

Allplan 2015

Noutati in Allplan 2015

Cuprins

Noutati in Allplan 2015-1

Noutati in Allplan 2015-1	ii
Bun venit!	6
Generalitati	7
Structura de cladire si obiecte derivate.....	7
Structura proiect inlocuita de sablon proiect	9
Noi optiuni pentru modificarea statutului layer-elor.....	10
Umpluturi pe layere cu statut vizibil, blocat.....	11
Fisiere NDW ca XRef-uri personalizate	11
Gestionarea mai simpla a bibliotecilor MicroStation	12
Selectare desene utilizand tasta spatiu	12
Imbunatatirea functiei de cautare in Allplan ajutor (help).....	12
Planuri	13
Zona imprimabila a planurilor.....	13
Profil de tiparire pentru planuri noi	14
Export PDF ca imagine (bitmap)	15
Export PDF la calitate ridicata	16
Definire umpluturi suprapuse.....	17
Mutare element plan prin tragere.....	18
Optiunea de selectie pentru tranferul vizibilitatii layer-ului	19
Arhitectura	20
Noi SmartParts-uri pentru arhitectura	20
Noi facilitati pentru elemente	29
Glaf partial in exterior.....	35

Modelare 3D.....	37
O noua optiune pentru extrudare.....	37
Vizualizare.....	38
Conversia noilor suprafete pentru versiuni mai vechi	38
Rata actualizare in mod navigare	39
Usurinta in utilizare	40
Noi optiuni pentru Tipuri de vedere	51
Inginerie	59
Flux de lucru BIM.....	59
Localizare	61
Doleantele utilizatorilor	63
Noutati in Allplan 2015-0.....	65
Bun venit!.....	66
Vizualizare.....	67
O fereastră - diverse tipuri de vedere	68
Mediu inconjurator imbunatatit	73
Setari avansate pentru texturi	79
Lumini avansate si imbunatatite.....	80
Camere si filme.....	82
Randare interactiva in timp real	84
CINEMA 4D GI Renderer	86
Cum gasiti orice	88
Vizualizare si placa grafica	92
Noutati cu privire la umbre	93
Ferestre si usi	94
SmartParts	95

Modelare accesorii SmartPart	97
Noi parametri pentru ferestre SmartPart, usi SmartPart	99
Noi parametri accesorii SmartParts	100
Layer diferite pentru 2D si 3D	102
Noutati pentru SmartParts	104
Facilitati noi suplimentare in Modulul Arhitectura	105
Inginerie	115
Noul modul de Poduri si Inginerie Civila.....	115
Folosirea indicatorilor pentru modificari	120
Parametri generali de afisare.....	121
Repartitie in punct pentru armatura 2D.....	122
Modul de lucru interdisciplinar	123
Import certificat IFC in Allplan	123
Transmiterea usoara a planurilor digitale	123
Facilitati noi suplimentare in Modulul general	124
Gestionarea Proiectelor	130
Folosind sabloanele de proiecte.....	130
Organizarea fisierelor in directorul \Etc.....	130
Instalare	131
Fara suport 32 biti:.....	131
Actualizarea automata usor de configurat	131
Planuri si imprimare	133
Noi optiuni pentru factorul de deformare	133
Optiuni avansate pentru imprimarea planurilor	135
Referinte externe in planuri.....	137
Optiuni avansate pentru tiparire multipla	138
Calitatea datelor din fisierul PDF exportat	138
Previzualizare reajustata	140

Index..... 141

Bun venit!

Stimati clienti,

Scopul nostru este sa realizam o versiune Allplan care sa va ofere functiile cele mai potrivite pentru activitatea dvs. curenta de proiectare. Cu versiunea curenta Allplan 2015-1 va punem la dispozitie noi facilitati. In plus Allplan este acum si mai usor de utilizat.

BIM va ajuta sa cresteti calitatea proiectelor dvs., sa fiti flexibili la modificari si sa cresteti eficienta lucrului in general.

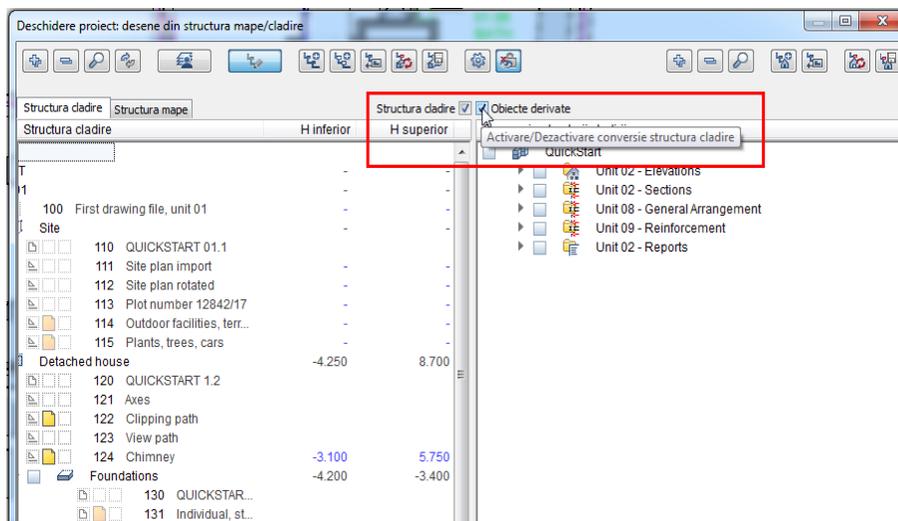
Va uram mult succes!

Nemetschek Allplan Systems GmbH

Generalitati

Structura de cladire si obiecte derivate

Cand deschideti tab-ul **Structura cladire** in caseta de dialog  **Deschidere fisiere proiect**, acum puteti activa sau dezactiva sectiunea **Structura cladire** (in partea stanga) si sectiunea **Obiecte derivate** (in partea dreapta) independent una de alta.



Daca, in versiunile anterioare, selectati un desen ca **Activ** in **Obiecte derivate**, programul selecta automat acest desen in sectiunea **Structura cladire** din partea stanga ca **Activ in fundal**. Acest lucru este util daca lucram in ambele sectiuni in acelasi timp. Aceasta este insa o situatie mai rar intalnita.

Daca, in Allplan 2015-1, dezactivati cealalta sectiune inainte de a selecta desenul, statutul desenului nu se modifica. Bifand sau debifand nivelul structural al proiectului, sunt de asemenea afectate toate bifele tuturor nivelurilor structurale subordonate.

Dublu-clic in coloana "Inaltime"

Facand dublu-clic oriunde pe coloana **H superior** sau **H inferior** in structura de cladire se deschide caseta de dialog **Manager cote**. Fireste, puteti utiliza in continuare meniul contextual pentru a deschide aceasta caseta de dialog.

Comutarea inchis/deschis pentru niveluri structurale

Bifele pentru nivelurile structurale ale structurii de cladire reactioneaza la selectarea desenelor subordonate:

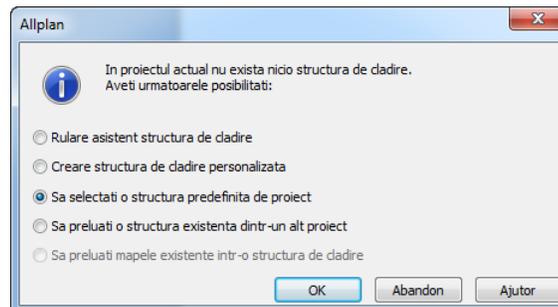
- Daca inchideti si ultimul desen al unui nivel structural (nici un desen nu mai este activ), Allplan va debifa automat nivelul structural care subordona acest desen.
- Cand deschideti primul desen al unui nivel structural Allplan va bifa automat nivelul structural care subordona acel desen.
- Allplan actioneaza numai asupra nivelului structural subordonat, restul nivelurilor structurale nefiind afectate.

Fireste, puteti in continuare activa sau dezactiva niveluri structurale bifand sau debifand casuta asociata.

Caseta de dialog pentru selectarea structurii de cladire

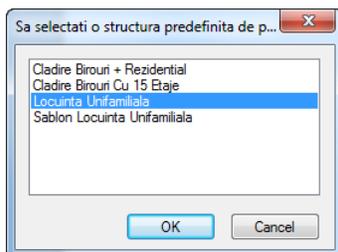
Puteti vedea aceasta caseta de dialog cand deschideti tab-ul **Structura de cladire** intr-un proiect fara o structura de cladire definita.

Secventa acestor optiuni a fost modificata: Prima optiune este acum **Rulare asistent structura cladire**, urmata de **Creare structura de cladire personalizata**.



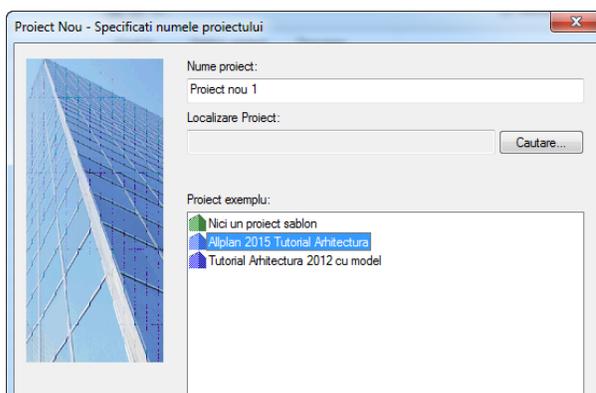
Sfat: Dupa stergerea structurii de cladire, aceasta caseta de dialog se deschide automat.

Alegand lista care se deschide **Selectati o structura predefinita de proiect**. Nu mai este nevoie sa navigati pana la folderul unde se gasesc structurile predefinite.



Structura proiect inlocuita de sablon proiect

Structurile de proiect din versiunile anterioare nu mai sunt disponibile. In locul lor puteti utiliza acum sabloane de proiect. Nu mai puteti crea propria structura de proiect; structurile de cladire existente nu mai sunt afisate.



Ultima caseta de dialog nu mai este disponibila, ea devenind inutila. Ca rezultat acum puteti crea proiecte mult mai rapid.

Stergerea proiectelor

Stergerea proiectelor este acum mult mai rapida: in loc de doua mesaje de confirmare, acum aveti doar un mesaj.

Noi optiuni pentru modificarea statutului layer-elor



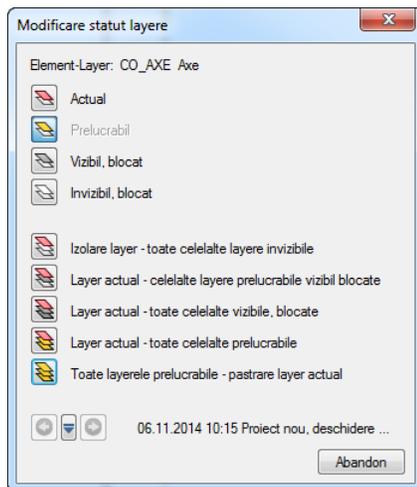
Funcția **Modificare statut layere** include o noua opțiune:



Layer actual - celelalte layere prelucrabile vizibil blocate

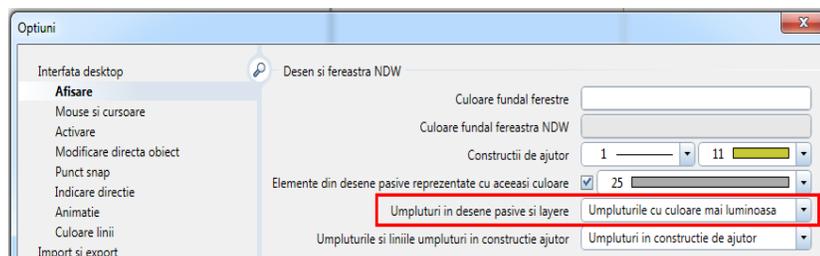
Selectează layer-ul elementului pe care ați făcut clic și îl face actual și setează toate celelalte layere ca „vizibil, blocat” (cu excepția layer-ului standard).

Layer-ele cu statutul invizibil blocat, vizibil blocat rămân neschimbate.



Umpluturi pe layere cu statut vizibil, blocat

Pentru a afisa umpluturi pe layere vibil, blocat Allplan foloseste acum setarea din  **Optiuni** in pagina **Afisare**. In consecinta, umpluturile de pe layer-ele vizibil, blocat se comporta ca umpluturile din desenele pasive.



Daca optiunea **Reprezentare layere blocate cu o culoare** este activa in caseta de dialog **Layer**, Allplan utilizeaza culoarea selectata pentru fisierele pasive.

Fisiere NDW ca XRef-uri personalizate

Modificand tipul de reprezentare se modifica felul in care stilurile de suprafete sunt afisate. Aceasta este acum luata in considerare de fisierele NDW in loc de fisierele XRef personalizate. Singura conditie este ca fisierele NDW sa includa tipul de reprezentare selectat in desen. Daca nu este asa, Allplan afiseaza stilurile de suprafete exact cum aratau cand a fost salvat fosierul NDW.

Daca doriti sa utilizati desene din proiect, salvati desenele ca fisiere NDW utilizand functia **Salvare copie ca....** Asigurati-va ca folositi aceleasi tipuri de reprezentare cu aceleasi setari. In esenta, daca tipurile de reprezentare sunt identice, Allplan utilizeaza intotdeauna setarile din NDW pentru a afisa stilurile de reprezentare in desenele XRef personalizate.

Nota: Desenele XRef personalizate ignora modificarile facute in statutul layer-elor. La salvarea fisierului NDW, Allplan utilizeaza intotdeauna statutul curent.

Gestionarea mai simpla a bibliotecilor MicroStation

Cand schimbati date (import/export) cu MicroStation V8 in versiunile anterioare trebuia sa indicati calea unde se afla programul pentru scanarea bibliotecilor MicroStation (*.dgnlib) si (*.cel). Toate bibliotecile aflate la adresa indicata erau utilizate in ordine alfabetica. Acum puteti indica fisierele din biblioteca pe care doriti sa le utilizati si ordinea in care programul va procesa fisierele. In plus puteti salva aceasta ordine intr-un fisier favorit.

Pentru a face asta deschideti tab-ul **Setari specifice MicroStation V8** si faceti clic pe **Resurse avansate administrare**.

Selectare desene utilizand tasta spatiu

Caseta de dialog **Selectie desene** este utilizata de o multitudine de functii, precum  **Copiere**, **Mutare fisiere** sau  **Copiere si conversie elemente intre desene**. Pentru a gasi anumite desene puteti introduce numarul acestora in caseta de dialog. Insa Allplan nu selecteaza automat desenul gasit.

In versiunile anterioare era nevoie sa faceti clic pe desenele respective. Acum mana dvs. nu mai trebuie sa paraseasca tastatura: tot ce trebuie sa faceti este sa apasati tasta "spatiu" (Spacebar).

Imbunatatirea functiei de cautare in Allplan ajutor (help)

Am imbunatatit functia de cautare din Allplan ajutor.

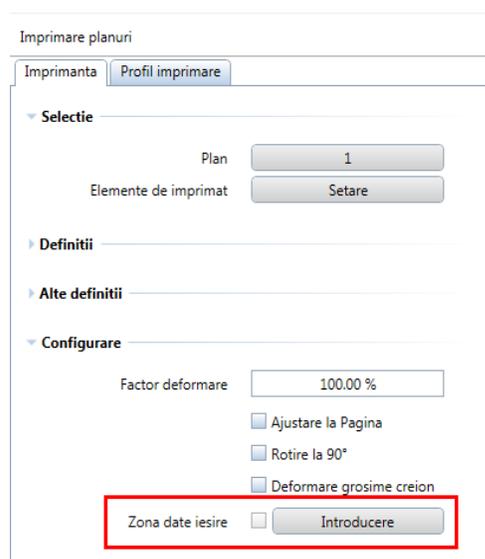
Daca introduceti mai mult de un termen in caseta  **Cautare**, Allplan cauta acesti termeni pe baza urmatoarelor criterii:

- Allplan cauta toate contextele in care apar toti termenii specificati. Prezinta aceste rezultate *in orice ordine*.
- Daca puneti termenii de cautat intre ghilimele Allplan afiseaza rezultatele *in ordinea in care au fost scrisi termenii*.
- Puteti folosi caracterul "-" pentru a exclude un cuvint. Spre exemplu introduceti **workgroup -online** pentru a gasi sectiunile care contin cuvintul "workgroup" dar nu includ cuvintul "online".
- Cand alegeti optiunea **Potrivire partiala a cuvintelor**, Allplan prezinta de asemenea sectiuni in care termenul specificat reprezinta parti din cuvint.

Planuri

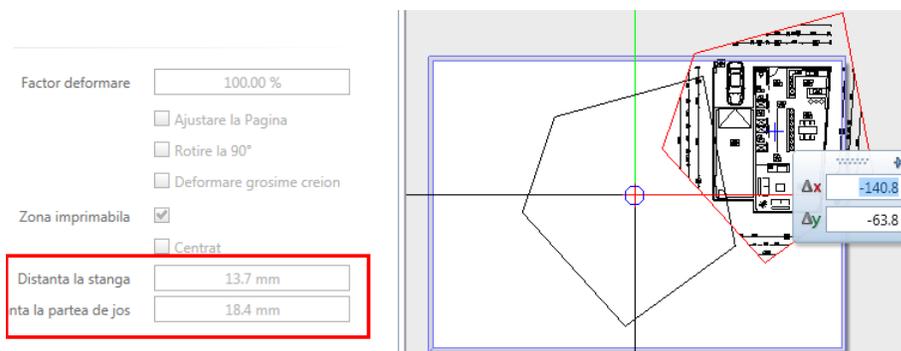
Zona imprimabila a planurilor

Daca doriti sa tipariti numai planul curent utilizand functia  **Plotare planuri**, puteti acum sa definiti o zona tiparibila pentru acest plan. Puteti apoi sa tipariti numai aceasta parte utilizand setarile specificate in sectiunea **Mod iesire**. In sectiunea **Configurare**, faceti clic pe butonul **Introducere** in partea dreapta a **Zona imprimabila**. Definiti zona printr-o polilinie ce o incadreaza. Indicand doua puncte diagonale definiti o zona dreptunghiulara.



The screenshot shows the 'Imprimare planuri' dialog box with the 'Configurare' section expanded. The 'Zona date iesire' checkbox is checked, and the 'Introducere' button is highlighted with a red box.

Dupa ce ati definit zona de imprimare, Allplan ascunde datele aflate in afara zonei indicate si creaza o pagina pe baza parametrilor imprimantei setate. Inainte de a defini pozitia zonei tiparibile pe aceasta pagina, puteti selecta optiunea **Centrat** sau puteti defini cat de departe fata de coltul din stanga jos a paginii sa fie zona tiparibila. Ca o alternativa, faceti clic pe zona imprimabila si trageți-o in pozitia dorita.



Faceti restul setarilor in mod obisnuit. Asigurati-va ca potriviti formatul hartiei cu zona imprimabila (faceti clic pe  in sectiunea **Setari**). Puteti de asemenea adapta formatul de hartie la zona imprimabila (selectati optiunea **Ajustare la pagina** din sectiunea **Configurare**). In final faceti setarile in sectiunea **Mod iesire** si porniti tiparirea. Allplan reseteaza setarile la starea dinaintea definirii zonei imprimabile.

Profil de tiparire pentru planuri noi

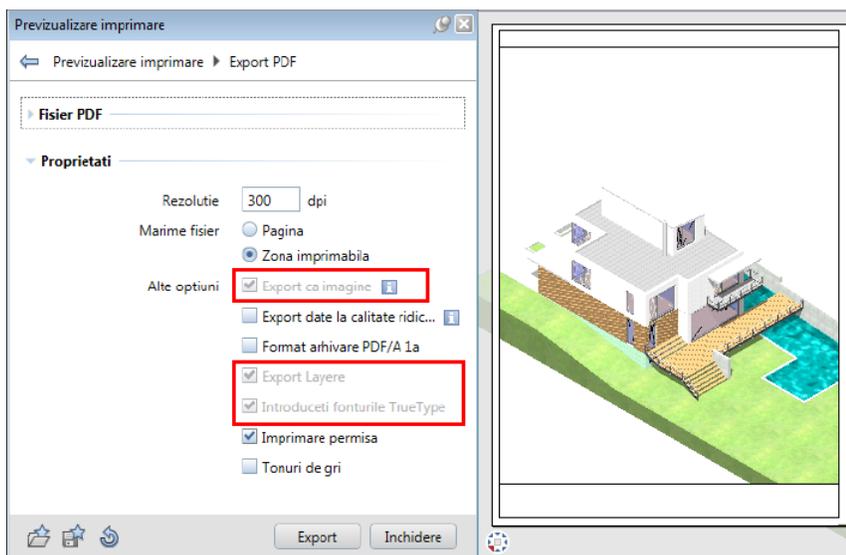
Inca de la Allplan 2014, pentru a nu fi nevoiti sa selearati fiecare plan in parte, aveti posibilitatea de a atribui un profil de imprimare dorit mai multor planuri de plotare. Pentru a face asta, deschideti caseta de dialog **Deschidere proiect: planuri** si utilizati meniul contextual.

Noutatea este ca ultimul profil de plotare utilizat pentru imprimarea ultimului plan este acum disponibil pentru noile planuri.

Export PDF ca imagine (bitmap)

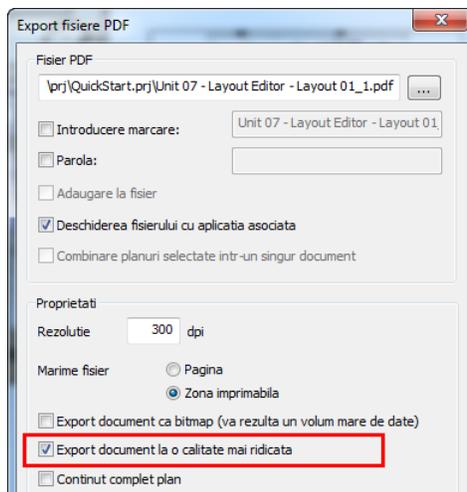
Pentru a putea vedea imediat efectele acestei optiuni, Allplan afiseaza automat in gri (nesetabil) toti parametrii care nu sunt luati in considerare.

Cum modulele de vizualizare **Ascuns**, **Animatie** si **Schita** afiseaza imagini, aceasta optiune este acum pentru exportul PDF din  **Previzualizare imprimare**. Aceasta setare nu poate fi modificata.



Export PDF la calitate ridicata

Pentru a exporta date in format PDF la calitate inalta nu mai este nevoie sa modificati setari in registry. Acum puteti selecta aceasta optiune direct din case-ta de dialog.

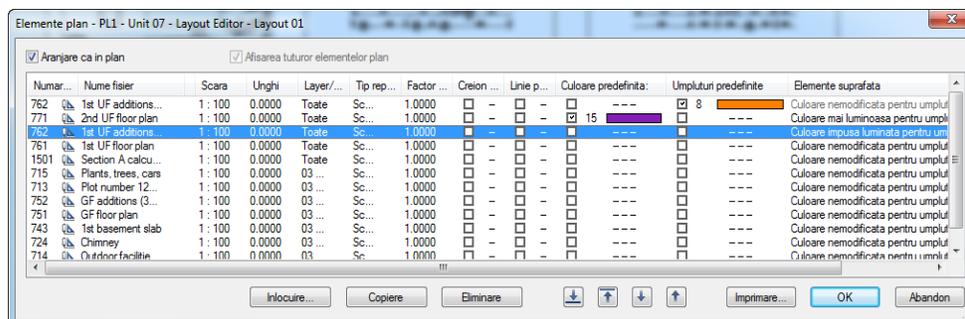


Astfel, in functie de tipul de date exportate, aceasta optiune poate duce la creșterea considerabila a dimensiunii fisierului exportat.

Definire umpluturi suprapuse

In plus fata de creion, tip linie si culoare acum puteti defini ordonarea umpluturilor in planuri din functia  **Listare elemente plan** si paleta sau caseta de dialog  **Proprietati**. Aceasta va permite sa modificati modul de afisare al elementelor in planuri fara a fi nevoie sa interveniti direct asupra elementelor.

Daca utilizati umpluturi suprapuse nu puteti selecta **Elemente suprafata**. Selectand culorile suprapuse impreuna cu setarea **Culoare mai luminoasa pentru umpluturi** pentru **Elemente suprafata**, veti obtine umpluturile suprapuse mai deschise la culoare.

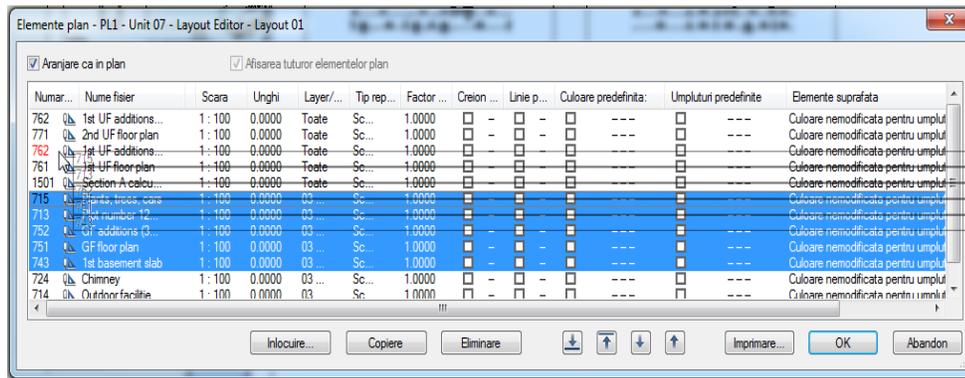


In plus, acum puteti utiliza functia  **Linie umpluturi** (modulul  **Colorare**) in  **Prelucrare plan**.

Mutare element plan prin tragere

Am imbunatatit functia  **Listare elemente plan** pentru a putea efectua operatiile de drag-and-drop asemanator cu procedurile utilizate in casetele de dialog ale modulelor de arhitectura. Acum este mai simplu sa mutati elemente din planul de plotare tragandu-le in noua pozitie dorita. Fireste, puteti selecta/muta mai multe elemente simultan.

In timpul deplasarii elementelor de plan este afisata o previzualizare a acestor elemente. Afisarea cu rosu a numarului documentului indica mutarea intr-o noua pozitie a elementelor din plan. Ordinea celorlalte elemente ale planului nu se schimba. Cand mutati un element mai jos, Allplan il pozitioneaza dupa elementul marcat cu rosu. Cand mutati un element mai sus, el este positionat dupa elementul notat cu rosu.



Nota: Puteti trage astfel elemente numai daca ati selectat cele doua optiuni **Aranjare ca in plan** si **Afisarea tuturor elementelor plan**.

Optiunea de selectie pentru tranferul vizibilitatii layer-ului

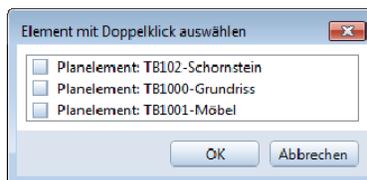
In versiunile anterioare, cand lucrati cu ferestre plan si elemente plan congruente nu puteati selecta un anumit element plan pentru a-i transfera proprietatile de vizibilitate ale layer-ului. Acum puteti face asta activand

 **Posibilitatea selectiei pentru elemente suprapuse des/inc (Asistent Filtru)** inainte de a selecta  **Preluare vizibilitate layer**.

Daca programul gaseste mai multe elemente plan in punctul indicat, puteti selecta planul dorit intr-o caseta de dialog.



La fel se intampla si in cazul atribuirii setarilor: daca sunt mai multe elemente plan, puteti selecta elementele plan intr-o caseta de dialog.



Arhitectura

Noi SmartParts-uri pentru arhitectura

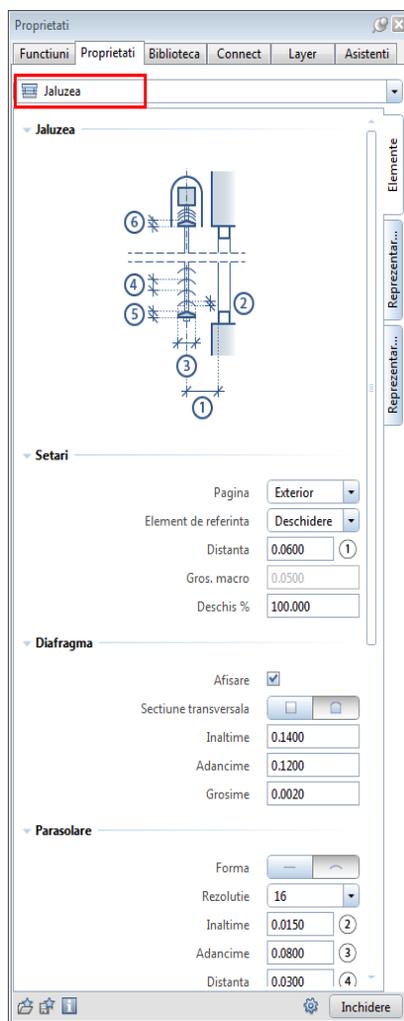
Puteti gasi aceste doua functii de creare SmartParts in modulul **Baza: Pereti, deschideri, elemente, zona Creare**:

 Parasolar SmartPart

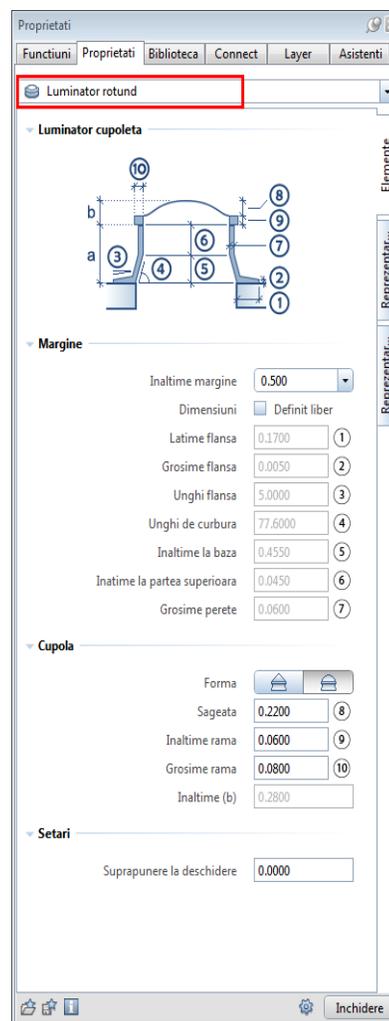
Jaluzele SmartPart

 Luminator cupoleta SmartPart

 Luminator cupoleta SmartPart



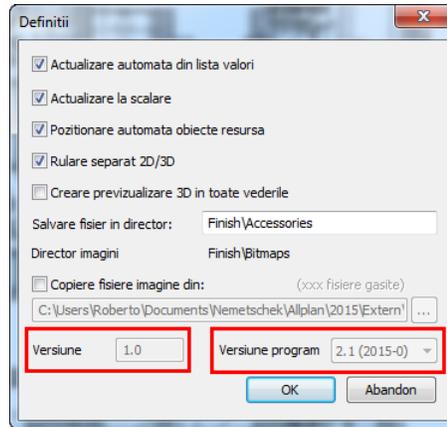
Puteti analiza SmartPart-ul **jaluzele** utilizand functia  **Rapoarte** cu rapoartele `Jaluzele.rdlc` sau `Umbriri.rdlc`.



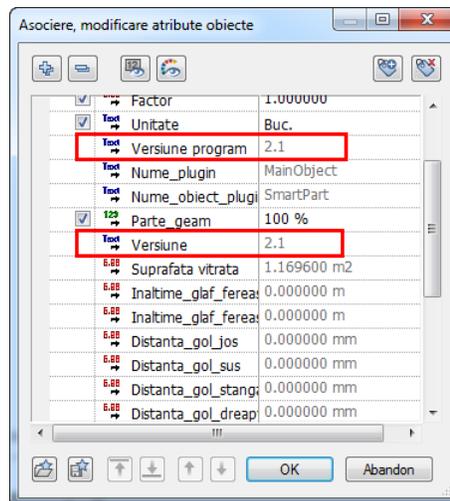
Pentru analiza elementelor tip **luminator cu poleta** SmartParts utilizati functia  **Rapoarte** cu raportul `Luminator cupoleta.rdlc`.

Inscriere versiune

Acum puteti afla numarul versiunii codului sursa si a programului in  **Setari** in partea de jos a paletei pentru crearea si modificare SmartParts.



Atributul SmartPart include versiunea codului sursa si a programului.



Aceste informatii sunt importante daca utilizati SmartPart-uri cu versiuni mai vechi (cad sursa sau program) pentru ca aceste SmartPart-uri nu includ noile functionalitati adaugate intre timp.

Pentru a beneficia de cele mai noi versiuni SmartParts puteti utiliza noua functie  **Transfer versiune SmartPart** (familia **Module aditionale**, modulul **SmartParts**, sectiunea **Modificare**).

O noua functie de transfer a versiunii pentru SmartPart-uri

Gasiti aceasta noua functie in sectiunea **Modificare** a modulului **SmartParts** (familia **Module aditionale**):  **Transfer versiune SmartPart**

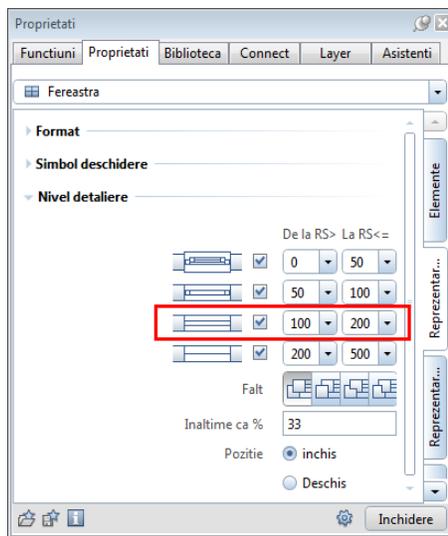
Utilizand aceasta functie puteti transfera functionalitatile unei noi versiuni de program al unui SmartPart creat intr-o versiune mai veche. Cu alte cuvinte actualizati SmartPart-urile. Singura conditie este ca desenul curent sa includa cel putin un smartPart de ultima generatie si SmartPart-ul vechi pe care doriti sa-l actualizati. Procedati astfel:

- Selectati functia  **Transfer versiune SmartPart**.
- Faceti clic pe SmartPart-un de generatie noua.
- Selectati SmartPart-urile pe care doriti sa le actualizati. Pentru a face asta faceti clic pe SmartPart-uri unul dupa altul sau includeti-le intr-o fereastra de selectie. Puteti de asemenea utiliza butonul **Tot** din bara de optiuni **Migrare SmartPart**.
- In final faceti clic pe **Aplicare** din bara de optiuni **Migrare SmartPart**.

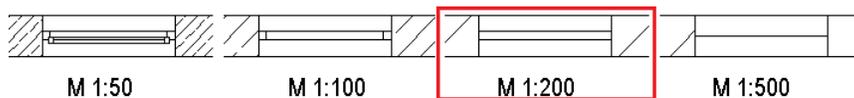
Deschideti  **Setari** (in partea de jos a paletei pentru crearea sau modificarea SmartPart-urilor) si verificati versiunea codului sursa si a programului.

Un nou nivel de detaliere pentru reprezentarea 2D

Cand creati o  Fereastră SmartPart sau  Usa SmartPart, veti gasi un nou nivel de detaliere in tab-ul Reprezentare 2D.



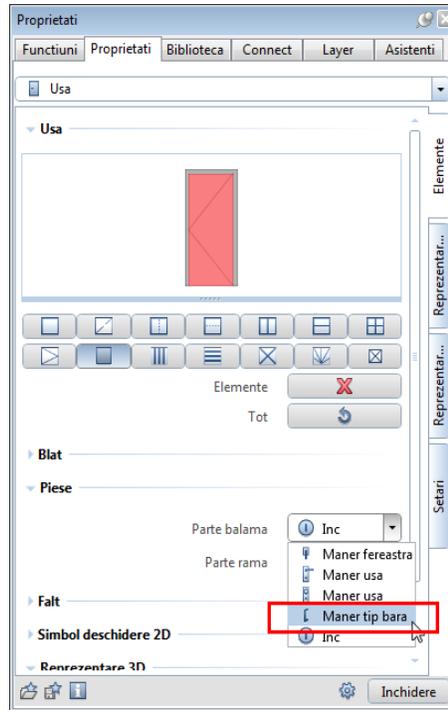
Acest nivel de detaliere arata ferestrele si usile fara rama la scara aleasa.

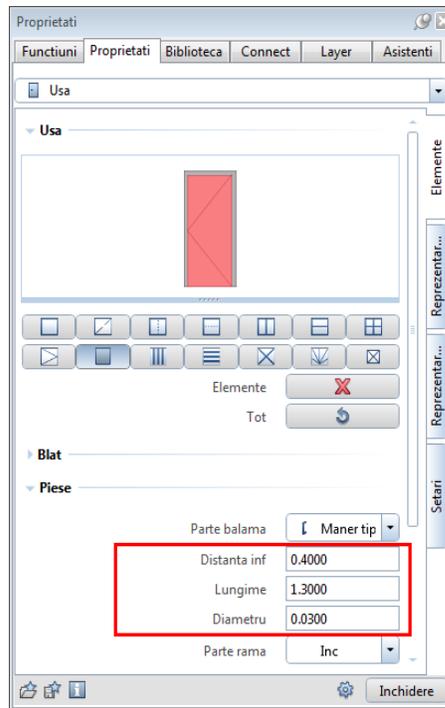


Noi elemente la definirea ferestrelor si usilor SmartPart

A fost adaugat **maner tip bara** la lista de elemente pentru fereastra si usa SmartPart.

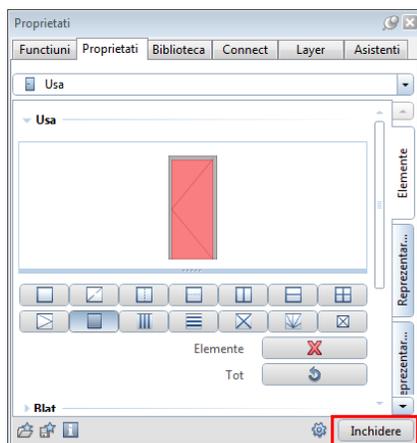
La fel ca si in cazul altor elemente, puteti atasa manerul de tip bara pe partea cu balamalele sau pe partea cu rama. Dupa ce ati selectat manerul tip bara puteti defini pentru acesta **Lungimea** si **Diametrul** precum si **Distanta inf** (fata de partea de jos a elementului).





Buton Inchidere in paleta SmartPart

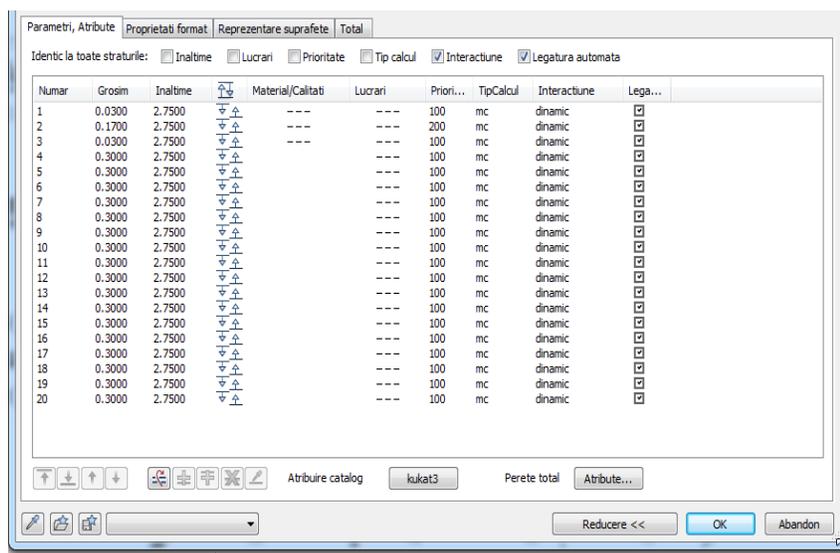
Puteti utiliza butonul **Inchidere** pentru a inchide paleta de creare si modificare SmartPart din modulul Arhitectura. Allplan salveaza valorile introduse.



Noi facilitati pentru elemente

Fereastra de dialog pentru perete poate fi marita

Acum este posibila extinderea casetei de dialog **Perete**. Spre exemplu, puteti ajusta dimensiunea ferestrei de dialog pentru a putea vedea toate cele 20 de straturi de perete fara sa fie nevoie sa derulati fereastra.



Copierea proprietatilor unui singur strat de la un alt element

Acum este posibila copierea proprietatilor straturilor elementelor existente si aplicarea acestor proprietati pe alte elemente. Pentru a face asta puteti utiliza noua optiune  **Preluare strat din fereastra**. Veti gasi aceasta noua optiune in toate casetele de dialog ale functiilor de creare a elementelor lineare cu straturi multiple precum  **Perete** sau  **Rebord**. Functiile  **Element instalatii** si  **Invelitoare** includ de asemenea acesta noua optiune.

Puteti aplica proprietatile unui strat din desen doar unui strat existent. Daca doriti sa faceti asta pentru un strat nou, intai trebuie sa-l introduceti in locul dorit.

Pentru a utiliza proprietatile unui singur strat in desen

➔ Caseta de dialog **Perete** este deschisa.

- 1 Faceti clic pe randul **Numar** pentru a selecta stratul ale carui proprietati doriti sa le modificati cu cele din desen.

Nota: Pentru a aplica proprietatile unui nou strat, mai intai trebuie sa inserati acel strat in locul dorit. Pentru a face asta puteti utiliza optiunile

 **Copiere si introducere strat inaintea stratului selectat** sau
 **Copiere si introducere strat dupa stratul selectat**.

- 2 Faceti clic pe functia  **Preluare strat din fereastra**.
- 3 In fereastra de lucru faceti clic pe stratul ale carui proprietati doriti sa le preluati.

Nota: Daca doriti sa copiatii proprietatile unui strat din invelitoare, cel mai simplu mod este sa faceti clic pe stratul respectiv in elevatie (vederea laterala) sau in izometrie. Cand faceti clic in vederea plana, Allplan va copia stratul cel mai de sus.

Programul inlocuieste proprietatile stratului selectat cu cele ale stratului pe care ati facut clic.

Mai multe functii pentru modificarea liniilor sau straturilor

In Allplan 2015 puteti lucra cu pana la 20 de straturi de perete.

Acum puteti utiliza urmatoarele functii pentru modificarea sau mutarea straturilor usor si rapid. Cu siguranta sunteti familiarizati cu aceste functii din alte module.

↑ Mutare deasupra

↓ Mutare dedesubt

↑ Mutare in sus

↓ Mutare in jos

Selectii multiple

Pentru modificare puteti selecta odata mai multe linii sau straturi. Utilizati meniul contextual la fel ca si in Windows.

- Cu un clic selectati o linie sau un strat.
- CTRL+clic selectati mai multe linii sau straturi pe rand.
- SHIFT+clic selecteaza elementele aflate intre liniile pe care s-a facut clic.

Mutare straturi prin tragere

Puteti muta straturi tragandu-le intr-o noua pozitie. Allplan afiseaza o previzualizare a stratului selectat. Numarul rosu indica noua pozitie a stratului In mod normal, Allplan insereaza stratul ales dupa numarul rosu. Astfel, daca trageți stratul in pozitia cea mai de sus, Allplan insereaza stratul ales inaintea primului strat.

Numar	Grosim	In...	Material/Calitati	Lucrari	Priori...	TipCalcul	Interactiune	Legat...
1	0.0300	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
2	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
3	0.0300	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
4	0.1200	...	---	---	200	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
5	0.1000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
6	0.1500	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
7	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
8	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
9	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
10	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
11	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
12	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
13	0.0100	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>
14	0.3000	...	---	---	100	mc	dinamic	<input checked="" type="checkbox"/>

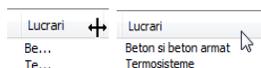
Toate tab-urile cu aceeasi selectie

Cand selectati linii sau straturi intr-un tab (sectiune) si apoi va mutati in alt tab in cadrul aceleasi casete de dialog, veti gasi aceleasi linii sau straturi selectate si in noul tab.

Dublu-clic pe separatorul de coloane din antet

Acum puteti mari dimensiunea unei coloane in casetele de dialog (de exemplu, in caseta de dialog **Perete**) la fel cum procedati in alte aplicatii de Windows (de exemplu in Excel).

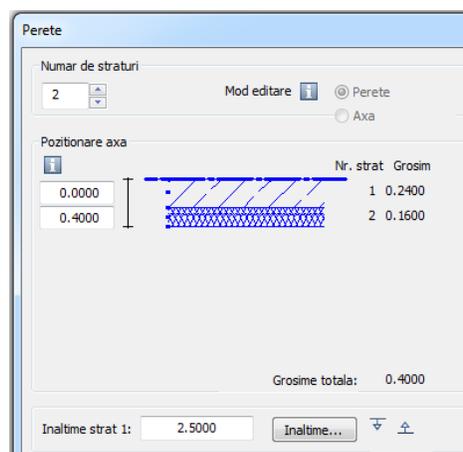
Ce trebuie sa faceti este sa plasati mouse-ul pe capatul din dreapta al unei coloane, in zona antetului. Asteptati pana cand cursorul se schimba intr-un separator cu doua sageti. Faceti apoi dublu-clic. Allplan va mari coloana astfel incat sa poata fii citit tot textul aflat in coloana respectiva.



Noi stari implicite pentru perete

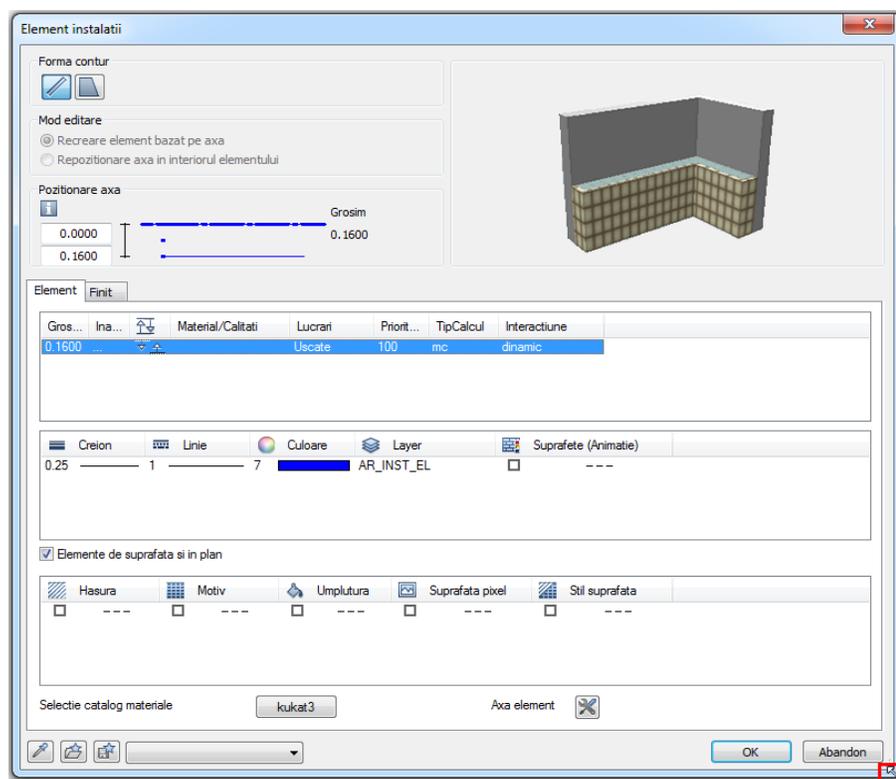
Am modificat setarile implicite pentru functia  **Perete**. Vetii vedea noile setari la deschiderea casetei de dialog imediat dupa instalarea noii versiuni Allplan sau dupa rularea functiei hotline **cleanup**.

Noile setari implicite prezinta un perete cu 2 straturi. 24 cm beton armat si 16 cm izolatie.



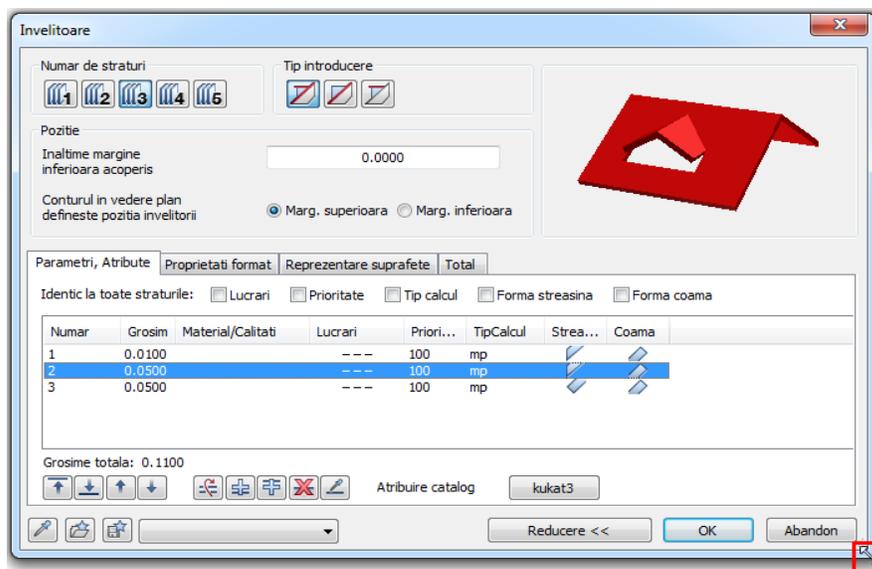
Caseta de dialog Element instalatii

La fel ca si caseta de dialog pentru Perete, caseta de dialog pentru **Element instalatii** include cateva noutati. Spre exemplu, puteti marii aceasta caseta de dialog sau utilizati functiile pentru modificarea straturilor.



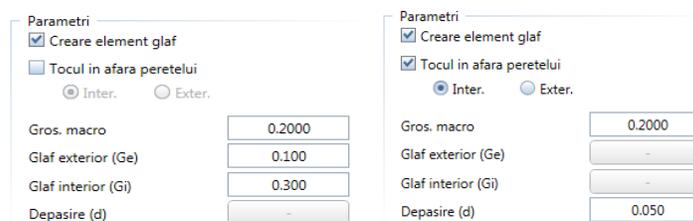
Caseta de dialog Invelitoare

La fel ca si caseta de dialog pentru **Perete**, caseta de dialog pentru **Invelitoare** include cateva noutati. Spre exemplu, puteti marii aceasta caseta de dialog sau utilizati functiile pentru modificarea straturilor.



Glaf partial in exterior

Cand defineti deschideri pentru ferestre si usi in versiuni anterioare, puteati plasa glaful doar complet in interiorul sau in exteriorul deschiderii.



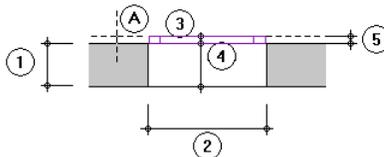
Utilizand **Definire/modificare glaf**, puteti muta glaful partial in afara deschiderii. Totusi, functia **Actualizare 3D** cu optiunea **Reconst(ructie)** va readuce glaful la parametrii sai impliciti.

In **Allplan 2015-1**, puteti crea un glaf care este partial in afara deschiderii. Singura cerinta este ca glaful sa fie in contact cu deschiderea.

Daca doriti sa creati un glaf exterior partial in afara peretelui puteti utiliza parametri **Glaf exterior** si **Glaf interior**. Retineti ca valoarea pentru **Glaf interior** include valoarea pentru **Grosime macro** (ferestra) sau **Grosime macro (usa)**.

Glaf exterior partial in afara peretelui

Daca doriti ca ferestra sa fie raportata la partea exterioara a peretelui, puteti adauga la definirea pozitiei o valoare pentru **Glaf interior**. Valoarea maxima pentru **Glaf interior** este grosimea ferestrei (macro) plus grosimea peretelui. Ca rezultat, valoarea pentru **Glaf exterior** este negativa. Aceasta este egala cu valoarea proiectata.



A Linia din perete pe care s-a facut selectia (clic) = partea exterioara a golului

1 Grosime perete

2 Latime deschidere

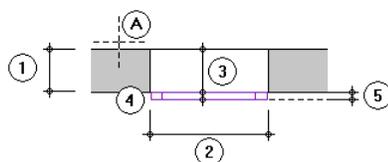
3 Grosimea in afara a glafului (negativa; nu poate fi mai mare decat grosimea deschiderii 5)

4 Lungime Glaf interior + dimensiunea proiectata (nu poate fi mai mare grosimea deschiderii 5)

5 Grosimea elementului (spre exemplu fereastra sau usa)

Glaf partial in interior

Daca doriti ca fereastra sa fie raportata fata de partea interioara a pretelui, puteti introduce grosimea peretelui pentru **Glaf exterior**. Ca rezultat **Galf interior** este zero si fereastra este plasata la fata peretelui interior.



A Linia din perete pe care s-a facut selectia (clic) = partea exterioara a golului

1 Grosime perete

2 Latime deschidere

3 Dimensiunea exterioara a glafului (nu poate fi mai mare decat grosimea peretelui)

4 Dimensiunea interioara a glafului (este zero daca glaful exterior este egal cu grosimea peretelui)

5 Grosimea elementului (spre exemplu fereastra sau usa)

Puteti utiliza urmatoarele functii pentru a crea acest tip de glaf:

- Usa
- Fereastra
- Fereastra colt
- Definire/modificare glaf

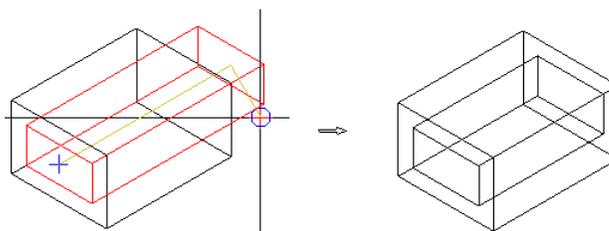
Modelare 3D

O noua optiune pentru extrudare

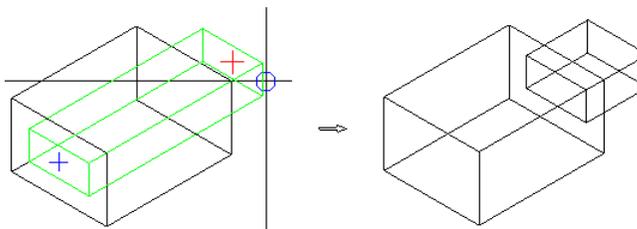
Functia  **Extrudare** include acum o noua optiune  **Intotdeauna adauga corpul** in bara de optiuni a functiei. Utilizand aceasta noua optiune puteti stabili cum sa se comporte corpul extrudat cand acesta penetreaza corpul existent.

Corpul extrudat strapunge corpul existent:

-  Optiunea **Intotdeauna adauga corpul** nu este activa (setarea implicita): Strapungerea in solidul existent va fi scazuta.



-  Optiunea **Intotdeauna adauga corpul** este activa: Strapungerea in solidul existent va fi adaugata.

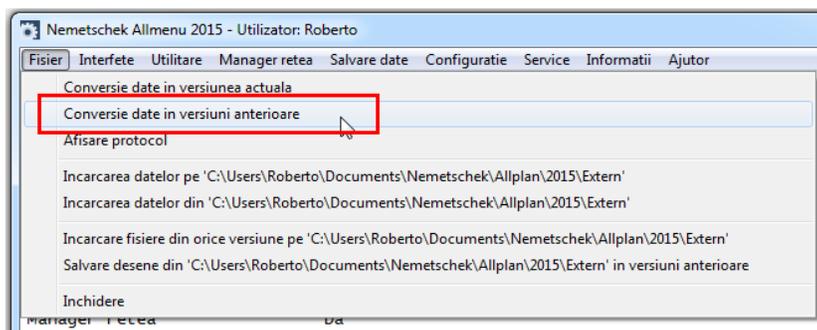


Vizualizare

Conversia noilor suprafete pentru versiuni mai vechi

Allmenu, conversie date in versiuni anterioare

Utilizand functia "Conversie date in versiuni anterioare" in meniul Fisier din Allmenu puteti converti nu numai desenele, ci si toate suprafetele aflate in toate directoarele si subdirectoarele proiectului. Fisierele de previzualizare sunt si ele convertite. In loc de **Iluminare globala**, acum este utilizat, ca previzualizare pentru randare, modul **Ray tracing**.



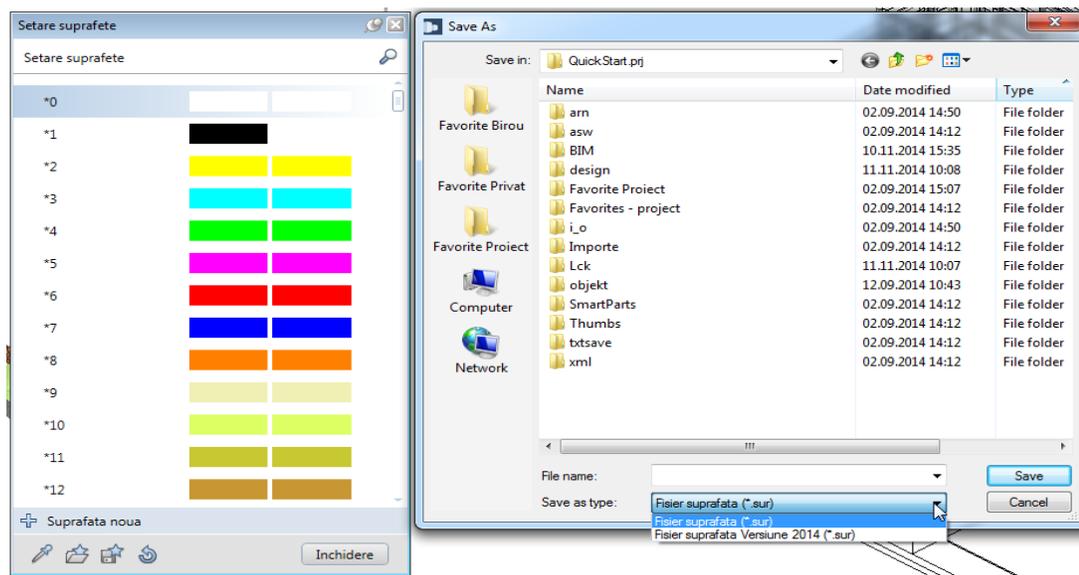
NDW-uri individuale

Daca utilizati functia **Salvare copie ca** (din meniul **File**) pentru a salva desene sau documente fa fisier NDW in versiunile 2014, 2013 sau 2012, Allplan converteste automat toate suprafetele la versiunea selectata (indiferent daca aceste suprafete au fost atribuite utilizand una dintre functiile  **Definire suprafata** sau  **Atribuire suprafete libere pe elemente 3D/ arhitectura**). Fisierele de previzualizare sunt si ele convertite. In loc de **Iluminare globala**, acum este utilizat, ca previzualizare pentru randare, modul **Ray tracing**.

Favorite suprafete pentru versiuni anterioare

Puteti utiliza functia  **Definire suprafete** pentru a atribui proprietati unei suprafete (inclusiv stralucire, reflexie si transparenta) pentru fiecare culoare. Daca doriti sa utilizati aceste atribuirii in **Allplan 2014**, le puteti salva ca favorite

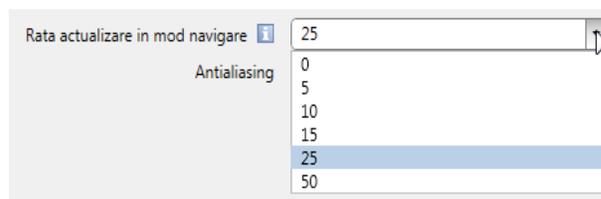
in format **Allplan 2014**. Setarile pentru suprafete vor fi convertite in versiunea respectiva.



Rata actualizare in mod navigare

Utilizand  **Optiuni - Interfata desktop - Afisare**, puteti acum seta valori mai mici pentru **Rata actualizare in mod navigare**: in plus fara de valorile 25 si 50, acum puteti selecta 5, 10 si 15.

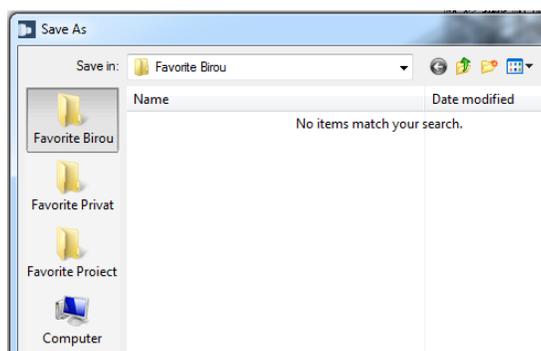
Alegand o setare potrivita puteti afisa integral modele complexe (spre exemplu modele armate cu bare).



Usurinta in utilizare

Aceiasi fereastra de dialog pentru salvarea fisierelor

Acum aveti aceeaasi caseta de dialog **Salvare fisier** peste tot in **Animatie**. Pentru a indica o cale de salvare pentru fisierele Allplan faceti clic pe butonul corespunzator.



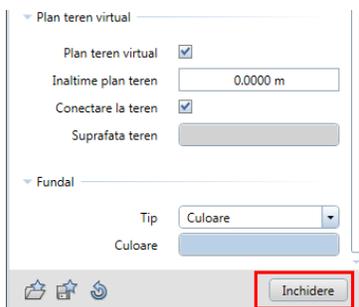
Paletele de animatie au fost modificate

Am ajustat majoritatea noilor palete de animatie facandu-le mai usor de utilizat. De exemplu:

- Paleta Traseu camera (🔧) Setare traseu Camera)
- Paleta Definire suprafete (🔧) Definire suprafete)
- Paleta Suprafete (🔧) Atribuire suprafete libere pe elemente 3D/ arhitectura)
- Paleta Setare lumini proiect (🔧) Definitii proiect)
- Paleta Lampi (🔧) Lampi)
- Paleta Inregistrare film (🔧) Inregistrare film)

Butonul Inchidere in toate paletele

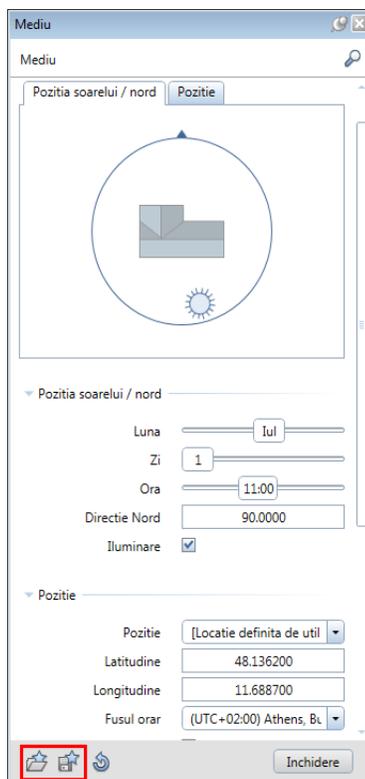
Acum aveti la dispozitie butonul **Inchidere** in toate paletele noi de animatie (spre exemplu, mediu, suprafete, setare lumini, traseu camera si asa mai departe).



Fisier Favorit in paleta Mediu

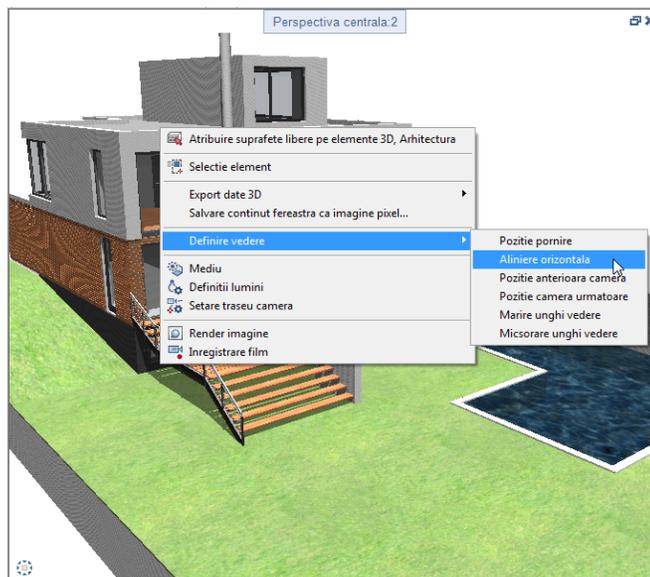
Faceti clic pe  **Mediu** pentru a deschide paleta **Mediu**. Aici puteti defini lumina naturala (localitate, pozitia nordului, pozitia soarelui etc.), setati un teren virtual si un fundal pentru animatie si randare.

Pentru a comuta rapid intre diferite setari ale scenei, puteti acum utiliza Favorite pentru paleta **Mediu**. Cu optiunea  **Salvare ca favorit**, puteti salva toate setarile ca favorit intr-un fisier de tipul *.envfa. Pentru a incarca setarile favorite faceti clic pe  **Incarcare favorite**.



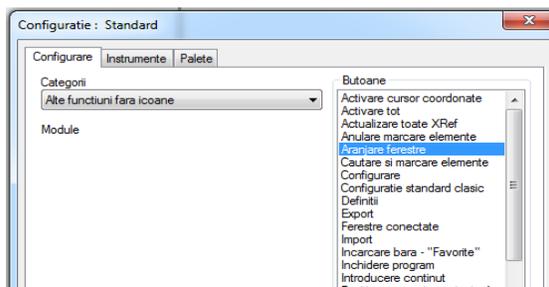
Aliniere orizontala in toate ferestrele de lucru

In versiunile anterioare puteati alinia camera orizontala numai in animatie. Acum puteti utiliza functia **Aliniere orizontala** in toate tipurile de ferestre de lucru. Gasiti aceasta functie in meniul contextual al ferestrei de lucru. Daca doriti va puteti defini propria scurtatura pentru aceasta functie.



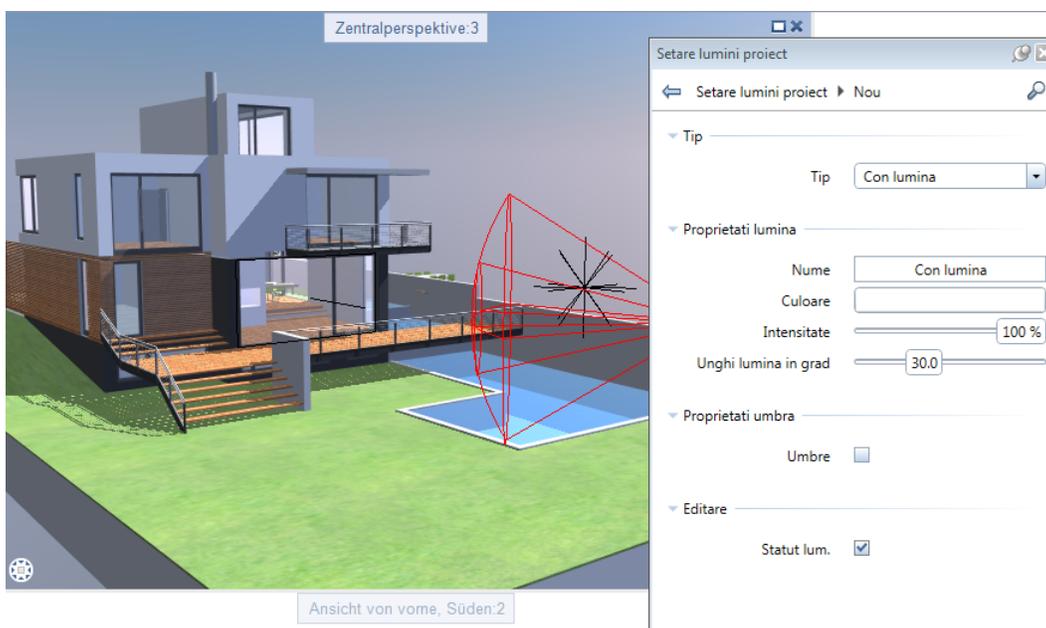
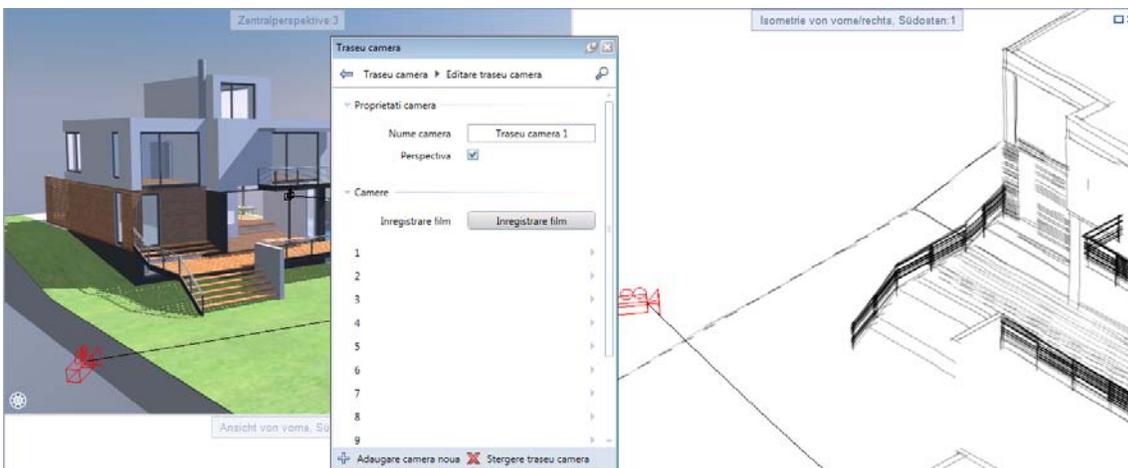
Scurtaturi pentru tip de vedere si pozitie camera

Faceti clic pe **Configurare** in meniul **Extras** pentru a defini scurtaturile pentru tip de vedere si pozitie camera. Selectati categoria **Alte functiuni fara icoane**.



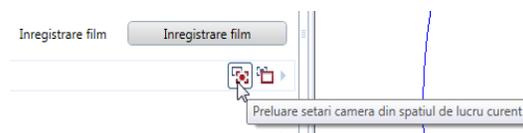
Traseu camera si Sursa lumina

Cand puneti cursorul pe un traseu al unei camere sau sursa de lumina Allplan afiseaza camera sau lumina in **culoarea de selectie** in fereastra curenta de lucru. Astfel puteti vedea imediat efectele modificarii parametrilor.

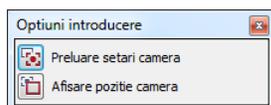


Definirea si modificare camerelor

Cand definiti sau modificati camere puteti selecta optiunile de intrare  Preluare setari camera din fereastra curenta si  Afisare pozitie camera in fereastra curenta in paleta Traseu camera.

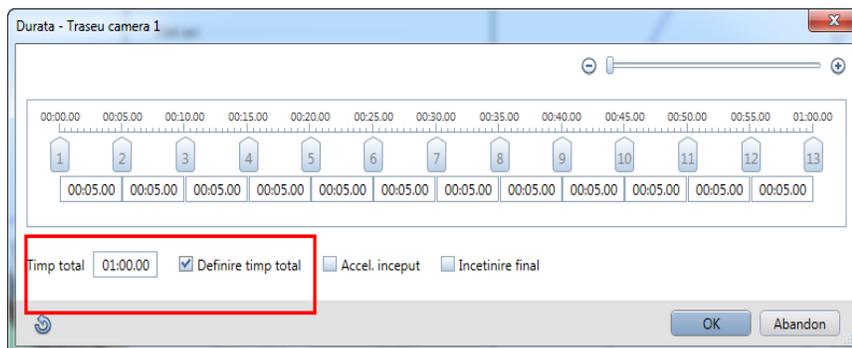


Acum puteti gasi aceste setari intr-o bara de functii pe care o puteti plasa in orice pozitie pe ecran.



Durata film (timeline) cu un nou format pentru timp

In fereastra ce prezinta date despre durata filmului, pentru parametrul  Traseu camera puteti introduce timpul in minute, secunde si sutimi de secunda.



Modificarea setarilor pentru lumini

Orice modificari faceti in paleta **Setare lumini proiect** sunt imediat vizibile in fereastra de lucru. Nu mai este nevoie acum sa inchideti paleta.



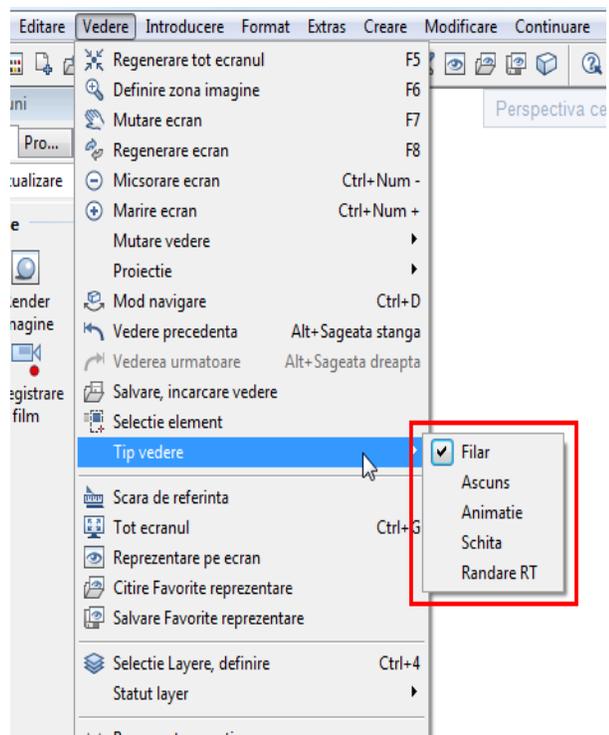
Lumina in scene cu imagini in fundal

Illuminare in paleta **Mediu** are efect asupra setarii **Cer fizic** pentru imaginile plasate in fundal. Aceasta produce rezultate mai bune in animatie, in mod special pentru suprafetele iluminate indirect.



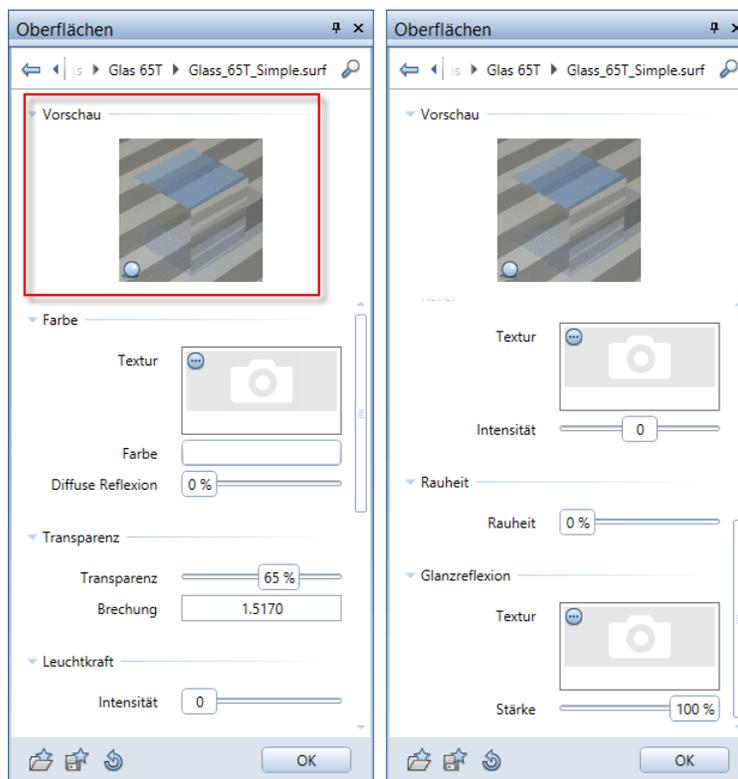
Meniul Vizualizare include tipuri de vedere

Utilizand meniul **Vizualizare** acum puteti selcta toate tipurile de vedere pentru fereastra curenta de lucru.



Previzualizare suprafete mereu vizibila

Cand definiti o noua suprafata utilizand  **Definire suprafata** sau  **Atribuire suprafete libere pe elemente 3D/ Arhitectura**, previzualizarea noii suprafete este permanent vizibila, chiar si cand derulam imaginea. Astfel puteti vedea imediat efectele modificarii parametrilor. Allplan utilizeaza iluminarea globala pentru a randa previzualizarea.



Indicatorul de progres al randarii in fereastra Cinerender

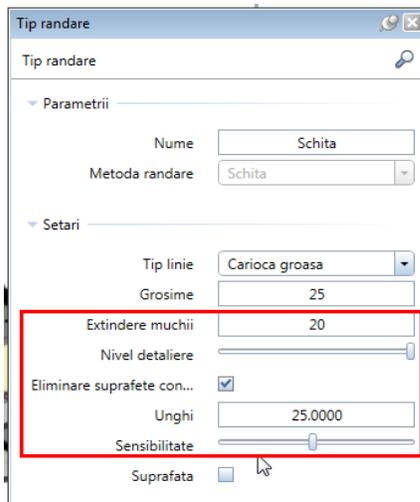
In timpul randarii unei scene sau a inregistrarii unui film fereastra **Cinerender** ofera informatii despre timpul scurs, stadiul curent al randarii si evolutia randarii ca procent de realizare din total. Cand randarea este completa puteti vedea timpul total cat a durat randarea.



Noi optiuni pentru Tipuri de vedere

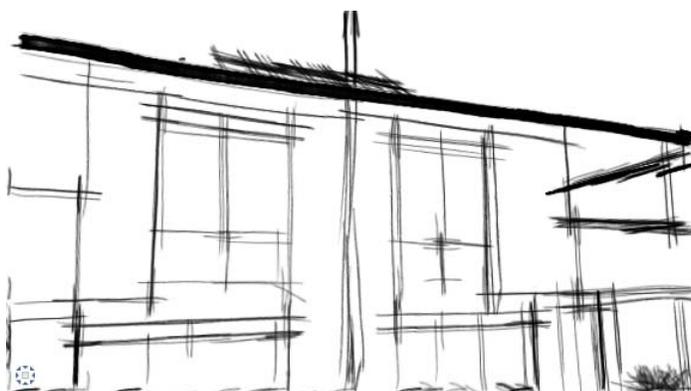
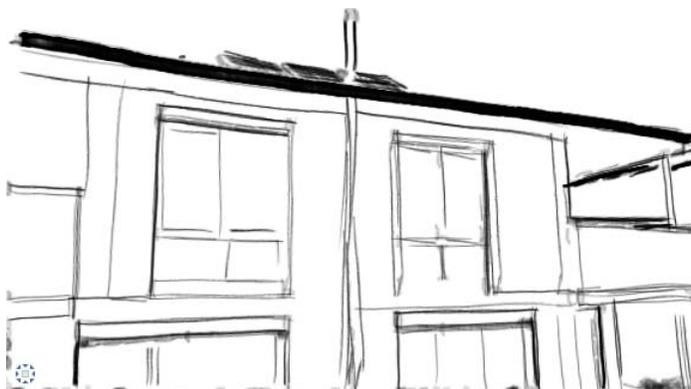
Schita

Gasiti noi optiuni in paleta **Schita** a tipului de vedere.



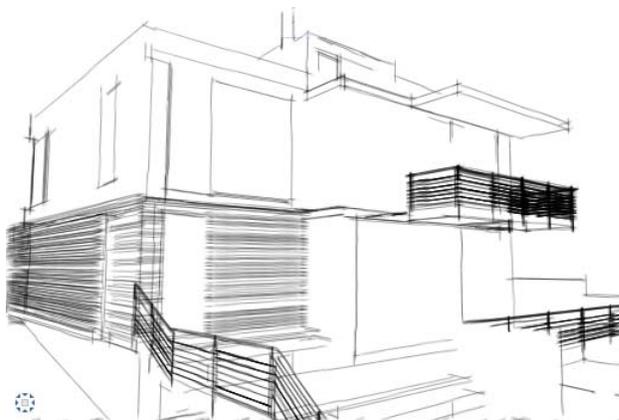
Extindere muchii

Puteti extinde muchiile introducand o valoare in pixeli, facand astfel ca schita sa apara mai naturala.



Nivel de detaliere

Puteti modifica vizibilitatea muchilor utilizand un nivel diferit de detaliere. Astfel, puteti utiliza cursorul de control pentru a modifica lungimea muchiilor (in pixeli).

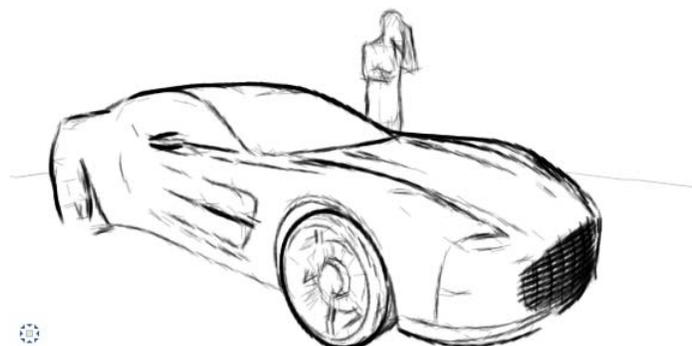
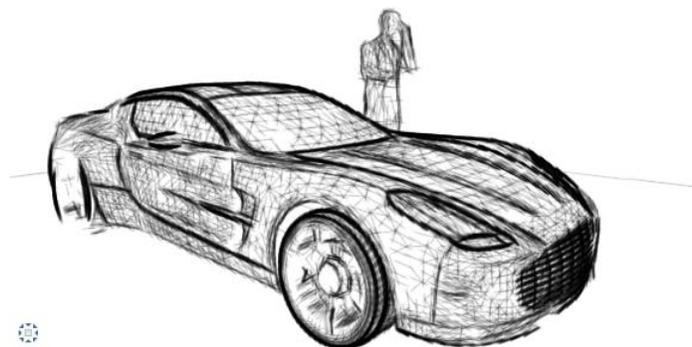


Stergere muchii

În **Schita**, puteți utiliza următoarele setări pentru a controla modul în care sunt afișate muchiile:

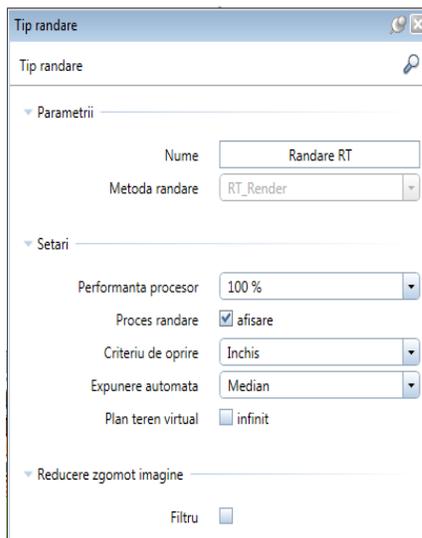
- **Eliminare suprafețe contact - Unghi** (la fel ca în **Calcul ascundere**)
- **Sensibilitate**

Utilizând această setare puteți obține rezultate mult mai apropiate de realitate pentru suprafețele curbate reprezentate cu triunghiuri.



Randare RT

Gasiti noi optiuni in paleta **Randare RT** a tipului de vedere.



Afisare progres randare

Daca optiunea **Afisare progres randare** este activa, puteti urmarii stadiu randarii in partea de jos a ferestrei.



Performanta procesor

Puteti acum seta **Performanta procesor** pentru **Randare RT** permitand astfel corelarea cu performantele concrete ale calculatorului dvs.. In timpul randarii, rezerva de putere a procesorului poate fi utilizata pentru indeplinirea altor sarcini/alte aplicatii. Setarile disponibile pe fiecare statie de lucru depind efectiv de performantele acesteia.

Criteriu de oprire

Cand utilizati **Randare RT** in versiuni anterioare, Allplan continua calculul randarii imaginii pana cand comutati explicit pe alt tip de vedere sau pana cand modificati pozitia modelului. In ultimul caz Allplan pornea calculul randarii de la inceput.

Acum puteti opri calculul de randare in functie de anumite criterii.

Cadre

Indicati numarul de cadre pe care programul sa-l calculeze. Allplan-ul se opreste automat cand atinge numarul de cadre indicat.

Timp

Indicati timpul total de calcul. Allplan-ul se opreste automat cand atinge durata indicata.

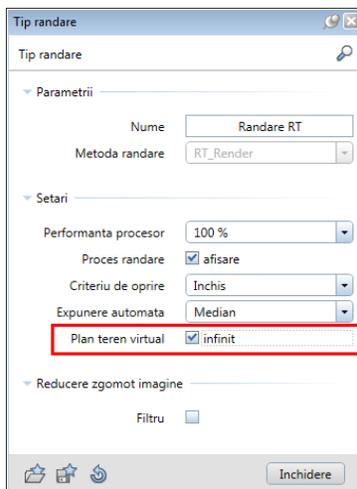
Calitatea imaginii in functie de zgomotul acceptat

Indicati nivelul de calitate (scazut, mediu, inalt, foarte inalt). Allplan-ul se opreste automat cand atinge calitatea indicata.

Plan teren virtual infinit

In versiunile anterioare, dimensiunea modelului dicta dimensiunea **Planului terenului virtual**, ce poate fi setat in paleta **Mediu**.

Acum puteti afisa un teren virtual infinit in corelare cu tipul de vedere **Randare RT**:



Comparatie a imaginilor rezultate:





Modificari aplicate global

Daca modificati una dintre setarile din **Randare RT**, Allplan nu va incepe sa calculeze imaginea din nou. Allplan va continua sa calculeze imaginea cu noile setari facute:

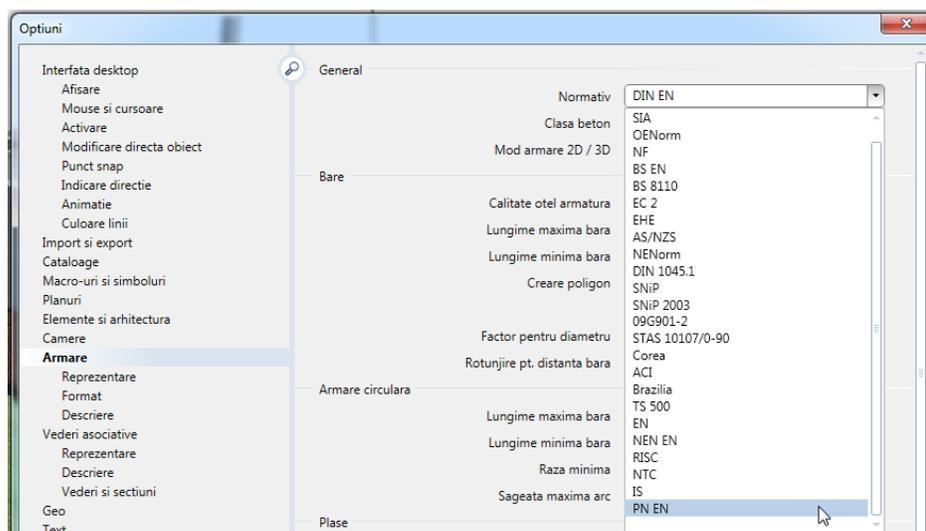
- **Expunere** (in bara ferestrei de lucru)
- **Criteriul de oprire**
- **Expunere automata**
- **Reducere zgomot - Filtru**

Inginerie

Flux de lucru BIM

Standard aplicabil

Dupa ce ati transferat datele din Allplan in programele de EF pt. placi, Nemet-schek Frilo GmbH, acest program va porni cu standardul setat in Allplan. Prin urmare, a fost adaugat si Euronorm cu anexa din Polonia in Allplan. Cu acest standard Allplan ca utiliza automat setarile implicite din acest standard.

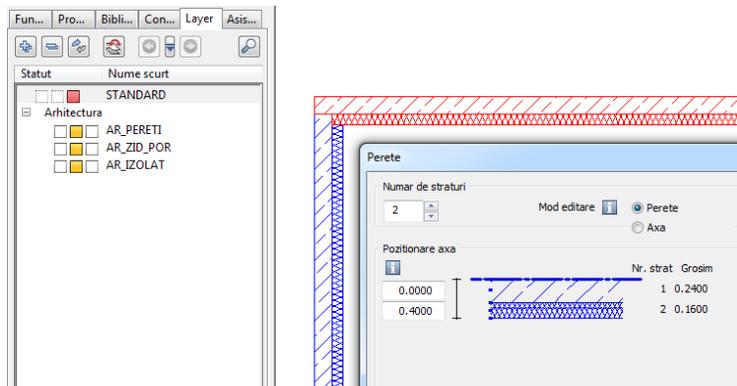


Daca selectati un standard din Allplan ce nu este disponibil in programele de EF, aceste programe vor utiliza Euronorm EN 1992.

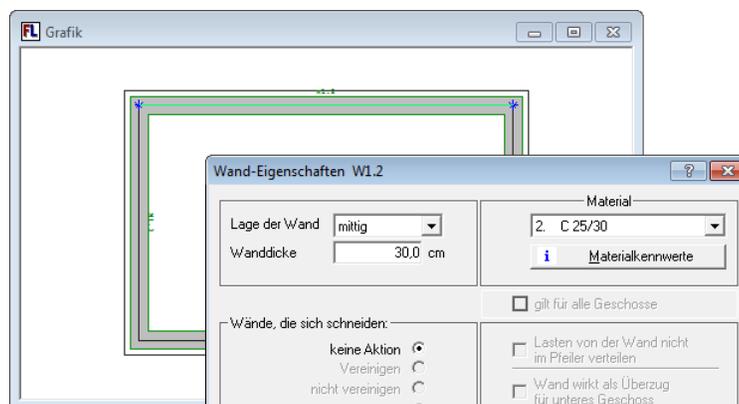
Pereti multi-strat

Straturile din perete pe layere invizibile nu mai sunt transferate in programele de analiza. Pozitia axei peretelui in raport cu straturile acestuia si geometria planseului ramane aceiasi.

De exemplu: perete cu 2 straturi cu izolatie exterioara:



Stratul de izolatie este ascuns in programul de analiza:



Localizare

Catoloage bare/plase

Catoloagele de bare si plase pentru Germania, Austria, Slovacia si Republica Ceha includ o geometrie modificata a plasei oarecare **B257**. In plus, puteti schimba numele si calitatea de otel pentru plasele oarecare din cataloagele de plase specifice Germaniei. Cand faceti upgrade, Allplan copiaza noile cataloage de bare si plase in directorul

...Programs\Nemetschek\Allplan\New\Ing, prevenind astfel suprascrierea datelor.

Pentru a utiliza noile cataloage, deschideti fereastra de previzualizare a cataloagelor (meniul **Extras --> Definitii --> Cataloage bare/plase**) si importati fisierul `a***qusr.txt` (in directorul

...Programs\Nemetschek\Allplan\New\Ing) ca un

 **Favorit**. Daca lucratii cu cataloagele de bare si plase specifice din proiect, iar noile cataloage sunt in birou, puteti comuta setarea de cale pentru cataloagele de sectiuni pe **Birou** si inapoi pe **Proiect**.

Vorratsmatten - bewährte Standards für Ihre Baustelle

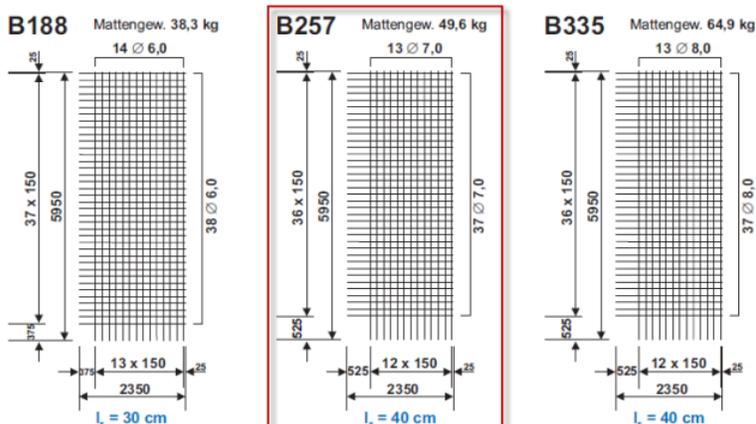
Typ B

Materialeigenschaften nach DIN 488

Benennung: B500A

Duktilität: normalduktil

auf Anfrage B500B hochduktil



Analiza carcase speciale

Schita de taiere a plaselor sudate pentru Elvetia analizeaza acum carcusele speciale RUWA si FIRIPA, definite cu ajutorul elementelor tip SmartParts. Nu trebuie sa le mai repartizati manual.

Distanzkörbe RUWA

mit oder ohne Kunststoff-Fuss
Länge 2,5 m Bundle a' 10 Stück

Höhe [mm]	Stück	m	mit	ohne
10	9	27,00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Anschlusskörbe FIRIPA

Länge 3,00 m

Typ	Stück	m
190M	3	9,00

Index pentru repartitia poligonala

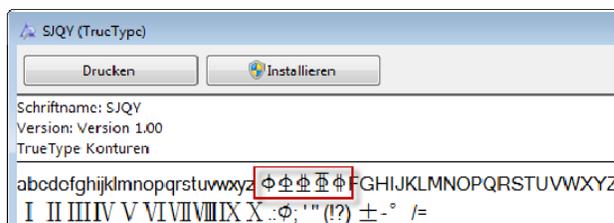
Cand se realizeaza o repartitie poligonala, Allplan genereaza un index al numarului de marca. In functie de cerintele specifice fiecarei tari, acest index trebuie sa contine cifre sau litere. Descrierile iau acest lucru in considerare, chiar daca modificati mai tarziu standardul.

Diverse rapoarte

Puteti utiliza acum si raportul **Extras armare SANS 282.rdlc** pentru proiectele realizate in Africa de sud. Acest raport listeaza toate formele fasonate pentru bare si plase conform cu codurile de fasonare definite in standardul national din africa de Sud. Pentru fiecare marca este reprezentata o schema cotata. Acest raport are aceeasi structura ca si raportul Lista otel British Standard. Segmentele si lungimile de bare sunt rotunjite conform cu standardul national selectat.

Simboluri pentru diametre specifice tarii

China utilizeaza fontul TrueType **SJOY** pentru a afisa calitatile de otel diferite cu diferite simboluri pentru diametre. Daca doriti sa utilizati acest font in Allplan, trebuie sa-l instalati ca un font de sistem.



Doleantele utilizatorilor

Descrieri pentru repartitii

La crearea descrierilor cu  **Linie cota, text**, puteti prelua parametrii liniei de cota din asistent. La preluarea proprietatilor unei descrieri, Allplan va include si setarile pentru simbolul de capat al indicatorului.

Acum puteti utiliza parametrul **Optiuni linie cota** pentru a modifica proprietatile de format ale liniei de cota. Allplan va considera aceste modificari chiar daca nu modificati si alt parametru.

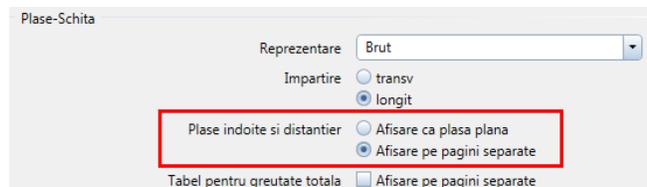
Scheme de bare scalate

Daca scoateti scheme de bare din vederile sau sectiunile asociative scalate, Allplan va genera schemele de bare conform cu factorii de scalare definiti in proprietatile acelei vederi/sectiuni.

Factorii de scalare nu sunt luati in considerare in afisarea formelor fasonate din rapoarte si legende.

Plase fasonate si distantieri in schitele de taieri de plase

 **Optiuni** include o noua setare ce defineste modul de reprezentare in schita de taiere a plaselor fasonate si a distantierilor create cu functia  **Rapoarte plase**. Acum, aceasta setare e mai usor de utilizat.



- Daca selectati optiunea **Afisare ca plasa plana**, raportul va afisa plasele fasonate si distantierii ca plase plane. Acestea sunt listate consecutiv cu celelalte plase.
- Daca selectati optiunea **Afisare pe pagini separate**, raportul genereaza pagini separate pentru plasele fasonate si distantieri. Plasele fasonate sunt afisate cu forma reala, iar distantierii sunt listati intr-un tabel.

Nota: Aceasta setare nu are niciun efect asupra plaselor fasonate si a distantierilor in schitele de taieri de plase generate cu functia  **Legenda plase**. In aceasta legenta, Allplan afiseaza intotdeauna toate elementele ca schite plane.

Noutati in Allplan 2015-0

Bun venit!

Stimati clienti,

Allplan aniverseaza a 30-a aniversare anul acesta. Acum 30 ani, Nemetschek a inceput sa transforme viziunea gandirii integrate in realitate folosind programul Allplan. Inca de atunci, am dezvoltat o punte intre discipline. Astazi, aceasta metoda este cunoscuta sub acronimul BIM. Cu ultima versiune a solutiei noastre BIM, Allplan 2015, obiectivul nostru a fost sa dezvoltam o versiune de Allplan care vava impresiona!

In zona vizualizarii 3D, de exemplu, beneficiati de noi functii de reprezentare grafica - incepand de la randare in timp reala pana la CineRenderul Maxon integrat in Allplan si exportul imbunatatit in Cinema4D. Pentru vizualizari imbunatatite, am ajustat modelele usilor si ferestrelor, si am introdus un obiect nou, luminatorul cu-poleta. Suplimentar, am imbunatatit modul de lucru interdisciplinar si transmiterea paginatiei cu Allplan Exchange. In ingineria civila de exemplu, beneficiati de noi optiuni care cresc eficienta, ca noile instrumente de creare a sectiunilor de-a lungul unui traseu sau de modelare a toroanelor.

Va uram mult succes!

Nemetschek Allplan Systems GmbH

Vizualizare

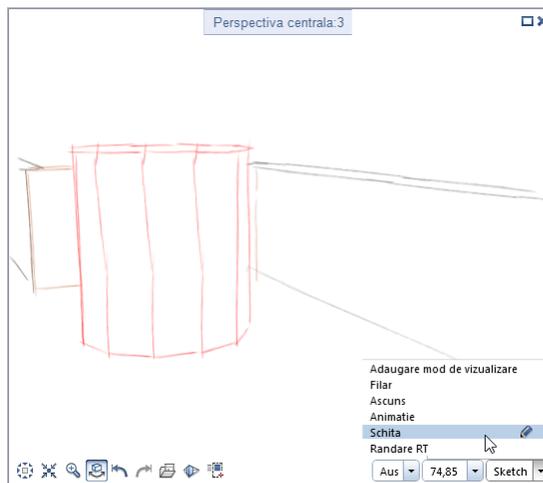
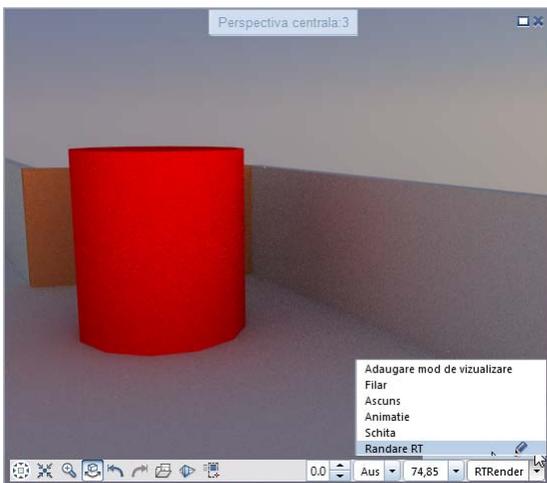
Una din sarcinile de baza ale arhitectului este sa aduca la viata modelele arhitecturale cu ajutorul atmosferei si a prezentarilor realiste oferite clientului. Inginerii au nevoie de asemenea sa prezinte clientilor sau autoritatilor contractante prezentari profesionale. Cu noile functionalitati ale Randarii in Timp Real si motorului de randare CINEMA 4D integrat in Allplan, puteti realiza aceste prezentari ale modelului 3D din cateva clickuri. Chiar si fara experienta in aceasta zona, puteti foarte rapid crea prezentari atractive.

Cu ajutorul Randarii in Timp Real, puteti crea animatii realiste ale modelului cladirii in cateva secunde. In acelasi timp, aveti o imagine in timp real si puteti experimenta diverse unghiuri de vedere, setari ale camerei, si noi materiale. In acest fel, puteti alege cea mai buna definitie a scenei. In zona de reandare a materialelor, puteti alege textura relief pentru acestea, reflectie sau luminanta astfel obtinand un inalt grad de realism.

Renderurile de exterior arata mult mai realistic datorita noului cer fizic. Cu ajutorul imaginilor dinamice de inalta rezolutie (HDRI), pot fi reproduse in detaliu foarte mari diferente de luminozitate. Aveti posibilitatea sa creati randari de inalta rezolutie cu ajutorul extrem de puternicului motor de randare CINEMA 4D, integrat in Allplan incepand cu aceasta versiune. Nu mai este necesara sincronizarea modelelor intre Allplan si CINEMA 4D cum era in versiunile anterioare.

O fereastra - diverse tipuri de vedere

Folosind bara de instrumente a ferestrei, puteti comuta intre diferite tipuri de vedere si moduri de randare.

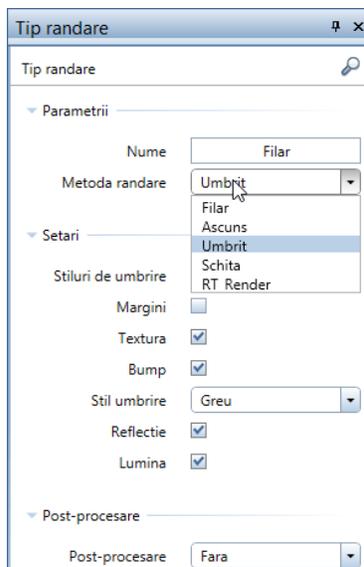


Puteti alege din urmatoarele moduri predefinite:

- Filar
- Ascuns
- Animatie
- Schita
- R T Randare

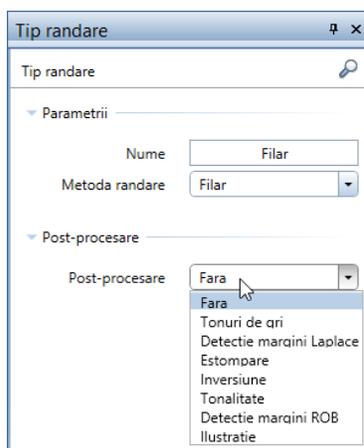
Apasati  pentru a schimba intre tipurile de reprezentare predefinite. Puteti de asemenea sa reveniti la setarile standard, dar nu puteti sa le stergeti pe cele predefinite.

Daca doriti, puteti defini stiluri de reprezentare personalizate. Apasati **Adaugare mod de vizualizare** si selectati un tip predefinit din paleta. Introduceti un nume pentru noul mod de vizualizare si configurati setarile pentru acesta.



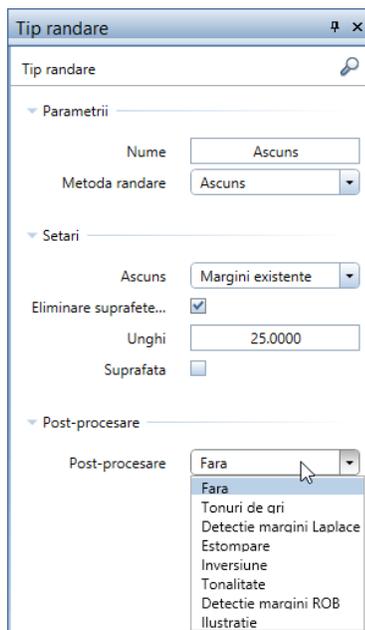
Modul de vizualizare Filar

Puteti modifica urmatoorii parametri pentru modul de vizualizare **Filar**:



Modul de vizualizare Ascuns

Puteti modifica urmatoarii parametri pentru modul de vizualizare **Ascuns**:

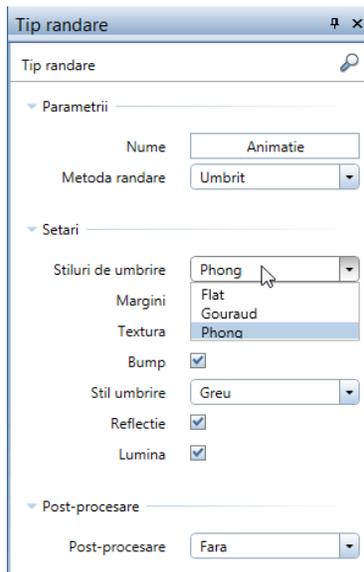


The screenshot shows the 'Tip randare' (Rendering Type) dialog box. It is divided into four sections: Parametrii, Setari, and Post-procesare. The 'Parametrii' section includes 'Nume' (Name) set to 'Ascuns' and 'Metoda randare' (Rendering Method) set to 'Ascuns'. The 'Setari' section includes 'Ascuns' set to 'Margini existente', 'Eliminare suprafete...' (Remove Surfaces...) checked, 'Unghi' (Angle) set to 25.0000, and 'Suprafata' (Surface) unchecked. The 'Post-procesare' section includes 'Post-procesare' (Post-processing) set to 'Fara', with a dropdown menu open showing options: 'Fara', 'Tonuri de gri', 'Detectie margini Laplace', 'Estompare', 'Inversiune', 'Tonalitate', 'Detectie margini ROB', and 'Ilustratie'.

Section	Parameter	Value
Parametrii	Nume	Ascuns
	Metoda randare	Ascuns
Setari	Ascuns	Margini existente
	Eliminare suprafete...	<input checked="" type="checkbox"/>
	Unghi	25.0000
	Suprafata	<input type="checkbox"/>
Post-procesare	Post-procesare	Fara

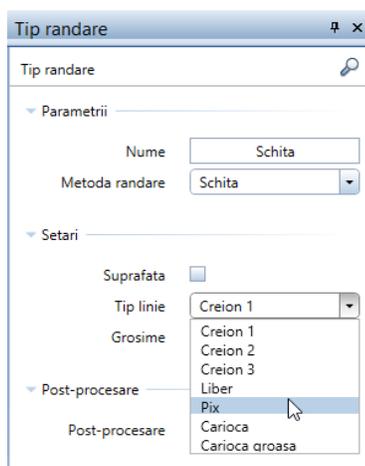
Modul de vizualizare Animatie

Puteti modifica urmatoorii parametri pentru modul de vizualizare **Animatie**:



Modul de vedere Schita

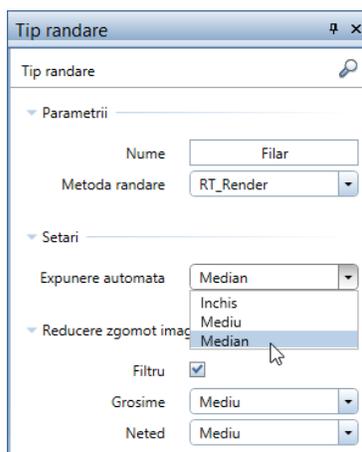
Puteti modifica urmatoarii parametri pentru modul de vizualizare **Schita**:



Puteti cusotmiza aspectul schitei dupa dorinta, prin alegerea diferitelor stiluri de linie - de la stilou la creion - cu o varietate de grosimi.

Modul de vizualizare Randare RT

Puteti modifica urmatoorii parametri pentru modul de vizualizare **Randare RT**:



Puteti modifica sau opri **expunere automata**. In plus, puteti filtra sau dezactiva zgomotul.

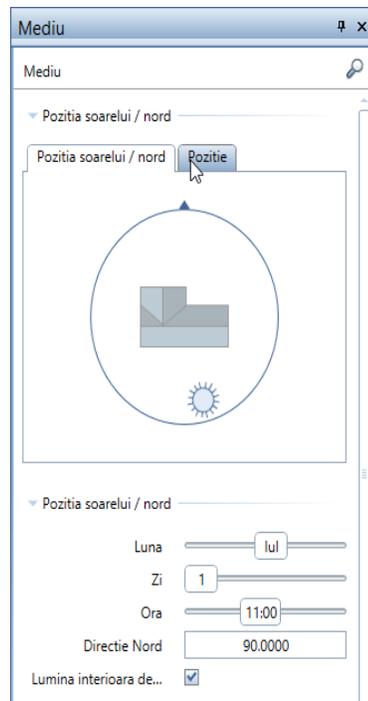
Mediu inconjurator imbunatatit

Folosind  **Mediu** in meniul scurtatura din modul de navigatie, puteti acum seta parametrii pentru anturajul scenei in mod global.

Pozitia soarelui / Nordului

Puteti defini pozitia acestora in mod intuitiv in mod grafic cu ajutorul mouseului sau puteti introduce valori exacte in casetele respective.

Puteti adauga lumini ambientale in interioare.



Pozitie

Daca doriti, acum puteti defini localizarea modelului pe harta lumii. Puteti chiar selecta strada si numarul, tot ce trebuie sa faceti este sa mariti zona locatiei. In momentul in care ati stabilit pozitia, apasati dublu click pentru a o selecta.

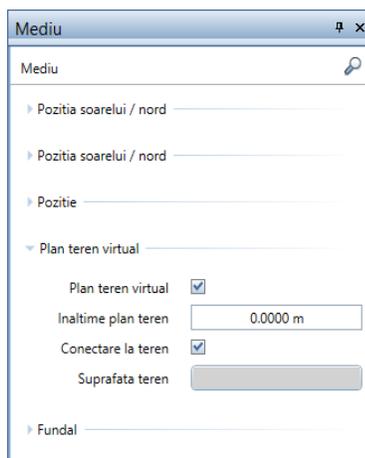
Desigur, puteti introduce de asemenea coordonatele latitudinii si longitudinii.



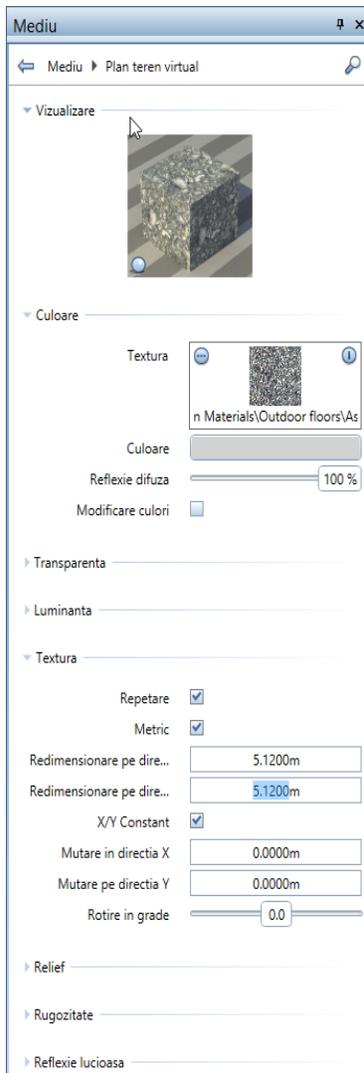
Plan teren virtual

Multumita **Plan teren virtual**, nu mai este nevoie sa fie create structuri auxiliare, ca de exemplu plansee texturate.

Tot ce trebuie introdus este inaltimea planului terenului in metri. Daca selectati optiunea **Conectare la teren** planul terenului va fi automat pozitionat la baza componentelor.

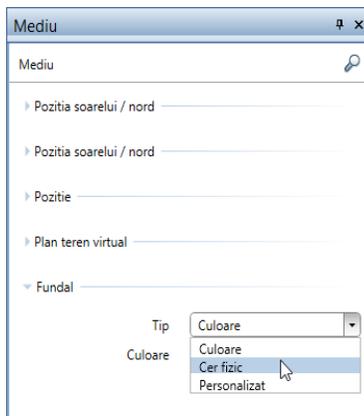


Puteti modifica textura **Planului terenului virtual** in functie de nevoi - de la umpluturi la texturi.

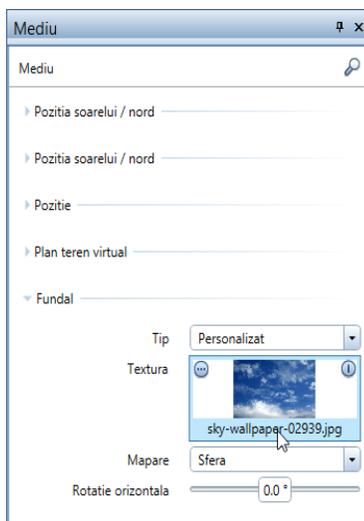


Fundal

Pe langa culoare de fundal, puteti acum folosi cer fizic. Cerul fizic se adapteaza automat la locatie si timp, ajutand utilizatorul in crearea scenelor de zi/noapte.



Setarea **Personalizat** permite folosirea unei texturi sau a unei imagini pentru fundal. Astfel acum puteti mapa o textura de cer pe o sfera.



Setari avansate pentru texturi

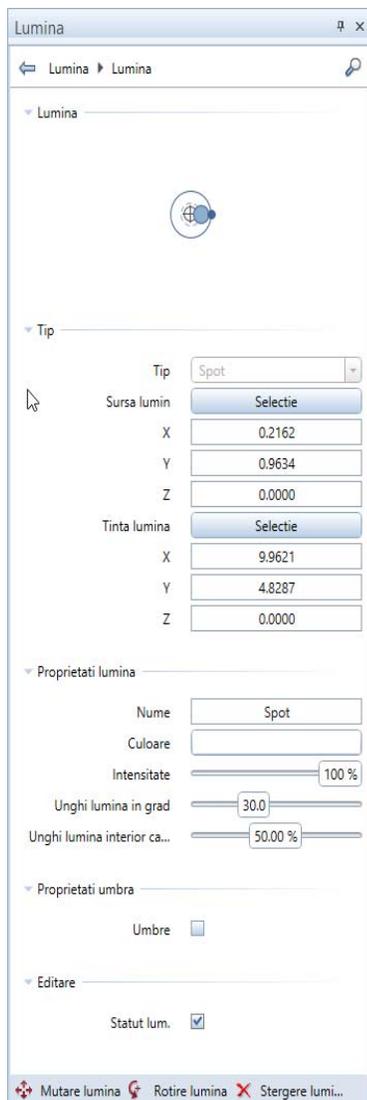
Acum sunt disponibile setari avansate pentru definirea texturilor.

- Canale separate pentru materiale
 - canal Alpha
 - Luminozitate
 - Relief
 - Rugozitate
 - Reflexie
 - Previzualizarea se face cu ajutorul unui cub sau a unei sfere. Apasati pe iconul din stanga jos pentru a comuta intre aceste 2 tipuri.



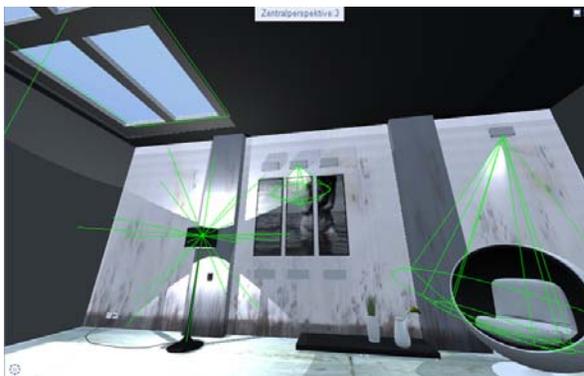
Lumini avansate si imbunatatite

Acum sunt disponibile optiuni avansate pentru definirea luminilor. Pe langa vederea in plan, puteti acum amplasa lumini in orice vedere. Puteti selecta **Definitii lumini** prin intermediul meniului scurtatura din modul de navigare.



- Noi surse de lumina, de exemplu lumina difuza

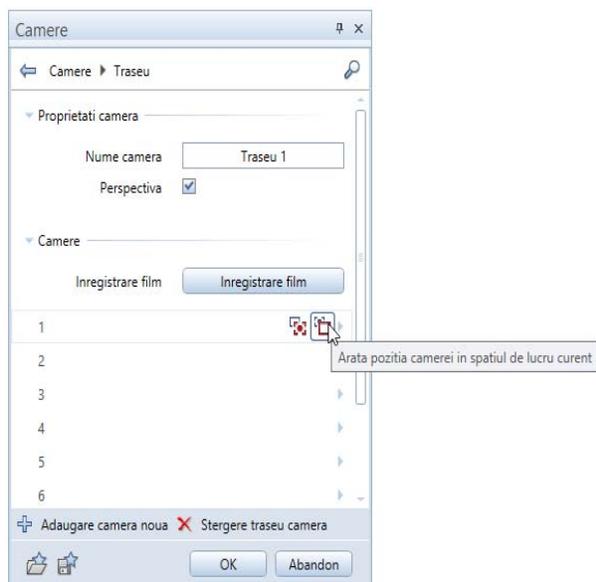
- Lumina punct; intensitatea acestei lumini scade fata de punctul pe care focalizeaza.
- Palete usor de folosit
- Parametri noi
- Programul ajusteaza iluminarea scenei in timp real.



Camere si filme

Am imbunatatit  **Setare traseu camera** si  **Inregistrare film** in cateva locuri. Acum puteti pozitiona camere si inregistra filme foarte usor si rapid, aceasta permitand un mod de lucru mai intuitiv.

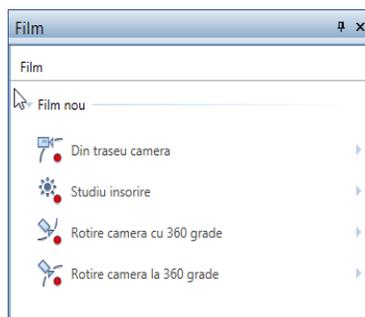
- De exemplu, puteti defini traseul camerei in orice vedere. Aici puteti urma fiecare pas intuitiv - atat la definirea, cat si la modificarea un traseu de camera.



- In ce priveste inregistrarea nu mai este nevoie sa introduceti numarul de pasi intre 2 camere. In loc de aceasta, acum puteti folosi o bara de timp.



- In modul animatie programul inregistreaza filmele in timp real. Puteti chiar salva cadrele separat.
- Allplan ofera noi setari implicite pentru traseul camerei atunci cand inregistrati film:
 -  **Din traseu camera** - camera se deplaseaza de-a lungul pozitiilor definite anterior.
 -  **Studiu insorire** - soarele se deplaseaza peste model.
 -  **Rotire camera cu 360 grade** - camera stationara este rotita cu 360 grade.
 -  **Rotire pe orbita in jurul obiectului (360°)** - camera se poate misca in jurul modelului.

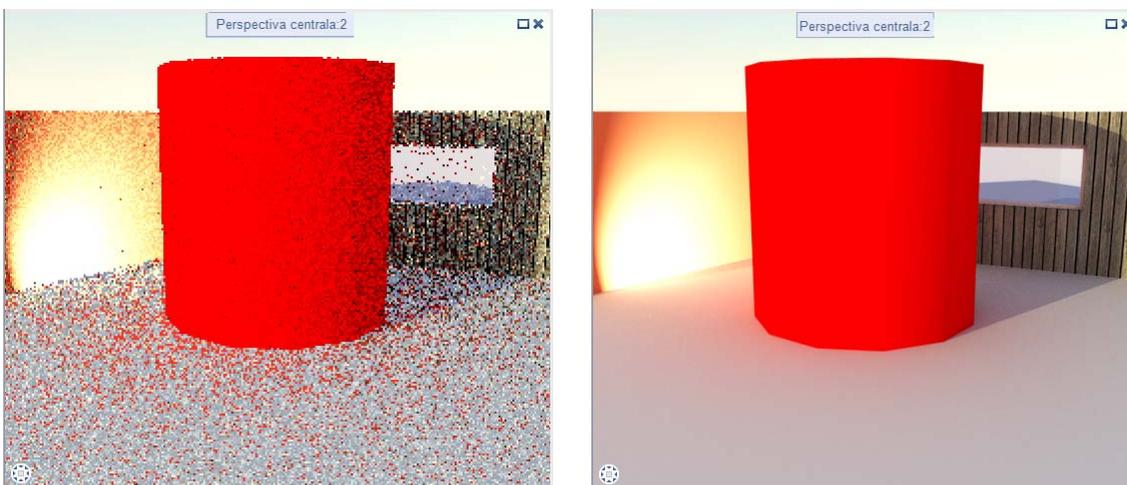


Randare interactiva in timp real

Randarea interactiva in timp real este viitorul randarii GI:

- Foto-realistic
- Nedistorsionat
- Randare fizic detaliata
- Randarea interactiva reactioneaza in timp real la
 - Camere
 - Lumini si mediu inconjurator
 - Materiale
 - Allplan initializeaza scena aproape imediat.
 - Randarea este direct in vedere.
- Adaptabila
 - Expunere automata
 - Filtru de zgomot adaptabil (bazat pe metoda Wavelet de eliminare a zgomotului)

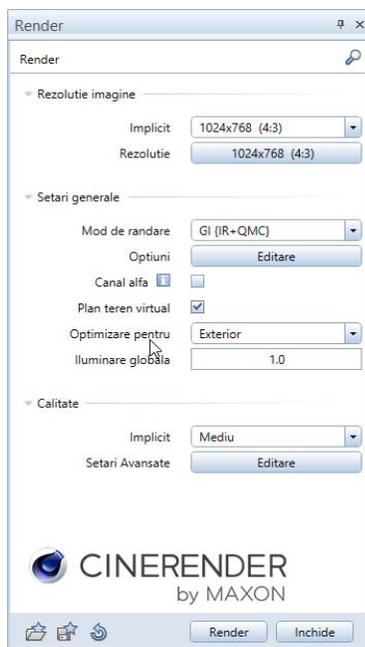
Folosirea randarii in timp real pentru randare interactiva. Deschideti paleta de dialog si mutati-o langa vedere. In momentul schimbarii unui parametru, Allplan incepe sa recalculeze imaginea din nou. Primul rezultat este imediat vizibil. Oricum, Allplan nu se va opri din calculul imaginii. Cu cat nu se schimba nici un parametru in scena, cu atat mai bun va fi si rezultatul.



Rezulta imediat dupa pornirea calcului si dupa 10 secunde

CINEMA 4D GI Renderer

Pentru a obtine imagini randate la cea mai buna calitate, puteti folosi acum motorul de randare CINEMA 4D direct in Allplan.



- Motorul de randare foto-realistic CINEMA 4D pentru cele mai solicitante imagini
 - Direct in Allplan
 - Un cer pentru zi si noapte
- Randarea este in fundal
 - Puteti incepe randarea si sa va continuati activitatea imediat
- Usor de utilizat
 - Puteti alege dintr-o larga paleta de setari predefinite
 - Puteti filtra elementele.
- Randare a canalului Alpha
 - Mediu in canalul alpha
- Imbunatatiri pentru export in CINEMA 4D

- Lumini si materiale
- Mediu - cer fizic, HDRI
- Plan teren virtual



Sfat: Cautati in ajutor -> "Prezentare" -> "Modulul de animatie" pentru mai multe informatii despre paleta de optiuni oferite de motorul de randare CINEMA 4D.

Cum gasiti orice

Unele functii si-au schimbat pozitia in modulul de animatie, iar altele nu mai sunt disponibile.

Aceasta prezentare va va ajuta sa va orientati

Versiuni anterioare

Allplan 2015

meniul Creare

Setari lumina, soare

Puteti defini aceste setari impreuna cu locatia, pozitia nordului si fusul orar in  **Mediu**.

Culoare fundal, textura



Mediu ambient

Rulare film pe traseul camerei



Inregistrare film - Din traseu camera

Daca nu ati ales un nume pentru fisierul AVI, Allplan va rula filmul fara sa-l salveze.

Studiu insorire



Inregistrare film + Creare studiu insorire

Mai usor de folosit

Deschidere, Conversie animatie pixel

Aceasta functie nu mai este disponibila.

Acum puteti salva scenele separat ca imagini independente folosind functia  **Inregistrare film**. Pentru a face aceasta mergeti in sectiunea **film AVI** si alegeti optiunea **Pastrare Imagini**.

Cum filmele ruleaza acum in timp real, nu mai aveti nevoie de o aplicatie separate pentru prezentare.

Meniul Editare

Optiuni animatie

Deschideti  **Optiuni**, selectati **Interfata desktop** si deschideti pagina **Afisare**. Scurtatura la valorile predefinite in optiuni animatie nu mai este disponibila.

Setari lumini

Folositi functia  **Mediu** pentru a seta pozitia soarelui. Alegeti dintr-o mare varietate de parametri cum ar fi localtia, pozitia soarelui, timpul si anotimpul.

Utilizati  **Folositi lumini din proiect** pentru a defini lumini personalizate. Puteti face aceasta in orice vedere.

Aici puteti porni sau opri luminile introduse.

Luminile de interior, de colt sau ambientale nu mai sunt disponibile, dar acum puteti alege o sursa de lumina difuza.

Export to CINEMA 4D, VRML, DAE, KMZ, 3DS, U3D ...

Pentru a exporta datele in CINEMA 4D, puteti acum utiliza functia  **Export CINE-MA 4D**.

Pentru exportul datelor in alte formate, treceti in  **Mod navigare** din (bara ferestrei de lucru). Daca doriti puteti selecta de asemenea fereastra de **Animatie**.

Deschideti meniul contextual alegeti **Export date 3D** si selectati functia  **Export VRML, DAE, KMZ, 3DS, U3D**.

Meniu contextual din fereastra animatie

Puteti gasi acest meniu contextual in toate vederile. Tot ce trebuie sa faceti este sa comutati in  **Mod navigare** (bara de instrumente a ferestrei).

Pentru mai multe informatii cititi ajutorul online (help) pentru Allplan. Sectiunea "Meniu contextual in mod de navigatie".

Optiuni fereastră Anima-tie

Aceasta functie nu mai este disponibila. Puteti vedea setarile acestuia cand modificati tipul de reprezentare.

Salvare, Incarcare model film...

Aceasta functie nu mai este disponibila.

Rotatie camera

 **Inregistrare film** -  **Rotire pe orbita in jurul obiectului (360&)**

Resetare generala

Aceasta functie nu mai este disponibila.

Puteti utiliza  pentru revenirea la setarile predefinite pentru

 **Setare Traseu Camera**

 **Setare lumini pentru Proiect**

 **Definire suprafata**

Toate setarile din modul de vizualizare **Animatie**

Mai multe noi optiuni pentru inregistrarea de film

Rotire camera cu 360 grade

Camera ramane in aceeași pozitie și se rotește cu 360 grade.

Rotire camera cu 360 grade

Camera se deplasează pe o traiectorie circulară în jurul modelului; întotdeauna va fi în centrul modelului.

Noua opțiune pentru randare

După terminarea randării puteți ajusta **Saturatie culoare**, **Luminozitate** și **Contrast** ca și înainte. În plus puteți salva imaginea într-un format comun. Fereastra cu imaginea randată rămâne deschisă până decideți să o închideți. Așa încât puteți încerca diferite setări și salva rezultatele intermediare.

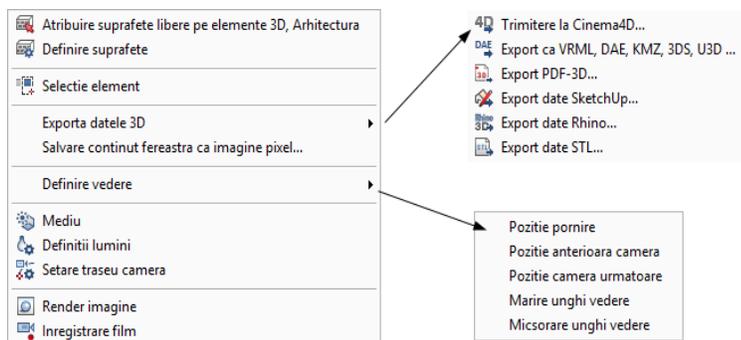
În cazul în care doriți să editați imaginile ulterioare, puteți folosi funcția  **Editare imagine** din meniul (Fisier).

Meniul contextual în modul navigare

În versiunile anterioare, puteați deschide meniul scurtătură cu cele mai importante unelte direct din fereastra de animație.

Puteți găsi acest meniu contextual în toate vederile. Tot ce trebuie să faceți este să comutați în  **Mod navigare (bara de instrumente a ferestrei)**.

Utilizând funcțiile din acest meniu contextual puteți modifica și manevra scena fără a selecta alte funcții sau fără a comuta pe închis modul navigare.



Situația inițială

- Modul navigare este activ
- Cursorul în fereastra de desenare

Definirea de noi taste scurtatura pentru "Setare mod de vizualizare"

In versiunile anterioare, puteati seta **Mod de vizualizare** folosind meniul scurtatura in fereastra de animatie.

Inca puteti gasi cea mai mare parte a acestor moduri de vizualizare in meniul scurtatura. In plus, acum puteti defini taste scurtatura pentru aceste vederi. Puteti astfel sa folositi tastatura pentru a defini aceste moduri de vizualizare in vederi in modul de vedere **Animatie**. Cu siguranta cunoasteti cateva scurtaturi predefinite in acest mod din versiunile anterioare.

- **Pozitie de start** - ALT+POS1
- **Pozitie anterioara camera** - PAGE UP
- **Urmatoarea pozitie camera** - PAGE UP
- **Marire unghi vedere**
- **Micsorare unghi vedere**

Nota: In momentul definirii catorva trasee de camera pentru un singur proiect in Allplan 2015, setarile pentru **Pozitia de start**, **Pozitie anterioara camera** si **Urmatoarea pozitie camera** se aplica intotdeauna la traseul curent de camera. Consecutiv, acestea au efect numai daca ati definit un traseu de camera.

Pentru a defini taste scurtatura pentru functia "Setare vedere"

- 1 Selectati **Configurare** in meniul **Extras** si deschideti tab-ul **Palete**.
 - 2 Selectati categoria **Numai text**.
 - 3 In zona **Instrumente** selectati o optiune ca de exemplu **Marime simbol**.
 - 4 Apasati in casuta de jos **Scurtatura noua**.
 - 5 Apasati tastele alese, ca de exemplu ALT++.
 - 6 Dati click pe **Atribuire**.
 - 7 Repetati pasii de la 3 la 6 pentru a defini mai multe scurtaturi de la tastatura.
 - 8 Apasati **Salvare** pentru a salva configuratia.
-

Vizualizare si placa grafica

In functie de placa grafica, unele functii noi din sectiunea vizualizarii s-ar putea sa nu fie disponibile. Pentru a beneficia de functiile complete, aveti nevoie de o placa grafica cu cel putin 1GB de memorie ram. In plus, placa grafica trebuie sa suporte OpenGL 3.3. Va recomandam OpenGL 4.2 pentru versiunile viitoare ale Allplan.

Allplan comuta automat pe GDI in urmatoarele situatii:

- Memoria placii grafice este mai mica de 1 GB.
- Placile grafice cu DirectX 10.0 cu drivere vechi (versiuni 2009 sau mai vechi); puteti rezolva aceasta problema prin actualizarea driverului.
- Placi grafice DirectX9 sau mai vechi
- Chipset-ul Intel

In orice caz, GDI va permite sa lucrati productiv in Allplan. Cu toate acestea, partea de vizualizare poate fi usor incetinita.

Open GL in comparatie cu GDI

Tip vedere	Open GL 3.3	GDI
Modul de vizualizare Filar	Da	Da
Modul de vizualizare (standard, verificare model) Animatie	Da	Da
Modul de vizualizare Animatie (avansat, cu umbre si texturi)	Da	Nu
Modul de vizualizare Ascuns	Da	Da (nou in Allplan 2015)
Modul de vizualizare Ascuns (avansat, cu umbre si detectie muchii)	Da	Nu
Modul de vizualizare Schita (nou in Allplan 2015)	Da	Nu
Modul de vizualizare Randare RT (nou in Allplan 2015)	Da	Nu
Modul de vizualizare Randare cu CineRender (nou in Allplan 2015) pentru randare imagini	Da	Da

Recomandari pentru placa grafica / versiunea pe 32 biti nu mai este disponibila

Pentru a beneficia de toate functiile de vizualizare in Allplan 2015, aveti nevoie de o placa grafica cu cel putin 1 GB memorie. Retineti ca Allplan 2015 este disponibil numai pentru sisteme Windows pe 64 biti.

Noutati cu privire la umbre

Instrumente impartite de animatie si umbra

Puteti gasi acum functia  **Mediu** si unealta  **Definire suprafete** atat in modul de animatie cat si in cel Umbrire. Cand este calculata imaginea, programul nu foloseste toti parametrii introdusi.

Data, pozitia soarelui, pozitia nordului, locatie

In versiunile anterioare, se folosea unealta  **Definitii lumini** pentru a pozitiona soarele. Acum folositi unealta  **Mediu** care poate fi gasita si in animatie. Toate setarile definite in animatie sunt de asemenea vizibile in modulul Umbre; oricum programul tine cont numai de setarile definite la **Pozitia soarelui**, **Pozitia nordului** si **Locatie**.

Daca se doreste integrarea soarelui in fotografii, deschideti unealta  **Foto** si selectati optiunea **Preluarea pozitiei soarelui**.  **Imagine pentru studiu insorire** tine preia setarile pentru **Data**, **Pozitia nordului** si **Locatie**.

In versiunile anterioare ale **Allplan**, ambele module folosesc aceeași fereastra de dialog pentru soare. Puteti folosi aceste setari intre module.

Suprafete si culori elemente

Modulul Umbre nu mai include unealta  **Definire culori suprafete**. In locul acesteia folositi unealta  **Definire suprafete** care poate fi gasita de asemenea in animatie. Toate setarile definite in animatie sunt vizibile de asemenea in modulul umbre; aici oricum programul tine cont de suprafetele aplicate pe elementele colorate.

Versiunile anterioare ale **Allplan** ofera 3 unelte pentru aceasta sarcina. Fișierele format **.SURF** pentru culorile de baza sunt interschimbabile si ambele unelte le pot citi.

Ferestre si usi

Ferestrele si usile sunt elemente cheie in proiectarea de arhitectura. Ele ocupa un rol primordial cu privire la aspectul exterior al cladirii. In acelasi timp, manipularea acestor elemente implica un inalt nivel de planificare in timpul proiectarii. Solutia: modelele de obiecte parametrice combina flexibilitatea maxima in proiectare cu analizele detaliate din rapoartele de tamplarie.

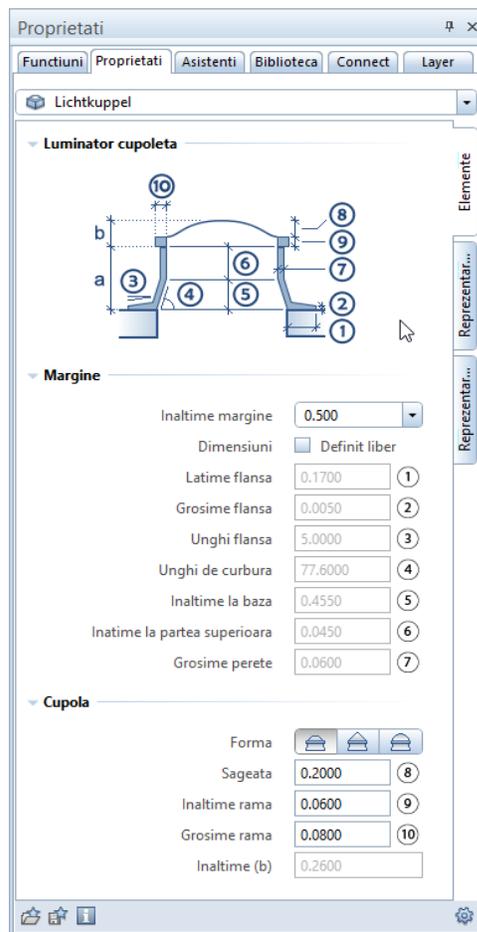
Pentru Allplan 2015 Arhitectura, am introdus luminatorul cupoletala nivelul usilor, ferestrelor si fatadelor. Puteti aplica aceste iluminatoare cupoleta in deschideri orizontale sau in deschiderile acoperisului. Sunt amplasate folosind instrumente si palete. Afisarea corecta a acestora in plan si in analizele din rapoarte sunt generate automat. Prin utilizarea noului obiect, durata timpului de lucru necesar pentru amplasarea luminatoarelor cupoleta a scazut simtitor.

Am imbunatatit de asemenea usile si ferestrele existente in numeroase aspecte.

SmartParts

Modulul Baza: Modulul Pereti, deschideri, elemente, include o noua unealta pe care o puteti utiliza pentru modelare SmartParts:  **Luminator cupoleta-SmartPart**.

Dupa ce ati selectat unealta, in paleta Proprietati din Luminator cupoleta-SmartPart este deschisa paleta Elemente. Puteti icepe sa modelati imediat noul SmartPart.



Puteti introduce Luminatoare cupoleta in deschideri rectangulare in placi si acoperisuri terasa. La fel ca oricare SmartPart, **Luminatorul cupoleta** Smar-

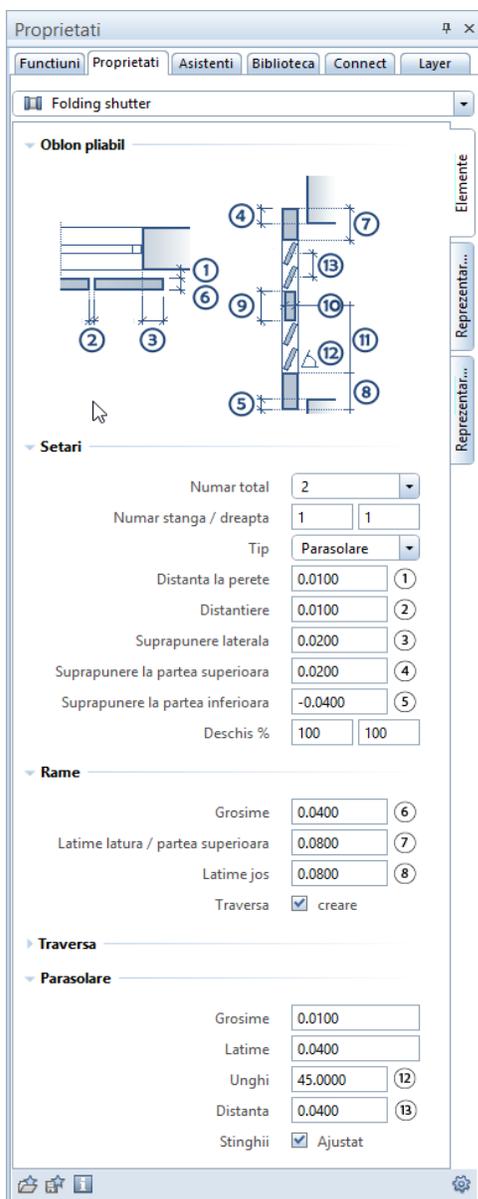
tPart poate fi usor modificat in mod grafic. Desigur, puteti schimba diversi parametri din paleta.

Puteti salva SmartParturile ca si favorit, folosind  **Salvare ca favorit**. Le puteti de asemenea adauga in librerie.

Puteti de asemenea sa gasiti unele  **Luminator cupoleta-SmartPart** in **General: Acoperisuri, planuri, sectiuni**, zona **Creare**.

Modelare accesorii SmartPart

Unealta  Modelare accesorii SmartPart din (Arhitectura: Pereti, deschideri, elemente, zona Creare). Oblon pliabil.



Puteti genera raport pentru SmartParts **Obloane Pliabile** folosind unealta 
Rapoarte alegand rapoartele `Umbrire.rdlc` si `Ruloauri.rdlc`.

Noi parametri pentru ferestre SmartPart, usi SmartPart

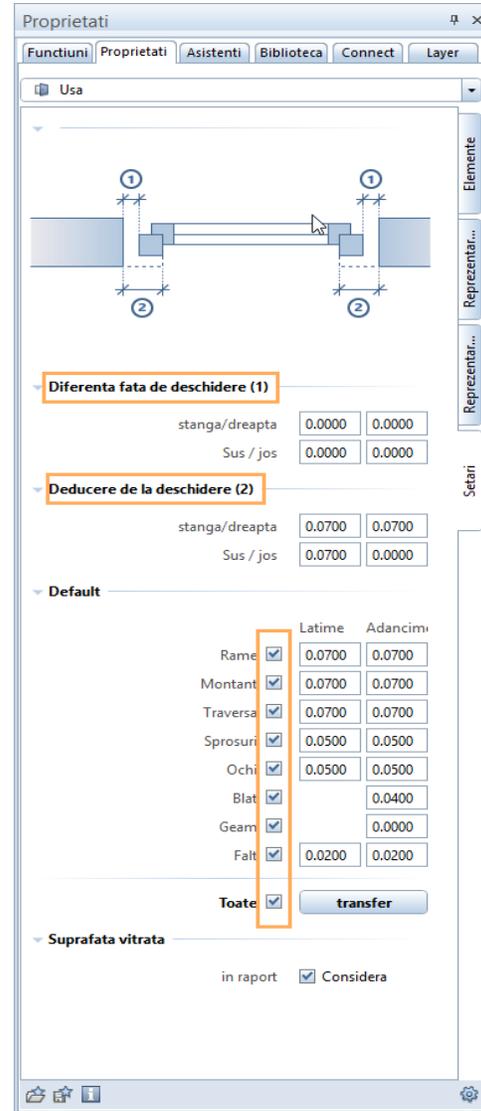
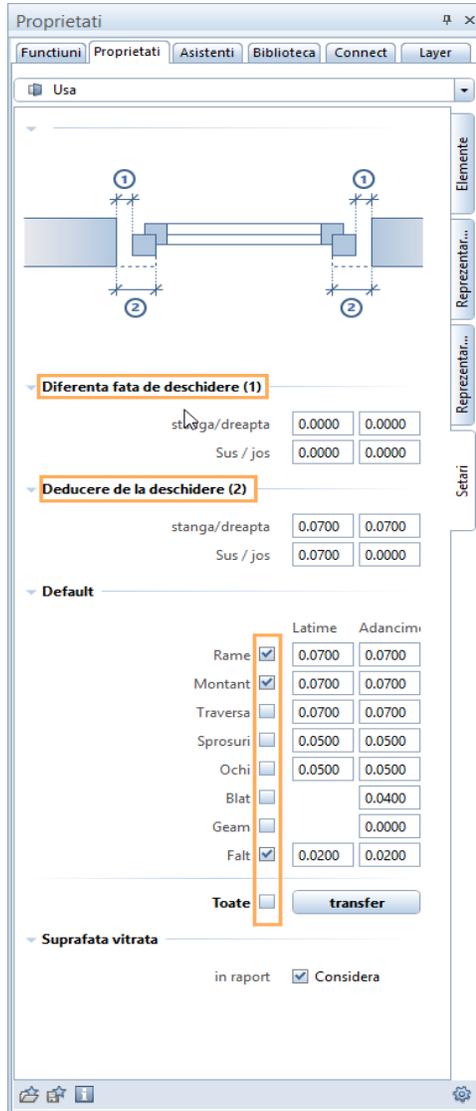
Uneltele  Fereastra SmartPart si  Usa SmartPart ofera un numar de noi parametri.

La crearea **Ferestelor SmartPart** sau a **Usilor SmartPart**, puteti introduce valori acum pentru **deplasare deschidere (stanga, dreapta, sus, jos)** in panoul **Setari**. Puteti analiza SmartParturile utilizand functia  **Raport, Lista**. Deschideti directorul **Finisaje** si in subdirectorul **Ferestre, Usi** alegeti noul raport `Deplasare_fereastră.rdlc`.

In plus puteti controla zona vitrata a ferestrei SmartPart sau a usii SmartPart prin introducerea de valori in zona **Scadere din deschidere**.

In zona **Default** putei selecta acum elemente individuale ale SmartPart-ului pentru a vedea valorile predefinite sau a introduce alte valori. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati butonul **Transfer**.

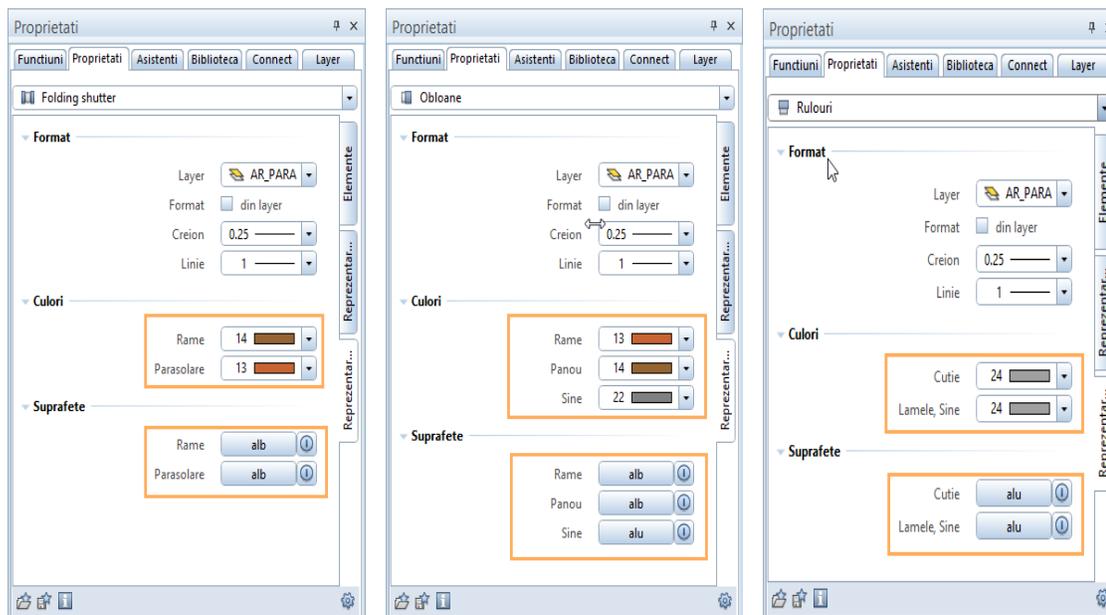
Daca selectati **Tot**, programul utilizeaza implicit valorile prestabilite ale SmartPart-ului.



Noi parametri accesorii SmartParts

Puteti defini diverse culori sau suprafete in meniul **Reprezentare 3D** pentru elemente umbrire SmartParts (rulouri, obloane, obloane pliabile). Pentru **Rulouri**, puteti defini acestea pentru cutie si lamele, sine. Pentru

Obloane, puteti defini aceste pentru rame, panou si sine. Pentru obloane pliabile, puteti alege diferite culori si suprafete pentru rame si parasolare.



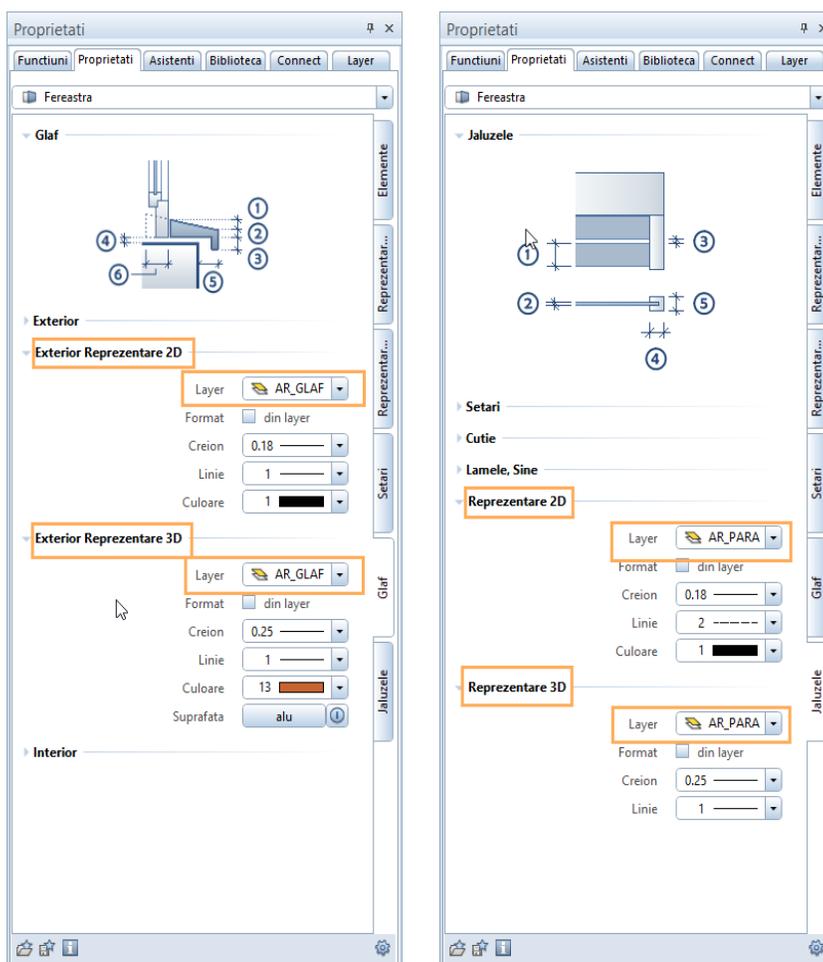
Daca doriti sa utilizati obloanele in desenele de prezentare, le puteti afisa fara sine. Puteti gasi optiunile corespunzatoare pentru obloane in tabul **Elemente** unalta ( **Modelare accesorii SmartPart** situat in modulul **Arhitectura: Pereti, deschideri, elemente**).



Layer diferite pentru 2D si 3D

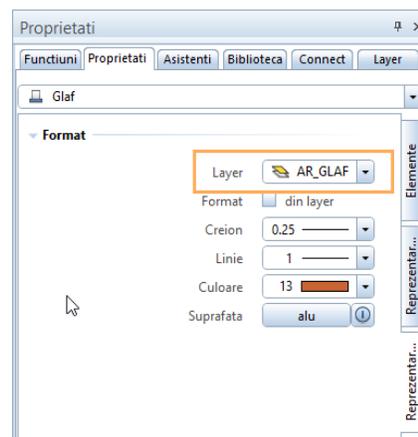
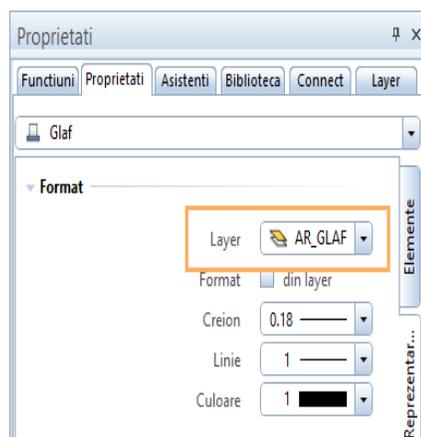
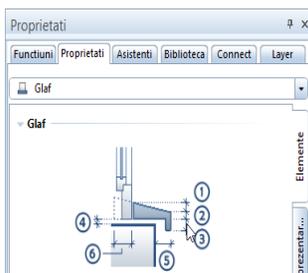
Puteti utiliza diferite layer pentru afisarea SmartParts pentru obloane si glafuri in 2D si 3D.

Puteti face aceasta in momentul cand definiti glafurile ferestrelor si jaluzelele integrate in ferestrele SmartParts: selectati unealta  **Fereastra SmartPart** si puteti modifica valori in taburile **Glaf** si **Jaluzele**.

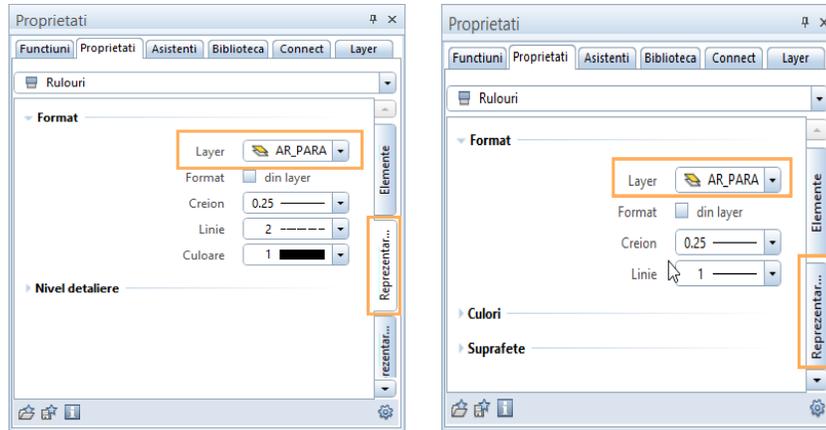


In plus puteti defini layer separate in momentul crearii elementelor SmartParts pentru glafuri si jaluzele ferestre.

Pentru a crea un glaf separat pentru fereastra SmartPart, selectati unealta  **Ferestre SmartPart** si alegeti glaful din partea de sus a listei.



Pentru a crea jaluzele separate SmartParts folositi unealta  **Jaluzele SmartPart**. Aici de asemenea puteti alege layere diferite pentru afisarea SmartPartului in 2D si 3D.



Urmatoarele layere predefinite sunt:

- Pentru glafuri ferestre: AR_WSILL
- Pentru jaluzele: AR_SHAD
- Pentru obloane pliabile AR_SHAD

Noutati pentru SmartParts

Pentru a analiza **Luminator cupoleta** SmartPart, puteti folosi noul raport `Luminator cupoleta.rdlc` din unalta **Rapoarte**. Deschideti directorul **Finisaje** si subdirectorul **Ferestre, usi**). Acest raport listeaza luminatoarele cupoleta pe etaj, incluzand inaltimea curburii, inaltimea cupoletei si deimensiunile golului fara finisaje.

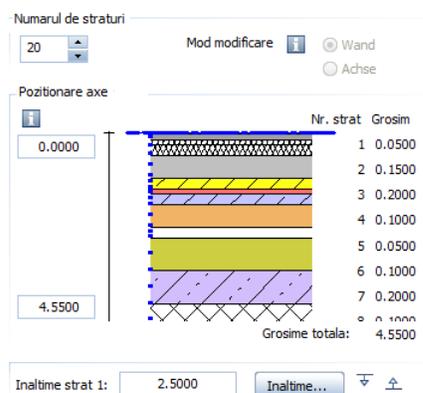
Pentru a analiza ferestre amplasate cu deplasare, puteti folosi noul raport `Deplasare fereastră.rdlc` din unalta **Rapoarte**. Deschideti directorul **Finisaje** si subdirectorul **Ferestre, usi**). Acest raport analizeaza SmartParturile si macrourele amplasate la o distanta de golul ferestrei. Raportul afiseaza elementele ferestrelor in mod grafic, incluzand numarul, latimea, inaltimea su suprafata pe etaje. In plus, afiseaza dimensiunile deschiderii, incluzand latimea si inaltimea. Puteti de asemenea sa vizualizati suprafata totala a ferestrelor si numarul acestora.

Facilitati noi suplimentare in Modulul Arhitectura

Pereti cu pana la 20 straturi

In versiunile anterioare se puteau introduce pana la 5 straturi per perete. Acum puteti introduce pana la 20 straturi.

In loc sa apasati pe o pictograma, acum puteti sa introduceti date pentru a defini numarul de straturi dintr-un perete. Ca de obicei, puteti defini inaltime diferite pentru fiecare strat.



Important: in versiunile anterioare, peretii puteau contine pana la 5 straturi. Daca convertiti un perete cu mai mult de 5 straturi la o versiune anterioara, fiecare strat va fi convertit intr-un corp 3D (paralelipiped). Geometria peretelui ramane aceeaasi. Elementele de suprafata devin elemente de suprafata 2D.

Nota: Desi puteti defini pana la 20 de straturi nu trebuie sa definiti toate straturile de finisaje (precum tencuiala, vopsea etc.) ca straturi de perete pentru ca aceasta va degrada serios performantele calculatorului. Este recomandat sa definiti finisajele in Camere si Etaj ca si pana acum. In mod asemanator utilizati finisajele pentru a calcula suprafetel si cantitati (rapoarte).

Urmatoarele functii utilizeaza pana la 20 straturi:

- Perete
- Rebord
- Creare Pereti din linii
- Preluare proprietati elemente arhitectura Proprietati componente

Pozitionarea axei elementului

Puteti acum pozitiona axa componentelor mult mai usor. Pictogramele din dreapta ferestrei de previzualizare nu mai sunt disponibile. Puteti inca pozitiona axa componentelor in mod intuitiv prin mutarea acesteia in pozitia dorita. Apasati  pentru a vizualiza o scurta descriere a posibilitatilor de pozitionare a acestei axe.

Aveti urmatoarele optiuni:

- **Intuitiv**

Utilizati mouse-ul pentru a muta axa: cursorul devine o sageata dubla, iar axa va sari pe pozitiile marcate de micile casete negre. Valoarea afisata in partea dreapta a previzualizarii indica distanta pana la margine.

Urmatoarele pozitii sunt predefinite:

Marginea stanga a unui perete sau a unui strat

Marginea dreapta a unui perete sau a unui strat

Centrul peretelui sau al unui strat

- **Pozitie personalizata, pe baza valorilor introduse**

Apasati pe una din casetele de introducere din stanga. Introduceti orice valoare care defineste distanta dintre axa si marginea peretelui. Programul calculeaza in mod automat distanta fata de cealalta latura.

Urmatoarele functii ofera noi optiuni cu privire la axe:

-  Invelitoare
-  Grinda
-  Fundatie continua

Rearanjare layere

Pentru a rearanja layerele, puteti folosi pictogramele din dreapta-jos a casetei de dialog. In versiunile anterioare, puteti gasi aceste functii numai in **meniul scurtatura**:

-  **Directia de pozitionare** (de exemplu, daca doriti sa introduceti peretele in directie opusa)
-  **Introducere strat nou in fata randului selectat**
-  **Introducere strat nou dupa randul selectat**
-  **Stergere rand selectat**

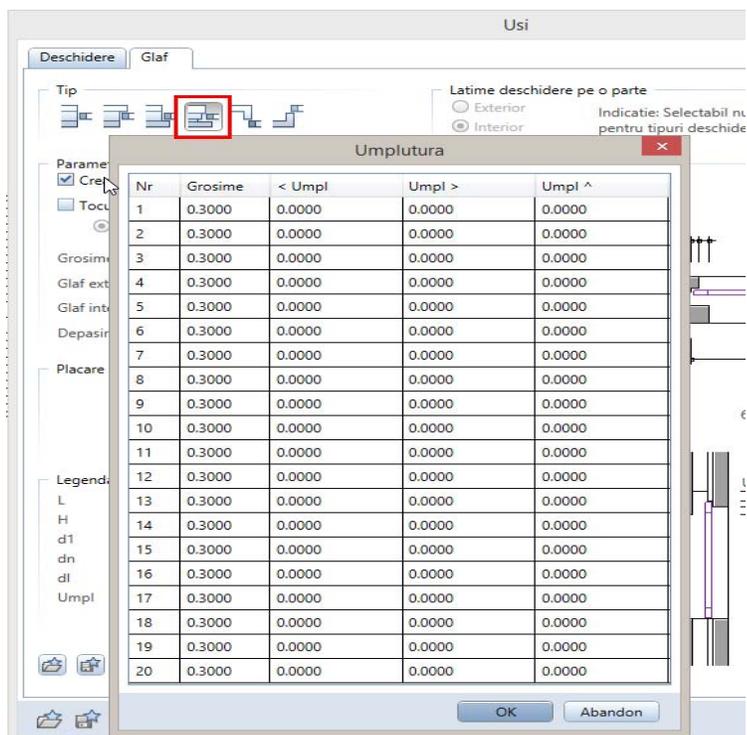
Trebuie sa selectati un strat inainte de a apela aceste functii. Pentru a selecta un strat, apasati in coloana **Numar**.



Goluri in peretii multistrat

Majoritatea deschiderilor in peretii multi-strat relateaza cu primul strat al peretelui.

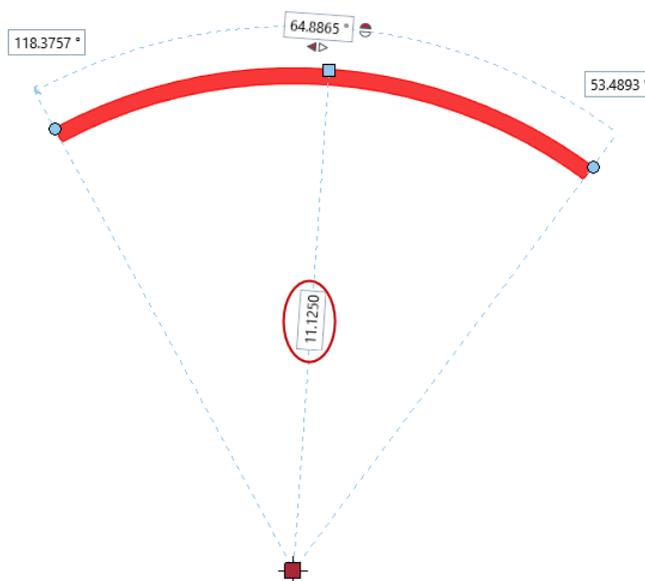
Singura diferenta este de tipul  care este prezentat mai jos: aici puteti defini pozitionarea separat pentru fiecare strat.



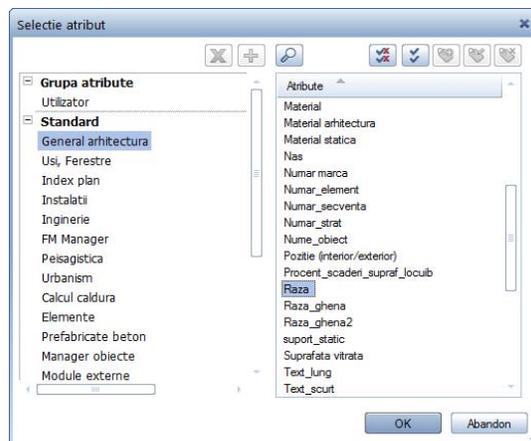
Daca tipurile de goluri predefinite nu satisfac nevoile dvs, puteti folosi optiunile avansate din  **Biblioteca simboluri**.

Atribute pentru raza peretilor curbi

Programul ofera acum o unealta pentru raza peretilor curbi.



Puteti gasi atributul **Raza** in categoria **Arhitectura generala**. Acest nou atribut afiseaza valorile in milimetri. Daca doriti sa afisati atributul **Raza** puteti sa-l adaugati in etichete sau in rapoarte.



Previzualizarea elementelor de arhitectura

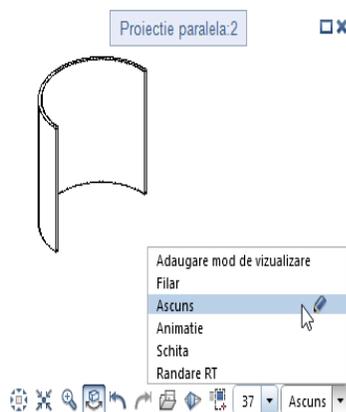
O previzualizare permite verificarea vizuala a elementelor de arhitectura care sunt definite.

In versiunea anterioara, aveati posibilitatea controlarii elementului in previzualizare folosind o versiune limitata a **ferestrei previzualizare**. In Allplan 2015, aceasta fereastra de vizualizare include un numar de instrumente si optiuni aditionale in concordanta cu UG (Unified Graphics).

Pe langa posibilitatea folosirii  **vederi standard**, puteti sa utilizati  **re-generare tot ecranul** pentru a vizualiza rapid elementul in totalitate. Pe langa **Filar** si **Animatie**, puteti de asemenea alege modul de vizualizare **Ascuns**.

Navigarea intuitiva este usoara, functia  **Mod de navigatie** fiind activa automat.

Nota: Setarile din fereastra de previzualizare sunt echivalente cu setarile predefinite. Insa, nu puteti sa le schimbati.

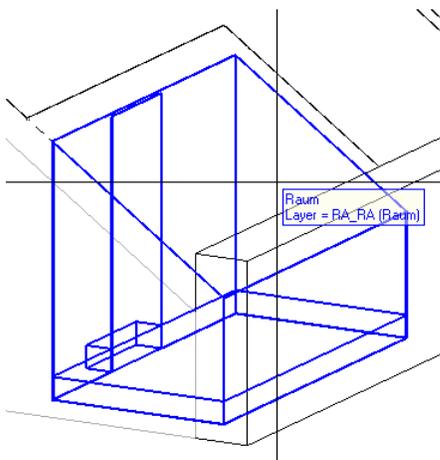


Afisare elemente de finisaj

In versiunile anterioare, elemente de finisaj pentru camere (suprafete verticale, tavane, plansee si plinte) erau vizibile numai in animatie. Puteti introduce setarile corespunzatoare in  **Optiuni - Animatie**. Programul extrudeaza elementele conform valorilor introduse la definire si le afiseaza impreuna cu texturile aferente.

Allplan 2015 afiseaza acum elementele de finisaj in toate ferestrele:

- In fereastra cu mode de vizualizare **Animatie** si in randari: programul extrudeaza suprafetele de finisaj si le afiseaza ca suprafete texturate.
- In vederile izometrice si in cele perspective cu modul de vizualizare **Filar** activat: programul afiseaza elementele de finisaj ca linii.
- In vederile izometrice si in cele perspective cu modul de vizualizare **Ascuns** activat: programul extrudeaza planseele si tavanele si le afiseaza ca suprafete.
- In vederea in plan cu modul de vizualizare **Filar** activat: elementele de finisaj nu sunt vizibile



Puteti introduce setarile corespunzatoare in  **Optiuni - Animatie**. Acum trebuie sa deschideti unealta  **Options - Rooms**.

Camere

- Armare
- Reprezentare
- Format
- Descriere
- Vederi asociative
- Reprezentare

Reprezentare finisaje

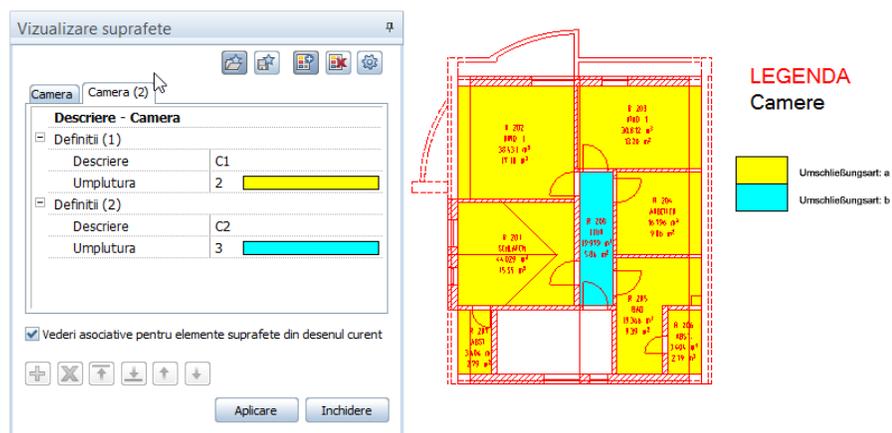
Elemente finisaje	<input checked="" type="checkbox"/> Suprafete laterale
	<input checked="" type="checkbox"/> Suprafete podea
	<input type="checkbox"/> Suprafete plafon
	<input type="checkbox"/> Plinte
Suprafete din	<input type="checkbox"/> Suprafete din Allplan BCM

Vizualizarea suprafetelor asociative

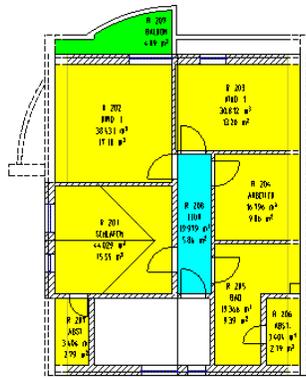
Am introdus un nou atribut asociativ la unelele  **Vizualizare elemente de suprafata**. Daca alegeti optiunea **Vizualizare asociativa a elementelor de suprafata din documentul curent** pentru o legenda existenta si apoi introduceti un element cu un parametru care inca lipseste din vizualizarea suprafetei, programul creaza automat o introducere pentru acest parametru si va aduga noul element in legenda.

In acest sens, am schimbat meniul scurtatura pentru legende asociative. Acum puteti da dublu-click cu butonul stanga al mousei pentru a deschide caseta de dialog.

Exemple de vizualizare a camerelor cu tipuri de inchidere "a" si "c".



Cand adaugati un balcon cu inchidere tip "c", programul aplica automat o hasura si actualizeaza legenda.



LEGENDE Raum

	Umschließungsart: a
	Umschließungsart: b
	Umschließungsart: c

- Vizualizare suprafete
- Preluare
- Stergere
- Mutare elemente
- Rotire
- Copiere elemente
- Modificare statut layere
- Modificare statut desen
- Proprietati format
- Proprietati**

Vizualizare suprafete

Camera

Tip_inchidere - Camera

Definitii (1)	
Tip_inchidere	a
Umplutura	2
Definitii (2)	
Tip_inchidere	b
Umplutura	3
Definitii (3)	
Tip_inchidere	c
Umplutura	4

Vederi asociative pentru elemente suprafete din desenul curent

Aplicare Inchidere

Inginerie

Un aspect important pentru dezvoltarea Allplan 2015 Inginerie a fost sa ofere suport mai bun pentru modelarea podurilor si tunelelor pentru a spori calitatea si de a economisi timp cu privire la determinarea corecta a geometriei sectiunilor de-a lungul traseului. Pentru structuri, puteti acum defini si calcula sectiuni generate in cateva clickuri de-a lungul arcelor, clotoidelor, spline-urilor, nu doar de-a lungul traseelor drepte ca pana acum. Am facilitat de asemenea crearea acestor sectiuni sa fie foarte usora si rapida, astfel incat acestea sa fie realizate in cateva secunde.

Podurile si alte structuri cu deschidere mare sunt de obicei proiectate ca structuri din beton precomprimat cu armaturi pre/post tensionate. Cu o noua functie pentru modelarea toroanelor, timpul necesar pentru proiectarea 3D a structurilor pretensionate este considerabil redus. Aceasta functie determina forma 3D a curbei toronului din reprezentarea 2D in plan si in sectiune longitudinala. Daca este necesar, se poate genera de asemenea placa ancora si obiectul ancoracu extensia palniei si a fretei. Prin verificarea coliziunilor intre armatura, toroane si elemente, se reduce considerabil riscul aparitiei erorilor.

Pentru a facilita cresterea eficientei in detalierea planurilor de armaream introdus editarea directa si optiuni de manipulare a acestor pentru distributia liniara a armaturilor. Acum puteti schimba parametri importanti cum ar fi numarul de bucati si distantele intre acestea direct din vecinatatea repartitiei activate. Ajustarea zonei de repartitie se face intuitiv folosind indicatorii.

Noul modul de Poduri si Inginerie Civila

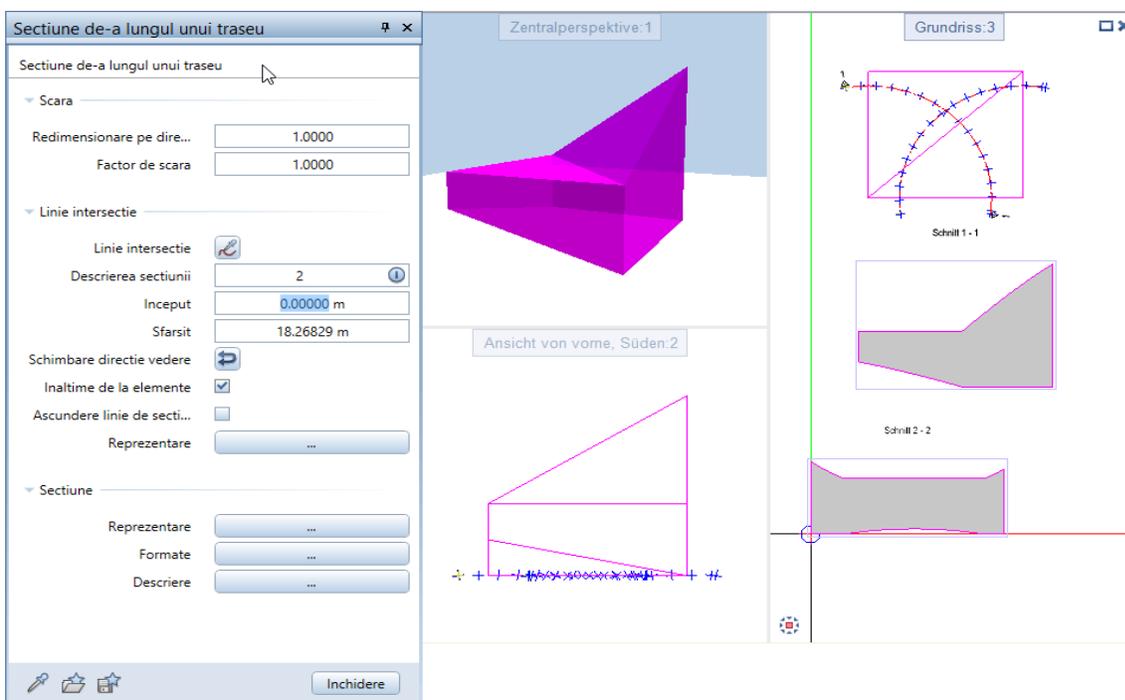
Familia de  **Module aditionale** include acum un modul special de inginerie civila si poduri - noul modul  **Poduri si Inginerie Civila**. Pe la langa familia-rele functii  **Modelator de poduri si tunele** si  **Modificare elemente poduri si tunele**, care apartineau modulului  **Modelare 3D** acest nou modul include noile functii  **Sectiune de-a lungul traseului** si  **Toron**. Astfel nu mai este necesara schimbarea modului, zonele **Creare** si **Modificare**

ale acestui nou modul includ de asemenea majoritatea optiunilor din modulul  Modelare 3D.

Sectiune de-a lungul traseului

Puteti folosi noua functie  **Sectiune de-a lungul traseului** pentru a crea o sectiune de-a lungul oricarui element 2D. Aceasta sectiune nu are adancime.

Incepeti prin definirea parametrilor pentru **Scara**, **Plan de taiere** si **Sectiune** in paleta **Sectiune de-a lungul traseului**. Apoi alegeti elementul 2D pentru planul de taiere in vederea plana si alegeti directia de vedere din spatiul de lucru.



O previzualizare a sectiunii este atasata de cursor. Inainte de pozitionarea sectiunii, puteti aduce modificari parametrilor utilizand  pentru folosirea unui nou element ca traseu sau modificarea acestuia **Inceput** si **Sfarsit** pentru traseu. Apasati  daca doriti sa schimbati directia de vedere.

Sectiunea NU se actualizeaza automat, pentru a reflecta modificarile efectuate de dumneavoastra asupra modelului 3D. Imediat ce ati adus modificari sectiunii, programul o va actualiza. Pentru modificarea unei sectiuni existente, selectati

 **Modificarea sectiunii de-a lungul traseului** si selectati sectiunea care va fi modificata.

Puteti de asemenea deschide fereastra **Sectiune de-a lungul traseului** cu dublu click stanga sau selectand **Proprietati** din meniul contextual al chenarului vederii.

Punctele pentru calculul liniei de sectiune.

Puteti defini punctele pentru traseul sectiunii care sunt folosite de program pentru a calcula inaltimea elementelor. Pentru aceasta, deschideti paleta **Re-reprezentare** apasand butonul  **Reprezentare** situat in zona **Sectiune**. Aceasta este de ajutor in cazul in care marginile nu sunt liniare, rezultatul fiind o reprezentare cat mai precisa posibil.

Valorile au urmatoarele semnificatii:

Margini elemente

Acestea sunt punctele de intersectie intre traseul sectiunii si elementele 3D cat si capetele traseului sectiunii. Programul intotdeauna calculeaza inaltimea acestor puncte.

Puncte de statie

Daca traseul sectiunii este un **element compus**, acestea sunt punctele care le-ati definit cu  **Element de statie**.

Programul nu ia in considerare puncte create cu  **Impartire element** sau puncte de statie pe elemente care nu fac parte din elementul compus.

Puncte orizontale

Acestea sunt punctele unde se intalnesc elementele 2D ale traseului sectiunii, cum ar fi punctul unde linia intersecteaza clotoida.

Axa 0 km

Acesta este punctul de referinta stationar, care este disponibil numai pentru elemente compuse. Este reprezentat de o cruce pe linia de constructie.

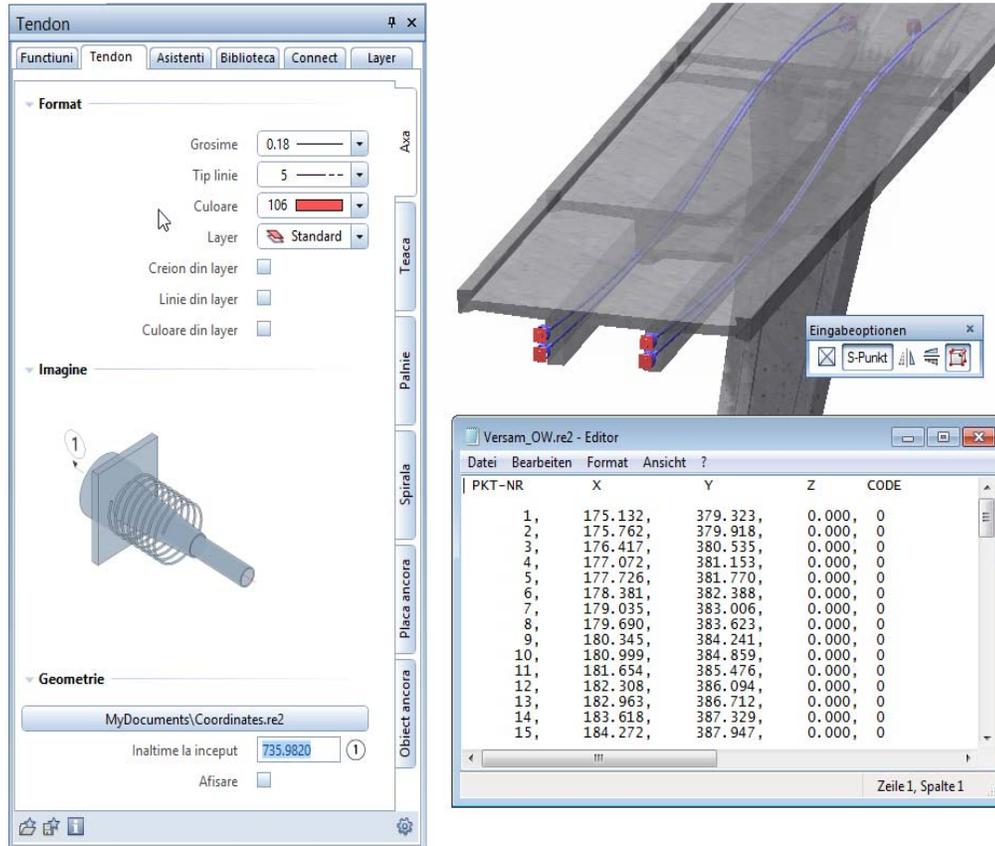
Puteti muta punctul de referinta folosind **Pct ref** din  **Modificare parametri element**. Valoarea punctului de referinta este irelevanta.

Toron

Puteti acum folosi unealta  **Toron** pentru a crea teaca si elementele de ancoraj pentru toroane pretensionate in elementele de inginerie civila si poduri.

Toronul foloseste o axa pentru baza. Aceasta axa este alcatuita din puncte salvate ca si fisier de coordonate cu extensia .re2.

Puteti defini proprietatile introducerii, parametrii geometrici si setarile de afisare pentru fiecare element al toronului. Pentru pozitionarea toronului in spatiu, trebuie sa definiti **Inaltime la inceput** pentru axa si **Distanta la inceput** pentru teaca in relatie cu axa.



The image displays the 'Tendon' software interface. The 'Format' panel includes settings for 'Grosime' (0.18), 'Tip linie' (5), 'Culoare' (106), and 'Layer' (Standard). The 'Imagine' panel shows a 3D model of a tendon and a coordinate editor window titled 'Versam_OW.re2 - Editor'. The coordinate editor window contains the following data:

PKT-NR	X	Y	Z	CODE
1,	175.132,	379.323,	0.000,	0
2,	175.762,	379.918,	0.000,	0
3,	176.417,	380.535,	0.000,	0
4,	177.072,	381.153,	0.000,	0
5,	177.726,	381.770,	0.000,	0
6,	178.381,	382.388,	0.000,	0
7,	179.035,	383.006,	0.000,	0
8,	179.690,	383.623,	0.000,	0
9,	180.345,	384.241,	0.000,	0
10,	180.999,	384.859,	0.000,	0
11,	181.654,	385.476,	0.000,	0
12,	182.308,	386.094,	0.000,	0
13,	182.963,	386.712,	0.000,	0
14,	183.618,	387.329,	0.000,	0
15,	184.272,	387.947,	0.000,	0

The 'Geometrie' panel shows the file path 'MyDocuments\Coordinates.re2' and the 'Inaltime la inceput' value '735.9820'. The 'Versam_OW.re2 - Editor' window shows the coordinate table above.

Daca doriti modificarea unui toron existent, efectuati dublu click sau selectati din meniul scuratura **Proprietati**. Folosind fisierele favorit, puteti inlocui un toron cu altul cu un singur click.

Axa toronului

Pentru a defini cum este pozitionata in spatiu axa toronului pretensionat, trebuie sa introduceti un numar de puncte. Programul calculeaza preprezinta apoi aceasta axa conectand aceste puncte. Coordonatele X si Y ale acestor puncte

se regasesc in vederea plana. Pentru inaltime, programul utilizeaza coordonatele de pe axa Y din vederea laterala. Incepand cu primul punct aflat la cota 0.00, calculeaza inaltimea celorlalte puncte pe baza diferentei dintre coordonatele Y. Puteti defini inaltimea initiala a axei toronului. Pentru aceasta utilizati **Inaltimea la start** parametrul din paleta.

Pentru a crea fisierul pentru axa toronului

- 1 Stabilirea axei toronului pretensionat in vederea plana si in elevatie. Utilizati functiile  **Linie**,  **Polilinie**,  **Cerc**,  **Spline**, etc..

Amplasati vederea plana a toronului in pozitia corecta. Nu este nevoie sa afisati lungimea actuala a toronului in elevatie. Este important sa introduceti in mod corect inaltimele.

Nota: Daca toronul este disponibil ca si element 3D, puteti crea o reprezentare filara a vederii in plan. Pentru a genera reprezentarea in elevatie, puteti utiliza functia  **Sectiune de-a lungul traseului**.

- 2 Daca toronul este format din mai multe elemente, le puteti combina intr-un  **Element compus**.
- 3 Utilizati  **Impartire element** pentru a imparti toronul in parti egale atat in vederea plana cat si in elevatie.

Pentru a imparti axa toronului in puncte fixe care nu sunt situate la distante egale, utilizati functia  **Element stationar**. Selectati **Indiv** situat in **Optiuni introducere**.

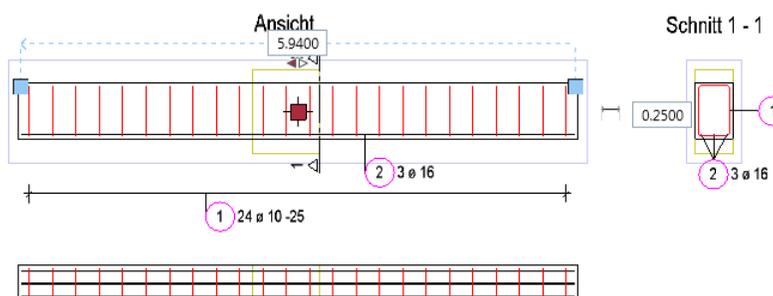
Nota: La crearea de elemente singulare, programul pozitioneaza punctele de coordonate in directia elementului. In cazul elementelor compuse, elementul de referinta este cel care defineste directia. Efectuand aceste operatii, programul asigura posibilitatea citirii optime a textului.

- 4 Incepeti prin salvarea coordonatelor punctelor din vederea in plan folosind unealta  **Import, Export fisier puncte**. Selectati tipul de fisier **Coordonate** si tipul de date ".re2". In **Optiuni introducere**, alegeti **Pe element** apoi alegeti elementul sau elementul compozit in vederea plana.
- 5 Dupa aceasta operatiune, utilizati aceeasi tehnica pentru a salva coordonatele punctelor din elevatie in fisierul de puncte definit anterior. Selectati **Ataseaza** pentru a concatena coordonatele punctelor din cele 2 vederi in mod consecutiv in același fisier.

Nota: In fisierul exportat, prima jumătate din date definesc coordonatele X si Y ale punctelor, iar a cealalta jumătate definește înălțimile (cotele). Exportul fisierului are ca rezultat un nou toron dacă numărul punctelor din plan diferă de cel din elevație.

Folosirea indicatorilor pentru modificari

Puteti folosi acum indicatori pentru a modifica lungimea de repartitie, distanta si numărul de repartitii liniare. Selectati întreaga repartitie prin apăsarea butonului Shift+click. Puteti deasemenea selecta repartitia printr-o fereastră de selectare. Indicatorul  **Indicator zona mijloc** si  **Indicatorul Geometrie** apare. In plus, puteti vedea o caseta de introducere pentru lungime, distanta si număr de bucati.



Puteti face următoarele modificari:

- Folositi bara de meniu contextuala pentru mutare, rotire sau copiere a repartitiei.
- Apasati  **Indicator zona mijloc** si mutati repartitia in noua pozitie. Puteti copia repartitia tinand apasat tasta CTRL.
- Apasati  **Indicatorul geometrie** si schimbati lungimea in directia repartitiei . Puteti de asemenea introduce valori in caseta de introducere date. Folositi sagetile pentru a defini directia in care doriti sa se aplice modificarile.
- Schimbati numărul repartitiei prin introducerea de valori in caseta de introducere date. Pentru a comuta între acești 2 parametri, apasati pe simbolul din stanga al casetei de introducere.

Parametri generali de afisare

In versiunile anterioare, setarile pentru afisarea elementelor de inginerie (**cofrage, elemente, bare armatura si plase sudate**) se aplicau numai in animatie si la elementele 3D derivate din aceste elemente de inginerie. Allplan 2015 foloseste acum aceste setari pentru toate tipurile de vederi. Exista doua exceptii: daca definiti planuri de imprimare sau elemente de afisaj cu tip de vedere **Filar** in  **Plan**, programul inca va utiliza setarile definite in zona **Armare cu bare** din **Optiuni-Armare-Reprezentare**.

Puteti localiza acum setarile generale pentru **Fasonare** si **Sectiune transversala bara** in zona **Reprezentare generala** din **Optiuni - Armare - Reprezentare**. Setarile pentru proprietatile formatului sunt inca disponibile in **Optiuni - Interfata desktop- Animatie**. Puteti observa optiunile speciale:

- Cand selectati **Elemente ignorate**, programul nu afiseaza elementele in tipurile de vedere **Ascuns, Animatie, Schita** si **Randare RT**. Acestea se aplica elementelor 3D derivate din aceste elemente.
Pentru modul de vedere **Filar** programul utilizeaza proprietatile formatului elementelor.
- Cand selectati **Suprafete proprii pentru animatie**, programul utilizeaza **Culoare obiect** si **Transparenta** definite in vederea **Animatie** si **Randare RT**. Pentru celelalte tipuri de vedere programul utilizeaza proprietatile formatului elementelor.
Pentru elemente 3D derivate din acestea, programul foloseste setarile curente din bara de instrumente **Format**.
- Cand selectati **Culori suprafete pentru diametre**, programul afiseaza diametrele in culorile atribuite in vederile **Animatie** si **Randare RT** indiferent de setarile acestora. Daca doriti sa afisati toate celelalte tipuri de vedere si elemente 3D in același mod, trebuie sa dezactivati optiunea **Culoare dupa creion** din  **Reprezentare pe ecran**. Altfel, programul utilizeaza proprietatile elementelor. Pentru elemente 3D derivate din acestea, programul foloseste setarile curente din bara de instrumente **Format**.

Repartitie in punct pentru armatura 2D

In cazul in care nu este activa **Armare cu model 3D** din  **Optiuni**, puteti selecta acum  **Repartitie in punct** in optiunile de introducere a unei  **Forme bare**. Programul repartizeaza barele ale marcii selectate ca puncte in vederea curenta. In consecinta nu este nevoie sa definiti vederea formei fasonate conform liniei de repartitie.



Modul de lucru interdisciplinar

Schimbul de date cu celelalte discipline este o cerinta fundamentalapentru executia proiectelor. Ca membru al Open BIM Initiative, Nemetschek Allplan este interesat sa imbunatateasca modul de lucru interdisciplinar.

Pe langa exportul datelor folosind Allplan IFC 2x3 Coordination View 2.0, importul acestora a fost testat si certificat in Allplan 2015 prin numeroase serii de testari. Asiguram de asemenea un schimb de tate cu alte solutii Open BIM.

Import certificat IFC in Allplan

Allplan 2013 a introdus exportul datelor certificat IFC 2x3 Coordination View 2.0. Importul acestora a fost acum testat si certificat in Allplan 2015 prin numeroase teste.

Transmiterea usoara a planurilor digitale

Un alt aspect important al schimbului de date este managementul gestiunii planurilor. Aplicatia web **Allplan Exchange** este unealta ideala pentru aceasta.

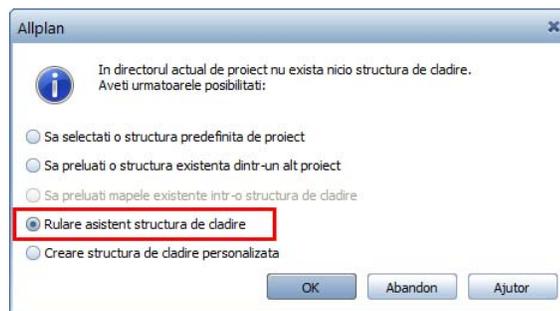
Cu Allplan 2015, Allplan Exchange permite conectarea folosind **acelas nume utilizator** cu Allplan Connect si portalul Allplan Campus. Aceasta inseamna ca dupa logare, utilizatorii inregistrati pot accesa toateportalurile si aplicatiile web.

Avand in vedere acestea, am adus numeroase imbunatatiri in Allplan Exchange. Putegi gasi documentul cautat foarte rapid multumita noilor modalitati de filtrare a datelor si a functiilor de sortare optimizate. Contul de administrare a contactelor a fost imbunatatit, ai drepturile si rolurile utilizatorilor sunt acum vizibile. Atributele de indexare a paginilor sunt acum afisate in zona de descarcare oferind astfel informatii detaliate despre revizii si versiune. In zonele "All Documents" si "My Downloads", puteti grupa acum cateva fisiere pentru descarcarea acestora intr-o arhiva zip.

Facilitati noi suplimentare in Modulul general

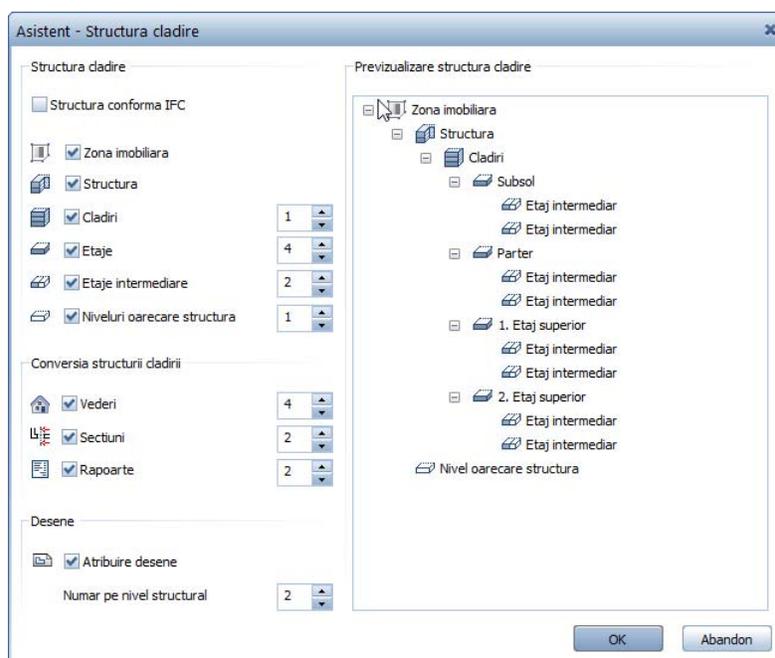
Structura cladiri imbunatatita

In cazul in care proiectul nu are definita structura de cladire, acum o puteti crea cu ajutorul unui asistent. Pentru a-l deschide, selectati **Rulare asistent structura cladire** in urmatoarea caseta de dialog.



Puteti vedea aceasta freamstra de dialog daca selectati functia **Deschidere fisiere proiect** intr-un proiect fara structura de cladire sau in cazul in care stergeti o structura de cladire existenta.

Asistent pentru crearea structurii de cladire

**Structura cladire**

Selectati nivelurile structurale ce pot fi utilizate in structura de cladire. Daca alegeti **Structura conform IFC**, puteti selecta numai nivelele structurale si fisierele desen care sunt certificate IFC. Pentru a elimina un nivel structural, debifati casuta corespunzatoare a acestuia.

Conversia structurii cladirii**Vederi, Sectiuni, Rapoarte**

Selectati nivelurile structurale ce pot fi utilizate in structura de cladire.

Desene**Atribuire desene**

Selectati aceasta optiune pentru a stabili desene pentru fiecare nivel structural. Folosind **Numar pe nivel structural**, puteti defini cate fisiere desen doriti sa fie stabilite fiecarui nivel structural. Puteti selecta pana la 10 fisiere desen .

Previzualizarea structurii cladirii.

Puteti vedea o previzualizare a structurii cladirii.

Alte imbunatatiri in structura cladirii

- Structura de cladire este selectata automat. Puteti ascunde tabul **Structura mape**.
- Chiar daca nu creati o structura de cladire, Allplan repartizeaza 10 fisiere desen si seteaza desenul 1 desen curent.

Unghiul proiectului pentru vederea rotita in plan

In fereastra de dialog **Setari proiect** puteti acum prelua **Unghiul proiectului pentru vederea rotita in plan** din cea mai recenta vedere.

Puteti introduce pana la noua zecimala in loc de trei.



Detectie suprafata

Cand **introduceti polilinii**, puteti acum selecta  **Detectie suprafata** in plus fata de optiunile pentru **elemente**. In versiunile anterioare numai una din optiuni putea fi activa.

Optiunea care va avea efect depinde de pozitia unde apasati continuare: Daca apasati intr-o suprafata, **Detectie suprafata** are prioritate. Daca apasati pe un element, programul cauta **elemente**.

 **Detectie suprafata** se compoarta ca in versiunile anterioare cand *detectie automata margine* a fost selectata.



Schimbari in Optiuni

Accelerare afisare calcul ascundere

Nu mai gasiti setarile pentru **Accelerare afisare calcul ascundere** in **Optiuni - Interfata desktop - Afisare - Accelerare afisare calcul ascundere**: modul de vedere **Filar** a inlocuit **Accelerare afisare calcul ascundere**. Puteti folosi  pentru a modifica tipurile de vedere.

Afisare textura in fereastra animatie

Nu mai gasiti optiunea **Reprezentare texturi in animatie** in **Optiuni - Interfata desktop - Animatie - General**. Apasati  pentru controlul afisarii texturilor in tipul de **Animatie**.

Reprezentare finisaje

Puteti acum afisa elementele de finisaj pentru camere (suprafete verticale, tavane, pardoseli si plinte) nu numai in vederea **Animatie** ci si in majoritatea celorlalte tipuri de vedere. Astfel am mutat zona **Reprezentare finisaje** din **Optiuni - Interfata desktop - Animatie** in zona **Camere**.

Pentru informatii detaliate vedeti Afisare elemente de finisaj (la pagina 111).

OpenGL pentru ferestre normale

Setarile **OpenGL pentru vederi normale** din **Optiuni - Interfata desktop - Afisare - Accelerare hardware - video** se aplica acum la toate vederile. Prin urmare, am schimbat numele in **OpenGL pentru toate vederile**.

Selectand optiunea **OpenGL pentru toate vederile** beneficiati de optiuni avansate in vederile tip **Animatie** si **Filar**. In plus, puteti selecta si tipul de vedere **Schita**: Daca inchideti aceasta optiune, textele True Type apar clare, dar in schimb nu puteti selecta modul de vedere **Schita**.

Optiuni animatie

Unealta  **Optiuni animatie** modulul (**Animatie**) nu mai este disponibila. Era numai o scurtatura care permitea deschiderea meniului  **Optiuni - Interfata desktop - Animatie**.

Noua norma 'Indicator' pentru pozitionarea textului cota

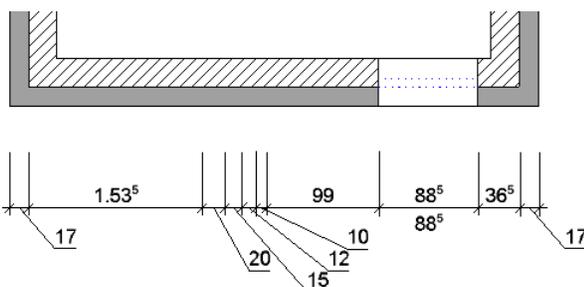
Dupa cum stiati, puteti defini pozitia textului cotelor fata de liniile de cota in mod liber sau utilizand norme. Acum aveti posibilitatea sa folositi norma **Indicator** care este foarte folosita in Russia.

Norma: Indicator

Orientarea textului cotei este predefinita: centrat si deasupra liniei de cota. In consecinta, textul cotei este intotdeauna pozitionat exact la mijloc, astfel incat sa intre intre simbolurile sagetii si deasupra liniei de cota.

In cazul in care nu este destul spatiu intre simbolurile sageata, programul adauga un indicator la textul dimensiune si il amplaseaza pe acesta pe latura opusa punctelor de referinta.

Indicatorul este amplasat in mijloc, intre simbolurile sageata. Programul alege unghiul si lungimea fiecarui indicator in asa fel incat textele sa nu se suprapuna.



Puteti modifica ca de obicei cotele cu indicatori. De exemplu puteti folosi 

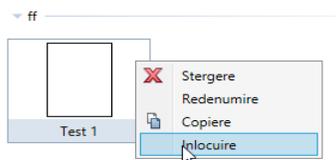
Mutare cota. Indicatorii se vor recalcula automat. Apasati  **Optimizare cota** pentru a reveni la pozitia initiala.

Daca selectati norma **Indicator** pentru mai multe cote ulterior, puteti ajusta liniile de cota folosind unealta  **Mutare cota**, cu optiunea  **Redimensionarea spatiilor intre liniile de cota.**

Inlocuire simboluri

Este usoara acum inlocuirea simbolurilor existente in biblioteca **Simboluri**.

Tot ceea ce trebuie sa faceti este sa deschideti meniul scurtatura al simbolului si sa apasati **Inlocuire**:



Nota: Nu puteti inlocui simboluri din directorul **Standard**.

fereastra de dialog pentru salvarea ca simbol se deschide. Puteti salva noul simbol, inlocuind pe cel anterior.

Gestionarea Proiectelor

Folosind sabloanele de proiecte

Un sablon de proiect este un proiect pe care îl puteți selecta ca sablon atunci când creați un proiect nou. În consecință, proiectul nou este o copie identică a proiectului ales ca sablon. Orice proiect poate fi salvat ca proiect sablon. Proiectele sablon se găsesc în directorul (\Std\ProjectTemplates) sau în directorul implicit (\Etc\ProjectTemplates).

Utilizând ProiectPilot puteți șterge sau redenumi proiectele sablon din directorul Birou.

Salvare proiect ca proiect sablon

- Start ProiectPilot și copiați proiectul prin drag&drop în directorul **Birou/Proiecte sablon**.

Sau

În meniul **Fisier** faceți clic pe  **Proiect nou, deschidere...** Deschideți meniul contextual al proiectului și alegeți **Copiere în proiect sablon**.

Organizarea fișierelor în directorul \Etc

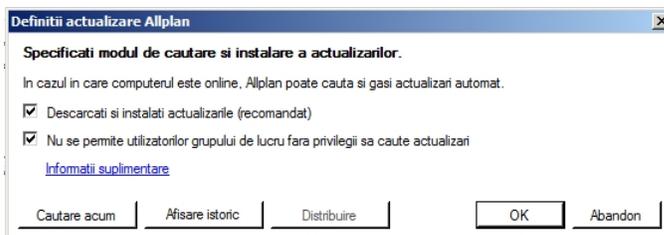
Puteți găsi organizarea obiectelor în directorul \Etc. Acestea se află de obicei în directorul \Std. Allplan propune o organizare simplă a proiectului. Debifați casuta dacă doriți să creați proiecte fără structura de clădire. Allplan va reține sările și data viitoare când se creează un proiect nou.

Instalare

Fara suport 32 biti:

Versiunea pe 32 biti a Allplan nu exista. Allplan 2015 este prima editia valabila numai pentru 64-bit. In consecinta, Allplan 2015 nu va rula pe Windows Vista.

Actualizarea automata usor de configurat



Descarcati si instalati actualizarile (recomandat)

Allplan cauta automat actualizari daca calculatorul este online. Daca se gaseste o actualizare noua, Allplan o va descarca automat. Puteti apoi instala actualizarea la urmatoarea pornire a Allplan.

Nu permiteti utilizatorilor fara privilegii din grupul de lucru sa caute actualizari (numai pentru administratori)

Daca este selectata aceasta optiune, utilizatorii fara drepturi de administrare pentru Allplan nu pot descarca actualizari. In acest caz, numai administratorii Allplan pot instala actualizarile accesand **Distribuire**.

Cautare acum

Atunci cand faceti click pe butonul **Cautare acum**, Allplan verifica daca exista noi actualizari disponibile. Daca Allplan a gasit o actualizare noua, puteti decide daca o descarcati sau nu. Puteti apoi instala actualizarea la urmatoarea pornire a Allplan.

Istoric actualizari

Ofera informatii despre actualizarile care au fost instalate pe acest computer.

Distribuire (numai pentru administratori)

Prin apasarea acestui buton, administratorii Allplan muta actualizarile descarcate in directorul \Updat.es , acestea devenind disponibile pentru utilizatorii grupului. Puteti apoi instala actualizarea la urmatoarea pornire a Allplan.

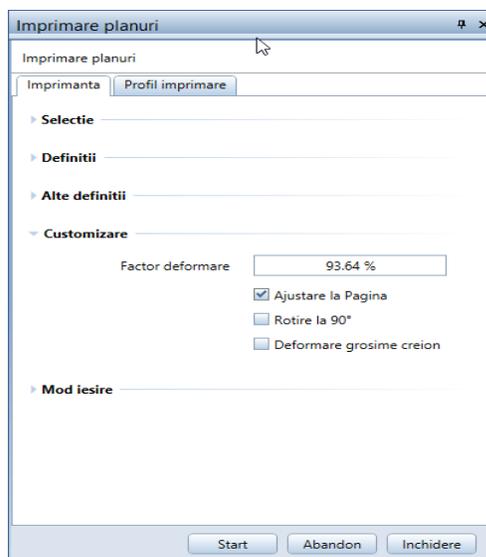
Planuri si imprimare

Unealta  **Prelucrare plan** include multe noi optiuni care pot fi folosite pentru  **Imprimare planuri** ca fisier sau pe hartie. Puteti de asemenea sa observati schimbari in exportul ca fisier PDF si in previzualizare imprimare.

Noi optiuni pentru factorul de deformare

Daca doriti sa mariti sau sa micorati paginatia inainte de imprimare, puteti acum configura programul sa calculeze automat factorul de scara in mod automat. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati optiunea **Ajustare la pagina**. Aceasta functioneaza numai cu driveri Windows. In consecinta, nu mai este nevoie sa definiti **factor deformare** in caseta de dialog.

Puteti acum sa gasiti toate setarile necesare in meniul **Imprimare planuri** din zona **Customizare**. Orice setari efectuate aici, ele sunt temporare. Cu alte cuvinte, programul nu le va salva in profilul de imprimare. Data viitoare cand veti selecta meniul  **Imprimare planuri** factorul de scalare va fi 100%, si va trebui sa refaceti setarile.



Daca ati selectat **Ajustare la pagina**, factorul de deformare se actualizeaza automat in momentul cand se schimba orientarea paginii sau formatul acesteia.

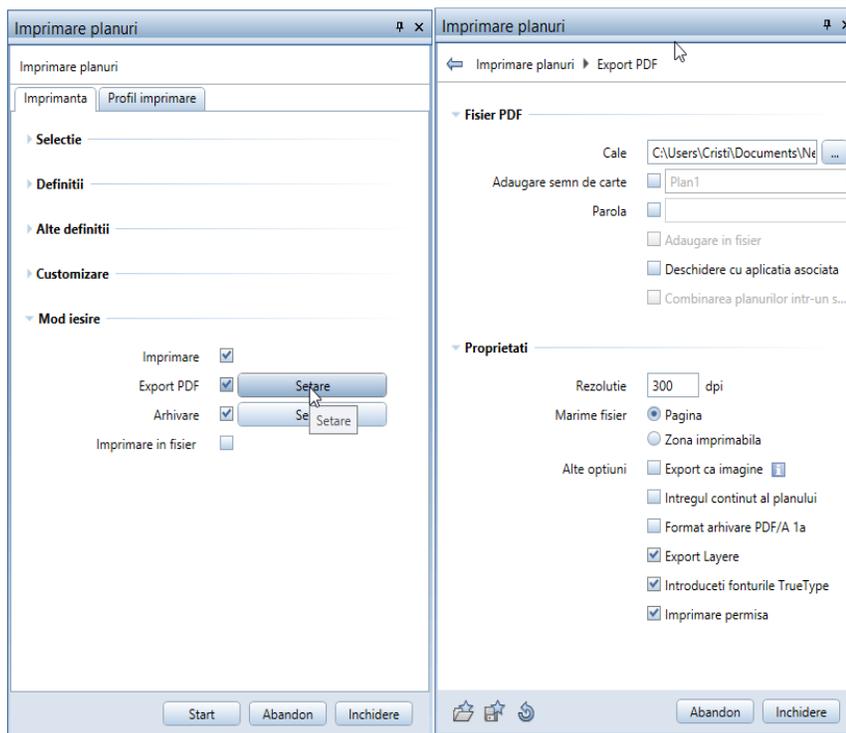
Pentru a calcula factorul de deformare, programul intotdeauna scaleaza planurile dupa marimea hartiei definite in imprimanta. Allplan nu mai roteste elementul plan la 90° in mod automat.

- O pagina **fara** margini este redimensionata in asa fel incat va fi in zona printabila a blatului de hartie.
- O pagina **fara** margini este redimensionata in asa fel incat va fi in zona printabila a blatului de hartie. Programul ignora marginile definite de imprimanta. Marginile paginii sunt luate in considerare dar nu sunt scalate. Numai zona printabila a paginii este redimensionata.

Optiuni avansate pentru imprimarea planurilor

Export PDF

Modulul **Imprimare planuri** include optiunea aditionala **Export PDF**. Ca rezultat, puteti acum imprima planurile atat pe hartie cat si ca fisier in mai multe moduri. Dupa selectarea acestei optiuni, puteti defini parametrii fisierului PDF apasand butonul **Setare**.



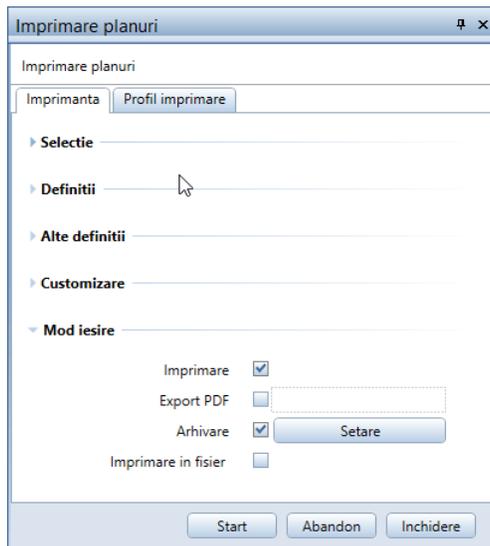
Exceptand parametrii **Profil imprimare** si **Tonuri de gri** puteti vedea toti parametrii functiei  **Export PDF**. Pentru acesti 2 parametri, programul utilizeaza setarile din meniul **Profil imprimare**.

Arhivare

Puteti acum controla imprimarea cu ajutorul optiunii **Imprimare**. Nu puteti selecta **Imprimare** si **Imprimare in fisier** in acelasi timp. Doar o singura optiune poate fi activa la un moment dat.

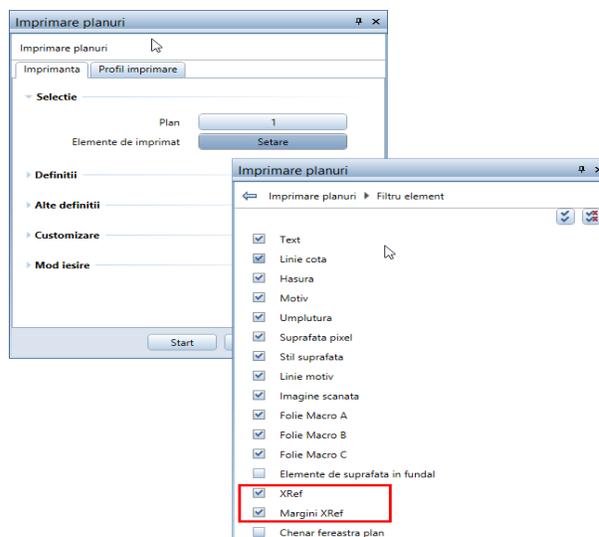
Selectand optiunea **Arhivare** aveti acum posibilitatea arhivarii paginilor folosind

unealta  **Imprimare planuri**. In consecinta nu mai este nevoie de unalta  **Arhivare**. Asa ca a fost scoasa din zona **Creare**.



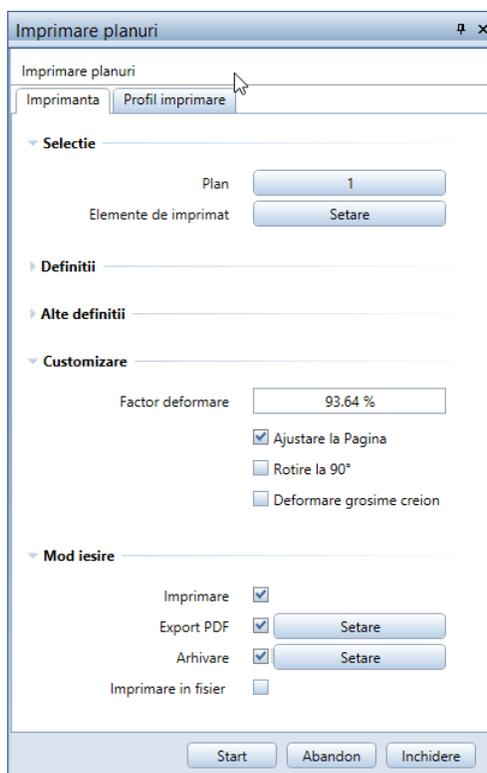
Referinte externe in planuri

Datorita suportului utilizatorilor, acum puteti include XRefs si chenare XRef in zona printabila cu ajutorul functiei  **Imprimare planuri**. Tot ce este de facut este sa apasati butonul **Setare** de langa **Elemente de imprimat**.



Optiuni avansate pentru tiparire multipla

Toate noile optiuni sunt disponibile si pentru planuri de imprimare multiple. Trebuie doar sa alegeti setarile in zona **Personalizare** pentru fiecare plan in parte.



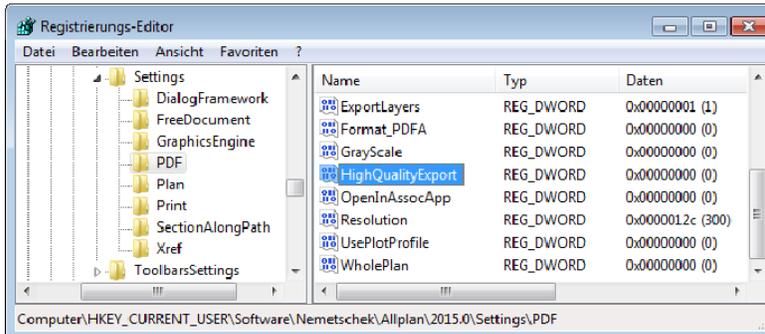
Calitatea datelor din fisierul PDF exportat

In asa fel incat arcele mari sa fie pozitionate corect in fisierele PDF, am imbunatatit calitatea exportului in Allplan 2014-1. Aceasta calitate este controlata de o introducere in registri. Cum volul de date poate creste exponential, setarile standard pentru exportul in fisiere PDF sunt din nou la calitate standard.

Daca doriti sa utilizati setari pentru inalta calitate, pueti modifica intrarea din registri.

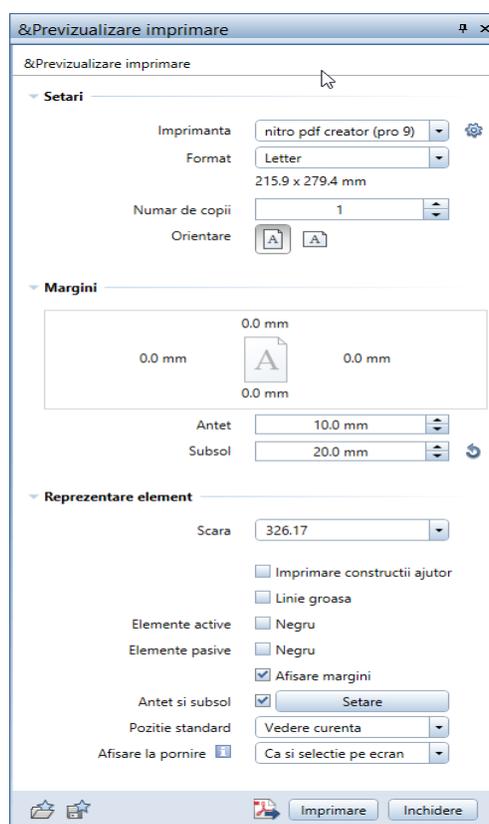
Deschideti editorul de registri apasand butonul Windows amplasat in partea stanga jos. Introduceti **regedit**. Mergeti la HKEY_CURRENT_USER -> Software

-> Nemetschek -> Allplan -> 2015.0 -> Settings -> PDF. Deschideti **HighQualityExport** prin dublu-click. Apoi schimbati valoarea de la 0 la 1.



Previzualizare reajustata

Am ajustat  **Previzualizare imprimare** ca si unealta pentru imprimare planuri. Puteti acum defini setarile intr-o paleta. In asa fel incat sa vedeti imediat modificarile. Spre deosebire de versiunile anterioare, puteti folosi acum orice tip de fisier pentru imaginea antetului si subsolului paginii. In plus puteti alege fontul pentru textele din antet si subsol. Programul nu mai calculeaza inaltimea antetului si a subsolului din valorile introduse scazand din acestea marginile. Acum, sunt folosite exact valorile introduse.



Uneltele  **Lupa** si  **Rotire** nu mai sunt disponibile. Datorita Unified Graphics, optiunea **Tipareste fereastra de animatie la inalta rezolutie** a devenit irelevantă. Astfel aceasta nu mai este disponibilă.

Index

A

actualizare automata, 131
afisare elemente de finisaj, 111
afisare elemente de inginerie, 121
ajutor (help), cautare imbunatatita, 12
aliniere orizontala, 43
asistent pentru structura cladirii, 124
axa, 106

C

calitatea datelor din fisierul PDF
 exportat, 138
Camera, 82
CINERENDER, 86
conversie suprafete la versiuni
 anterioare, 38
 Allmenu, conversie desene la
 versiuni anterioare, 38
 favorite suprafete pentru versiuni
 anterioare, 38
 fisiere NDW independente, 38
cronologie, 45

D

definire lumini, 80
definire, modificare camere, 45

E

element instalatie, 33
elemente, 29
export PDF ca imagine (bitmap), 15
export PDF la calitate ridicata, 16
extrudare, 37

F

film, 82
fisiere NDW ca XRef-uri personalizate,
 11
fundal, 78

G

goluri in peretii multistrat, 108
Grafica Unificata
 tipuri de vedere, 69, 70, 71, 72, 73

I

import IFC certificat, 123
indicatorul de progres al randarii in
 fereastra Cinerender, 50
inginerie, 115
 descrieri repartitii, 63
 factor de zoom pentru scheme, 63
 flux de lucru BIM, 59
 repartitie punct, 122
 Reprezentare in general, 121
 schita taiere plase, 64
 sectiune de-a lungul traseului, 116
 toron, 117
 utilizare indicatori pentru modificari,
 120
inlocuire simboluri, 129
interfete, 124
 import IFC certificat, 123
invelitoare, 34

L

linii de cota cu eticheta text, 128
localizare in inginerie
 analiza carcasa speciale, 62
 cataloage de sectiuni, 61
 index pentru plasarea in poligon, 62
 mai multe rapoarte, 62
 simboluri pentru diametre specifice
 tarii, 63
locatie, 75
lumina din proiect, 80

M

meniu de comenzi rapide in modul de
 navigare, 90
mutare element plan prin tragere, 18

N

nord, 74

O

obiecte derivate, structura cladire, 7
obloane pliate, 97

optiunea de selectie pentru transferul vizibilitatii layer-ului, 19
optiuni, 127
 rata de reimprospatare in modul navigare, 39
optiuni avansate pentru tiparire planuri, 135
organizarea proiectului, 130

P

perete, 29
 fereastră de dialog pentru perete poate fi marita, 29
 marire coloana, 32
 modificare straturi perete, 31
 mutare layere prin tragere, 31
 perete, setari implicite, 32
 preluare un singur strat de perete, 30
 sectiuni multiple, 31
 separator in antetul coloanei, 32
 toate tab-urile cu aceeasi sectiune, 32
perete curb, raza ca si atribut, 109
placa grafica, cerinte, 92
plan teren virtual, 76
planuri si imprimare
 arhivare, 135
 definire umpluturi, 17
 Export PDF, 135
 factor scalare, 133
 mutare element plan, 18
 transferul vizibilitatii layer-ului, 19
 XRef-uri, 137
previzualizarea elementelor de arhitectura, 110
prezentare, 38
 aceeasi fereastră de dialog pentru fisierele salvate, 40
 aliniere orizontala, 43
 butonul inchidere in toate paletele, 41
 cronologie, 45
 definire, modificare camere, 45
 favorite in paletele adiacente, 42
 indicatorul de progres al randarii in fereastră Cinerender, 50
 lumina in scene cu imagini in fundal, 47
 paleta de animatie, 40
 previzualizarea suprafetelor, 49

scurtaturi pentru tip de vedere si pozitie camera, 43
setari lumini, 46
sursa de lumina, 44
tipuri de vedere in meniul ferestre, 48
 traseu camera, 44
 usurinta in utilizare, 40
profil de tiparire pentru planuri noi, 14
proiect prototip in loc de structura de proiect, 9

R

randare in timp real, 84
Randare RT, 55
 afisarea progresului randarii, 55
 criteriu pentru oprire, 56
 modificari aplicate global, 58
 Performanta procesor, 56
 plan de fundal virtual infinit, 57
 rata de reimprospatare in modul navigare, 39
rearanjare layere, 107
Referinte externe in planuri, 137
repartitie punct pentru armatura 2D, 122

S

sabloane proiect, 130
scena, 73
 fundal, 78
 locatie, 75
 nord, 74
 plan teren virtual, 76
 soare, 74
schita, 51
 extindere muchii, 52
 nivel de detaliere, 53
 stergere muchii, 54
selectare desene utilizand tasta spatiu, 12
setare suprafata, 79
SmartParts
 accesorii pentru ferestre si usi SmartPart, 25
 Atribuirea layer-elor, 102
 butonul inchidere in paleta SmartPart, 28
 luminator cupoleta SmartPart, 95
 nivel de detaliere pentru reprezentare in 2D, 24

- obloane pliate, 97
- parametri pentru ferestre
 - SmartPart, usi SmartPart, 99
- parametri umbrire SmartParts, 100
- rapoarte, 104
- transfer versiune SamartPart, 23
- versiune, 22
- soare, 74
- solbanc, 35
- stabilire vedere, taste de comenzi rapide, 91
- stergere proiect, 9
- straturi perete, pana la 20, 105
- structura cladirii, asistent, 124
- structura de cladire, obiecte derivate, 7
 - caseta de dialog pentru selectarea structurii de cladire, 8
 - comutarea inchis/deschis pentru niveluri structurale, 8
 - dublu-clic pe inaltimea coloanei, 7
- structura proiect inlocuita de sablon proiect, 9
- sursa de lumina, 44

T

- tipuri de vedere, 69, 70, 71, 72, 73
- transfer versiune SamartPart, 23
- traseu camera, 44

U

- umpluturi pe layere inghetate, 11
- unghiul proiectului pentru vederea rotita in plan, 126

W

- Windows 32 biti:, 131

Z

- zona tiparibila a planurilor, 13