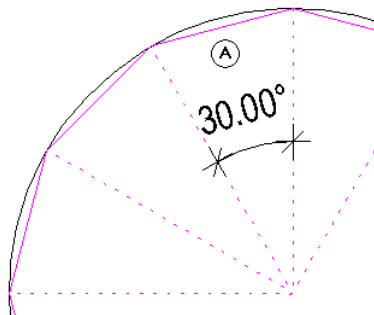
Nota: Aceasta optiune *nu* este disponibila atunci cand utilizati functiile de introducere polilinie pentru a introduce elemente de suprafata.

Numar de segmente / Sageata



Numar de segmente

Valoarea pentru creare poligon este interpretata ca numar de segmente. Valoarea pentru  **Numar de segmente** defineste numarul de segmente utilizate pentru aproximarea unei curbe. In cazul unui cerc, de exemplu, o valoare de **120** inseamna ca se va aproxima cercul printr-un poligon cu 120 de laturi. Cu cat gradul de acuratete sau raza cercului este mai mare, cu atat mai mare va trebui sa fie numarul de segmente utilizat pentru aproximarea cercului. Puteti introduce valori intre 8 si 360.

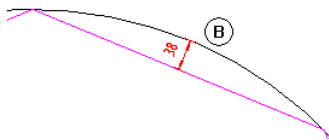


(A) Segmente in cerc = 12; aceasta va produce un unghi de 30°



Sageata

Valoarea pentru creare poligon este interpretata ca sageata. Valoarea introdusa pentru  **Sageata** defineste sageata maxima a secantei relativa la arc (in mm). Ca rezultat, curba este transformata in poligon, in asa fel incat distanta maxima a segmentului poligonului la curba sa fie mai mica decat valoarea introdusa aici. Aceasta setare produce rezultate mai aproape de realitate cu decat cu numarul de segmente.



(B) Sageata (38mm sau mai putin)

Filtru dupa element



Filtru dupa element

Ignorare linii elemente de arhitectura in plan

Ignorare suprafete 2D (hasuri, motive, umpluturi, suprafete pixel, repartitii inteligente)

Atunci cand activati  **Filtru dupa element**, liniile elementelor arhitecturale si ale suprafetelor 2D sunt ignorate pentru utilizarea  **Contur automat** sau  **Introducere punct ajutator pentru poligon automat**. Utilizati aceasta optiune pentru a aplica automat elemente de suprafata, cum ar fi hasuri, motive, umpluturi etc. in contururi adiacente care sunt separate de arce, curbe sau curbe spline.

Informatii: curbele sunt aproximate prin poligoane in functie de numarul de segmente specificat.

La introducerea unei a doua (a treia...) suprafete, **Contur automat** este posibil sa dureze mai mult si/sau sa produca rezultate incorecte, deoarece Allplan detecteaza si conturul suprafetelor (linii 2D) si linia conturului definit de prima suprafata.

Inapoi, Ajutor**Inapoi**

Aceasta sterge ultimul punct introdus cat sunteti in functia polilinie.

**Ajutor pentru introducerea poliliniilor**

Aceasta afiseaza ajutorul pentru **functiile de introducere polilinie disponibile in optiuni introducere.**

Continut

Allplan 2011 usureaza foarte mult modul organizare al arhitectilor si inginerilor. Utilizand continutul planurilor, acestia pot sa detalieze planurile si animatiile.

Pentru a se asigura de faptul ca acestia vor lucra rapid si eficient, toate materialele sunt disponibile pe Internet: de la materiale esentiale, la materiale disponibile exclusiv pentru clientii cu service. Arhitectii si inginerii pot cauta online date si informatii predefinite, specifice cladirii, pe care le pot descarca si instala.

Imediat ce exista pe internet date noi, acest lucru va fi automat indicat de catre pictograma  **Allplan Connect** din Allplan 2011.

Simboluri Artist

Cele mai importante simboluri Artist (schitele desenate de mana) sunt acum disponibile in format PNG: cataloagele care contin arbori, arbusti, plante si persoane. Desenele individuale sunt acum suprafete pixel.

Structura catalogului si utilitatea acestuia nu a fost modificata: Selectati simbolul din catalog si pozitionati-l in desen.



Modulul Imagini scanate: imaginile pixel nu mai sunt disponibile.

În **Allplan 2009** s-a început înlocuirea imaginilor pixel care consuma multă memorie în modulul **Imagini scanate**.

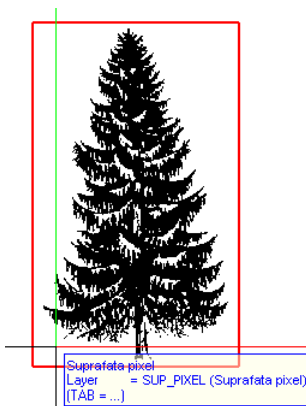
Acest proces a fost completat în Allplan 2011: funcția  **Creare imagine pixel** înlocuiește funcția  **Asezare suprafața pixel în fundal**. Procedura este aproximativ aceeași. Singura diferență este faptul că Allplan 2011 acum creează o suprafață pixel (în loc de o imagine pixel) dintr-o secțiune a unei imagini scanate în fundal. Imaginea pixel este asociată cu suprafața pixel într-un format comun în directorul design al proiectului.

Funcția  **Conversie imagine scanată în fișier pixel**, care convertea o imagine scanată într-un fișier pixel într-un format comun, nu mai este necesară: funcția  **Creare imagine pixel** creează automat fișierul pixel; nu mai trebuie să îl creați ulterior separat.

Funcția  **Modificare imagine pixel color**, care modifică proprietățile de transparență ale imaginilor pixel color, a fost de asemenea eliminată: puteți crea rapid și ușor imagini pixel color utilizând funcția  **Suprafața pixel**. Puteți de asemenea să modificați setările de transparență ale suprafețelor pixel utilizând proprietățile.

Exemplu

Catalogul de simboluri **Artist** care vine împreună cu programul conținea elemente scanate în versiuni anterioare. Allplan 2011 oferă cele mai frecvent utilizate simboluri ca suprafețe pixel.



Imprimare rapida

Puteti gasi functia  **Imprimare rapida** (care era inainte  **Imprimare** in bara **Standard**) din meniul **Fisier**.

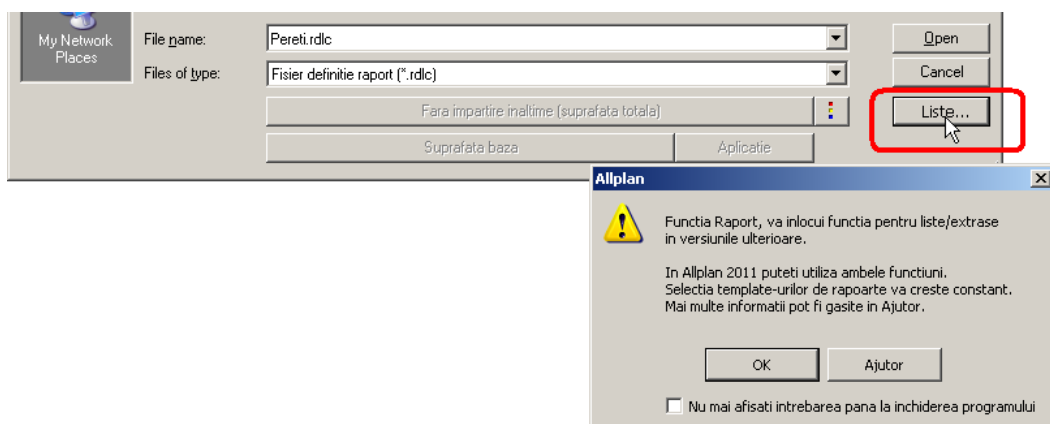
In Allplan 2011 puteti face usor distinctia intre aceste doua functii, deoarece pictogramele (cu sau fara bifa) si numele acestora difera. In versiunile anterioare, singura lor diferenta era locatia lor: imprimare rapida se afla in bara, iar Imprimare in meniu.

Analize cu ajutorul rapoartelor

Noua aplicatie pentru rapoarte din Allplan 2011 ofera o maniera simpla si eficienta de comunicare: Puteti crea rapid si usor diverse rapoarte predefinite in conformitate cu setarile specifice de birou. Similar, puteti modifica formatul de hartie, fontul, culorile, randurile si coloanele cu un efort minim.

Exista si o alta noua facilitate: **Report Viewer**, un utilitar modern de vizualizare. Acesta poate fi utilizat pentru a afisa rapoartele exact asa cum vor fi imprimate ulterior. Utilizand **Generator plan**, puteti sa personalizati rapid si usor reprezentarea rapoartelor.

Nota: Allplan 2011 pune la dispozitie si rapoartele si listele. In versiunile viitoare, listele vor fi inlocuite in totalitate de noile rapoarte. De aceea, atunci cand veti face click pe butonul **Liste ...** din caseta de dialog **Raport**, **Lista** veti primi un mesaj care va indica acest aspect.



Raport, Lista

Puteti utiliza functia  **Raport, Lista** pentru a genera rapoarte si liste pentru elementele arhitecturale, obiectele si corpurile 3D cu atribute de arhitectura. Puteti imprima rapoartele si listele cu ajutorul unei imprimante.

Rapoartele pot fi importate ca fisiere PDF in desenul curent; listele pot fi direct pozitionate in desen.

Nota: Unele din module, cum ar fi **Peisagistica** sau **Urbanism** includ liste special create pentru disciplina care o acopera. Puteti activa aceste liste facand click pe  **Lista plante** sau  **Lista Urbanism**. Acestea functioneaza in aceeasi maniera ca si  **Raport, lista**.

Crearea rapoartelor

Pentru a evalua cantitatile cu ajutorul rapoartelor

- 1 Faceti click pe  **Raport, Liste**.
- 2 Din caseta de dialog Raport/Lista, selectati un raport.

Stergere calcul cantitati

- 3 Selectati elementele care doriti sa fie analizate.

Nota: Puteti face click pe  , pentru a cauta Elementele dupa diverse criterii (de ex. Material) specificate.

Functia Cautare elemente  este utila pentru cautarea elementelor.

Raportul va fi deschis cu utilitarul **Report Viewer** (la pagina 78).

- 4 In continuare puteti prelucra raportul dupa cum urmeaza:
 - Puteti sa imprimati raportul,
 - Puteti sa il inserati in desenul curent
 - Puteti sa il salvati in format PDF sau Excel ...
 - Puteti sa il modificati cu functia **Generator plan** (vedeti "**Generator plan**" la pagina 81)
Puteti sa salvati raportul intr-un sablon nou de format RDLC.
- 5 Puteti imprima sau salva raportul.

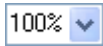
Sfat: Puteti introduce raportul in desenul curent (consultati "Pozitionarea raportului in desenul curent" la pagina 85)

Report viewer

Puteti utiliza **Report Viewer** pentru a vizualiza, exporta si imprima rapoarte. In plus, puteti modifica parametri, cum ar fi numele proiectului si puteti deschide **Generator plan**.

Nota: Modificarile facute in **Report Viewer** se aplica numai pentru raportul curent si nu pot fi salvate ca un raport nou in format RDL.C. Analizele rapoartelor nu sunt afectate.

Pictograma	Funcctie	Utilizare
	Paleta parametri	Puteti utiliza Paleta parametri pentru a personaliza raportul curent, conform nevoilor dumneavoastra. Puteti utiliza setarile din zona Parametri sistem Allplan pentru a modifica introducerile din antetul si subsolul raportului. Aceste date sunt preluate automat din attributele Allplan, cum ar fi Prelucrat, Data, Nume proiect, Ora sau adresa biroului. Puteti utiliza setarile din zona Interactiune utilizator pentru a ascunde Logo-ul, pentru a ajusta numerotarea paginilor sau pentru a adauga text in Nota in antetul raportului. Puteti controla continutul anumitor rapoarte. De exemplu, puteti ascunde grafice, puteti formata suprafete, grupa analize dupa criterii, cum ar fi Text 1-3. Nota: Paleta este afisata numai atunci cand raportul contine parametri ce pot fi modificati.
	Categorized	Sorteaza parametrii din paleta dupa categorie: Parametri sistem Allplan sau Interactiune utilizator , de exemplu.
	Alphabetical	Sorteaza alfabetic in paleta parametrii de la A la Z.
	Structura raport	Numai in mod editor : se deschide in partea dreapta a paletei o structura arborescenta, care face navigarea in raport si mai usoara.
	Modificare plan (vedeti " Generator plan " la pagina 81)	Deschide si inchide Generatorul plan .
	Prima pagina	Ajunge la prima pagina din raport.
	Pagina anterioara	Deruleaza o pagina inapoi.
	Pagina curenta	Afiseaza pagina curenta si numarul total de pagini.
	Pagina urmatoare	Deruleaza o pagina inainte.
	Ultima pagina	Ajunge la ultima pagina din raport.

	Oprire	Opreste actualizarea unui raport.
	Actualizare	Porneste actualizarea unui raport. Imlicit, rapoartele se actualizeaza automat, imediat ce ati facut o modificare.
	Imprimare	Deschide caseta de dialog pentru imprimare din Windows. Puteti selecta o imprimanta si puteti imprima raportul.
	Previzualizare imprimare	Comuta intre previzualizare imprimare si mod editor .
	Export	Puteti exporta raportul curent in urmatoarele formate sau programe: Excel Allplan (nu este posibil pentru rapoartele create direct din structura de cladire si cu Selectie lista cladiri (meniul Fisier)) Acrobat (PDF) file
	Zoom	Incadrare in pagina, Incadrare in fereastra, ... % Mareste sau micsoreaza reprezentarea.
	Cautare	Numai in mod editor : cauta in raport termenul introdus in caseta de introducere date.
	Continuare	Numai in mod editor : cauta urmatoarea instanta a termenului introdus.

Generator plan

Puteti utiliza **Generator plan** pentru a modifica si salva sabloanele rapoartelor. Puteti modifica interfata si, in anumite cazuri, continutul celulelor (campurilor) existente. Nu puteti crea sabloane pentru rapoarte noi.

Fiecare modificare este imediat afisata in previzualizare si in **Report Viewer**.

Pentru a edita rapoarte cu ajutorul generator plan

☞ Ati creat un raport, care este afisat in **Report Viewer**.

1 In **Report Viewer**, faceti click pe  **Generator plan**.

Va fi afisata paleta **Proprietati** si previzualizarea.

2 Selectati partea din sablonul raportului pe care doriti sa o modificati intr-unul din modurile urmatoare:

- Faceti click pe partea din raport in previzualizare.
- Selectati partea din raport in lista derulanta din paleta **Proprietati**.
- Faceti click pe partea din raport in structura arborescenta.

Partea selectata din raport este evidentiata in previzualizare, iar parametrii si atributele asociate sunt afisate in paleta.

3 Modificati parametrii doriti in paleta **Proprietati** si apasati ENTER pentru a confirma.

Meniurile ofera urmatoarele functii

- Meniul Fisier
- Meniul Editare
- Meniul Vedere
- Meniul Inserare
- Meniul Fereastră
- Meniul '?'

4 In meniul **Fisier** faceti clic pe **Save...** sau **Save as...** si salvati sablonul modificat ca fisier RDLC.

Nota: Nu puteti salva rapoarte modificate in directorul **Standard** al Allplan. Utilizati directorul **Birou** sau **Proiect**.

Modificarea sau ascunderea logo-ului firmei in raportul curent

Puteti defini modul de reprezentare al raportului curent in **Report Viewer**. Pentru a modifica sablonul raportului, utilizati **Generator plan** (la pagina 81).

Daca doriti sa modificati sau sa ascundeti logo-ul firmei in raportul curent, fara a modifica sablonul raportului, utilizati **Report Viewer**.

Pentru a modifica logo-ul in raportul curent

☞ Ati creat raportul, care este afisat in **Report Viewer**.

- 1 Deschideti zona **Parametri sistem Allplan** in paleta **Parametri** din stanga.
- 2 Faceti click in caseta de langa **Logo firma**, faceti click click pe ..., selectati calea si numele fisierului pentru noul logo si apoi click pe **Open**.

Logo-ul se modifica numai in raportul curent.

- 3 Acum puteti  **Imprima** raportul sau puteti face click pe  **Export** pentru a il pozitiona in desenul curent Allplan sau pentru a il salva in format Excel sau PDF.

Sfat: Puteti sorta
parametrii sistem 
dupa categorie sau 
alfabetic.

Sfat: Pentru a ascunde
complet logo-ul, debifati
caseta **Logo firma** din
zona **Interactiune**
utilizator.

Modificarea adresei si a logo-ului firmei in toate rapoartele

Sfat: Un raport de inaltime de 1:2.3 creaza rezultate bune pentru logo-uri.

Rapoartele ies cu logo-ul Allplan, care serveste ca substituent pentru logo-ul firmei dumneavoastra. Sablonul raportului citeste fisierul bitmap al logo-ului. Pentru a va asigura ca urmatoarele rapoarte afiseaza datele firmei dumneavoastra, va trebui sa va personalizati setarile de baza. Pentru aceasta, selectati **Definitii** in meniul **Extras** si faceti click pe **Nume birou si adresa**.

Pentru a modifica adresa si logo-ul in toate sabloanele rapoartelor

- Salvati logo-ul firmei dumneavoastra intr-un fisier bitmap si salvati-l intr-un director. Puteti utiliza de asemenea si urmatoarele formate: *.png, *.jpg si *.bmp.

Va rugam sa aveti grija sa nu modificati logo-ul sau directorul din greseala.

- 1 In meniul **Extras** faceti clic pe **Definitii**.
- 2 Faceti click pe **Nume birou si adresa**.
- 3 Introduceti **Nume birou si adresa, linia 1** si **Nume birou si adresa, linia 2**.
- 4 Introduceti **numarul de telefon** si **adresa de e-mail**.
- 5 Selectati directorul si fisierul pentru logo, iar apoi faceti click pe **Open**.

Nota: Informatia introdusa pentru **Nume birou si adresa, liniile 1 si 2** este reprezentata si in rapoarte si in liste. Introducerile facute pentru **numar de telefon, adresa email** si logo, apar numai in rapoarte.

- 6 Faceti click pe  **Raport, Lista** (Cum), creati un raport si verificati rezultatul.

Sfat: Puteti utiliza **Report Viewer** (la pagina 78) pentru a personaliza setarile generale mentionate mai sus pentru raportul curent si pentru a afisa sau ascunde logo-ul.

Modificarea parametrilor in raportul curent

Puteti defini modul de reprezentare al raportului curent in **Report Viewer**. Pentru a modifica sablonul raportului, utilizati **Generator plan** (la pagina 81).

Daca doriti ca in raportul curent sa modificati sau sa ascundeti parametri cum ar fi data, fara a modifica sablonul raportului, utilizati **Report Viewer**.

Pentru a modifica parametrii in raportul curent

➤ Ati creat raportul, care este afisat in **Report Viewer**.

➤ In partea stanga se afla o paleta cu parametri care pot fi modificati.

1 Faceti click in caseta de langa **Prelucrat** si introduceti un nou nume.

Puteti modifica urmatoorii **Parametri sistem Allplan** in raportul curent (sunt prezentati numai parametrii care chiar sunt utilizati in raport):

- **Prelucrat:**
- **Data**
- **Email:**
- **Logo firma**
- **Nume firma**
- **Nume proiect**
- **Numar de telefon**
- **Timp**

In zona **Interactiune utilizator** puteti face urmatoarele setari pentru raportul curent:

- Afisare ascundere grafic
- Introduceti textul pentru linia de nota in antetul raportului
- Afisare/ascundere logo
- Specificati numarul primei pagini

Nota: Parametrii pe care i-ati modificat sunt reprezentati **ingrosat**.

Sfat: Mai multe informatii sunt disponibile in partea de jos a paletei, unde puteti gasi scurte explicatii, nume de attribute si numere de attribute interne (separate de @).

Modificarile facute se aplica numai raportului curent.

- 2 Acum puteti  **Imprima** raportul sau puteti face click pe  **Export** pentru a il pozitiona in desenul curent Allplan sau pentru a il salva in format Excel sau PDF.

Pozitionarea raportului in desenul curent

Pentru a pozitiona raportul in desenul curent

➡ Ati creat raportul, care este afisat in **Report Viewer**.

- 1 Faceti click pe  **Export** si selectati **Allplan**.

Desenul este afisat, iar raportul este atasat de cursor.

- 2 Pozitionati raportul in desen.

Nota: Rapoartele sunt inserate in desene utilizand importul PDF. Graficele din rapoarte sunt fisiere pixel, care sunt pozitionate ca suprafete pixel in desene. De aceea, exista anumite restrictii atunci cand incercati sa le editati utilizand functiile Allplan. Liniile, textele si elementele similare sunt inserate ca elemente obisnuite Allplan si pot fi editate utilizand functiile specifice de modificare.

Nota: Rapoartele pe care le-ati creat in **structura de cladire** sau cele create cu functia **Selectie lista cladiri** din meniul **Fisier** nu pot fi introduse in desene.

Modelare 3D

Corpurile pot avea toate atributele potrivite si proprietatile specifice elementelor arhitecturale. Puteti utiliza urmatoarele functiuni pentru asocierea proprietatilor:

-  **Modificare proprietati elemente de arhitectura**
-  **Asociere, modificare atribute obiecte**

In cazul functiilor Booleene, sunt utilizate proprietatile corpurilor: Corpul selectat primul defineste proprietatile si atributele; proprietatile si atributele celorlalte corpuri sunt suprascrise.

Acum puteti asocia corpurilor toate elementele de suprafata disponibile pentru elementele arhitecturale. Elementele de suprafata sunt reprezentate in sectiunile arhitecturale si in sectiunile asociative, insa nu si in vederea plana.

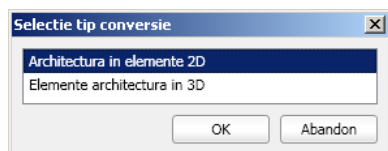
Copiere si conversie elemente in desene

Puteti gasi noua functie,  **Copiere si conversie elemente intre desene** in modulul **Modelare 3D** si in majoritatea **modulelor de arhitectura**. Allplan 2011 copiaza desenul si apoi converteste elementele.

Sunt disponibile urmatoarele optiuni:

Arhitectura in elemente 2D

Elemente arhitectura in 3D



 **Copiere si conversie elemente intre desene** functioneaza in aceeași maniera ca și  **Conversie elemente**.

Functia  **Conversie elemente** converteste datele direct in desen; ca rezultat, elementele originale se pierd. Functia  **Copiere si conversie elemente intre desene**, pe de alta parte, copiaza intr-un alt desen toate elementele pe care le-ati selectat inainte de a le converti.

Aceasta functie de conversie este extrem de importanta pentru noua metoda recomandata pentru lucrul cu vederi asociative. Utilizand aceasta abordare, veti lucra intr-un desen in care ati copiat modelul de date potrivit.

Corpurile 3D din elemente arhitecturale pastreaza attributele

Atunci cand utilizati  **Conversie Elemente** sau  **Copiere si conversie elemente intre desene** pentru a converti elementele arhitecturale in corpuri 3D, aceste corpuri pastrand principalele proprietati si attribute arhitecturale. In versiunile anterioare, toate attributele arhitecturale erau pierdute irevocabil.

Corpuri 3D cu proprietati specifice de arhitectura

Corpurile 3D pot avea proprietati specifice de arhitectura.

Atunci cand convertiti un element arhitectural intr-un corp 3D, proprietatile acestuia sunt pastrate. Puteti utiliza  **Preluare parametri** pentru a ii prelua de la un corp 3D existent

Puteti utiliza  **Modificare proprietati elemente arhitectura** pentru a afisa si modifica proprietatile specifice de arhitectura pentru corpurile 3D. Puteti de asemenea sa asociati proprietatile mai tarziu.

Acestea pot fi analizate cu functia  **Raport, Lista** (consultati "**Raport, Lista**" la pagina 78).

Corpurile 3D pot avea urmatoarele proprietati:

Toate proprietatile de **format**:

- Grosime creion
- Tip linie
- Culoare
- Layer
- Creion, linie, culoare din layer
- Constructii de ajutor
- Secventa
- Suprafata animatie

Toate **elementele de suprafata**

Nota: Optiunea **Reprezentare in plan** nu este disponibila; elementele de suprafata se reprezinta numai in sectiuni.

- Hasura, motiv (chiar si cu umplutura in fundal)
- Umplutura
- Suprafata pixel

- Stil suprafata

Urmatoarele **proprietati generale de arhitectura**:

- Lucrari
- Tip calcul

Toate **cantitatile**:

- Material
- Calitate
- Material arhitectura
- ...

Toate **clasificarile**:

- Suport static
- Categorie reabilitare

Functia Modificare distanta imbunatatita la elemente 3D

Acum puteti de asemenea sa aplicati functia  **Modificarea distantei dintre linii paralele** si pentru elemente 3D. Aceasta este extrem de utila pentru corpuri de sectiune in inginerie si atunci cand lucrati cu modulul modelare 3D.

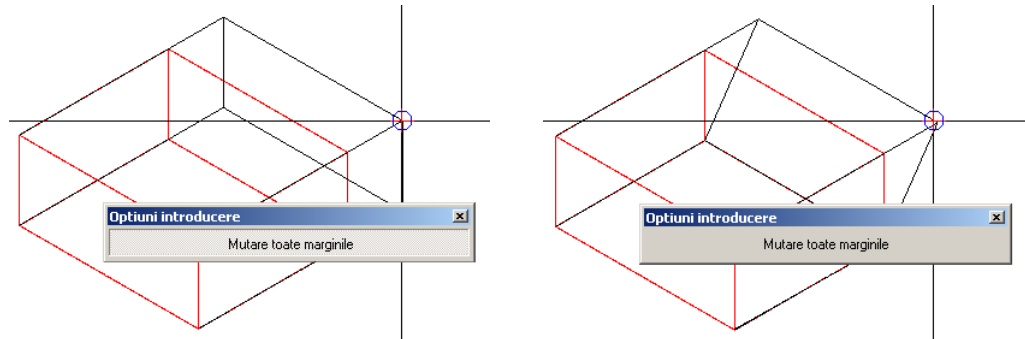
Corp

Vederea in care selectati marginea unui corp defineste planul in care va fi modificat corpul. Daca sunt mai multe optiuni, puteti specifica in optiuni introducere daca doriti sa modificati o singura margine sau o suprafata.

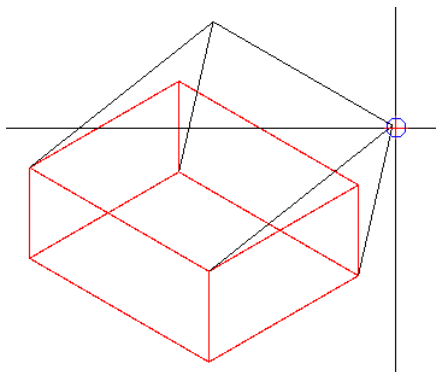
Exemplu:

In plan sau in vedere izometrica, faceti click pe o margine de referintata a unui paralelipiped si apoi pe o margine care este paralela cu marginea de referinta.

Mutare toate marginile este prezentata in optiuni introducere. Utilizati aceasta optiune pentru a specifica daca vor fi mutata numai o singura margine sau toata suprafata corpului.



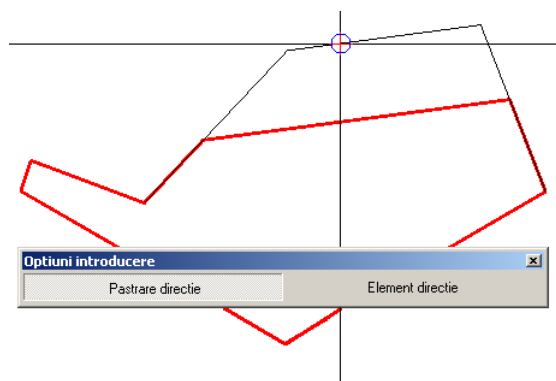
In cazul in care, cele doua margini pe care ati facut click sunt una si aceeasi si le-ati selectat in vedere izometrica, marginea este unic definita, iar optiunile de introducere nu sunt afisate:



Astfel, puteti sa impartiti sau sa tesiti suprafete.

Suprafete dreptunghiulare 3D si suprafete poligonale 3D

Procedura pentru modificarea distantei intre linii paralele pentru suprafete (poligonale 3D) sau suprafete 2D este aproape aceeaasi: pentru suprafete 2D, puteti sa specificati si cum sa incepeti, utilizand optiunile de introducere.



Mai multe facilitati noi pentru modelarea 3D



Conversie elemente, optiunea **Arhitecture in elemente 2D**:
capriorii sunt pastrati.



Conversie elemente, optiunea **Elemente arhitectura in 3D**:
macro-urile din deschideri nu mai sunt explodate in elemente 3D individuale, ci sunt in continuare pastrate ca macro-uri.



Corpuri 3D in planuri arh. (similara cu functiile de conversie corpuri in planuri):
planurile libere existente sunt pastrate.

Modulul Imagini scanate: imaginile pixel nu mai sunt disponibile.

În **Allplan 2009** s-a început înlocuirea imaginilor pixel care consuma multă memorie în modulul **Imagini scanate**.

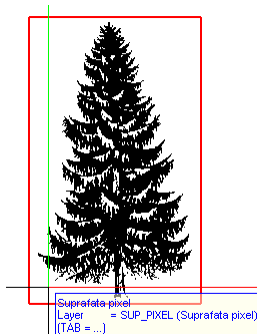
Acest proces a fost completat în Allplan 2011: funcția  **Creare imagine pixel** înlocuiește funcția  **Asezare suprafața pixel în fundal**. Procedura este aproximativ aceeași. Singura diferență este faptul că Allplan 2011 acum creează o suprafață pixel (în loc de o imagine pixel) dintr-o secțiune a unei imagini scanate în fundal. Imaginea pixel este asociată cu suprafața pixel într-un format comun în directorul design al proiectului.

Funcția  **Conversie imagine scanată în fișier pixel**, care convertea o imagine scanată într-un fișier pixel într-un format comun, nu mai este necesară: funcția  **Creare imagine pixel** creează automat fișierul pixel; nu mai trebuie să îl creați ulterior separat.

Funcția  **Modificare imagine pixel color**, care modifică proprietățile de transparență ale imaginilor pixel color, a fost de asemenea eliminată: puteți crea rapid și ușor imagini pixel color utilizând funcția  **Suprafața pixel**. Puteți de asemenea să modificați setările de transparență ale suprafețelor pixel utilizând proprietățile.

Exemplu

Catalogul de simboluri **Artist** care vine împreună cu programul conținea elemente scanate în versiuni anterioare. Allplan 2011 oferă cele mai frecvent utilizate simboluri ca suprafețe pixel.

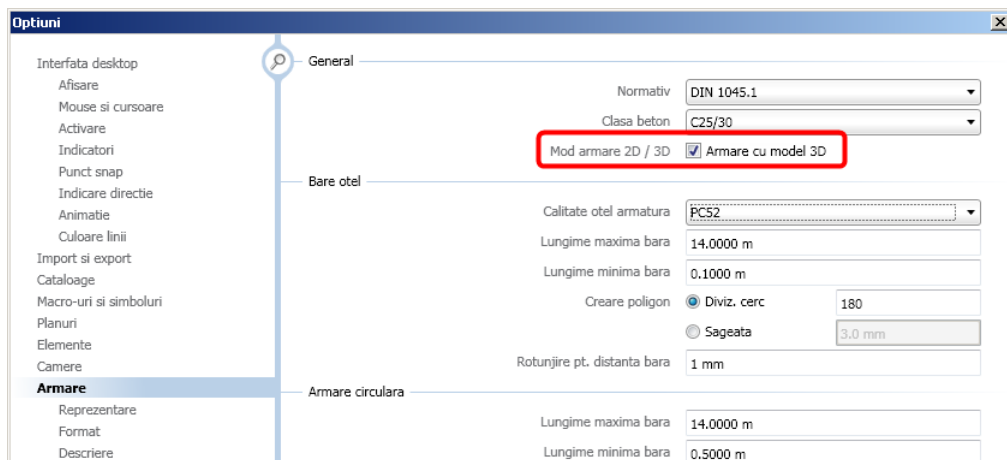


Inginerie

Noutati generale

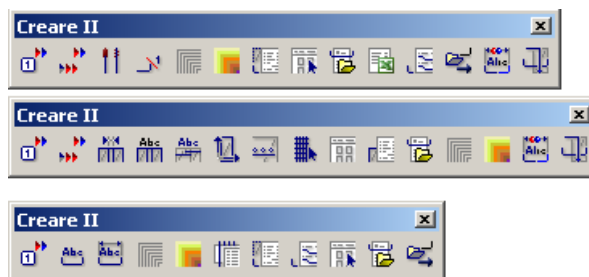
Mod armare

Aceasta setare a fost scoasa din modulele de armare. Pentru a specifica daca armarea va fi creata ca model 3D, deschideti pagina **Armare** in noua caseta de dialog optiuni.



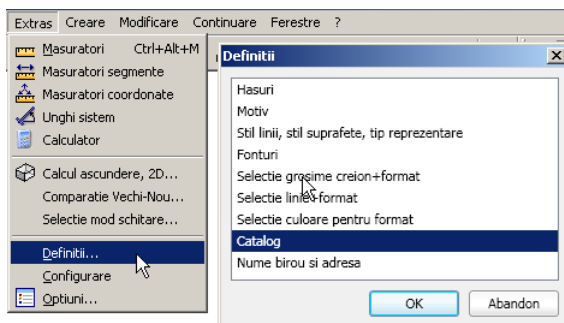
Gestiune extrase armare

Modulul  **Extrase armare** din familia **Inginerie** nu mai este disponibil. Acum puteti accesa caseta de dialog pentru gestiune extrase armare prin selectarea functiei  **Gestiune extrase armare**, pe care o puteti gasi in bara **Create II** din modulele de inginerie.

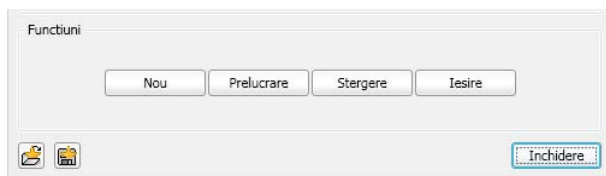


Catolog sectiuni

Modulul  **Definire catalog** din **Inginerie** nu mai este disponibil. Acum puteti accesa caseta de dialog pentru gestionarea si actualizarea cataloagelor de bare si plase facand click pe **Definitii...** in meniul **Extras**.



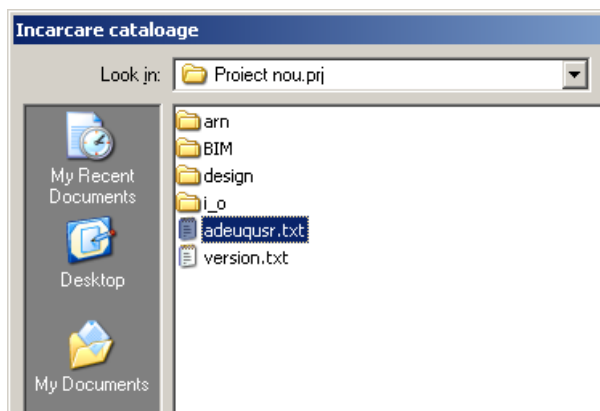
Puteti  **exporta** toate cataloagele ca un fisier text sau puteti  **incarca** alte cataloage. Aceasta operatie va suprascrie cataloagele existente.



Puteti defini rezistenta la curgere pentru cataloagele de bare de otel.

Datele din catalog nu mai sunt salvate in format a???.idt si a???.idx ci intr-un singur fisier specific: a???.qusr.txt. Veti gasi aceste fisiere in directorul ... \New\Ing. Datele sunt convertite atunci cand faceti upgrade, import sau export pentru cataloagele specifice proiectului.

Va rugam sa retineti faptul ca la instalare, in functie de tara, se incarca intotdeauna catalogul specific tarii. Daca, de exemplu, importati un proiect din Allplan 2009 cu cataloage specifice pentru Germania intr-o versiune Allplan in engleza, catalogul din Germania este convertit, insa cataloagele de Engleza sunt importate. Pentru a obtine cataloagele din Germania convertite, faceti click pe  **Incarcare cataloage**, confirmati mesajul, faceti click pe **Proiect** in caseta de dialog si selectati fisierul adeuqusr.txt.



Introducerea si modificarea datelor utilizand paletele

Allplan 2011 ofera optiuni avansate imbunatatite pentru introducerea si modificarea datelor utilizand configuratiile de palete. Selectia formelor fasonate a fost optimizata si a fost implementata repartitia automata in adancime. Acum puteti introduce si repartiza carcasele de etrieri in aceeași maniera ca si formele de bare, utilizand paletele de proprietati.

Vederi asociative

Pe langa performanta imbunatatita si functionalitatea avansata, dezvoltarea pentru Allplan 2011 s-a concentrat pe implementarea unei noi metode de lucru. Acum puteti crea rapid si usor planuri de cofraj si desene de armare fara desene legate intre ele. Sunteti deja familiarizati cu abordarea de la modulul **Vederi si sectiuni**. Inainte de plotare, tot ce trebuie sa faceti este sa verificati daca modelul de date relevant este disponibil.

Anexa

Note lansare

Calcul ascundere

Faceti click pe  **Calcul ascundere** in partea de jos a spatiului de lucru pentru a repreyenta continutul corent al ecranului cu calcul de ascundere. Aceste reprezentari sunt acum calculate direct de placa grafica, procesul fiind astfel accelerat considerabil in asa fel incat puteti comuta intre ferestre si animatie in timp real.

Singurul neajuns este ca toate tipurile de linie din Allplan sunt reprezentate ca linii continue. Culorile sunt reprezentate corect. Criteriul pentru eliminarea muchiilor adiacente este aceeași culoare de creion, spre deosebire de imaginile cu calcul ascundere care elimina suprafețele adiacente pe baza materialului sau a suprafeței elementului.

Atunci cand creati imagini cu calcul ascundere, utilizand functia  **Calcul ascundere, 2D** (meniul **Extras** sau bara **Standard**) si vederile din structura de cladire, toate tipurile de linie sunt reprezentate corect - dar este posibil sa fie de durata (in functie de dimensiunea modelului).

Efecte asupra liniilor motiv si tipurilor de linie datorate noului motor grafic

Liniile motiv si tipurile de linie sunt reprezentate numai in plan si vedere izometrica. In elevatie, totusi, acestea sunt vazute din lateral si de aceea par a fi linii continue (de ex. liniile de demolare).

Noul motor grafic gestioneaza toate liniile ca linii 3D.

Noul motor grafic si Citrix

Performanta Allplan sub Citrix depine, printre altele, de performanta rețelei si poate fi oarecum incetinita in comparatie cu instalările locale. Atunci cand rulati Allplan 2011 pe Citrix, noul motor grafic nu este activ.

Atribute utilizator

Noile casete de dialog din Allplan se bazeaza pe o tehnologie noua. In consecinta, atributele utilizator din versiuni anterioare nu mai functioneaza.

Puteti utiliza functiile din modulul **Manager obiecte**:  de exemplu, **Asociere**, **modificare atribute obiecte** sau  **Asociere atribute la un element oarecare**.

Text difuz in casetele de dialog in Windows XP

Atunci cand rulati Allplan 2011 sub Windows XP, textele din casetele de dialog sunt difuze. Aceasta se intampla datorita unei restrictii din Microsoft .NET3.5 sub Windows XP.

Va recomandam Windows 7 sau Windows Vista.

Produse, furnizori: Catalogul Off-line PART nedisponibil in 2011

Functia  **Catalog Off-line PART** (familia **Produse, furnizori**, modulul **Comunitatea PART Nemetschek**) nu mai este disponibil in versiunea 2011.

Cu **Allplan Connect**, Nemetschek Allplan GmbH ofera propria solutie pentru continutul din V2011.

Schimbul de date cu CINEMA 4D

 **Import fiere CINEMA 4D** inca nu suporta noul format din CINEMA 4D R12.

Insa, puteti utiliza formatul XML pentru export din **CINEMA 4D** (meniul **File - Export - Allplan**).

Mai multe informatii puteti gasi in ajutorul online pentru Allplan. Consultati sectiunea intitulata "Rezumat al formatelor pentru schimbul de date cu CINEMA 4D".

Rapoarte in structura de cladire

Puteti selecta *repoarte* si liste sub nodul **Liste** in zona **Conversia structurii cladirii**.

Marginea ferestrei Allplan

Componentele ferestrei Allplan, cum ar fi barele de meniuri, barele de functii, paletele, elementele din marginile verticale si orizontale au culoarea si designul diferite.

Imagini cu calcul ascundere cu placi grafice nesuportate

La crearea imaginilor cu calcul ascundere, veti primi urmatorul mesaj daca utilizati o placa grafica nesuportata de Allplan 2011:

Placa grafica utilizata si/sau driverul utilizat nu satisfac cerintele. Prin urmare, aceasta caracteristica nu este disponibila.

Caseta de dialog optiuni

Allplan creaza indexul pentru cautare prima data cand deschideti caseta de dialog; acest lucru poate sa fie de durata.

Cataloage simboluri

Catalogul de simboluri **pompieri** nu mai este disponibil.

Detectie automata contur

 **Detectie automata contur** in linia de dialog este controlata de setarea pentru **Creare poligon elemente des/inc** din **Optiuni introducere**.

In cazul in care optiunea **Creare poligon elemente** nu este activa, atunci nici  **Detectie automata contur** nu va functiona. Setarea **Creare automata poligon** nu afecteaza modul in care este reprezentat butonul . Cu alte cuvinte, modificarea setarii pentru **Creare poligon elemente des/inc** nu modifica reprezentarea acestui buton (acesta va aparea in continuare apasat sau neapasat).

Index

A

Actualizare automata, 2

B

Balustrade, garduri, 68

C

Caseta de dialog optiuni, 13

Catolog sectiuni, 96

Continut, 74

E

Elemente arhitecturale, 64

F

Fatade, 67

Funcții de introducere a poliliniilor, 38

I

Imagini scanate, 75

Imprimarea, 54

Formate independente de imprimanta, 55

Previzualizare in tonuri de gri/color, 57

Previzualizare pagina/plan, 59

Interfete, 23, 24, 25

Interfata DGN, 24

Interfata DXF/DWG, 24

Interfata IFC, 23

Interfata SketchUp, 25

Introducerea poliliniilor, 38

L

Layout designer (rapoarte), 81

Lucrari de reabilitare, 66

M

Mod armare, 94

modelare 3D, 61

Modificarea distantei pentru 3D, 62

Motor grafic, 33

N

Note lansare, 99

P

Plotarea, 54

Formate independente de imprimanta, 55

Previzualizare in tonuri de gri/color, 57

Previzualizare pagina/plan, 59

R

Rapoarte, 78

Adresa, 83

Layout designer (rapoarte), 81

Logo firma, 82, 83

Modificarea parametrilor raportului, 84

Pozitionarea raportului in desen, 85

Report viewer, 79

Raport, Lista (functie), 78

S

Simboluri Artist, 74