Allplan 2016

Noutati in Allplan 2016-0

Aceasta documentatie a fost intocmita cu foarte mare atentie.

Cu toate acestea, nu ne asumam raspunderea pentru eventuale erori. In cazul diferentelor dintre descrieri si program, meniul si mesajele afisate de catre program au prioritate.

Informatiile din aceasta documentatie se pot schimba fara notificare prealabila. Companiile, numele si datele utilizate in exemple sunt fictive cu exceptia cazului cand se mentioneaza altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa, indiferent de forma sau mijloacele utilizate, electronice sau mecanice, fara permisiunea scrisa a Allplan GmbH.

Allfa® este marca inregistrata a Allplan GmbH, Munich.
Allplan® este marca inregistrata a Allplan GmbH, Munich.
Biblioteca PDF Acrobat™ si Adobe® sunt marci inregistrate ale Adobe Systems Incorporated.
AutoCAD®, DXF™ si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc., San Rafael, CA.
BAMTEC® este marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany.
Microsoft® si Windows® sunt marci inregistrate ale companiei Microsoft Corporation.
MicroStation® este marca inregistrata a Bentley Systems, Inc.
Parti ale acestui program sunt dezvoltate utilizand LEADTOOLS, (c) LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate.
Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind biblioteca Xerces de la 'The Apache Software Foundation'.
Elementele fyiReporting Software LLC sunt dezvoltate cu ajutorul bibliotecii fyiReporting, care a fost lansata pentru utilizarea impreuna cu Apache Software license, versiunea 2.
Pachetele de actualizare Allplan sunt create utilizand 7-Zip, (c) Igor Pavlov.
CineRender, Render-Engine si parti din documentatie; copyright 2014 MAXON Computer GmbH. Toate drepturile rezervate.
Toate marcile inregistrate sunt proprietatea detinatorilor lor.

© Allplan GmbH, Munich. Toate drepturile rezervate.

Prima versiune, Iunie 2015

Document nr. 160deu01m01-1-TD0715

Cuprins

Bun venit 1

Noul sistem de licentiere 2

Activarea unei licente in modul online 3

Returnarea unei licente in modul online 4

Actualizarea licentelor in modul online 5

Caseta de dialog Setari licenta 6

Intrebari si raspunsuri 9

Server licenta 11

Noutati generale 12

Suport pentru mai multe mon.. itoare (ferestre de lucru mobile) 12

Mutarea libera a ferestrelor de lucru 13

Aducerea ferestrei de lucru in fata sau in spatele interfetei Allplan 14

Conectarea ferestrelor de lucru la interfata Allplan 14

Paleta Obiecte - Navigator obiecte 16

Dimensiuni in „picioare“ si „inci“ 23

Reguli pentru utilizarea sistemului imperial de unitati (pentru America) 24

Indexarea ajutorului (help) a fost imbunatatita 27

Interfete 28

Ajustarea coordonatelor la importul DXF/DWG 28

Interfata DGN 30

Interfata IFC ... 31
Importul datelor LandXML ... 32
Transferul datelor catre SCIA ... 33

Planuri si imprimare ... 34

Factorul de scalare pentru planuri multiple ... 35
Tranferul vizibilitatii layer-ului ... 36
Rotire fereastra previzualizare imprimare ... 37

Modelare 3D ... 38

Noul nucleu grafic de modelare ... 39
Elemente 3D imbunatatite ... 40
Elemente 3D rotunde ... 40
Noi functii de modelare ... 44
Extrudare de-a lungul traseului ... 44
Corp de Revolutie ... 46
Corp riglat ... 48
Corp de translatie ... 50
Extrudare ... 51
Extrudarea liniilor de contur ale unei suprafete ... 52
Functii de modificare in 3D ... 53
Modificari utilizand indicatorii si palete de proprietati ... 53
Noi functii pentru modificarea corpurilor ... 55
Modificari pentru 2D si 3D ... 59
Mai multe optiuni pentru filtru elemente ... 60
Mai multe optiuni pentru convertire elemente ... 61
Schimb de date imbunatatit ... 63
Import/Export date Rhino ... 63
Import/Export in CINEMA 4D ... 63
Import,Export din AutoCAD ... 63

Prezentari si Animatie 64

Tipuri de vedere 64

Model alb 64

Vizualizarea ca schita a fost optimizata 65

Informatii suplimentare despre randarea in timp real 65

Model simplificat la comutarea intre vederi 67

Animatie 68

Copierea surselor de lumina 68

Controlul iluminarii 68

Randarea 70

Randarea utilizand CineRender R15 70

Noi tehnici de randare: ambient occlusion 71

SmartParts 73

Previzualizare pictograme pentru SmartParts-urile proprii 74

Fereastra in acoperis SmartPart 75

Noi accesorii la definirea ferestrelor si usilor SmartPart 78

Usa noua SmartPart 79

Suprafata elemente in 2D si 3D 80

Alte facilitati noi in Modulul Arhitectura 84

Simbolul "deschidere usa" ca element de arhitectura 84

Biblioteca 85

Noi facilitati pentru Biblioteca 86

Ierarhie noua 86

Fisiere individuale in loc de catalog de directoare 87

Administrare elemente biblioteca 87

Simboluri si macrouri cu resurse 89

Biblioteca oferita 90

Elemente noi in biblioteca 91

Elemente din biblioteca imbunatatite 92
Definirea si resursele macro-urilor 93
Convertirea datelor bibliotecilor proprii la actualizare 95
Bibliotecile din standard birou 96
Biblioteca din caile Proiect si Privat 97
Calea externa 98
Biblioteca din Allplan 2015 99

Sectiune de-a lungul unui traseu 100

Ce doriti sa afisati 101
Linii de cota 102

Inginerie 103

Modificari cu ajutorul indicatorilor 104
Export armaturi 105
Selectie simbol 106
Calitati de otel pentru Australia 107

Vederi asociative 108

Referinte nedorite ale desenelor 109
Modificarea parametrilor text 110
Reprezentare sectiune 111

Index 113

Bun venit

Stimati clienti,

Ca unul dintre cei mai importanti producatori de software din domeniul AEC si din pozitia de inovator in Building Information Modeling (BIM), Allplan pune la dispozitie o tehnologie moderna, oferind tuturor celor implicati in proiectarea BIM sa colaboreze perfect. Solutia BIM Allplan cu componentele sale orientate obiect pe un model unic 3D este ideala pentru platforma deschisa ce ofera un design integrat si optimizat, constructia, gestiunea cladirilor si domeniul imobiliar, simplificand actiunile tuturor partenerilor implicati in proiect. Prin eficientizarea procesului de planificare, Allplan contribuie la reducerea costurilor inca din faza de proiectare.

Realizarea versiunii Allplan 2016 s-a facut avand ca scop principal crearea modelului. Allplan 2016 aduce functiuni complet noi in modelarea 3D, simplificand crearea modelelor structurale BIM si facand fluxul de lucru mai eficient si mai intuitiv.

Va uram mult succes!

Echipa Allplan

Noul sistem de licentiere

Allplan 2016 utilizeaza un nou sistem de licentiere pentru protectia software-ului. Aveti nevoie de o Cheie de Produs pentru instalarea si activarea Allplan.

Cheie de Produs este un cod unic format din 26 de caractere. Acesta poate fi utilizat pentru activarea Allplan. Gasiti propria Cheie de Produs in Allplan Connect. Daca sunteti un client nou sau un tester beta veti primi un email care va contine Cheia produsului.

Cand utilizati o Cheie Produs pentru licentierea Allplan, veti imperechea licenta cu calculatorul pe care faceti activarea. Inainte de a utiliza o licenta pe un alt calculator trebuie sa faceti operatiunea de returnare licenta (vedeti "Returnarea unei licente in modul online" la pagina 4) pe calculatorul pe care aceasta a fost activata. Apoi o puteti activa (vedeti "Activarea unei licente in modul online" la pagina 3) pe un alt calculator.

Puteti activa si returna licente online sau offline, cu observatia ca, daca ati activat o licenta offline, returnarea ei trebuie facuta tot offline. Este mult mai simplu sa activati o licenta online decat offline. Calculatorul pe care doriti sa activati licenta nu trebuie sa fie online permanent. Este suficient daca este online in timpul procedurii de activare. Pentru rularea Allplan nu este nevoie de acces la Internet.

Activarea unei licente in modul online

Puteti activa o licenta in timpul instalarii Allplan sau dupa ce ati instalat Allplan. Prin activarea unei licente, imperecheati licenta cu calculatorul respectiv. Ca rezultat puteti rula Allplan pe acel calculator.

Nota: Cea mai simpla cale de a activa si returna licenta Allplan este online. Cu alte cuvinte, calculatorul trebuie sa fie legat la Internet. Puteti insa sa activati Allplan si pe un calculator care nu are acces la Internet. Pentru mai multe informatii vedeti *http://allplan-online-help.nemallplan.net/Allplan/2016-0/1031/Allplan/index.htm#84747.htm*.

Puteti activa o licenta in modul online numai daca aveti...

- Acces Internet
- o Cheie Produs

Pentru a activa o licenta in timpul instalarii

1 In caseta de dialog **Optiuni instalare**, selectati optiunea **Introduceti aici cheia de produs** si faceti clic pe **Continuare**.

2 Introduceti aici Cheia Produsului.

3 Faceti clic pe **Activare licenta**.

Pentru a activa o licenta dupa ce ati instalat Allplan

1 Deschideti caseta de dialog **Setari licenta** (Allmenu -> Utilitare -> Setari licenta).

2 Faceti clic pe **Activare licenta** in partea stanga.

3 Introduceti aici Cheia Produsului.

4 Faceti clic pe **Activare licenta**.

Returnarea unei licente in modul online

Daca activati licenta introducand o Cheie Produs, puteti returna Cheia Produs si apoi utiliza pe alt calculator.

Nota: Calea cea mai simpla de a activa si returna licenta Allplan este online. Cu alte cuvinte, calculatorul trebuie sa fie legat la Internet. Puteti insa sa activati Allplan si pe un calculator care nu are acces la Internet. Pentru mai multe informatii vedeti *http://allplan-online-help.nemallplan.net/Allplan/2016-0/1031/Allplan/index.htm#84747.*htm.

Pentru a returna licenta in modul online

1 Deschideti caseta de dialog **Setari licenta** (Allmenu -> Utilitare -> Setari licenta).

2 Faceti clic pe **Activare licenta** in partea stanga. Selectati apoi licenta pe care doriti sa o returnati.

3 Faceti clic pe **Returnare licenta**.

Acum puteti activa aceasta licenta pe alt calculator.

Actualizarea licentelor in modul online

Este necesar sa actualizati licenta cand ati achizitionat module suplimentare sau licente suplimentare pentru serverul de licente.

Pentru a actualiza o licenta

1 Deschideti caseta de dialog **Setari licenta** (Allmenu -> Utilitare -> Setari licenta).

2 Faceti clic pe **Activare licenta** in partea stanga. Selectati apoi licenta pe care doriti sa o actualizati.

3 Faceti clic pe **Actualizare licenta**.

Caseta de dialog Setari licenta

In caseta de dialog **Setari licenta**, puteti specifica licenta pe care doriti sa o utilizati pentru pornirea Allplan. In plus puteti activa si returna licenta. Pentru a deschide aceasta caseta de dialog porniti Allmenu si faceti clic pe **Utilitare** - **Setari licenta**.

Caseta de dialog este impartita in trei sectiuni:

- **Activare licenta**: utilizati aceasta optiune daca doriti sa activati licenta introducand o Cheie Produs sau daca doriti sa returnati ori sa actualizati o licenta.
- **Selectare licenta**: utilizati aceasta sectiune daca aveti licenta de la un server de licente sau daca aveti mai multe licente si doriti sa utilizati o licenta anume.
- **Rulare ca Viewer**: alegeti aceasta optiune daca doriti sa porniti Allplan doar ca viewer.

Introduceti aici Cheia Produsului.

Aici introduceti Cheia Produsului pentru Allplan. Cel mai simplu mod de introducere a Cheii Produsului este sa o copiati in Clipboard. Apoi o puteti copia in caseta corespunzatoare utilizand CTRL+V sau meniul contextual. Dupa aceasta Allplan verifica daca Cheia produsului este valida. Daca Cheia Produsului este valida si licenta nu a fost activata inca, va aparea butonul **Activare licenta**. Faceti clic pe buton pentru activarea licentei.

Activare licenta

Dupa ce ati introdus o Cheie Produs valida puteti activa licenta facand clic pe **Activare licenta**. Aceasta conecteaza licenta cu calculatorul pe care aceasta a fost activata. Daca totul a decurs normal va fi afisat mesajul **Activarea s-a realizat cu succes**.

Licente activate

In aceasta zona sunt afisate toate licentele disponibile pe acest calculator.

Actualizare licenta

Acest buton este activ numai in cazul in care aveti dreptul de actualizare licenta. Spre exemplu cand ati achizitionat un nou modul sau o licenta suplimentara de server. Mergeti la sectiunea **Activare licenta**, selectati licenta pe care doriti sa o actualizati. Apoi faceti clic pe **Actualizare licenta**.

Returnarea licentei

Daca exista o licenta activa, o puteti returna pentru a o utiliza, de exemplu, pe alt calculator. Mergeti la sectiunea **Activare licenta**, selectati licenta pe care doriti sa o returnati. Faceti clic pe **Returnare licenta**.

Licente disponibile

Aici puteti vedea numele licentelor disponibile.

Numarul licentei

Aici puteti vedea numarul licentei.

Disponibil

In aceasta coloana este aratat numarul licentelor ramase disponibile. Pentru licentele existente pe un server de licenta puteti face clic pe meniul desfasurabil pentru a vedea utilizatorii care utilizeaza licentele.

Prioritate

Faceti clic pe pentru a selecta una sau mai multe licente ca favorite. Allplan va alege cu prioritate aceste licente. Faceti clic pe pentru a selecta una sau mai multe licente Allplan care sa nu fie utilizate. Daca nu selectati nicio licenta de server sau daca aveti selectate mai multe licente favorite, Allplan va utiliza automat prima licenta disponibila pe care o gaseste.

Detectare automata licenta server

Cand selectati aceasta optiune Allplan detecteaza automat un server de licenta in retea. In unele cazuri, precum conectari VPN, este posibil ca Allplan sa nu fie in stare sa detecteze automat un server de licente. In acest caz puteti introduce serverul manual (vedeti **Nume server aditional**).

Nota: Numai administratorul Windows poate modifica aceste optiuni.

Nume server aditional

Daca optiunea **Cautare automata** nu este activa sau Allplan nu a detectat automat un server de licenta, puteti introduce manual numele sau adresa IP a serverului. Daca optiunea **Cautare automata** este activa, puteti adauga un server suplimentar. Dupa ce ati introdus numele serverului faceti clic pe **Actualizare** pentru a vedea licentele din serverul de licente. Utilizati punct-si-virgula pentru a separa numele serverelor.

Actualizare

Aici puteti actualiza, de exemplu, lista serverelor de licenta, dupa ce ati introdus un nou server.

Puteti configura Allplan sa porneasca ca viewer. Faceti clic pe **Pornire ca viewer**.

Intrebari si raspunsuri

Care sunt avantajele noii metode de licentiere.

O protectie mai buna; mai usor de utilizat (spre exemplu, atunci cand doriti sa transferati licenta pe alt calculator).

Ce este Cheia Produs?

Cheia Produs este un cod unic format din 26 de caractere. Acesta poate fi utilizat pentru activarea Allplan.

Cum obtin propria Cheie Produs?

Daca sunteti administratorul companiei puteti gasi Cheia Produs la <N_LinkLicense>. Daca sunteti un client nou veti primi un email care va contine Cheia produsului.

Cum transfer o licenta activata pe un alt calculator?

Inainte de a transfera o licenta pe un alt calculator trebuie sa faceti operatiunea de returnare licenta pe calculatorul pe care aceasta a fost activata. Apoi puteti introduce Cheia Produsului pe un alt calculator, activand licenta pe acesta.

Cum instalez Allplan sau cum activez licenta pe un calculator fara acces la Internet?

Calea cea mai simpla de a activa si returna licenta Allplan este online. Cu alte cuvinte, calculatorul trebuie sa fie legat la Internet. Puteti insa sa activati Allplan si pe un calculator care nu are acces la Internet. Pentru mai multe informatii vedeti http://allplan-online-help.nemallplan.net/Allplan/2016-0/1031/Allplan/index.htm#84747.htm.

Cum pot actualiza o licenta (in cazul, de exemplu, in care am achizitionat un modul suplimentar)?

Deschideti caseta de dialog **Setari licenta**. Mergeti la sectiunea **Activare licenta**, selectati licenta pe care doriti sa o actualizati. Apoi faceti clic pe **Actualizare licenta**.

Mai sunt inca disponibile hardlock-urile?

Nu. Allplan 2016 nu mai suporta hardlock.

Cum instalez Allplan ca versiune demo?

Descarcati Allplan 2016 din Allplan Connect sau de pe site. Veti primi prin email o Cheie Produs pentru versiunea demo.

Server licenta

Serverul de licenta este parte din driverul CodeMeter care se instaleaza odata cu Allplan. Daca deja ati instalat si activat Allplan pe serverul pe care doriti sa utilizati licenta de server, nu este nevoie sa instalati un software suplimentar. Puteti insa sa instalati serverul de licenta separat; nu este nevoie sa instalati si Allplan. In orice caz, instalati si activati serverul de licenta *inainte* de a instala Allplan pe statiile de lucru (clienti).

Pentru a instala serverul de licente Allplan

Nota: Puteti sari pasii de la 1 la 3 daca aveti instalat Allplan pe calculatorul pe care doriti sa-l utilizati ca server de licente si de pe care sa activati licenta de server.

1 Descarcati aplicatia pentru serverul de licente de pe Allplan Connect. Apoi rulati Setup-ul pe calculatorul pe care doriti sa-l utilizati ca server de licente.

2 Faceti clic pe **Install**.

3 Porniti serverul de licente pornind programul **Manager licente**. Mergeti la sectiunea **Activare licenta**, introduceti propria Cheie Produs si faceti clic pe **Activare licenta**.

4 Porniti **CodeMeter Control Center** (Windows 7: din meniul Start al Windows, faceti clic pe **CodeMeter** - **CodeMeter Control Center**. Windows 8: din ecranul Start faceti clic pe Search pentru a lansa functia Search. Scrieti **`Codemeter`** si apasati ENTER). Se va deschide o caseta de dialog. Faceti clic pe punctul din dreapta jos pe **WebAdmin**.

   Sau:

   Introduceti **Localhost:22350** in bara de adrese a browser-ului.

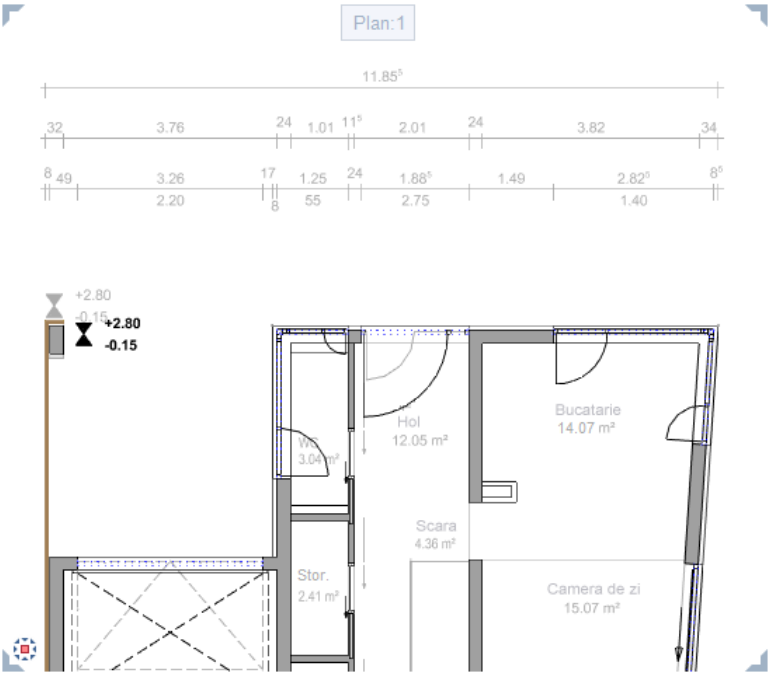
5 Comutati pe tab-ul **Settings** - **Server** si selectati optiunea **Start network server**.

6 Faceti clic pe **Aplicare**.

Noutati generale

Suport pentru mai multe monitoare (ferestre de lucru mobile)

Modificati modelul in ferestre de lucru. Aici creati sau modificati entitatile din desen dupa nevoie. Cand faceti asta identificati puncte specifice si setati directii de vizualizare potrivite cu tipul muncii pe care o desfasurati.



Pentru a profita la maxim de spatiul de lucru, acum puteti deconecta toate ferestrele de lucru de interfata Allplan si le puteti pozitiona liber pe ecran. Astfel, aplicatia Allplan si ferestrele de lucru independente se comporta ca ferestre ale unor aplicatii independente de Windows (mai putin cand inchideti Allplan).

Spre exemplu, daca aveti un al doilea monitor, puteti lasa interfata Allplan pe un monitor, utilizand-o ca interfata pentru functiile de lucru, in timp ce editarea modelului (spatiul efectiv de lucru) sa se faca intr-o fereastra de lucru independenta, plasata pe al doilea monitor.

Mutarea libera a ferestrelor de lucru

Puteti muta liber pe ecran ferestrele de lucru, independent (chiar in afara limitei) de interfata aplicatiei Allplan. Puteti muta liber ferestrele de lucru la fel ca orice fereastra a unei aplicatii Windows.

Nota: Cand inchideti Allplan, programul inchide *toate* ferestrele de lucru, inclusiv pe cele mutate liber.

Pentru a muta o fereastra de lucru

1 Aduceti cursorul peste bara de titlu a unei ferestre de lucru pe care doriti sa o mutati.

2 Apasati si mentineti apasat butonul stanga al mouse-ului.

3 Trageti fereastra de lucru in noua pozitie in afara zonei interfetei Allplan. Apoi eliberati butonul mouse-ului.

Nota: Pozitia cursorului este importanta. Pentru a muta o fereastra de lucru trebuie sa pozitionati cursorul (la mutare) in afara zonei de lucru.

Aducerea ferestrei de lucru in fata sau in spatele interfetei Allplan

Puteti plasa liber ferestrele de lucru in fata interfetei Allplan fara a le conecta la aceasta.

Utilizand secventa ALT+TAB, puteti comuta intre ferestrele de lucru libere si interfata Allplan la fel cum o faceti pentru orice alte aplicatii independente Windows.

Aceasta optiune este utila in mod special pentru statiile de lucru cu un singur monitor.

Pentru aducerea ferestrei de lucru in fata sau in spatele interfetei Allplan

1 Apasati si tineti apasata TASTA CTRL.

2 Trageti fereastra de lucru in noua pozitie in fata interfetei Allplan.

3 Eliberati butonul mouse-ului si apoi TASTA CTRL.

4 Apasati si tineti apasata TASTA ALT.

5 Utilizati TASTA TAB pentru a selecta fereastra de lucru pe care doriti sa o pozitionati in fata.

6 Eliberati TASTA ALT.

Conectarea ferestrelor de lucru la interfata Allplan

Setarile din optiunea **Ferestre conectate** (meniul **Ferestre**) controleaza modul in care Allplan aranjeaza ferestrele de lucru in spatiul de lucru:

- Daca aceasta optiune este *activa*, Allplan defineste automat ca dimensiunea si pozitia ferestrelor de lucru conectate sa fie corelata cu numarul si configuratia ferestrelor deschise in acel moment in spatiul de lucru.
- Daca aceasta optiune este *inactiva*, Allplan plaseaza fereastra de lucru in locul in care se afla cursorul si astfel numele ferestrei de lucru devine vizibil cand se elibereaza butonul

mouse-ului. Procedand astfel Allplan nu modifica dimensiunea ferestrei de lucru.

Pentru a conecta o fereastra de lucru libera la interfata Allplan

1 Aduceti cursorul peste bara de titlu a ferestrei de lucru libere.

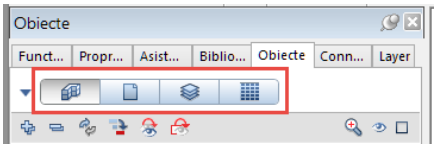
2 Apasati si mentineti apasat butonul stanga al mouse-ului.

3 Trageti fereastra de lucru in zona de lucru a interfetei Allplan. Apoi eliberati butonul mouse-ului.

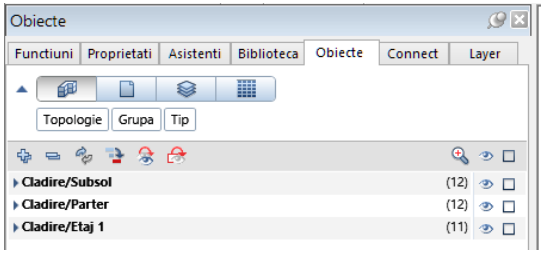
Paleta Obiecte - Navigator obiecte

Allplan 2016 introduce o noua paleta: paleta **Obiecte**.
Noua paleta **Obiecte** afiseaza toate componentele unui model virtual de cladire intr-un mod clar si compact. Puteti controla vizibilitatea, afisand sau ascunzand elemente si grupe de elemente dupa dorinta. In plus puteti modifica informatii despre elemente.
Paleta **Obiecte** afiseaza toate obiectele si elementele din desenele curente deschise (**activ** sau **activ in fundal** sau **pasiv**). Puteti sorta aceste obiecte si elemente in functie de diverse criterii. Puteti arata sau ascunde obiectele selectate sau elementele dupa dorinta. Puteti chiar activa sau dezactiva obiecte si elemente in paleta **Obiecte**. Utilizand functia Zoom, puteti rapid vizualiza in detaliu obiectele selectate si elementele sau grupe de obiecte si elemente. Elementele se afla pe nivelul cel mai de jos in fiecare lista. Pentru a face zoom pe un singur element, faceti dublu clic cu butonul stanga al mouse-ului pe element in lista
Utilizand diversele optiuni de navigare din paleta **Obiecte**, puteti gasi rapid si cu usurinta obiectele si elementele dorite.

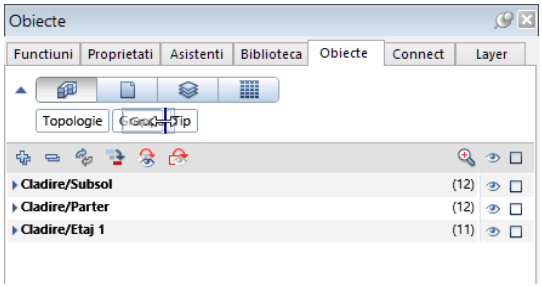
In paleta sunt disponibile patru pictograme cu criterii de sortare predefinite:



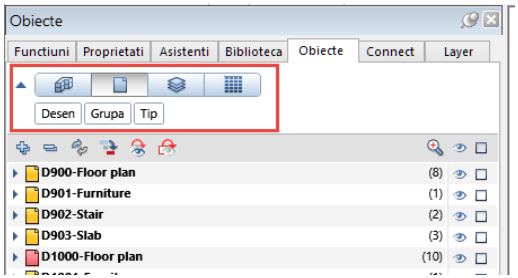
1 Sortare dupa **structura de cladire**:
Acest criteriu combina in grupe toate elementele si obiectele din desenele deschise si le listeaza apoi alfabetic. Puteti gasi obiecte si elemente la nivelul cel mai de jos in fiecare grupa. Nivelurile superioare din ierarhie contin detalii din structura de cladire.
Faceti clic pe **Personalizat** pentru a extinde lista din paleta **Obiecte**:



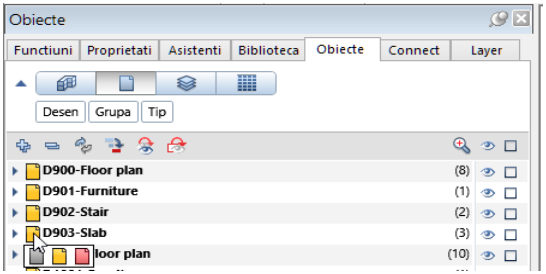
Categoriile afisate indica ordinea curenta de sortare: **Topologie** - Element **Grupa** - Element **Tip**.
Cand mutati cursorul prin lista extinsa, acesta se modifica intr-o sageata cu doua capete. Facand clic pe o categorie si tragand-o intr-o noua pozitie puteti schimba ordinea in care Allplan afiseaza obiectele si elementele.



2 Sortare dupa **desen**:
Desenele continand obiectele si elementele sunt plasate in topul ierarhiei. Puteti vedea toate desenele deschise fie in modul **activ** fie in modurile **activ in fundal** si **pasiv**. Allplan culege toate aceste detalii din structura de cladire.
Si aici puteti face clic pe **Personalizat** pentru a comuta intre sortarile predefinite sau cele personalizate.



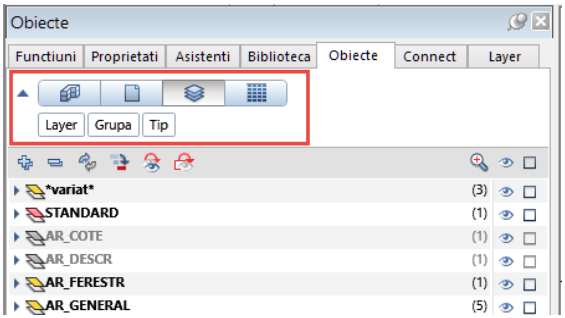
Cand pozitionati cursorul peste pictograma indicand statutul desenului in lista, Allplan deschide o fereastra in care puteti modifica statutul desenului. Puteti comuta intre **activ**, **activ in fundal** si **pasiv**.



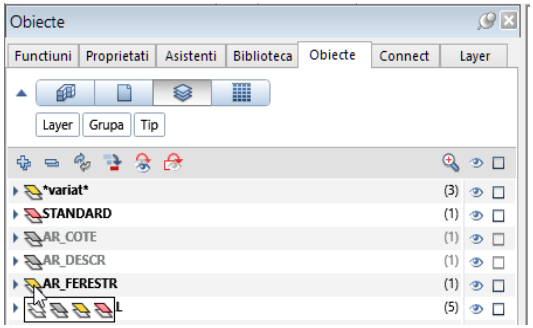
3 Sortare dupa **layer**:

Aici, layer-ele atribuite obiectelor si elementelor reprezinta nivelul cel mai de sus in ierarhie. Daca elementele dintr-un grup sunt atribuite unor layere diferite, acestea sunt afisate cu ***variat***.

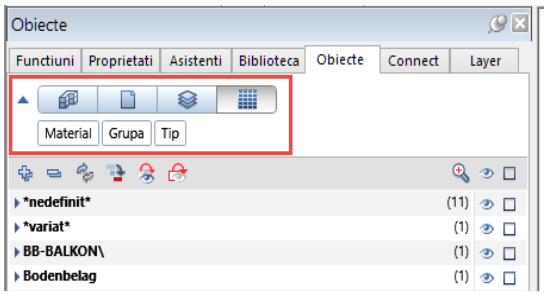
Faceti clic pe **Personalizat** pentru a personaliza sortarea predefinita la propriile nevoi. Aici puteti schimba ordinea pentru urmatoarele categorii: **Layer** - Element **Grupa** - Element **Tip**.



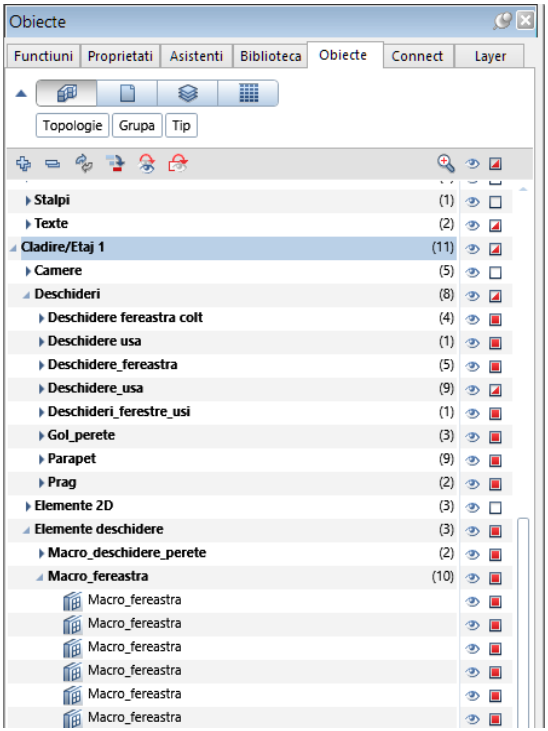
Cand pozitionati cursorul peste pictograma indicand statutul desenului in lista, Allplan deschide o fereastra in care puteti modifica statutul layer-ului. Puteti comuta intre **Actual**, **Prelucrabil**, **Vizibil, blocat** si **Invizibil, blocat**.



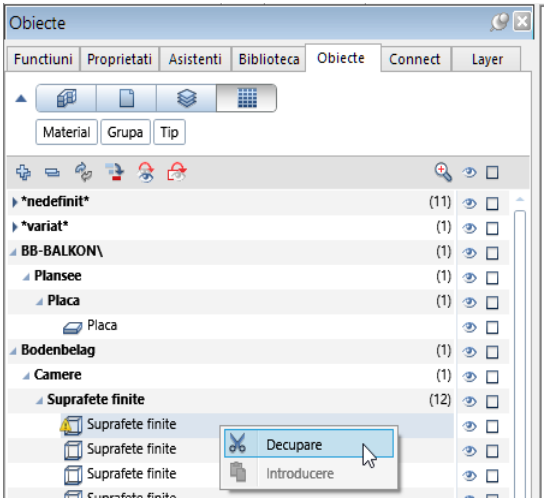
4 Sortare dupa **material**:
Aici, materialele atribuite obiectelor si elementelor reprezinta nivelul cel mai de sus in ierarhie. Obiectele sau elementele fara atributul de **Material** se gasesc in lista ***nedefinit***.
Faceti clic pe **Personalizare** pentru a personaliza sortarea predefinita la propriile nevoi. Aici puteti schimba ordinea pentru urmatoarele categorii: **Material** - Element **Grupa** - Element **Tip**.



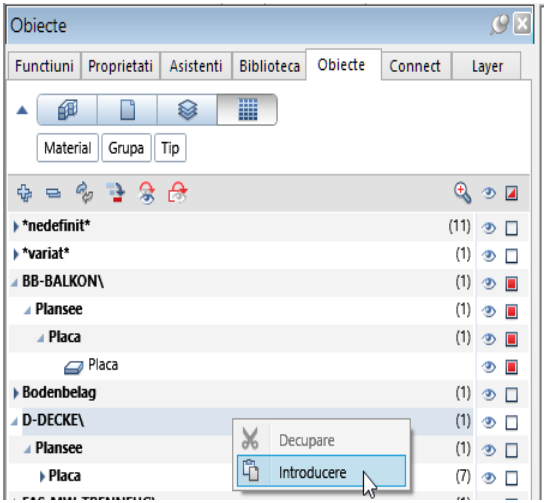
Daca aveti sortari personalizate, lista extinsa ofera un meniu contextual in care puteti adauga mai multe categorii sau puteti sterge categorii de care nu aveti nevoie.



Daca ati ales criteriile Sortare dupa **layer** sau Sortare dupa **material**, puteti, cu drag-and-drop, sa atribuiti un alt layer sau material elementelor afisate. Cerinte: alte layere materiale sunt de asemenea listate si elementul in cauza este vizibil ( ) si pe un layer pe care il puteti modifica (statutul layerului setat pe **Actual** sau **Prelucrabil**).
Pentru a face asta puteti utiliza meniul contextual (utilizand, spre exemplu, criteriul Sortare dupa **Material**):



Faceti clic pe **Decupare (Cut)** pentru a decupa unul sau mai multe obiecte sau elemente (in partea cea mai de jos a ierarhiei). Pentru a atribui un material diferit obiectelor sau elementelor decupate, utilizati meniul contextual al noului material pe care doriti sa-l atribuiti:



Faceti clic pe **Lipire (Paste)** pentru a insera obiectele sau elementele decupate (Cut) la materialul dorit. Allplan adauga obiectul sau elementul **grupului** corespunzator. Daca nu gaseste un **grup**, convenabil, atunci creaza unul.

Aveti la dispozitie de asemenea un meniu contextual cand
Sortati dupa **layer**.

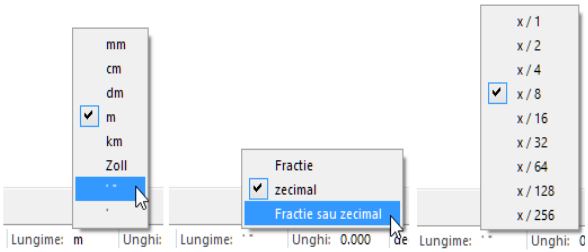
Dimensiuni in „picioare“ si „inci“

Am imbunatatit optiunile de introducere pentru unitati de masura in „picioare“ si „inci“, facand mai simpla introducerea lungimilor in unitatile respective practic in toate modulele. Toate definitiile sunt aplicabile, de asemenea, si unitatilor in metri.
Daca unitatile difera de sistemul global de masura, ca de exemplu unitatile pentru definirea dimensiunii simbolurilor sau a inaltimii textului, Allplan afiseaza aceste unitati in caseta corespunzatoare introducerii valorilor.

Pentru a seta unitatea de lungime, utilizati bara de statut sau deschideti **Optiuni** la pagina **Interfata desktop**. Puteti alege intre **Inci**, **Picioare si inci** si **Picioare**.

Cand selectati **Picioare**, valorile introduse sunt mereu afisate ca zecimale rotunjite. Cand selectati **Inci** sau **Picioare si inci**, puteti indica cum sa fie afisate zecimalele valorilor introduse. Informatii detaliate despre aceste formate gasiti in ajutorul Allplan (help).

Cand ati setat formatul la **Fractie** sau **Fractie sau zecimal**, puteti defini **Precizia** selecatan ce fractie va utiliza Allplan pentru afisarea valorilor fara rotunjire. Allplan poate de asemenea reduce fractia.



In plus in **Optiuni** exista optiunea **Punct in zecimal ca si caracter de control** daca ati setat unitatea de lungime in **Inci** sau **Picioare si inci** si formatul pe **Fractie**. Introducerea punctului este in general, un mod simplificat de a introduce fractii in inci sau de a introduce partea intreaga la introducerea in „picioare“ si „inci“.

Selectia acestei optiuni va avea urmatoarele efecte:

- Pentru lungimi introduse in **inci**, Allplan va interpreta punctul ca linie de fractie.
  1.2 devine 1/2''
- Pentru lungimi introduse in **picioare si inci**, Allplan va interpreta punctul ca separator.
  1.2 devine 1' 2''

Cand optiunea nu este activa sau ati adaugat unitatile ['] sau ['] la zecimale, Allplan va interpreta punctul ca separator zecimal.
1.2 sau 1.2'' devine in 1 1/4''
1.2' devine 14 1/2'' sau 1' 2 1/2''

Nota: Indiferent daca ati setat aceasta optiune sau nu, puteti intotdeauna sa utilizati acest tip de introducere cu mai mult de un punct.
Pentru lungimi in **inci** 1.2.3 devine 1 2/3''
Pentru lungimi in **picioare si inci** 1.2.3.4 devine 1' 2 3/4''
Pentru lungimi in **picioare** 1.2.3.4 devine 1' 2 3/4'' = 1.229'

Reguli pentru utilizarea sistemului imperial de unitati (pentru America)

Nota: Pentru a obtine aceleasi rezultate ca in exemplul prezentat, setati lungimea pe **' "**, formatul pe **Fractie sau zecimal** si precizia la **x/8**.

1. Unitate

- Puteti introduce valori cu sau fara introducerea unitatii.
- Puteti adauga la valoare si unitatea, cu sau fara spatiu intre ele.
- Puteti combina diverse unitati.
- Daca nu adaugati o unitate, programul foloseste unitatea curenta.
- Daca nu indicati o unitate de masura programul interpreteaza valoarea introdusa in **Picioare si Inci** ca I**nci**.

Introducere	Valoare interna in [mm]	Rezultat
2,54 cm	25.4	1''
69''	1752.6	5' 9''
1.5	38.1	1 1/2''

2. Cum indicati unitatile

- Unitatile se aplica tuturor valorilor din stanga.

Introducere	Valori	Rezultat
3 4' 2.54 cm 3 1/2''	3'+4'+1''+3''+1''/2''	7' 4 1/2''
3 4' 2 3 1/2	3'+4'+2''+3''+1''/2''	7' 5 1/2''
3 4 2 3 1/2	3''+4''+2''+3''+1''/2''	1' 1/2''

3. Operator

- Puteti utiliza de urmatoarele operatii aritmetice: +, -, *, /, (), (()), ^, e (= puteri ale lui 10 pentru reprezentare in virgula mobila)
- Puteti adauga un operator unei valori, cu sau fara spatiu intre ele.
- Programul utilizeaza operatorul "+" un cazul in care nu specificati un operator la inceput.
- Daca nu exista niciun operator intre valori succesive, programul va utiliza ultimul operator "+" sau "-" aflat in stanga.

Introducere	Valori	Rezultat
-4+2 1' - 12''+1	-4'+2'+1'-1'+1''	-1' 11''
14/2' - 6*10 '' 8 1/4	+7'-5'-8''-1''/4''	1' 3 3/4''
-1 2 3 ' (2^3)	-1'-2'-3'-(+2^+3)''	-6' 8''

4. Generalitati

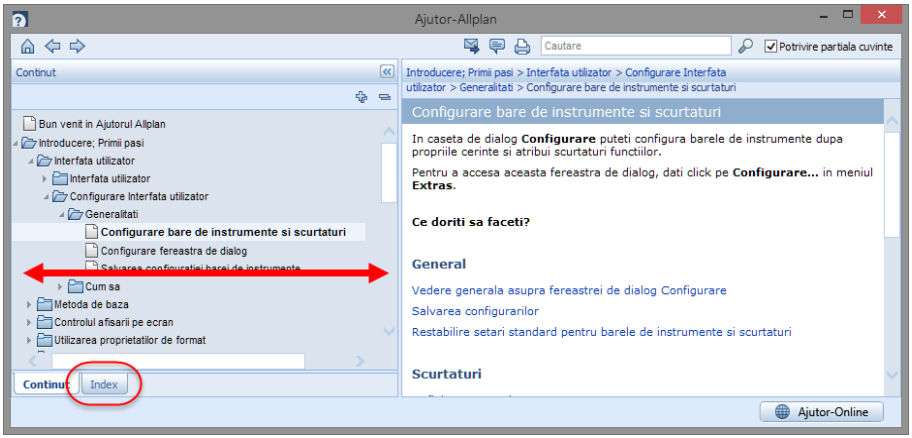
- Puteti utiliza punct sau virgula ca separator zecimal.
- Puteti introduce valorile in orice ordine.

Introducere	Valori	Rezultat
5'0,5 – 1.125	5'+1"/2"-1"-1"/8"	4' 11 3/8"
-3"+6' 0,381dm	-3"+6'+1 1/2"	5' 10 1/2"

Indexarea ajutorului (help) a fost imbunatatita

Am imbunatatit continutul, operarea si afisarea indexului in ajutorul Allplan (help):

- Am modificat indexul prin combinarea cuvintelor cheie, eliminarea reperelor vechi, stergerea duplicatelor si adaugarea de cuvinte cheie mai potrivite contextului.
- Am extins functionalitatea coloanei index. Acum ea poate fi ajustata la dimensiunea dorita, evitand confuziile date de liniile mai lungi ce treceau pe randul urmator.



Lucram de asemenea intens si la alte optimizari viitoare.

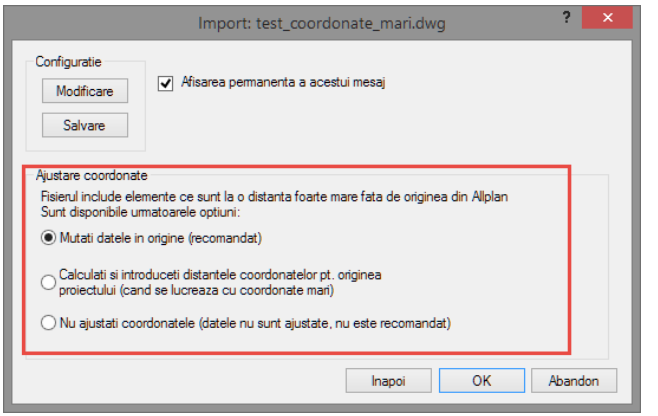
Interfete

Ajustarea coordonatelor la importul DXF/DWG

Allplan verifica coordonatele la importul fisierelor DXF si DWG. Daca atribuirea automata detecteaza elemente aflate la mare distanta de punctul de origine al Allplan, este afisata sectiunea **Ajustare coordonate** in caseta de dialog de configurare.

Sunt disponibile urmatoarele optiuni pentru ajustarea coordonatelor:

- **Mutati datele in origine (recomandat)**
- **Calculati si introduceti distantele coordonatelor pt. originea proiectului**
  (Daca exista o valoare atribuita pentru intregul proiect nu puteti selecta aceasta optiune.)
- **Nu ajustati coordonatele** (nerecomandat)



Caseta de dialog extinsa la importul datelor cu coordonate mari

Caseta de dialog cu sectiunea **Ajustare coordonate** apare cand a fost dezactivata aparitia casetei de dialog pentru import utilizand operatiunea de drag-and-drop in **Optiuni**.

Nota: Allplan verifica numai documentul principal pentru detectarea coordonatelor mari. Fisierele referite vor fi importate cu aceleasi setari ca si documentul principal.

Nota: Nu puteti vedea caseta de dialog cand faceti **import in grup** sau cand ati definit o **Deplasare suplimentara** sau ati selectat optiunea **Ajustare centru de greutate** in **Setari**.

Nota: In unele cazuri, atribuirea automata nu detecteaza coodonatele mari. Este posibil ca desenele referite sa contina de asemenea elemente aflate la mare distanta fata de origine.

Interfata DGN

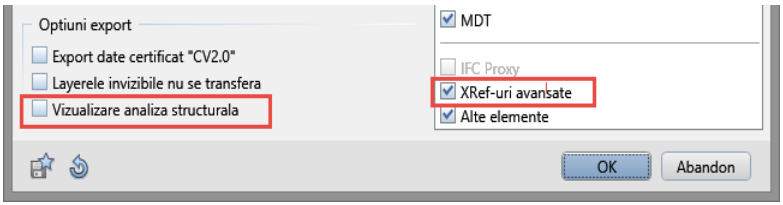
Puteti insera tabele de culori din fisierele prototip in fisierele DGN. Aceasta facilitate este in mod special utila cand lucrati impreuna cu autoritatile navale sau de gospodarire a apei.

Interfata IFC

Au fost adaugate noi optiuni la **Definitii import/export IFC**. Pentru a accesa aceste setari faceti clic pe la transferul datelor utilizand una din functiile **Import fisier IFC** sau **Export fisier IFC**.

Cu noua optiune de export **Vizualizare analiza structurala**, puteti transfera structura de date pentru urmatoarele elemente arhitecturale: **perete**, **stalp**, **grinda**, **placa pardoseala, placa planseu** si **goluri**. Aceste elemente sunt prezente in sectiunea **Elemente ce se transfera**. Programele de calcul structural pot utiliza aceste date ca baza pentru calcul. Orice setare pentru **Distanta suplimentara** nu este luata in consideratie; optiunea **Layerele invizibile nu se transfera** nu este disponibila.

Puteti selecta **XRef-uri avansate** in sectiunea **Elemente ce se transfera**, transferand astfel elementele inglobate in **XRef-uri avansate**. Allplan transfera elementele conform tipului obiectului IFC.



Importul datelor LandXML

In meniul **Fisier** - **Import** exista acum o noua functie **Import date LandXML**.

Puteti utiliza aceasta functie pentru importul datelor LandXML (versiunile 1 si 2) in format `*.xml` ca element compozit in Allplan. Aceste date pot fi puncte 3D ale terenului sau traseul unui drum. Aceasta functie va permite sa importati modele create in alte programe. Puteti apoi continua sa lucrati pe aceste modele in Allplan. Spre exemplu, puteti utiliza aceste modele ca baza pentru poduri sau pereti de protectie fonica.

Allplan utilizeaza coordonatele originale pentru plasarea datelor.

Transferul datelor catre SCIA

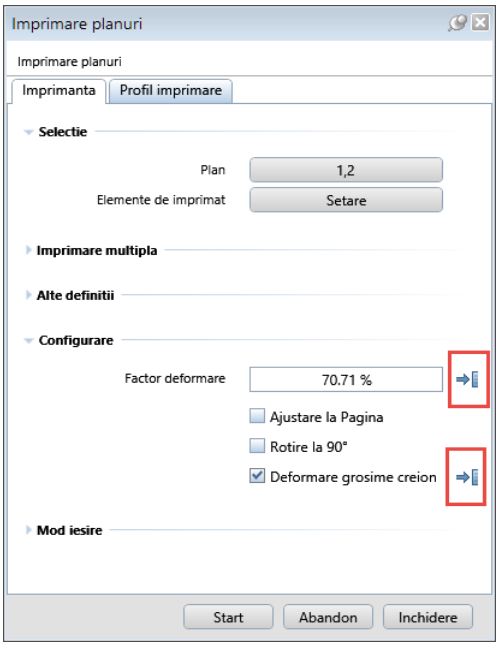
Cum importul si exportul IFC sunt independente de versiune, aceste functii sunt ideale pentru schimbul de date intre Allplan si SCIA Engineer. De aceea functiile **Import date Scia Engineer** si **Export date Scia Engineer** nu mai sunt disponibile in modulul **Interfete**.

Planuri si imprimare

Ne-am concentrat cu precadere pe completarea noilor functii create.

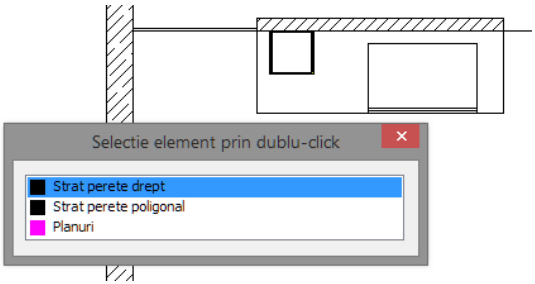
Factorul de scalare pentru planuri multiple

Cand tipariti planuri multiple puteti aplica optiunile **Factor scalare** si **Deformare grosime creion** pentru toate planurile selectate cu un singur clic.



Tranferul vizibilitatii layer-ului

Cand transferati vizibilitatea layer-ului, deschideti o fereastra de selectie in jurul elementului din plan pe care doriti sa-l selectati. In versiunile anterioare utilizati o caseta de dialog pentru selectarea elementelor din plan. Daca **Optiuni selectie pentru elemente suprapuse des/inc** este activa si exista mai multe elemente de plan, in continuare veti selecta elementele de plan intr-o fereastra de dialog ca si pana acum. Implicit, toate elementele de plan sunt selectate.



Rotire fereastra previzualizare imprimare

Ca raspuns la repetatele cereri din partea clientilor, am modificat noua fereastra de previzualizare asa ca acum puteti roti sectiunea afisata.

Dupa ce ati selectat **Previzualizare imprimare**, faceti clic pe **Rotire** (in bara ferestrei de lucru) pentru a roti sectiunea in sens trigonometric cu cate 90° la fiecare clic. Prin asta nu se modifica scara de vizualizare.

Modelare 3D

Limbajul arhitectural modern se indeparteaza de ortogonalitate. Structurile sculpturale sunt tot mai utilizate. Aceasta tendinta necesita din ce in ce mai multa flexibilitate in proiectare. Pentru a ajunge la acest nivel este necesara o solutie software care sa permita modelarea non-ortogonala in mod precis.

Nucleul de modelare "Parasolid" a fost integrat in **Allplan 2016**, oferind utilizatorilor o mare libertate in proiectarea formelor si o maxima precizie pentru crearea si modelarea 3D.

Noul nucleu grafic de modelare

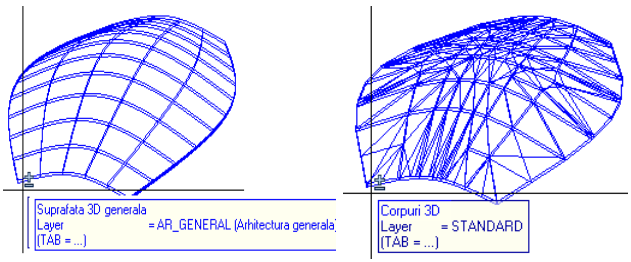
Allplan 2016 cu noul nucleu grafic "Parasolid" ofera precizia necesara pentru a crea toate tipurile de forme. Prin urmare beneficiati de performanta optima, permitandu-va sa modelati orice forma doriti.

Noul nucleu grafic 3D permite ca modificarea solidelor 3D sa se faca foarte simplu. In plus mareste considerabil calitatea afisarii in fereastra de animatie. Gradul ridicat de precizie al modelului 3D imbunatateste de asemenea calitatea desenelor. Astfel **Allplan 2016** intruneste cele mai inalte cerinte in ceea ce priveste flexibilitatea si precizia modelarii formelor libere.

Elemente 3D imbunatatite

Noul nucleu grafic de modelare Parasolid ofera optiuni avansate pentru crearea cercurilor reale, arcelor si a curbelor. Aceste noi elemente 3D sunt denumite **elemente 3D generale**, cum ar fi: obiect 3D general, suprafete si curbe 3D.

Obiectele curbe si cu arce includ isocurbe si arce afisate ca linii intrerupte, fiind usor de identificat. Daca nu sunteti sigur de natura unui obiect, doar previzualizati obiectul respectiv:



Noul obiect general 3D versus obiect 3D (triangulat)

Nota: Trebuie sa convertiti aceste **elemente 3D generale** in elemente poligonale inainte de a le utiliza in alte module. Pentru aceasta, puteti gasi o noua optiune in functia **Conversie Elemente** (vedeti "Mai multe optiuni pentru convertire elemente**"** la pagina 61)**.**

Elemente 3D rotunde

Elementele 3D create ca cercuri, suprafete circulare, elipse, suprafete elipsoidale, spline-uri, cilindri si sfere sunt rotunde. Allplan nu mai utilizeaza poligoane pentru aproximarea acestor elemente 3D.

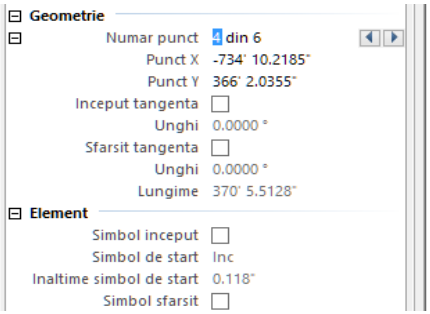
Cerc 3D

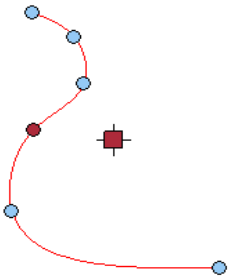
Functia **Linie 3D** - **Cerc 3D** permite desenarea cercurilor reale ca arce. Allplan nu mai utilizeaza poligoane pentru aproximarea acestor elemente 3D. Utilizand indicatorii si casetele

de introducere valori, puteti modifica raza, punctul de inceput, punctul de sfarsit si unghiul deschiderii acestor elemente. Pentru a modifica mai multe elemente printr-o singura etapa, puteti utiliza paleta de proprietati.

Spline 3D

Functia **Linie 3D** - **Spline 3D** va permite sa desenati spline-uri drept curbe cubice Hermit. Allplan nu mai utilizeaza poligoane pentru aproximarea acestor elemente 3D. Puteti utiliza indicatori pentru a modifica puncte de control definite. Utilizand paleta de proprietati, puteti introduce si modifica coordonatele punctelor de control.

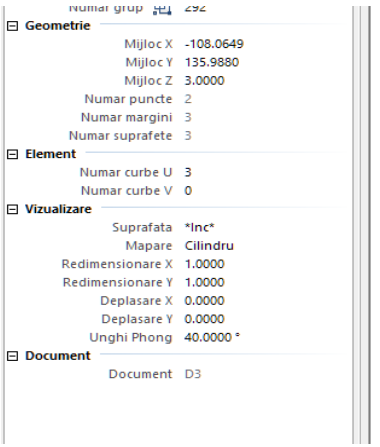


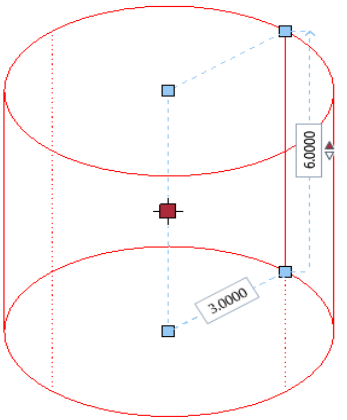


Cilindru

Cilindrii creati prin functia **Cilindru** sunt bazati pe cercuri reale si delimitate de suprafete curbe. Nu mai este necesara definirea unui anumit numar de colturi al unui poligon regulat.

Utilizand indicatorii, puteti schimba raza si inaltimea unui cilindru in mod direct sau prin tastarea unei valori in caseta de introducere valori. Paleta **Proprietati** ofera mai multe optiuni de modificare.

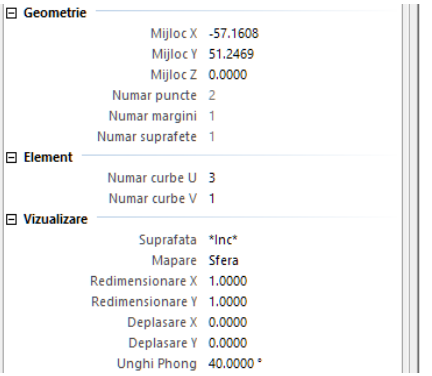


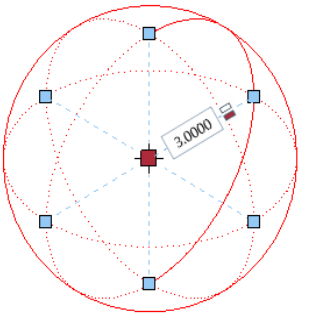


Sfera

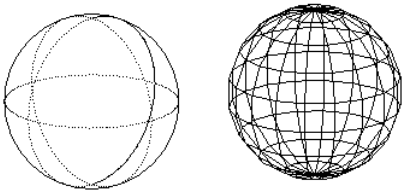
Sferele create folosind functia **Sfera** sunt delimitate de suprafete curbe. Deosebirea dintre triangularea suprafetei si reprezentarea prin izo-curbe a devenit irelevanta.

Utilizand indicatorii, puteti schimba raza si inaltimea unei sfere in mod direct sau prin tastarea unei valori in caseta de introducere valori. Paleta **Proprietati** ofera mai multe optiuni de modificare.





Sferele poligonale vor fi convertite in sfere izo-curbe.



Noi functii de modelare

Noul nucleu grafic de modelare deschide noi dimensiuni in modelarea 3D. In consecinta, au fost adaugate noi functii de modelare, care le extind sau le inlocuiesc pe cele existente.

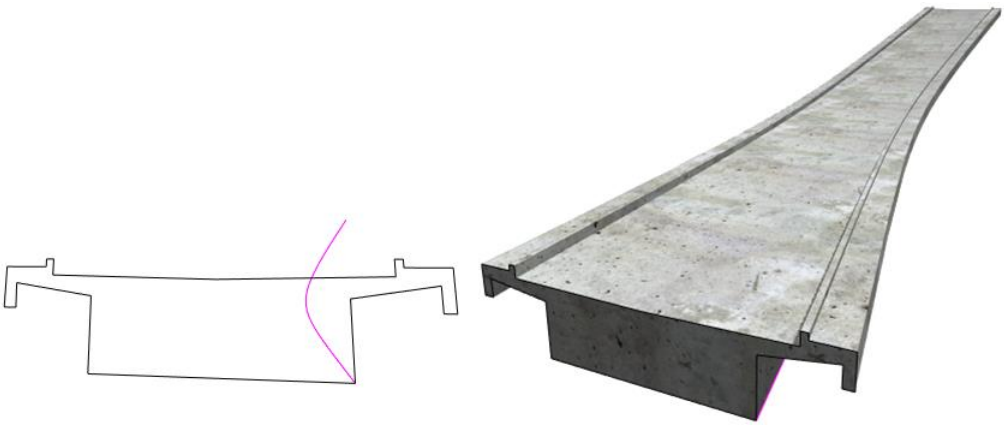
Nota: Nu veti pierde elementele de baza (profil, cale, axe etc.) cand utilizati noile functii de modelare. Este indicat sa desenati elementele de baza intr-un fisier separat. Apoi puteti deschide acest desen in modul activ in fundal si sa creati suprafete sau solide in desenul activ.

Extrudare de-a lungul traseului

Functia **Extrudare de-a lungul traseului** inlocuieste **Corp de translatie**.

Utilizand **Extrudare de-a lungul traseului**, puteti crea solide si suprafete prin extrudarea unui profil deschis sau inchis de-a lungul unui traseu.

Profilul poate avea goluri. Allplan afiseaza o previzualizare a elementului extrudat, oferind diverse optiuni pentru urmarirea traseului (rotirea elementului in lungul traseului).



Nota: Profilul trebuie sa fie plan si continuu. Nu trebuie sa intersecteze. Poate fi deschis sau inchis. Daca profilul contine

diverse elemente care nu pot fi selectate printr-un singur clic, puteti utiliza **Functiuni Suma**.

Nota: Profilul trebuie sa fie plan si continuu. Nu trebuie sa intersecteze. Acum puteti utiliza un traseu care nu intersecteaza profilul. In acest caz, selectati punctul de start si de sfarsit al traseului si aplicati-l pe profil.

Corp de Revolutie

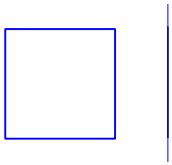
Noua functie **Corp de revolutie** inlocuieste **Corp de rotatie**.

Utilizand **Corp de revolutie**, puteti crea solide sau suprafete prin rotirea unui profil in jurul unei axe.

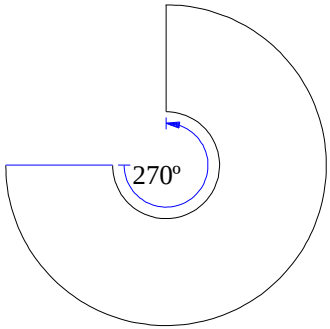
Profilul poate avea goluri. Puteti combina profile inchise sau deschide. Axa de rotatie poate sa nu fie in acelasi plan cu profilul.

Allplan afiseaza o previzualizare a rezultatului. Puteti schimba unghiul de rotatie folosind indicatorii sau caseta de introducere a datelor pana la apasarea butonului **Aplicare** pentru crearea solidului.

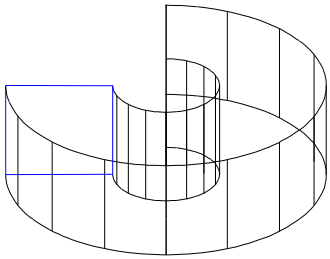
(A)



(B)



(C)



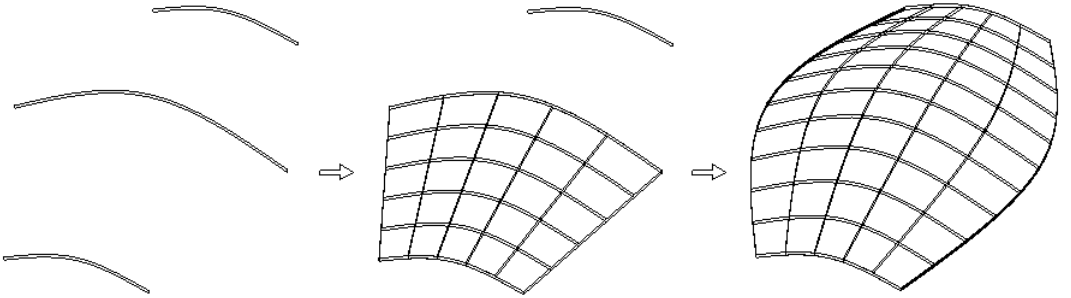
(A) Profil si axe (vedere izometrica)
(B) Previzualizare solid(vedere izometrica)
(C) Solid rezultat (reprezentare cu linie ascunsa)

Nota: Daca utilizati un profil inchis sau rotiti profilul la 360°, puteti alege crearea unui solid sau a unei suprafete. Un profil deschis produce intotdeauna o suprafata.

Corp riglat

Noua functie **Corp riglat** inlocuieste **Corp de jonctiune**.

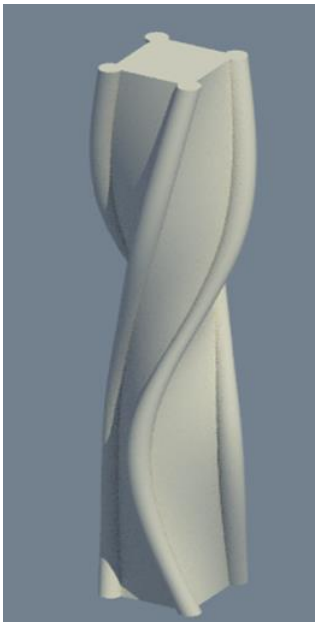
Utilizand **Corp riglat**, puteti uni doua sau mai multe profile deschise sau inchise pentru a forma un singur solid sau o suprafata. Nu este obligatoriu ca profilele sa aibe acelasi numar de puncte sau colturi. Nu sunt necesare linii care leaga profilele.



Nota: Daca unul dintre profile nu este inchis, se pot crea numai suprafete. Daca folositi un profil inchis, puteti alege sa creati un solid inchis sau deschis.

Nota: Profilele trebuie sa fie planare, dar nu trebuie sa aibe obligatoriu plane paralele.

Nota: Allplan-ul conecteaza punctele de start ale profilelor. Celelalte puncte urmeaza in secventa in care sunt introduse. Aceasta permite crearea modelelor rasucite. Pentru a evita aceasta situatie, asigurati-va ca punctele de start sunt mai mult sau mai putin unul deasupra celuilalt si profilele sunt introduse in aceeasi directie. De asemenea puteti intoarce profilele ulterior. Daca nu puteti evita solidele rasucite sau intersectate, **Traseu translatie** (vedeti "**Corp de translatie**" la pagina 50) poate produce rezultate mai bune.

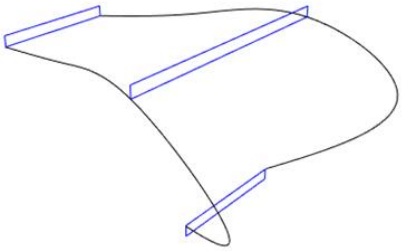


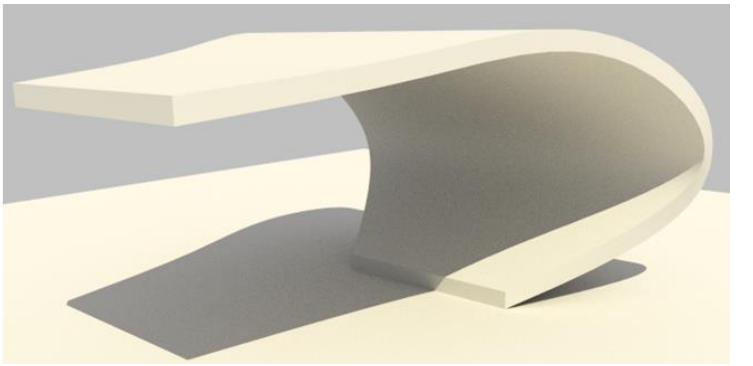
Corp de translatie

Functia **Corp deTranslatie** inlocuieste **Corp riglat**.

Utilizand **Corp de Translatie**, puteti crea solide 3D sau suprafete 3D din cel putin doua profile care sunt unite cel putin de-a lungul unui traseu. Nu este obligatoriu ca profilele sa fie planare sau sa aibe acelasi numar de puncte sau colturi.

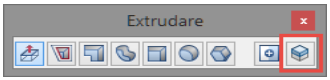
Puteti folosi oricat de multe profile si trasee doriti. Traseele pot chiar sa se intersecteze, in acest caz, trebuie sa utilizati cel putin doua trasee.





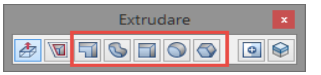
Extrudare

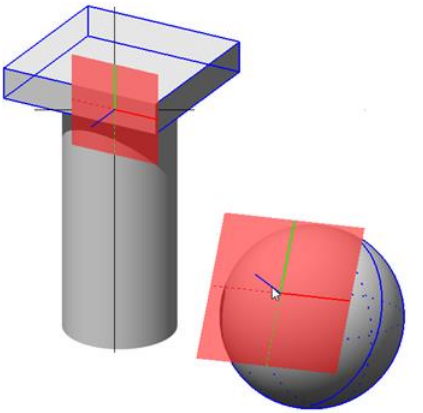
S-a adaugat optiunea **Element nou** in functia **Extrudare**. La selectarea acestei optiuni, Allplan creaza intotdeauna un element nou bazat pe elementul care se extrudeaza. Elementul existent nu este modificat. Cu alte cuvinte, Allplan nu mareste sau micsoreaza elementul existent. Folosind aceasta optiune, puteti crea suprafete sau solide similare si sa le mutati la pozitia de care aveti nevoie pentru modificari ulterioare utilizand functia **Extrudare de-a lungul unui traseu**.



Extrudarea liniilor de contur ale unei suprafete

Daca utilizati **Extrudare** pentru a extruda sau a decupa o linie de contur a unei suprafete, Allplan afiseaza directiile X,Y si Z ale sistemului de coordonate local la previzualizare la momentul selectarii suprafetei. Aceste directii definesc planul de lucru. Valorile introduse si functiile din meniul contextual sunt bazate pe sistemul local.

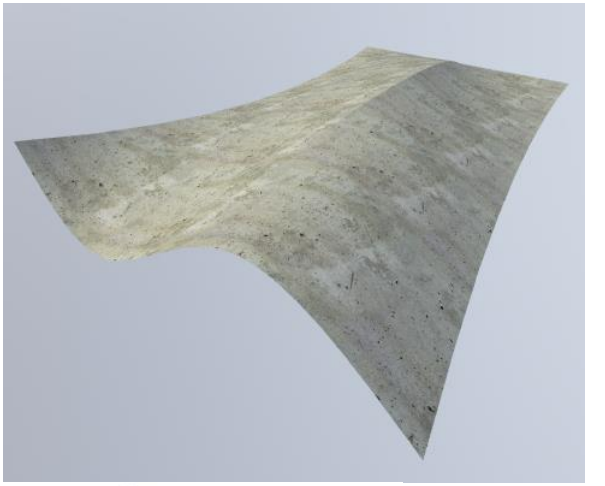




Functii de modificare in 3D

Modificari utilizand indicatorii si palete de proprietati

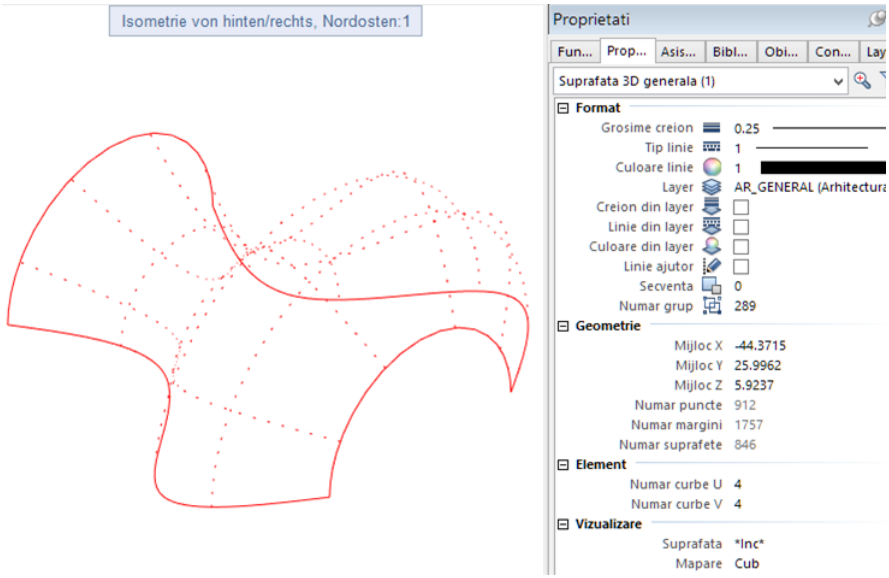
Puteti utiliza optiunile oferite de **Modificare directa obiect** pentru editarea elementelor 3D sau a componentelor acestora: doar selectati elementul si utilizati indicatorii si casutele de introducere a datelor pentru modificare. Unele functii de editare ofera indicatori pentru unele setari, permitand de exemplu sa ajustati in mod intuitiv raza unei curbe.



Elementele 3D in paleta proprietati

Folosind paleta **Proprietati**, puteti modifica **Proprietatile Format** pentru unul sau mai multe elemente 3D. In plus, puteti modifica setarile de vizualizare, cum ar fi **Suprafata** si **Mapare**. Pentru

elemente generale 3D, puteti controla tipul si numarul izocurbelor (curbe-U si curbe-V).



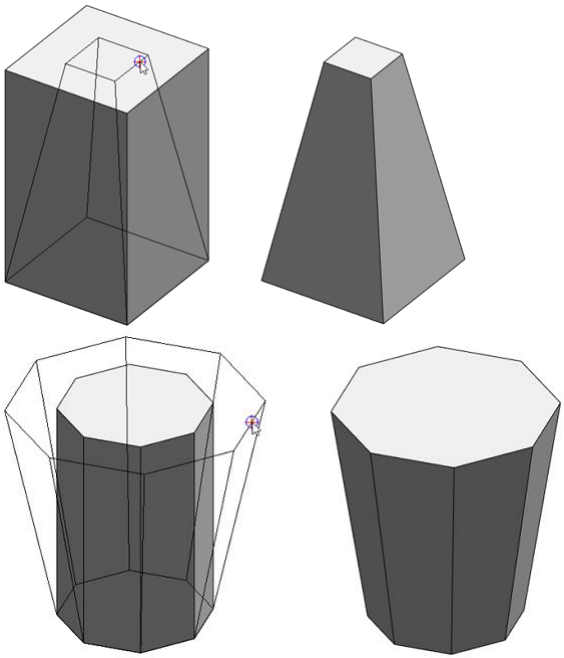
Noi functii pentru modificarea corpurilor

S-au dezvoltat noi functii pentru modificarea corpurilor. Aceste noi functii sunt similare cu cele din modulul **Constructii 2D**.

Modificare distanta margine

Utilizand **Modificare distanta margine**, puteti modifica doua sau mai multe margini ale unui solid poligonal 3D sau o suprafata 3D prin introducerea unei valori offset. Laturile corespondente trebuie sa fie coplanare.

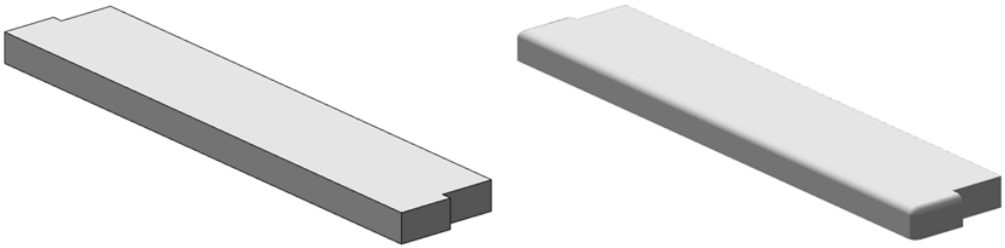
Allplan afiseaza o previzualizare a geometriei modificate pana plasati punctul sau confirmati valoarea introdusa.



Racordare margine

Utilizand **Racordare Margine**, puteti racorda cateva sau toate marginile unui solid 3D prin introducerea unei raze.

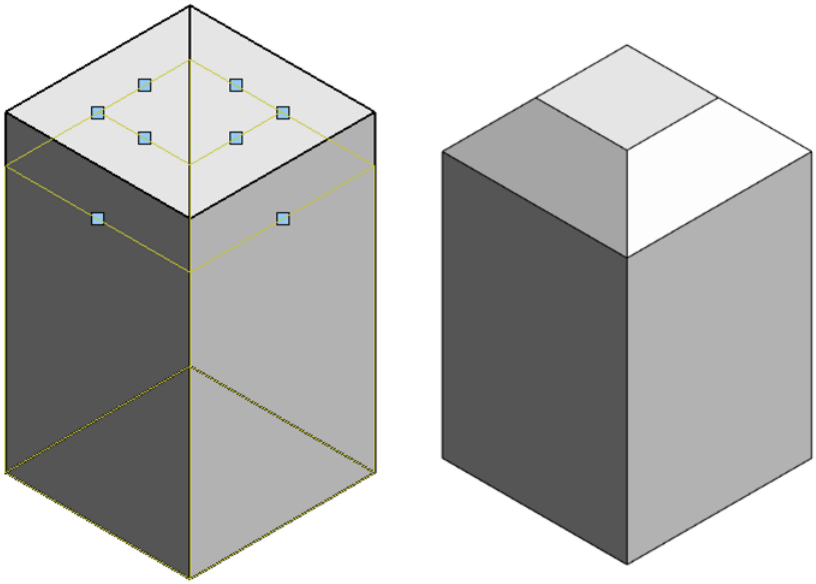
Allplan afiseaza o previzualizare a valorilor introduse pana confirmati pe **Aplicare** pentru a salva solidul. Optiunea **Toate marginile** racordeaza toate marginile unui solid printr-un singur pas.



Tesire margine

Utilizand **Tesire Margine**, puteti elimina cateva sau toate marginile unui solid 3D prin introducerea unei valori offset. Puteti introduce offset-ul ca o valoare sau utilizand indicatori.

Allplan afiseaza o previzualizare a valorilor introduse pana confirmati pe **Aplicare** pentru a salva solidul. **Toate marginile** teseste toate marginile unui solid printr-un singur pas.



Modificari pentru 2D si 3D

Diverse functii de modificare din 2D sunt disponibile acum si pentru elemente 3D. Astfel, acestea au fost adaugate la modulul Modelare 3D.

Puteti aplica urmatoarele functii pentru linii si suprafete 3D in acelasi plan:

- **Intersectia a doua elemente**
- **Racordare**
- **Tesire**

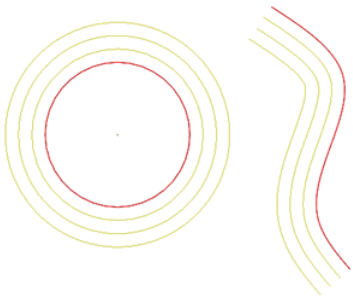
Puteti aplica urmatoarele functii pentru liniile 3D:

- **Conversie linii in polilinie**
- **Conversie polilinie in linii**

Utilizand functiile **Linie 3D** si **Suprafata 3D**, puteti crea desene si schite pentru obiecte complexe 3D. Nu mai este necesara rotirea sau convertirea acestora in 3D.

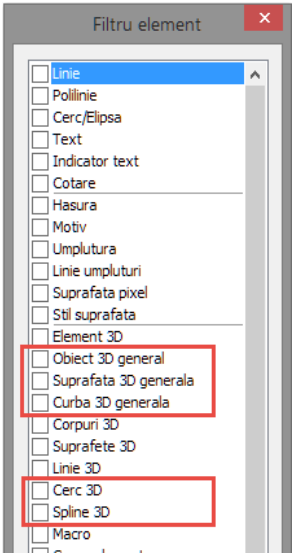
Au fost introduse urmatoarele functii:

- **Taiere corpuri cu un plan**
  Utilizand aceasta functie, puteti taia nu doar solide 3D ci si linii 3D, arce 3D si spline-uri 3D.
- **Paralele la elemente**
  Puteti utiliza aceasta functie pentru crearea arcelor si spline-urilor 3D paralele. Allplan afiseaza o previzualizare a elementelor 3D paralele in culoarea liniilor constructie de ajutor pana se confirma numarul de elemente paralele prin tasta ENTER.



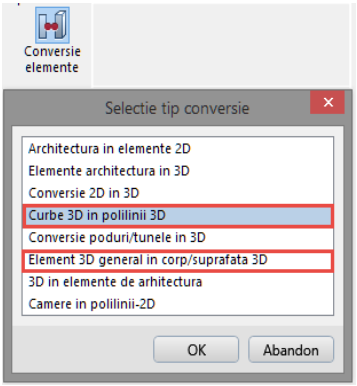
Mai multe optiuni pentru filtru elemente

Am extins **Filtru Element** (bara de instrumente **Asistent Filtru**) astfel incat sa editati usor noile elemente 3D. In afara de elementele obisnuite 3D, puteti acum filtra si noile elemente generale 3D, cercurile 3D si liniile spline 3D.



Mai multe optiuni pentru convertire elemente

Inainte de a utiliza elementele generale 3D, sferele si cilindrii in alte module, de exemplu modulele arhitecturale, trebuie sa convertiti curbele in elemente poligonale.



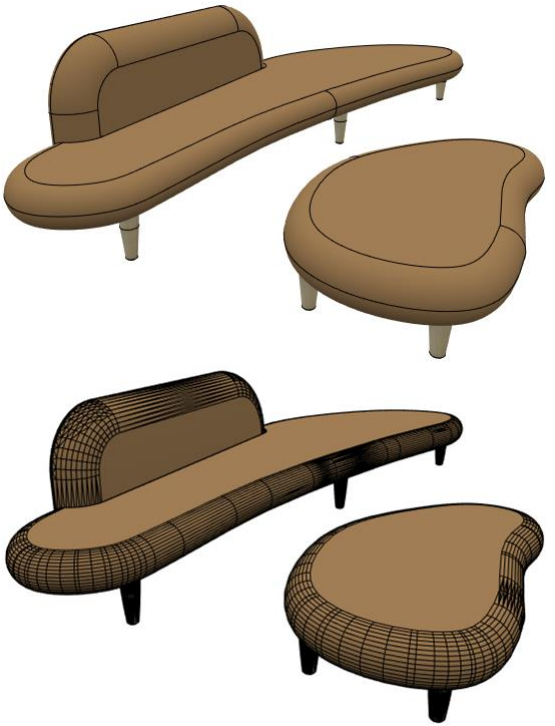
Pentru aceasta, puteti gasi o noua optiune in functia **Conversie Elemente** (vedeti **"**Mai multe optiuni pentru convertire elemente" la pagina 61).

- **curbe 3D in polilinie 3D**
- **Element 3D general in corp/suprafata 3D**

Puteti seta tipul si calitatea conversiei

2D in 3D

Utilizand optiunea **Conversie 2D in 3D**, puteti converti acum arce si spline-uri 2D in 3D.



Schimb de date imbunatatit

Import/Export date Rhino

Allplan exporta cercuri, arce si spline-uri 3D in Rhino.

Allplan importa cercuri, arce si spline-uri 3D din Rhino.

Import/Export in CINEMA 4D

Allplan exporta cercuri, arce si spline-uri 3D in CINEMA 4D.

Allplan importa cercuri, arce si spline-uri 3D din CINEMA 4D.

Import,Export din AutoCAD

Allplan importa cercuri, arce si spline-uri 3D din AutoCAD.

Prezentari si Animatie

Tipuri de vedere

Am dezvoltat in continuare tipurile de vedere pe care le puteti utiliza pentru afisarea planurilor pe ecran.

Sfat: Daca doriti sa salvati o setare sau o scena ca imagine, utilizati functia **Salvare continut fereastra ca imagine pixel** (meniul **Fisier** sau meniul contextual in modul navigare).

Model alb

Puteti utiliza noua optiune **Model alb** pentru tipuri de vizualizare utilizand metoda de randare **Randare RT** (spre exemplu, vederea predefinita **Randare RT**). Aceasta optiune afiseaza modelul in stilul machetelor realizate din hartie alba.

Utilizand aceasta tehnica, Allplan mascheaza automat suprafetele si texturile colorate, afisand scena utilizand tonuri de gri si un contrast scazut. Sunt luate in considerare insa reflexiile si transparentele.

Pentru a afisa modelul in modul "model alb"

1 In bara ferestrei de lucru, deschideti caseta de dialog **Tip vedere**.

2 Alegeti modul de vizualizare in care doriti sa afisati modelul ca model alb.

Important!
Trebuie sa selectati un tip de vedere care utilizeaza metoda de randare **Randare RT**.

3 Faceti clic pe **Modificare Tip vedere (creion)**.

Paleta **Tip vedere** se deschide.

4 In sectiunea **Setari**, bifati optiunea **Model alb**.

5 Faceti clic pe **Inchidere**.

6 Inchideti fereastra de setari si alegeti modul de vizualizare Randare RT.

Nota: Pentru a reveni la setarile originale este suficient sa debifati optiunea **Model alb**.

Vizualizarea ca schita a fost optimizata

Am optimizat toate tipurile de vedere care utilizeaza metoda de randare **Schita** (spre exemplu, tipul de vedere predefinit pentru **Schita**). In consecinta, Allplan nu mai trianguleaza suprafetele curbate, cu alte cuvinte, nu mai reprezinta suprafetele curbate cu o retea de triunghiuri. Acum Allplan "rotunjeste" suprafetele.

Imaginea ce rezulta este astfel mult mai atragatoare.

Informatii suplimentare despre randarea in timp real

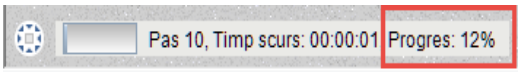
Aveti acum la dispozitie mai multe informatii cand Allplan randeaza o imagine in timp real. Toate tipurile de vedere ce utilizeaza metoda de randare **Randare RT** (spre exemplu tipul de vedere predefinit **Randare RT**) ofera informatii detaliate despre evolutia calculelor efectuate.

Evolutia este afisata procentual conform criteriului de calitate ales pentru incheierea randarii.

In versiunile anterioare, cand selectati **Calitatea** ca un criteriu de incheiere a randarii, Allplan nu afisa informatii despre stadiul

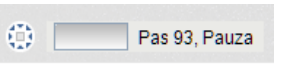
calculului. Cu alte cuvinte, nu stiati cand Allplan a atins nivelul de calitate setat, aceasta intrerupand calculul de randare.

Acum puteti vedea stadiul sub forma de procent:



Informatii la intreruperea randarii

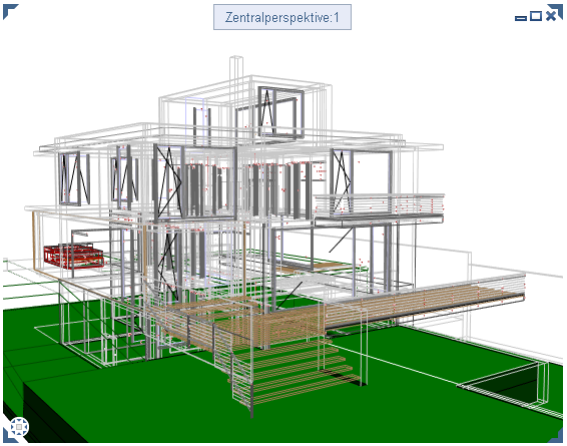
Imediat ce ati intrerupt procesul de randare (spre exemplu cand izolati un element), Allplan va indica acest lucru astfel:

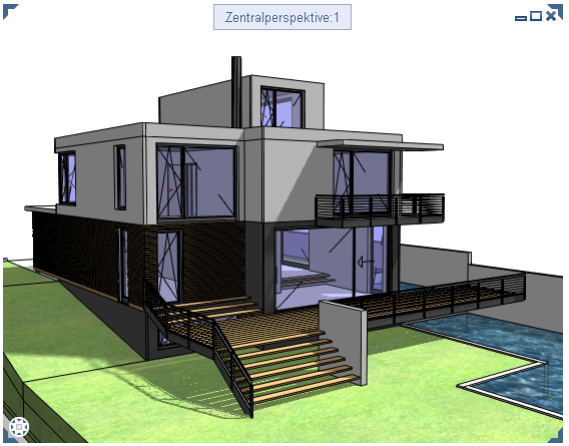


Model simplificat la comutarea intre vederi

Cum aveti posibilitatea sa comutati rapid intre diferite vederi complexe, tipurile de vedere ce utilizeaza una dintre metodele de randare **Filar**, **Ascuns** si **Schita** afiseaza initial un model simplificat pana la incarcarea datelor necesare tipului de randare ales. Allplan face asta prin ascunderea suprafetelor si texturilor modelului (ilustratia din stanga). Aceasta va permite sa treceti rapid si fara intreruperi de la un tip de vedere la altul.

Numai dupa ce ati ales tipul de vedere si ati ridicat degetul de pe butonul mouse-ului, Allplan va afisa modelul cu toate detaliile (ilustratia din dreapta).



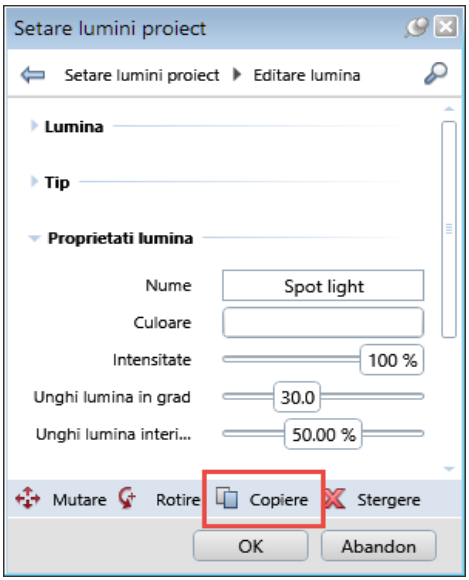


Animatie

In animatie am extins optiunile oferite pentru iluminarea scenei.

Copierea surselor de lumina

Sursele de lumina artificiala definite pentru un proiect cu **Setare lumini proiect** pot fi copiate in cadrul proiectului. Puteti copia sursele de lumina individual sau puteti selecta mai multe surse de lumina pentru a le copia impreuna. Pentru a copia mai multe surse de lumina puteti utiliza Functia Suma sau le puteti selecta cu o fereastra de selectie.

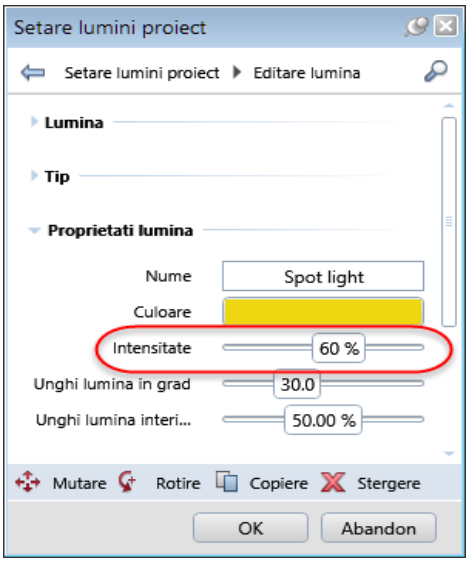


Mai multe informatii despre copierea surselor de lumina gasiti in ajutor Allplan (help).

Controlul iluminarii

Puteti controla intensitatea luminii si astfel iluminarea cu sursele de lumina artificiala definite utilizand **Setare lumini proiect**. Prin cresterea sau scaderea intensitatii surselor individuale de

lumina, puteti simula un efect real de lumini, facand prezentarea scenei mult mai interesanta.



Puteti gasi informatii suplimentare in ajutorul online Allplan (help). Vedeti sectiunea "Setarea unei noi surse de lumina".

Randarea

La randare exista noi optiuni pentru simularea cat mai reala a conditiilor de iluminare.

Randarea utilizand CineRender R15

Versiunea Allplan 2016 include motorul de randare din CINEMA 4D R15 de la Maxon: CineRender R15.

In mod deosebit, acest motor de randare face posibila randarea imaginilor utilizand ambient occlusion (vezi "Noi tehnici de randare: ambient occlusion“ la pagina 71).

Pentru a afla mai multe despre CineRender R15, vizitati site-ul Maxon (http://www.maxon.net).

Noi tehnici de randare: ambient occlusion

Motorul de randare integrat CineRender R15 va permite utilizarea unei noi tehnici de randare: ambient occlusion.

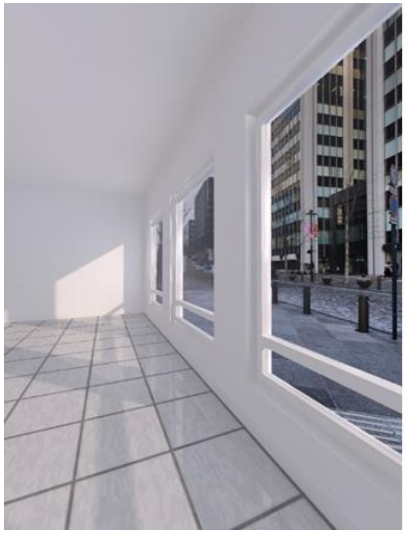
Ambient occlusion este o tehnica de umbrire pe care o puteti utiliza impreuna cu metoda de randare Iluminare globala. Ambient occlusion creaza umbre realiste intr-un timp relativ scurt. Alt avantaj al acestei tehnici este ca evidentiaza detaliile aplicand umbre pe muchii si colturi.

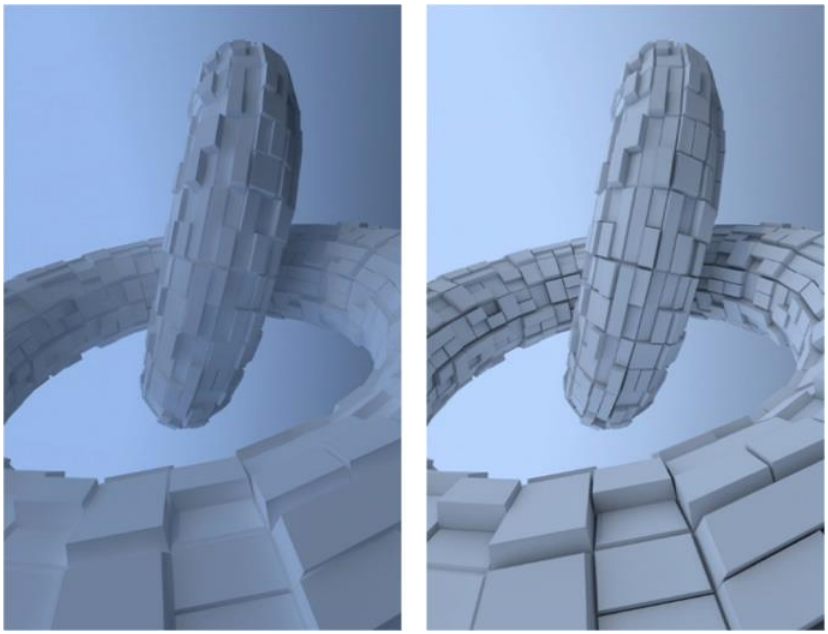
Spre exemplu, puteti utiliza ambient occlusion pentru a simula conditiile de iluminare pentru un cer acoperit de nori, fara lumina solara directa. Puteti utiliza aceasta tehnica atat pentru scene de interior, cat si pentru cele de exterior.

Functioneaza foarte bine producand rezultate corecte din punct de vedere al legilor fizicii intr-un interval de timp scurt. De regula rezultatele sunt atat de bune incat nu mai este nevoie sa randati scena utilizand vreuna dintre metodele de randare "clasice", mari consumatoare de resurse.

Nota: Daca doriti sa obtineti rezultate optic corecte, nu exista cale mai simpla indiferent de ce metoda "clasica" de randare si tip de iluminare al scenei utilizati.

Urmatoarele imagini prezinta efectul functiei ambient occlusion. In imaginea din stanga nu s-a utilizat ambient occlusion, in timp ce in imaginea din dreapta s-a utilizat ambient occlusion.





Pentru a randa o imagine utilizand ambient occlusion

1 Faceti clic pe **Render imagine** (Cum).

Paleta **Render** se deschide.

2 In sectiunea **Setari generale**, bifati optiunea **Ambient occlusion**.

Nota: Setarile se aplica de asemenea cand inregistrati un film utilizand metoda de calcul **Randare**.

3 Daca doriti, puteti defini mai multi parametri pentru ambient occlusion.

Pentru a face asta mergeti la sectiunea **Calitate** si faceti clic pe butonul **Editare** din dreptul optiunii **Setari avansate**.

4 Randarea imaginii.

SmartParts

Obiectele SmartParts cu multitudinea lor de parametri joaca un rol important cand vine vorba de personalizarea planurilor si prezentarea lor intr-o maniera practica. Adaugam permanent noi SmartParts-uri la colectia noastra pentru a raspunde cererii in crestere de astfel de obiecte, pentru a face lucrul si mai eficient.

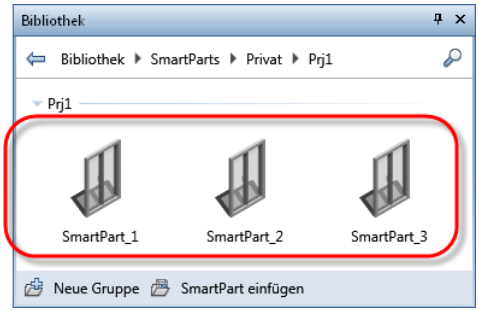
Allplan 2016 vine cu noi obiecte: usa glisanta si ferestre de acoperis.

- Usa glisanta a fost special creata pentru constructii industriale.
- Ferestrele de acoperis completeaza gama de ferestre si usi.

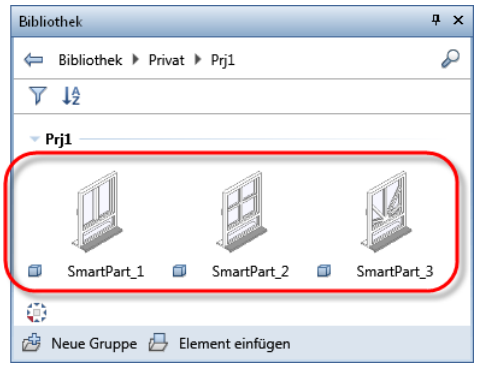
Previzualizare pictograme pentru SmartParts-urile proprii

Cand salvati SmartParts-uri in biblioteca, Allplan le atribuie aceeasi prictograma specifica SmartParts-urilor de acelasi tip. Este posibila inlocuirea pictogramei, dar acest lucru implica mult timp si efort.

Spre exemplu, acestea cu previzualizare pentru noile ferestre SmartParts:



Allplan ofera acum o noua facilitate: de indata ce salvati un nou SmartPart in biblioteca, Allplan va genera o pictograma bazata exact pe actualul SmartPart.

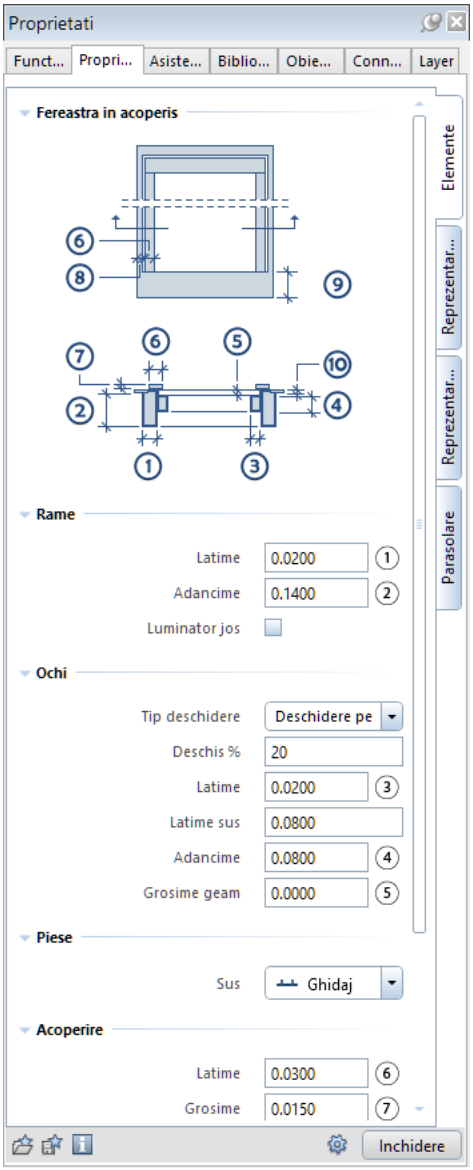


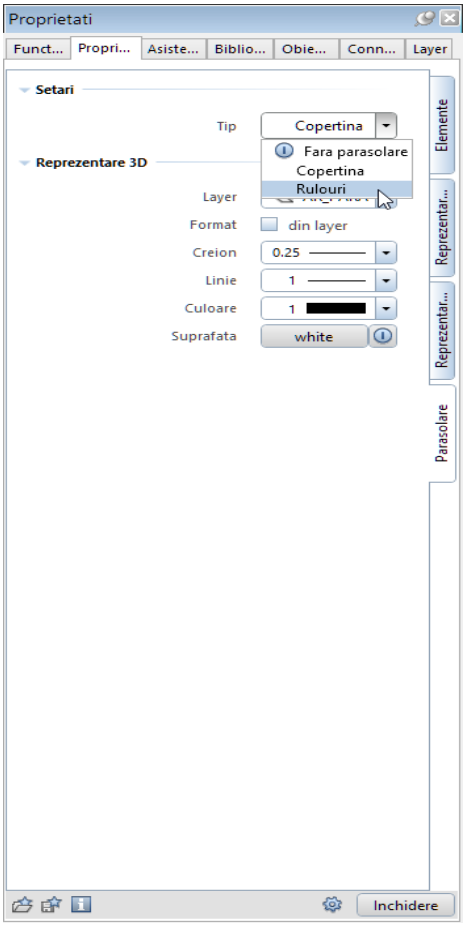
Astfel fiecare SmartPart va avea propria pictograma, fiind mai usor sa deosebiti intre ele.

Fereastra in acoperis SmartPart

Puteti gasi noua functie in **Acoperisuri, planuri, sectiuni**, zona **Creare,** **Fereastra in acoperis SmartPart**. Utilizand aceasta functie puteti crea un SmartPart pentru ferestre dreptunghiulare in acoperis.

Dupa ce ati selectat aceasta noua functie, se deschide paleta **Proprietati** a SmartPart-ului **Fereastra in acoperis** la tab-ul **Elemente** si puteti sa incepeti imediat modelarea propriului SmartPart. Utilizand tab-ul **Parasolare**, puteti atribui **rulouri** sau **parasolare** ferestrei.


Proprietati
Funct...
Propri...
Asiste...
Biblio...
Obie...
Conn...
Layer
Fereastra in acoperis
Elemente
Reprezentar...
Reprezentar...
Parasolare
Rame
Latime 0.0200 1
Adancime 0.1400 2
Luminator jos
Ochi
Tip deschidere Deschidere pe
Deschis % 20
Latime 0.0200 3
Latime sus 0.0800
Adancime 0.0800 4
Grosime geam 0.0000 5
Piese
Sus Ghidaj
Acoperire
Latime 0.0300 6
Grosime 0.0150 7
Inchidere



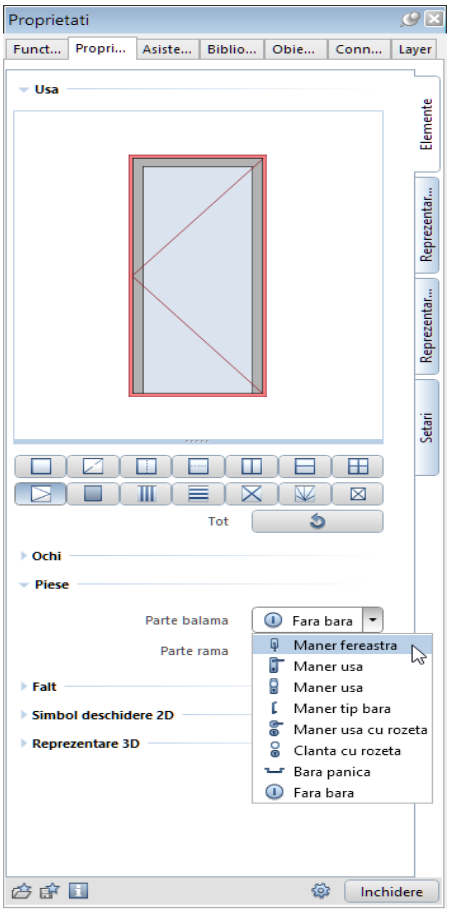
Puteti insera **Ferestre in acoperis SmartParts** in goluri dreptunghiulare in acoperis. Ca orice alt SmartPart, **Fereastra in acoperis SmartParts** poate fi modificata utilizand indicatoarele. Desigur, puteti schimba diversi parametri si utilizand paleta.

Puteti salva SmartParts-urile ca favorite, folosind **Salvare ca favorit**. Le puteti de asemenea adauga in biblioteca.

Doriti sa analizati **Fereastra in acoperis** SmartPart? Nicio problema! Deschideti functia **Rapoarte** si selectati fisierul `Fereastra in acoperis.rdlc`. Acest raport listeaza ferestrele in acoperis (dupa tipul de deschidere) si cotele pentru golurile la rosu (lungime, latime, suprafata).

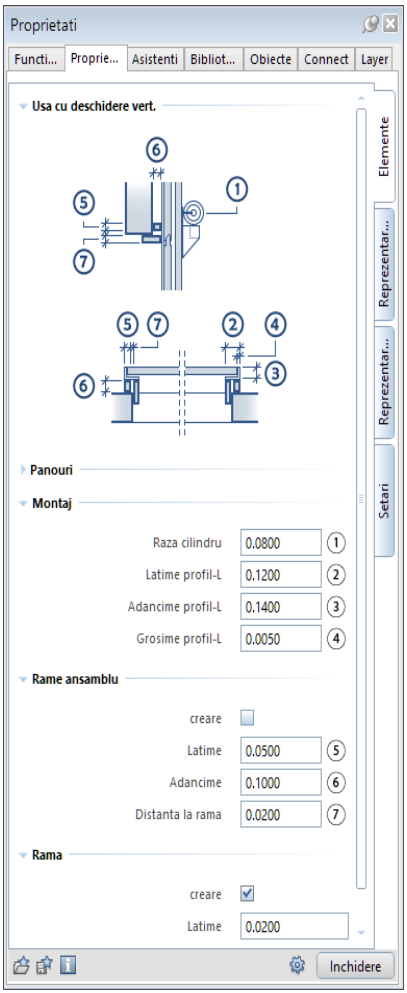
Noi accesorii la definirea ferestrelor si usilor SmartPart

Cand modelati SmartParts-uri utilizand functiile **Fereastra SmartPart** si **Usa SmartPart** (Modulul **Baza: Pereti, deschideri, elemente** zona **Creare**), puteti alege dintr-o gama larga de noi accesorii:



Usa noua SmartPart

Aveti la dispozitie o noua functie in SmartPart-ul **Usa SmartPart** (Modulul **Baza: Pereti, deschideri, elemente** - zona **Creare**), **Usa glisanta**.



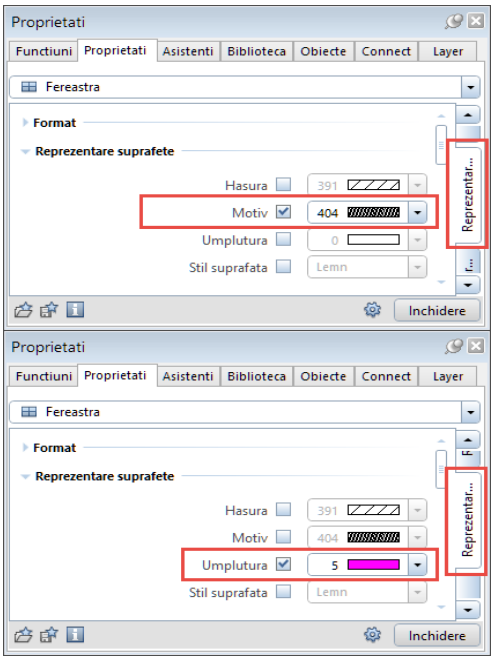
Doriti sa analizati SmartParts-urile pentru **Usa glisanta**? Nicio problema! Deschideti functia **Rapoarte** si selectati fisierul dorit, spre exemplu `Usi (detalii).rdlc`.

Suprafata elemente in 2D si 3D

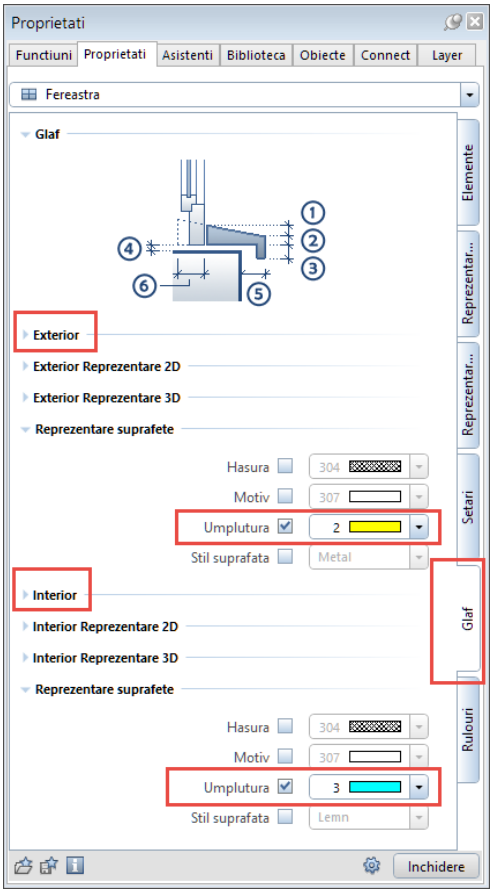
Cand modelati SmartParts-uri utilizand functiile **Fereastra SmartPart** si **Usa SmartPart** (Modulul **Baza: Pereti, deschideri, elemente** sectiunea **Creare**), puteti selecta suprafata elementelor pentru afisarea SmartParts-urilor in 2D si 3D. Puteti atribui suprafetelor un stil de **Hasura**, **Motiv**, **Umplutura** sau **Stil suprafata**.

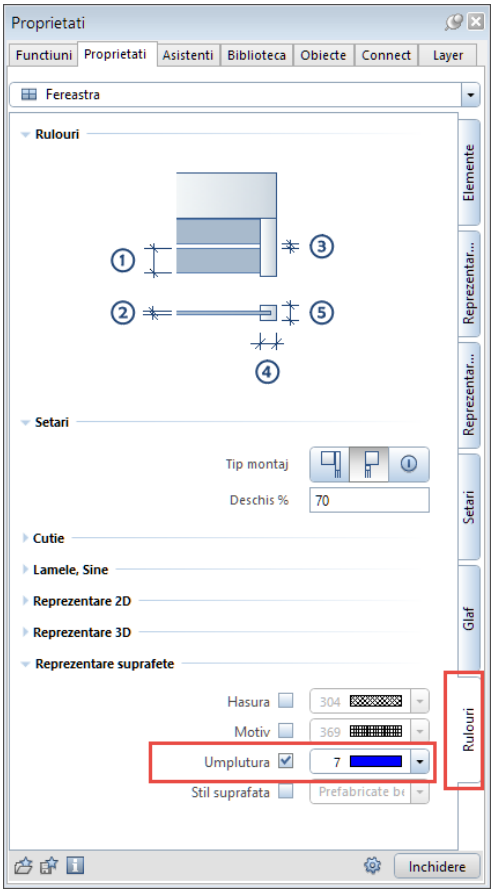
Aici aveti un exemplu de Fereastra SmartPart cu jaluzele si glaf integrate:

Setarile pentru **Elemente suprafata** in tab-urile **Reprezentare 2D** si **Reprezentare 3D** in paleta de definire a ferestrei SmartPart:

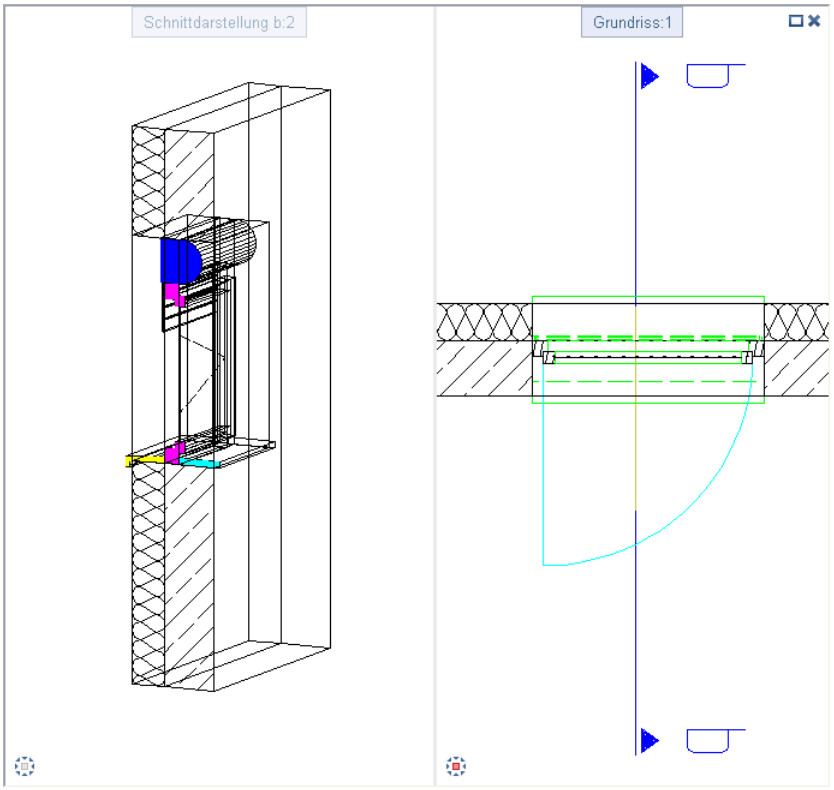


Setarile pentru elementele de suprafata pentru jaluzele si glaf integrate:


Proprietati
Functiuni
Proprietati
Asistenti
Biblioteca
Obiecte
Connect
Layer
Fereastra
Glaf
Exterior
Exterior Reprezentare 2D
Exterior Reprezentare 3D
Reprezentare suprafete
Hasura
304
Motiv
307
Umplutura
2
Stil suprafata
Metal
Interior
Interior Reprezentare 2D
Interior Reprezentare 3D
Reprezentare suprafete
Hasura
304
Motiv
307
Umplutura
3
Stil suprafata
Lemn
Inchidere
Elemente
Reprezentar...
Reprezentar...
Setari
Glaf
Rulouri



Rezultatul arata astfel:


Schnittdarstellung b:2
Grundriss:1

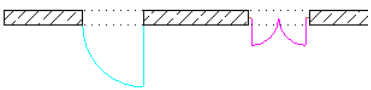
Alte facilitati noi in Modulul Arhitectura

Simbolul "deschidere usa" ca element de arhitectura

Daca v-ati dorit sa modificati grosimea, tipul de linie, culoarea sau layer-ul unui simbol deschidere usa in versiunile anterioare, nu puteati face asta decat introducand din nou simbolul deschidere usa.

Allplan 2016 trateaza simbolul deschidere usa ca element separat de arhitectura.

Cand faceti clic pe linie sau arc, Allplan selecteaza elementul in intregime. Il puteti apoi modifica intr-un singur pas utilizand functia **Modificare Proprietati Format**, spre exemplu. Trebuie sa utilizati SmartParts daca doriti sa atribuiti diferite proprietati de format sau layere arcului sau liniei.



Nota: Cand utilizati un macro pentru deschiderea de usa, Allplan 2016 - ca si in versiunea precedenta - nu modifica componentele invizibile ale macro-ului.

Biblioteca

Biblioteca din **Allplan** ofera arhitectilor o serie larga de obiecte utile. Puteti gasi un numar de obiecte noi in biblioteca **Allplan 2016**, cum ar fi copaci noi,garduri vii,luminatoare si usi. In plus, au fost revizuite diferite obiecte,

organizand biblioteca intr-un mod mult mai usor de folosit. De asemenea, au fost adaugate noi functii la biblioteca. De exemplu, puteti selecta multiple entitati si puteti filtra si sorta entitatile din biblioteca. Aceste noi facilitati va fac munca mult mai eficienta si flexibila.

Noi facilitati pentru Biblioteca

Ierarhie noua

In versiunile anterioare, **Simboluri**, **Macro-uri** si **SmartParts-urile** se regaseau in fisiere separate. Dupa deschiderea paletei biblioteca, trebuia mai intai ales tipul, apoi putea fi selectat elementul. In mod similar, trebuia mai intai sa alegeti tipul inainte de a cauta un element, altfel spus, cautarea a fost limitata la tipul selectat.

Acum exista un singur nivel in ierarhie. Fiecare element biblioteca se poate regasi in orice fisier, indiferent de natura sa. Acum puteti cauta in toate tipurile de elemente. Allplan va scana toate elementele bibliotecii in directorul din care ati inceput cautarea si in toate directoarele subordonate.

Puteti identifica cu usurinta apartenenta elementelor. Puteti gasi pictograma care indica tipul elementului din biblioteca:

- **Simbol** sau **Simbol cu resurse**
- **Macro-uri** sau **Macro-uri cu resurse**
- **SmartPart**

Reguli de baza

Urmatoarele reguli se aplica pentru paleta biblioteca:

- Numele simbolului poate avea pana la 70 de caractere.
- Numele caii poate avea pana la 180 de caractere.
- Nu puteti utiliza urmatoarele caractere speciale:
  - / \ : “ ? *> < |
- Puteti crea cate subdirectoare aveti nevoie. Retineti: numele caii nu trebuie sa depaseasca 180 de caractere.

Sortare si filtrare

Utilizand **Filtru** , puteti afisa sau ascunde tipuri de elemente specifice din biblioteca (simboluri, macro-uri, SmartParts-uri).

Utilizand **Criteriu sortare**, puteti sorta elementele din biblioteca alfabetic sau dupa data, in ordine crescatoare sau descrescatoare.

Utilizand **Ascundere directoare goale**, puteti ascunde directoare fara elemente din biblioteca. Dupa selectare, pictograma se modifica in si este activa.

Fisiere individuale in loc de catalog de directoare

Simbolurile si macro-urile erau stocate in cataloage de directoare (ZSY or OM*). Acele cataloage de directoare erau inchise. Erau necesare functii speciale pentru administrare. De asemenea era posibila crearea fisierelor individuale (*.SYM or *.NMK), aceasta fiind o exceptie, nu o regula.

Acum Allplan salveaza toate elementele din biblioteca ca fisiere separate in \directorul Biblioteca:

- Simbolurile ca fisiere *.SYM
- Macro-urile ca fisiere *.NMK.
- SmartPart-urile ca de obicei ca fisiere *.SMT

Administrare elemente biblioteca

Nu se mai administreaza elementele din bilblioteca in **ProiectPilot** Prin urmare, au fost excluse functiile corespunzatoare.

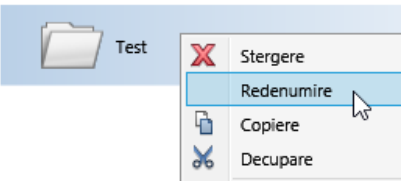
In mod similar, setarile caii pentru fisierele simbolurilor si macro-urilor (**Optiuni** - **Interfata desktop** - **Directoare pentru salvare**) nu mai sunt necesare. Prin urmare, au fost eliminate setarile respective, de asemenea.

Administrarea elementelor din biblioteca in paleta biblioteca

Puteti utiliza bara de instrumente din partea de jos a paletei biblioteca pentru a crea directoare noi si pentru a introduce elemente biblioteca.

Pentru a accesa functiile de administrare, faceti clic pe sau deschideti meniul contextual. In functie de calea sau directorul selectat, puteti copia, redenumi, decupa sau sterge elemente biblioteca.

In plus, puteti deschide directoare (*cu exceptia* directoarelor din calea **Implicita**) direct din Windows Explorer.



Administrare elemente biblioteca in Windows Explorer

In special, daca doriti sa copiati,sa mutati sau sa redenumiti o cantitate mare de date in paleta **Biblioteca**,este recomandat sa utilizati Windows Explorer cu optiunile sale extinse in loc sa modificati fiecare director in parte sau element biblioteca utilizand sau meniul contextual.

Administrare elemente biblioteca in Windows Explorer

1 Selectati paleta **Biblioteca**.

2 Selectati calea (nu puteti selecta calea **Implicita**).

3 Accesati directorul care se va schimba.

4 Faceti clic-dreapta pe acest director. Din meniul contextual, selectati **Deschidere in Windows Explorer**.

Directorul se deschide in **Windows Explorer**.

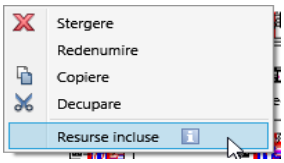
5 Editati directorul in **Windows Explorer**.

6 Inchideti **Windows Explorer**.

Paleta biblioteca este actualizata imediat pentru a reflecta aceste modificari. Daca nu, puteti doar deschide directorul subordonat.

Simboluri si macrouri cu resurse

Puteti gasi optiunea **Resurse incluse** cand faceti clic sau deschideti meniul contextual de simboluri sau macro-uri modificabile (in **Birou**, **Proiect**, **Privat** si **Extern**).



Puteti utiliza aceasta optiune pentru a defini daca Allplan salveaza resursele impreuna cu elementul biblioteca sau preia resursele din proiectul curent.

- Daca optiunea **Resurse incluse** nu este activa, Allplan va utiliza resurse din proiect.
- Daca optiunea **Resurse incluse** este activa, Allplan va aplica resursele curente elementului biblioteca, salvandu-le impreuna. Ca urmare, elementul biblioteca va fi acelasi chiar daca va fi folosit in cadrul altor proiecte. Astfel va este permis sa transmiteti elementele biblioteca cu resurse catre partenerii de birou.

De asemenea puteti selecta diverse elemente si sa includeti resursele printr-un singur pas.

Simbolurile speciale indica elementele biblioteca cu resurse.

- **Simbol** sau **Simbol cu resurse**
- **Macro-uri** sau **Macro-uri cu resurse**

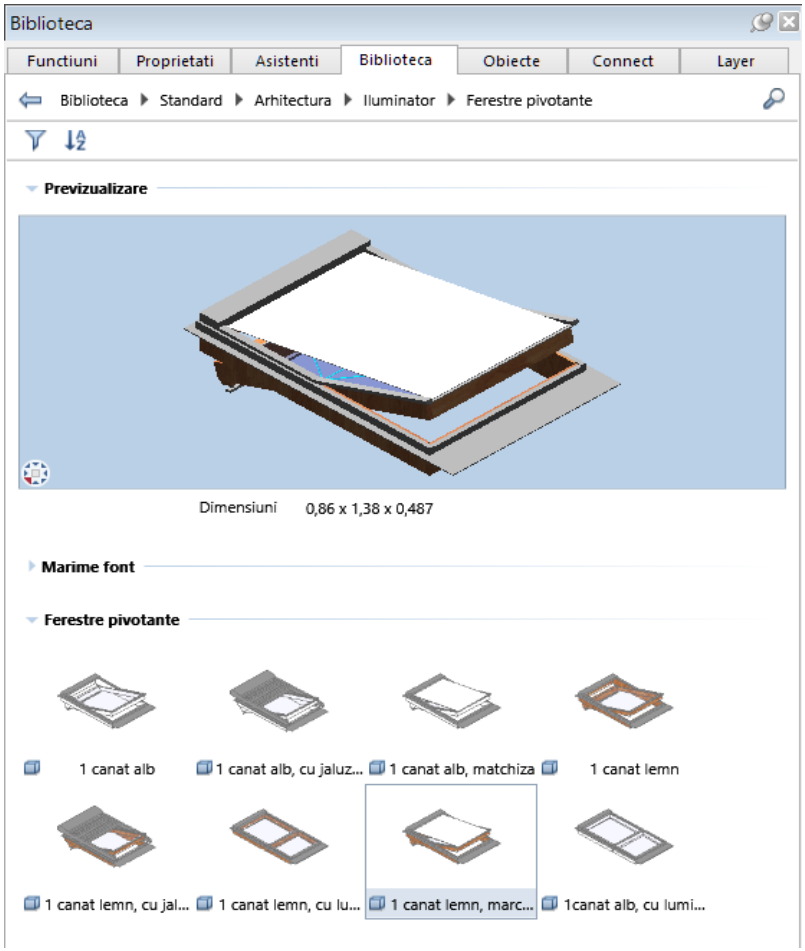
Biblioteca oferita

Biblioteca a fost ajustata si restructurata. Simbolurile sunt stocate in directorul ETC, care contine toate datele oferite. Astfel, directorul SYM nu se mai regaseste in directorul STD (standard birou).

Elemente noi in biblioteca

Biblioteca implicita din Allplan include o gama variata de elemente noi:

- Copacii mediteraneeni
  Cinci specii de copaci in trei dimensiuni fiecare
- Garduri vii
  In trei dimensiuni
- Luminatoare
  Diverse ferestre pivotante si cu deschidere la partea inferioara sunt disponibile ca SmartParts-uri.



Elemente din biblioteca imbunatatite

Elementele biblioteca au fost imbunatatite si restructurate

- S-au eliminat un anumit numar de elemente din biblioteca, accelerand astfel instalarea. Puteti totusi sa mai gasiti aceste elemente din biblioteca in Allplan Connect.
- Elementele din biblioteca au fost restructurate, facand fluxul de lucru mult mai eficient.
- Puteti gasi bibliotecile complete din versiunile anterioare in Allplan Connect.
- Resursele si definirea macro-urilor au fost imbunatatite si simplificate.

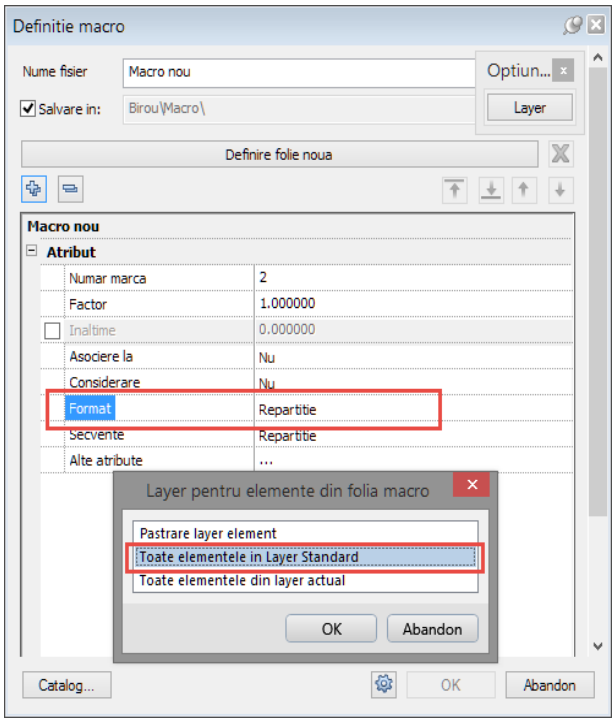
Definirea si resursele macro-urilor

Definirea si resursele macro-urilor au fost imbunatatite,simplificand pasii prin care puteti modifica afisarea acestora. Acum puteti ajusta culoarea liniei mult mai rapid si usor. Acelasi lucru se aplica si fisierelor 2D si resurselor 3D.

Astfel va rezulta un continut simplu si atractiv al **Allplan** care poate fi utilizat pe plan international.

S-au modificat urmatoarele:

- Macro-urile sunt mult mai usor de utilizat. Acestea au cate o folie atat pentru 2D cat si pentru 3D. Prin urmare, acestea nu mai depind de scara de referinta.
- Layer-ul **STANDARD** si formatul **Vedere** sunt utilizate pentru afisarea macro-urilor 2D.



- Exista un singur **stil suprafata** pentru vizualizarea 2D, oferind flexibilitate in lucru si utilizarea tipurilor de reprezentare.
- La instalarea **Allplan** pentru prima data, veti primi noi stiluri de suprafete pentru macro-uri.
- Cand faceti upgrade, nu se vor instala noile stiluri de suprafete automat,astfel fiind sigur ca **standard-ul biroului** nu va fi suprascris. Puteti adauga noile stiluri de suprafete mai tarziu.

Convertirea datelor bibliotecilor proprii la actualizare

Cand faceti upgrade de la o versiune **Allplan** anterioara la **Allplan 2016**, programul va converti automat cataloagele de simboluri si de macro-uri pe care le-ati definit, asigurandu-se ca schimbarile fisierelor catalogului (ZSY si OM*) sunt propagate la intreaga biblioteca .

Toate simbolurile din fisierele catalog cu extensie ZSY devin fisiere simbol separate (`nume.SYM`); fiecare fisier primind numele simbolului original. Acelasi lucru se aplica si pentru macro-urile cu extensie OM* din fisierele catalogului: acestea devin fisiere macro separate(`nume.NMK`); fiecare fisier primind numele macro-ului original.

SmartParts-urile au fost salvate intotdeauna ca fisiere separate. La upgradare, vor fi mutate doar directoarele.

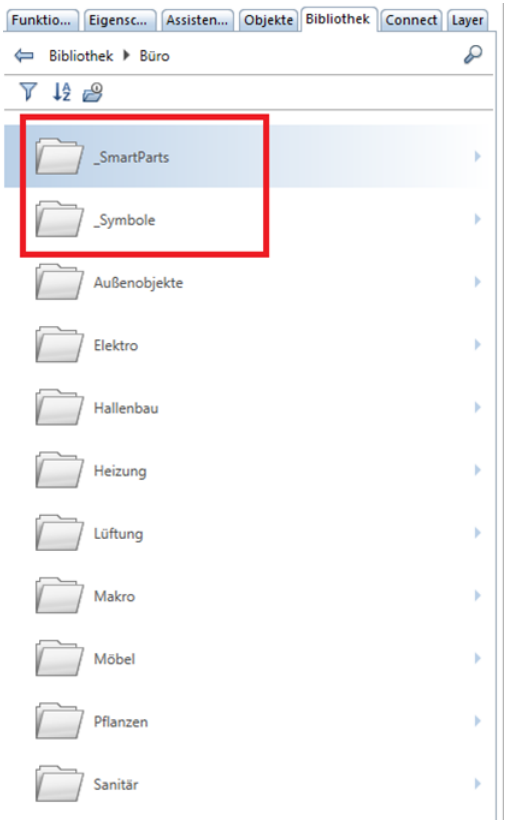
Nota: Cataloagele originale cu simboluri si macro-uri nu se vor pierde. Pe parcursul upradarii, programul le separa in fisiere unice. Apoi sunt copiate si scrise ca un fisier backup in directorul `TMP\Library\bak` . Data si momentul salvarii sunt incluse in numele fisierului.

Modul in care elementele bibliotecii sunt distribuite in directoare depinde de cale. Distributia in calea **Birou** difera de caile **Proiect** si **Privat** .

Bibliotecile din standard birou

Cataloagele din standard birou sunt utilizate de toti angajatii din birou. Aceste cataloage contin de regula un numar mare de elemente si au o structura clara, astfel incat sa navigati mai usor prin ierarhia noua in paleta **Biblioteca**, structura fiind aproape identica.

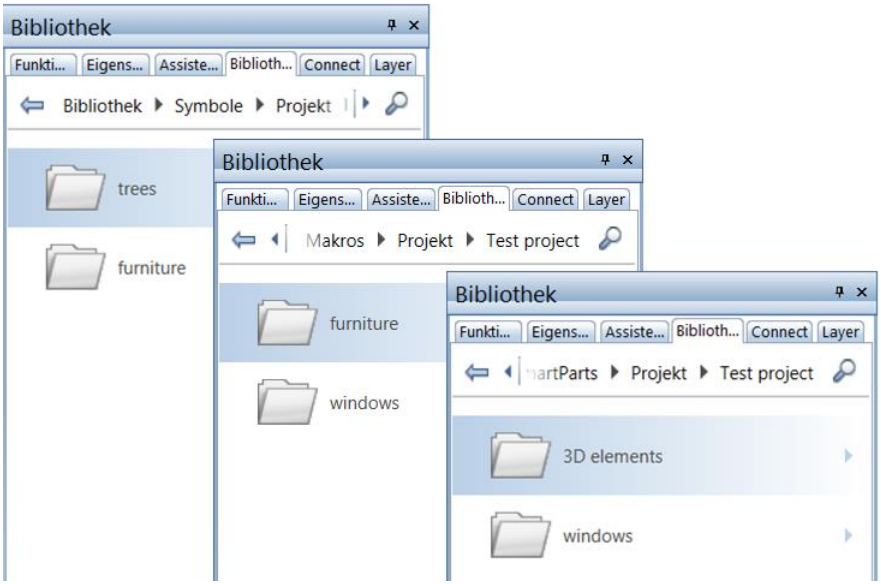
Directoarele macro-urilor au acelasi nume. Puteti gasi SmartParts-urile si simbolurile in directoarele `_SMARTPARTS` si `_SYMBOLS`.



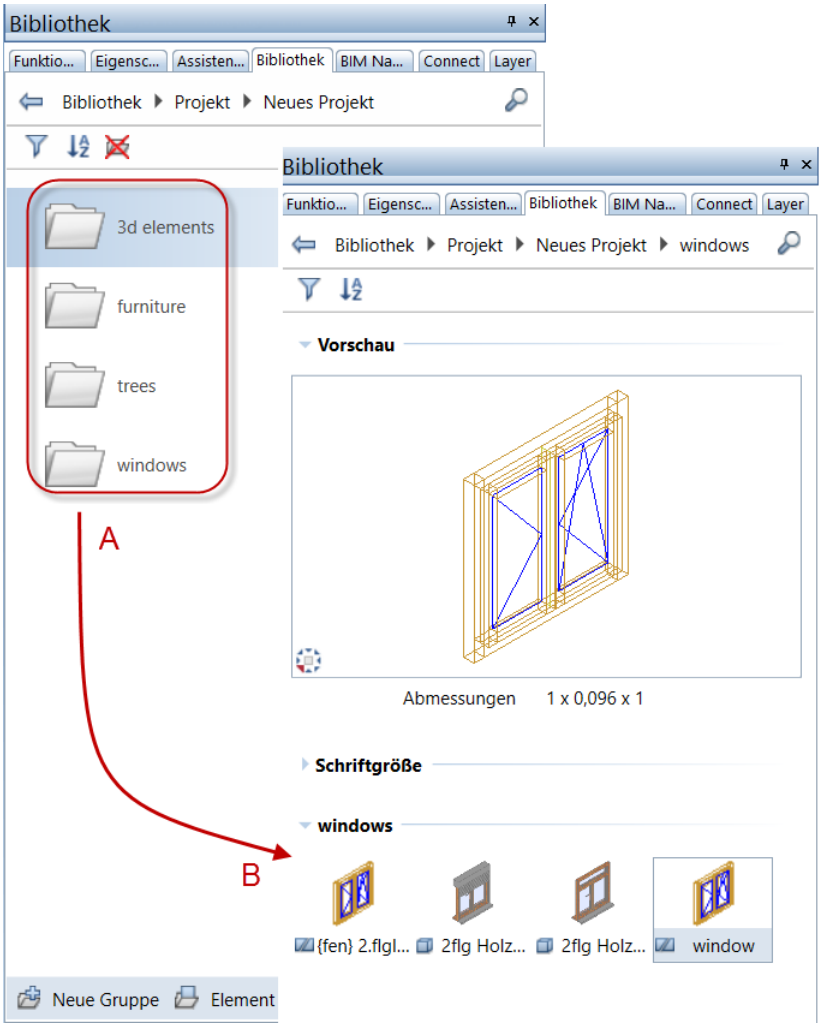
Biblioteca din caile Proiect si Privat

Cataloagele din caile **Proiect** si **Privat** contin de obicei elemente mai putine decat cele din standard-ul biroului. Datele in aceste cai sunt de obicei personalizate pentru proiecte specifice.

La convertirea datelor, Allplan uneste de obicei continutul fisierelor catalogului cu acelasi nume, indiferent de tipul elementului din biblioteca. De exemplu, daca exista un director fereastra pentru macro-uri si SmartParts-uri, Allplan va asocia macro-urile si SmartParts-urile din cele doua directoare intr-un singur director denumit ferestre.



Situatia initiala Simbolurile, macro-urile si SmartParts-urile in versiunea anterioara



Dupa upgrade:
A Toate directoarele bibliotecii unui proiect sunt in aceeasi locatie
B Macro-urile si SmartParts-urile sunt in acelasi director.

Calea externa

Caile definite pentru directorul **Cale Externa** din versiunile anterioare raman aceleasi. In Allplan 2016 puteti salva orice element din biblioteca in aceasta cale, indiferent de tipul acestuia.

Biblioteca din Allplan 2015

Biblioteca a fost ajustata si restructurata in **Allplan 2016**. Daca doriti sa utilizati simboluri, macro-uri si SmartParts-uri din Biblioteca **Allplan 2015**, puteti descarca acele elemente din biblioteca, ca fisiere ZIP, in Germana sau Engleza din **Allplan Connect**.

Pentru a importa date, puteti utiliza directorul **Cale Externa** din paleta **Biblioteca**. Allplan converteste automat datele pe parcursul importului. Puteti transfera date din directorul **Cale Externa** intr-un director diferit, cum ar fi directorul **Birou**, **Privat** sau **Proiect** .

Nota: Convertirea datelor poate dura, mai ales daca Allplan converteste toate directoarele de simboluri. Daca cunoasteti ce directoare doriti sa utilizati in Allplan 2016, preferabil ar fi sa selectati acele date in **Windows Explorer** si sa le transferati intr-un director separat.

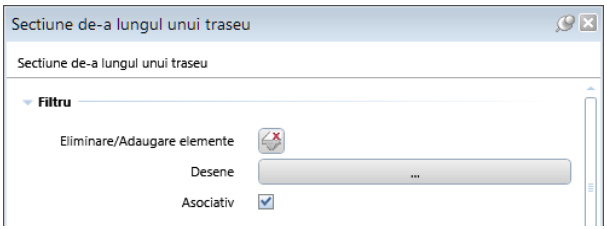
Puteti gasi informatii suplimentare in ajutorul online Allplan. Vedeti sectiunea "Utilizare biblioteci din versiuni anterioare".

Sectiune de-a lungul unui traseu

Spre deosebire de vederile si sectiunile asociative, sectiunile generate de-a lungul unui traseu nu au referinte definitive. In functie de setari, sectiunea preia informatia din model fara a intrerupe fluxul de lucru al utilizatorilor, de exemplu intr-un mediu pe retea. Astfel puteti muta sectiunea fara a mai activa modelul.

Ce doriti sa afisati

Paleta **Sectiunea de-a lungul unui traseu** ofera o zona aditionala **Filtru**, de unde va puteti selecta elementele ce vor fi afisate in sectiune. Aveti posibilitatea sa asociati sectiunea astfel incat modificarile realizate sa fie actualizate automat.



Eliminare/Adaugare elemente

Dupa ce ati facut clic pe pictograma **Eliminare/Adaugare elemente**, puteti selecta elementele care nu doriti sa apara in sectiune. Puteti selecta orice element din desenul activ.

Daca faceti din nou clic pe pictograma, elementele selectate vor fi afisate in culoarea de selectie. Selectati elementele daca doriti sa le adaugati din nou in sectiune. Puteti folosi **Functia suma** pentru selectia multipla.

Desene

Puteti selecta desenele pe care sa le utilizati in sectiune. Faceti clic pe pictograma Desene pentru accesarea ferestrei **Selectie desene**, ce va afisa toate desenele deschise. La modificarea sectiunilor, puteti vizualiza toate desenele folosite in sectiune, chiar daca sunt sau nu deschise.

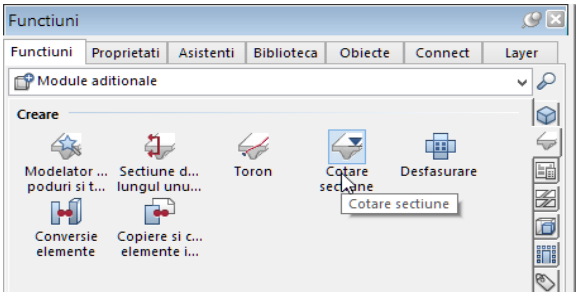
Asociativ

Prin selectarea acestei optiuni, veti crea o sectiune asociativa. Prin urmare, sectiunea se va actualiza automat pentru a reflecta modificarile realizate in paleta. Acest lucru se aplica si in cazul modificarii modelului 3D. Astfel, sectiunea se va actualiza automat fara accesarea unei functii de modificare. La inserarea elementelor noi in model, sectiunea nu se va actualiza pana cand nu o veti modifica.

Sectiunile care nu sunt asociative au 2 chenare.

Linii de cota

Pentru cotarea sectiunilor de-a lungul unui traseu, puteti utiliza functia **Cotare sectiune** (modul **Poduri si Inginerie civila,** zona - **Creare**).



Dupa ce ati selectat chenarul sectiunii, pasii sunt similari functiei **Cote de nivel**. Exista cateva diferente:

- Selectarea primului punct pentru cotare defineste pozitia liniei de cota.
  Daca optiunea **Cotare libera** nu este activa, primul punct defineste pozitia pentru toate celelalte puncte de cotare. Puteti muta cotele mai tarziu utilizand functia **Mutare cota** din modulul **Cotare**.
- Allplan preia punctul de referinta pentru cotele de nivel direct din sectiune.

Note:

- In timpul cotarii, puteti ajusta in orice moment parametrii generali. Bara contextuala va ofera diverse optiuni.
- Dublu clic stanga pe o linie de cota existenta pentru a accesa parametrii din caseta de dialog **Linie cota**. In acest caz, caseta de dialog include si tab-ul **Sectiune/Punct**.
- Pentru modificarea cotelor din sectiune, puteti utiliza functiile de modificare din modulul **Cotare**. Puteti selecta aceste functii si din meniul contextual al liniei de cota. De exemplu puteti folosi **Introducere punct in linie** sau **Stergere punct din linie**.

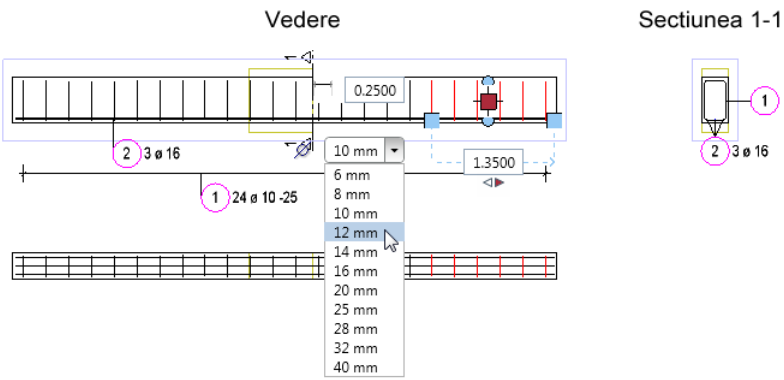
Inginerie

In plus fata de noutatile si facilitatile mentionate in continuare, dezvoltarea noii versiuni s-a axat pe introducerea lungimilor in picioare si inci. Daca instalati pachetul de tara US, programul va fi setat pe valorile implicite utilizate in SUA.

Modificari cu ajutorul indicatorilor

Allplan 2016 ofera diverse optiuni pentru modificarea repartitiilor liniare cu ajutorul indicatorilor. Puteti modifica diametrul prin selectarea unei introduceri din lista derulanta.
Daca exista **Indicatori punct**, puteti modifica dimensiunea formei de bara perpendiculara pe linia de repartitie. Astfel, puteti modifica forma fasonata fara selectarea functiei **Modificare puncte**.

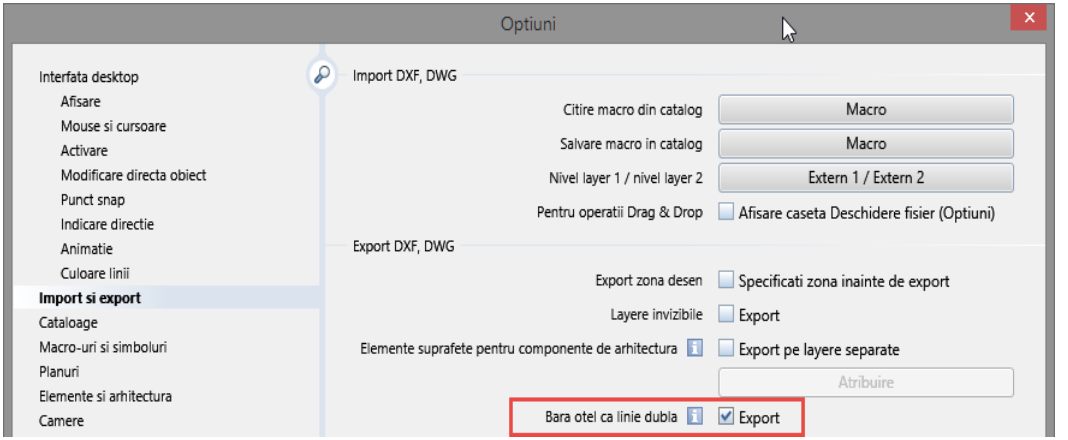
De asemenea puteti modifica doar o parte din repartitie. Se va crea o noua repartitie. La modificarea diametrului sau a formei fasonate, repartitia modificata va primi o marca noua.



Export armaturi

Din **Optiuni** - **Import si export**, puteti defini modul de export al barelor din Allplan.

Daca optiunea **Bara otel ca linie dubla** este activa, Allplan va exporta barele de armaturi utilizand extensia actuala. In caz contrar, doar axele de bare vor fi exportate. Barele intersectate afisate ca puncte vor fi intotdeauna exportate cu extensia reala.



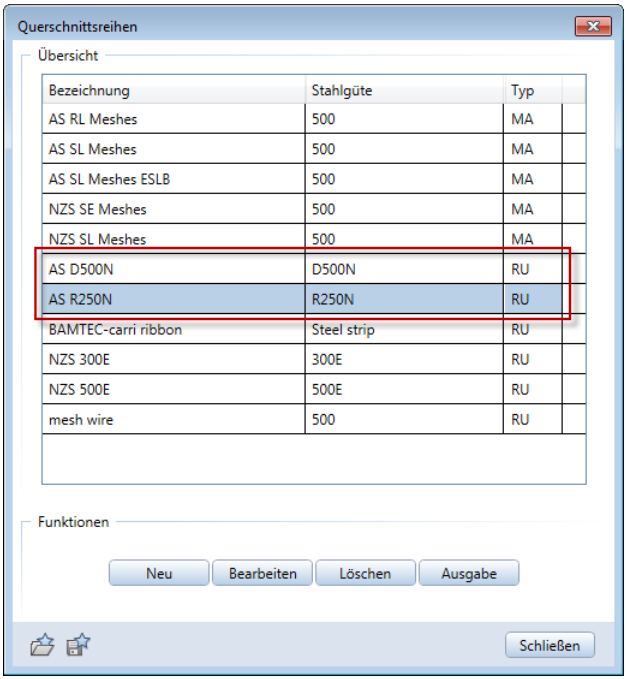
Selectie simbol

Daca aveti nevoie de un simbol pentru sectiunea transversala in functia **Modelator de poduri si tunele** sau pentru un element forma, puteti accesa simbolul din paleta **Biblioteca**. Filtrele sunt setate astfel incat sa vizualizati doar fisierele cu simboluri 2D. Pentru selectia unui simbol din orice director, accesati directorul **Cale externa** si setati calea externa pe directorul dorit.

Calitati de otel pentru Australia

Cataloagele de sectiuni transv. pentru Australia au fost actualizate cu catalogul de bare AS R250N. Catalogul AS 500N a fost redenumit in AS D500N. Cand faceti upgrade, Allplan copiaza noile cataloage de bare si plase in directorul `...Programs\Allplan\Allplan 2016\New\Ing`, prevenind astfel suprascrierea datelor.

Pentru a utiliza noile cataloage, deschideti fereastra de previzualizare a cataloagelor (meniul **Extras** --> **Definitii** --> **Cataloage bare/plase**) si importati fisierul `aausqusr.txt` (in directorul `...Programs\Allplan\Allplan 2016\New\Ing`) ca un **Favorit**. Daca lucrati cu cataloagele de bare si plase specifice din proiect, iar noile cataloage sunt in birou, puteti comuta setarea de cale pentru cataloagele de sectiuni pe **Birou** si inapoi pe **Proiect**.



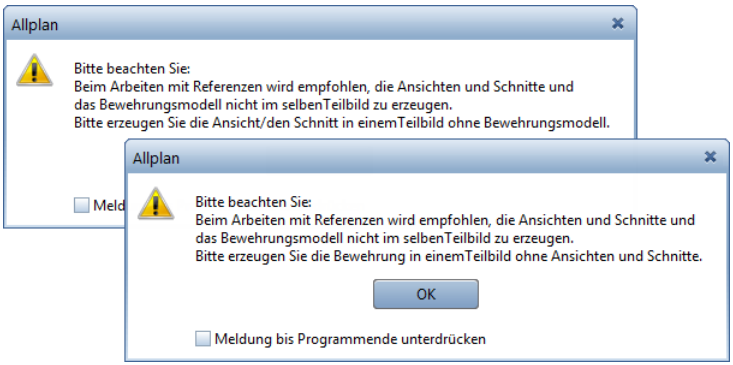
Vederi asociative

Au fost optimizate diverse caracteristici pentru vederile si sectiunile asociative. Allplan 2016 este prima versiune ce suporta modificarea directa a elementelor pentru vederile si sectiunile asociative: puteti utiliza indicatorii pentru modificarea directa a corpului de sectiune.

Referinte nedorite ale desenelor

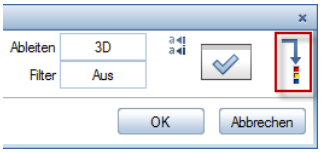
Considerati urmatoarea situatie: lucrati cu referinte si creati atat vederile si sectiunile asociative cat si modelul de armare in acelasi desen. De indata ce incarcati modelul 3D, Allplan va activa automat modelul de armare in fundal. Acest lucru va incetini considerabil viteza de lucru, in special pentru modelele complexe.

Pentru a evita acest lucru, Allplan va afisa un mesaj de atentionare la crearea vederilor si sectiunilor asociative in desenul cu armari sau la crearea armaturilor in desenul cu vederi si sectiuni.



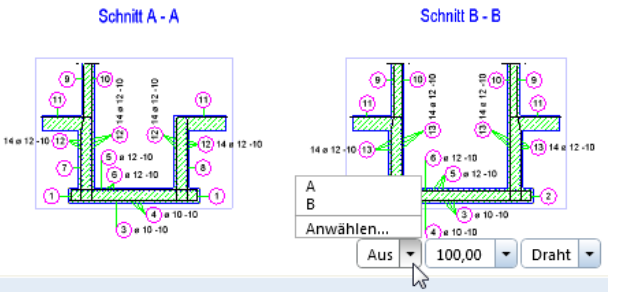
Modificarea parametrilor text

La utilizarea functiei **Modificare setari vederi, sectiuni**, puteti accesa parametrii de text pentru descrieri. Puteti observa imediat efectele modificarilor facute.



Reprezentare sectiune

Lista derulanta **Reprezentare sectiune** din bara de instrumente pozitionata in partea de jos a ferestrei de lucru afiseaza si sectiunile asociative create pe langa cele create cu functia **Linie de sectiune** din modulul de Arhitectura.



Pentru afisarea modelului in corpul de sectiune, aveti urmatoarele optiuni:

- Accesati lista derulanta **Reprezentare sectiune** si faceti clic pe identificatorul de sectiune.
- Accesati lista derulanta **Reprezentare sectiune** si faceti clic pe **Select** si apoi pe identificatorul de sectiune.

Pentru a inchide reprezentarea de sectiune, accesati din nou lista derulanta **Reprezentare sectiune** si faceti clic pe **Inc**.

Index

A

accesorii (ferestre si usi SmartPart), 78
ambient occlusion, 71
AutoCAD, 63

B

biblioteci, 85
  conversie date, 95
  din versiuni anterioare, 99
  filtru, 87
  gestionare, 87
  ierarhie, 86
  implicit, 90
  reguli de baza, 86
  resurse (simboluri, macro-uri), 89
  sortare, 87
  structura de date, 87

C

cerc 3D, 40
cilindru, 42
CINEMA 4D, 63
conversie elemente, 61
copiere surse de lumina, 68

E

elemente 3D rotunjite, 40
extrudare, 51
extrudare de-a lungul curbei, 44

F

fereastra, 12
  aducerea ferestrei de lucru in fata sau in spatele interfetei Allplan, 14
  conectarea ferestrelor de lucrul la interfata Allplan, 14
  pozitionate liber, 13
ferestre de lucru conectate si libere, 12
filtru element, 60

I

iluminare, 68
import date LandXML, 32
Import DXF/DWG, 28
inginerie, 103
  calitati otel pt. Australia, 107
  export armaturi, 105
  indicatori pentru modificare, 104
  selectie simboluri, 106
intensitatea luminii, 68
Interfata DGN, 30
Interfata IFC, 31
interfete, 63
  AutoCAD, 63
  CINEMA 4D, 63
  import date LandXML, 32
  Import DXF/DWG, 28
  Interfata DGN, 30
  Interfata IFC, 31
  Rhino, 63

L

licentiere, 2
luminator (SmartPart), 75

M

mansarda, 48
model alb, 64
model simplificat, 67
modelare 3D, 38
modificare 3D, 53
  filtru element, 60
  indicatori, 53
  modificare distanta muchie, 56
  modificare, ca in 2D, 59
  muchie racordare, 57
  muchie tesire, 58
  paleta proprietati, 53
modificare distanta muchie, 56
modificare, ca in 2D, 59
muchie racordare, 57
muchie tesire, 58

N

navigator obiecte, 16
nucleul modelatorului, 39

P

paleta obiecte, 16
Parasolid, 39
planuri si imprimare, 34
  factor scalare pentru planuri multiple, 35
  rotire previzualizare imprimare, 37
  transfer vizibilitate layer, 36
previzualizare pictograme (SmartParts), 74
prezentare
  ambient occlusion, 71
  CINEMA 4D, 63
  copiere surse de lumina, 68
  iluminare, 68
  intensitatea luminii, 68
  model alb, 64

R

randare
  ambient occlusion, tehnica de umbrire, 71
  CineRender R15, 70
  informatii suplimentare, randare in timp real, 65
Rhino, 63
rotire, 46

S

schimb de date, 63
  AutoCAD, 63
  CINEMA 4D, 63
  import date LandXML, 32
  Import DXF/DWG, 28
  Interfata DGN, 30
  Interfata IFC, 31
  Rhino, 63
sectiune de-a lungul traseului, 100
  ce se afiseaza, 101
  cote, 102
server licenta, 11
sfera, 43
SmartParts, 73
  accesorii pentru ferestre si usi, 78
  luminator, 75
  previzualizare pictograme pentru SmartParts-urile proprii, 74
  suprafata elemente in 2D si 3D, 80
  usa glisanta, 79
spline 3D, 41
suport pentru monitoare multiple, 12

T

tipuri de vedere
  informatii suplimentare, randare in timp real, 65
  model alb, 64
  model simplificat, 67
  schita, optimizata, 65
transfer date spre SCIA, 33
traseu translatie, 50

U

usa glisanta (SmartPart), 79

V

vederi asociative, 108
  inlantuire nedorita de fisiere, 109
  modificare parametri text, 110
  reprezentare sectiune, 111